

TD26 ex 6

• Soit $P = \text{mat}_{B_C}(f)$ où B_C est la base canonique de $\mathbb{R}^3$

$$B_C = \left(\underbrace{(1, 0, 0)}_{e_1}, \underbrace{(0, 1, 0)}_{e_2}, \underbrace{(0, 0, 1)}_{e_3} \right)$$

$$\text{alors } P = \begin{pmatrix} f(e_1) & f(e_2) & f(e_3) \\ 3 & -4 & -2 \\ 4 & -7 & -4 \\ -5 & 10 & 6 \end{pmatrix} \begin{matrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{matrix}$$

$$f(e_1) = (3, 4, -5) = 3e_1 + 4e_2 - 5e_3$$

$$f(e_2) = (-4, -7, 10) = -4e_1 - 7e_2 + 10e_3$$

$$f(e_3) = (-2, -4, 6) = -2e_1 - 4e_2 + 6e_3$$

En faisant le calcul de P^2 , on obtient que $P^2 = P$ - Or $P^2 = \text{mat}_{B_C}(f \circ f)$

donc $\text{mat}_{B_C}(f \circ f) = \text{mat}_{B_C}(f)$ donc $f \circ f = f$

or $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3) \Rightarrow$ f est une projection vectorielle

• Soit $S = \text{mat}_{B_C}(g)$ alors $S = \begin{pmatrix} 5 & -8 & -4 \\ 8 & -15 & -8 \\ -10 & 20 & 11 \end{pmatrix}$

En faisant le calcul de S^2 on obtient que $S^2 = I_3$

or $S^2 = \text{mat}_{B_C}(g \circ g)$ donc $\text{mat}_{B_C}(g \circ g) = \text{mat}_{B_C}(\text{id}_{\mathbb{R}^3})$

donc $g \circ g = \text{id}_{\mathbb{R}^3}$

or $g \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3) \Rightarrow$ g est une symétrie vectorielle