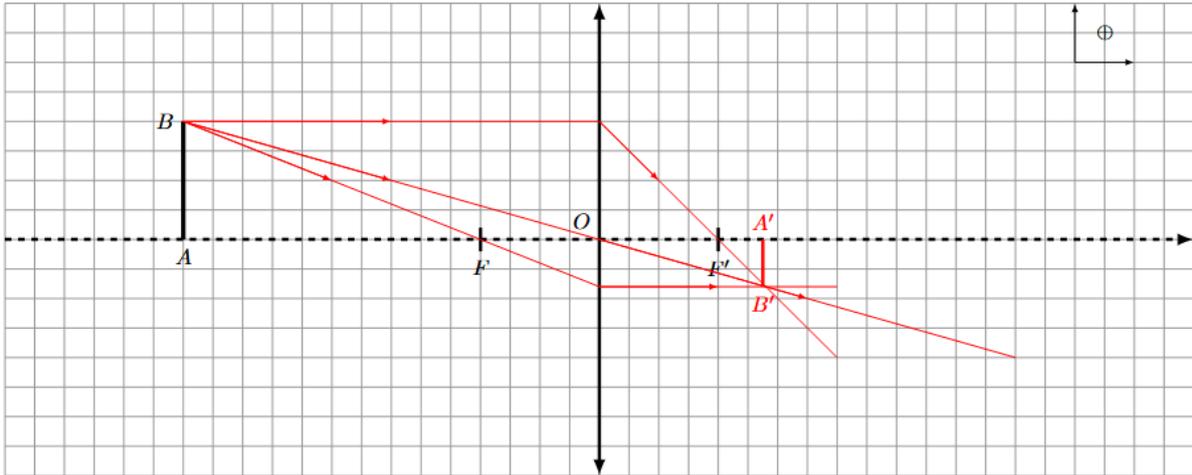


CORRECTION

Lentille convergente

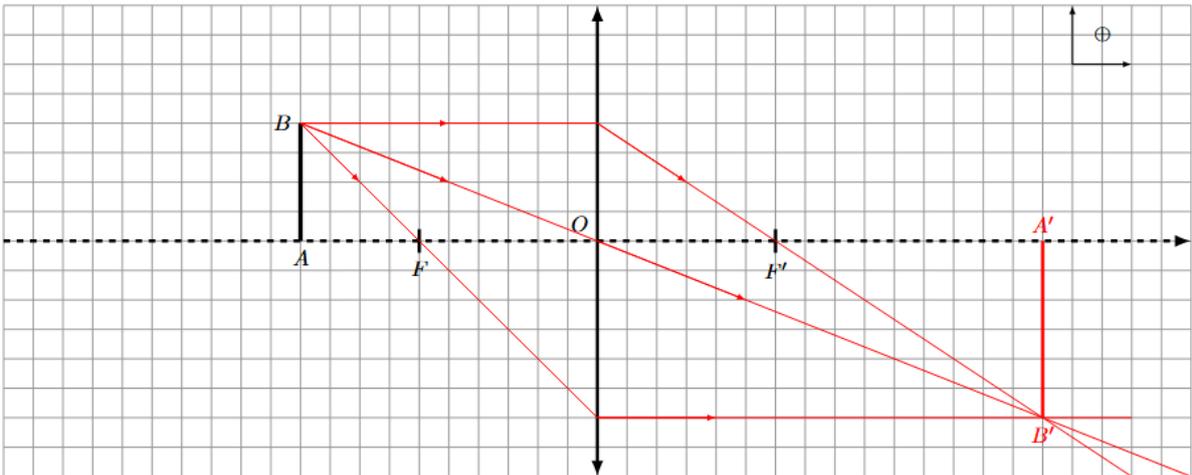
Objet réel tel que $|\overline{OA}| > 2f'$

- Le rayon incident passant par B et par O n'est pas dévié.
- Le rayon incident passant par B et par F ressort parallèlement à l'axe optique.
- Le rayon incident passant par B et parallèle à l'axe optique ressort en passant par F' .



L'image est plus petite que l'objet, donc $|\gamma| < 1$.
L'image est renversée, $\overline{AB} > 0$ et $\overline{A'B'} < 0$, donc $\gamma < 0$.
L'objet est réel, donc $\overline{OA} < 0$.
L'image est réelle, donc $\overline{OA'} > 0$.

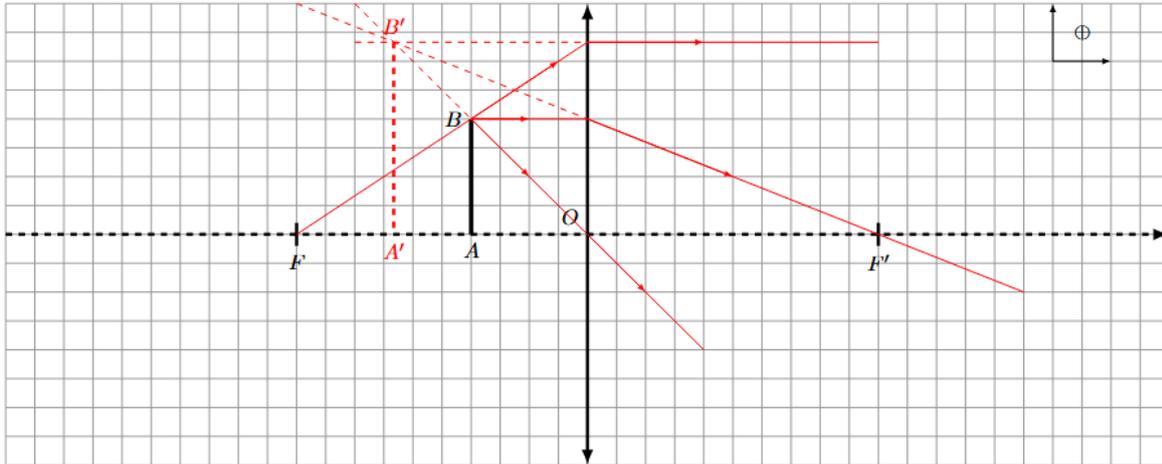
Objet réel tel que $f' < |\overline{OA}| < 2f'$



L'image est plus grande que l'objet, donc $|\gamma| > 1$.
L'image est renversée, $\overline{AB} > 0$ et $\overline{A'B'} < 0$, donc $\gamma < 0$.
L'objet est réel, donc $\overline{OA} < 0$.
L'image est réelle, donc $\overline{OA'} > 0$.

Objet réel tel que $|\overline{OA}| < f'$

- Le rayon incident passant par B et par O n'est pas dévié.
- Le rayon incident passant par B et par F ressort parallèlement à l'axe optique.
- Le rayon incident passant par B et parallèle à l'axe optique ressort en passant par F' .



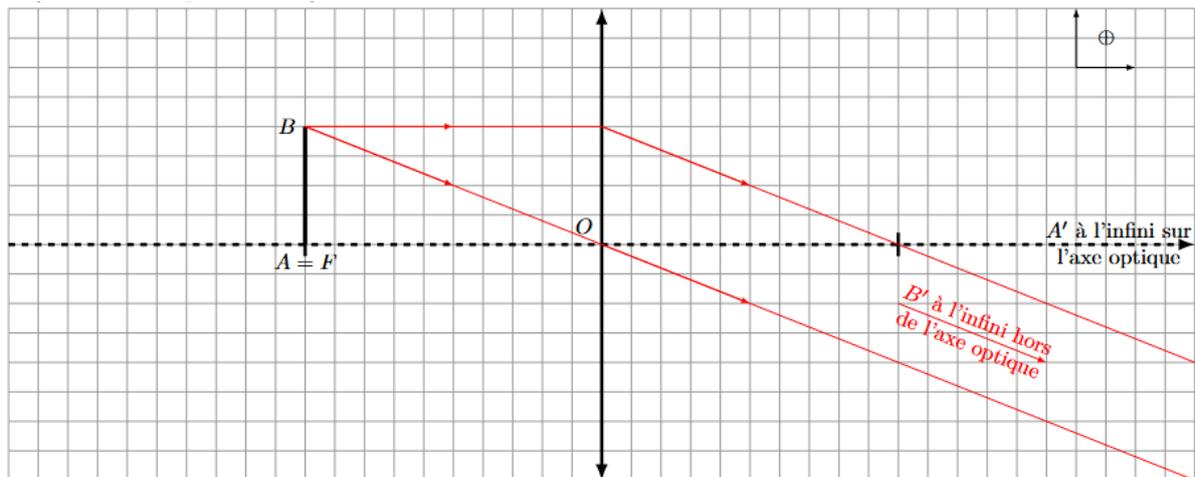
Les 3 rayons émergents divergent et ne se coupent pas. Les prolongements des 3 rayons émergents se coupent en B' , l'image est donc virtuelle, donc $\overline{OA'} < 0$.

L'objet est réel, donc $\overline{OA} < 0$.

L'image est plus grande que l'objet, donc $|\gamma| > 1$.

L'image est droite (de même sens que l'objet), $\overline{AB} > 0$ et $\overline{A'B'} > 0$, donc $\gamma > 0$.

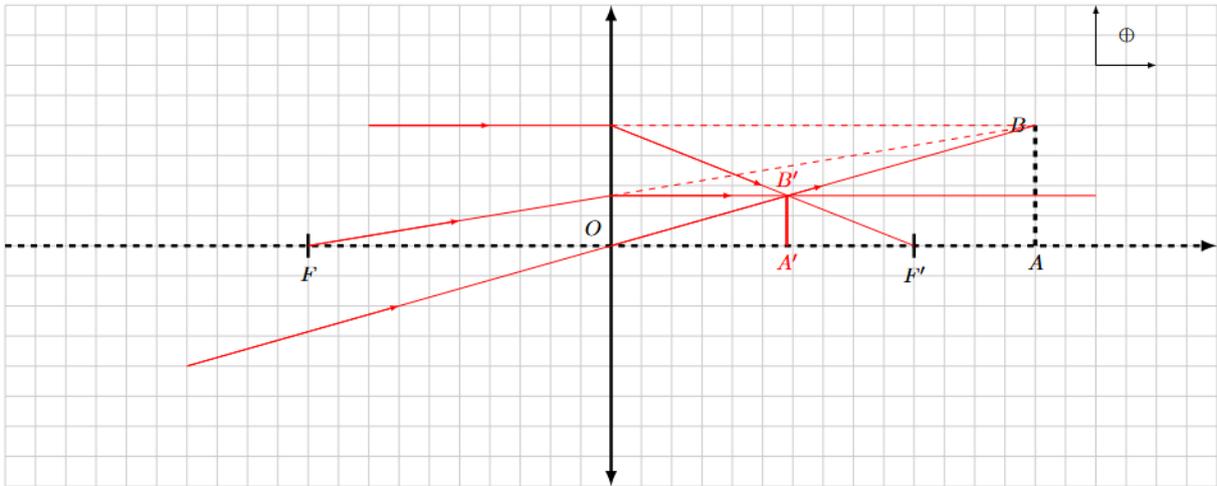
Objet réel dans le plan focal objet



L'image est située à l'infini, avec A' à l'infini sur l'axe optique et B' à l'infini hors de l'axe optique.

Objet virtuel

- Le prolongement du rayon incident passant par B et par O n'est pas dévié.
- Le prolongement du rayon incident passant par B et par F ressort parallèlement à l'axe optique.
- Le prolongement du rayon incident passant par B et parallèle à l'axe optique ressort en passant par F' .

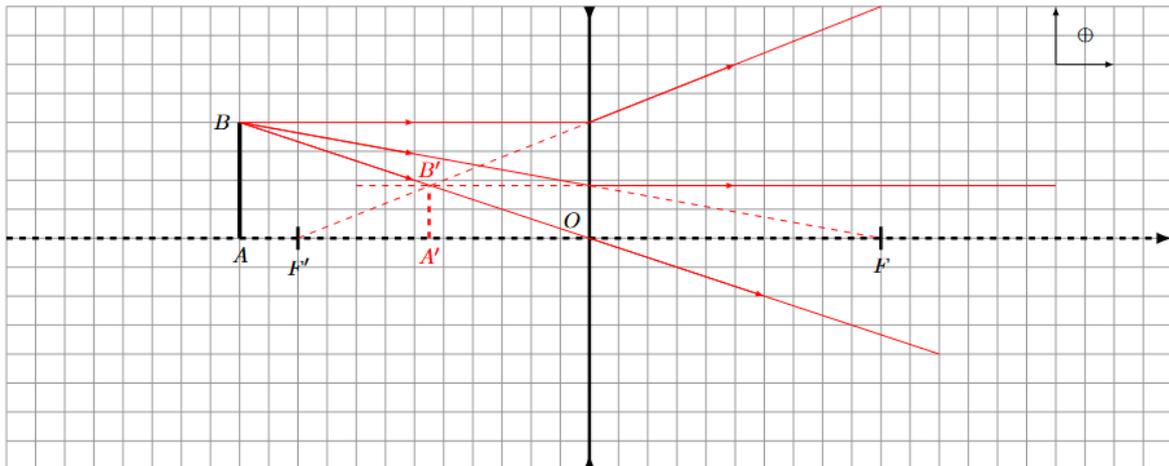


L'image est plus petite que l'objet, donc $|\gamma| < 1$.
L'image est droite, $\overline{AB} > 0$ et $\overline{A'B'} > 0$, donc $\gamma > 0$.
L'objet est virtuel, donc $\overline{OA} > 0$.
L'image est réelle, donc $\overline{OA'} > 0$.

Lentille divergente

Objet réel

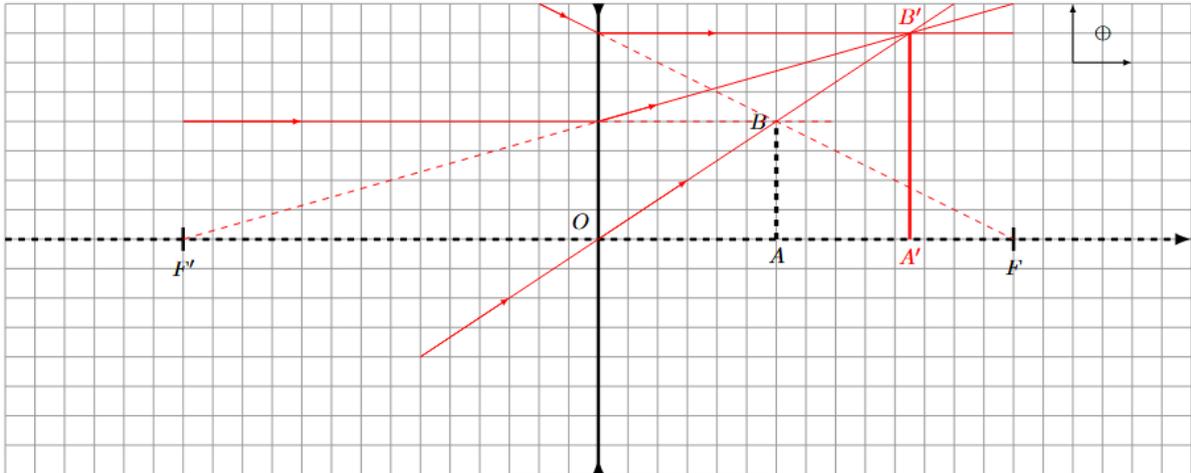
- Le rayon incident passant par B et par O n'est pas dévié.
- Le rayon incident passant par B et dont le prolongement passe par F ressort parallèlement à l'axe optique.
- Le rayon incident passant par B et parallèle à l'axe optique a son prolongement qui passe par F' .



Les 3 rayons émergents ne se coupent pas. Les prolongements des 3 rayons émergents se coupent en B' , l'image est donc virtuelle.
L'image est plus petite que l'objet, donc $|\gamma| < 1$.
L'image est droite, $\overline{AB} > 0$ et $\overline{A'B'} > 0$, donc $\gamma > 0$.
L'objet est réel, donc $\overline{OA} < 0$.
L'image est virtuelle, donc $\overline{OA'} < 0$.

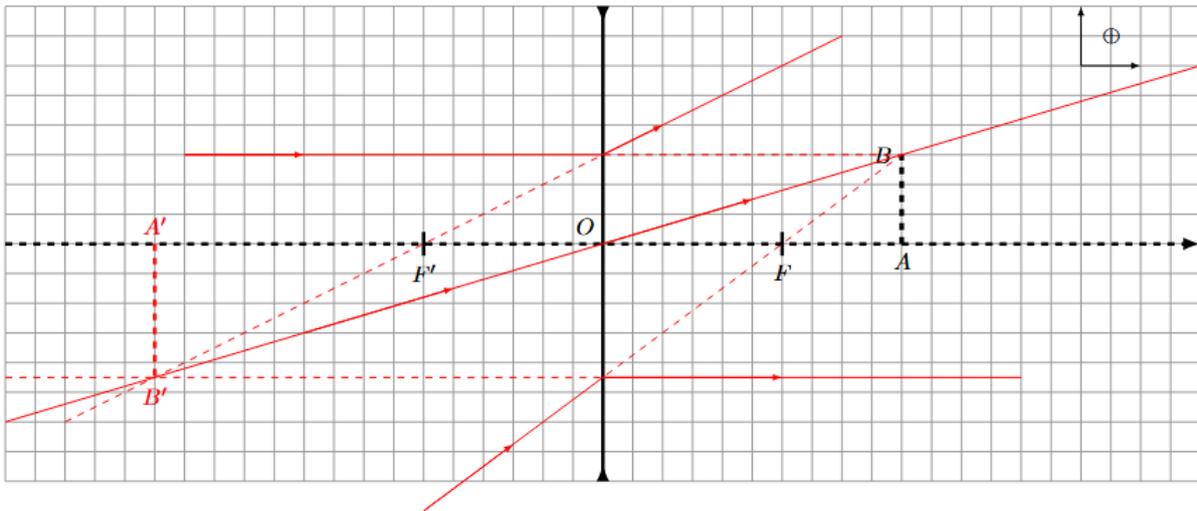
Objet virtuel tel que $|\overline{OA}| < f'$

- Le rayon incident passant par B et par O n'est pas dévié.
- Le rayon incident dont le prolongement passe par B et par F , ressort parallèlement à l'axe optique.
- Le rayon incident parallèle à l'axe optique et dont le prolongement passe par B ressort en passant par F' .



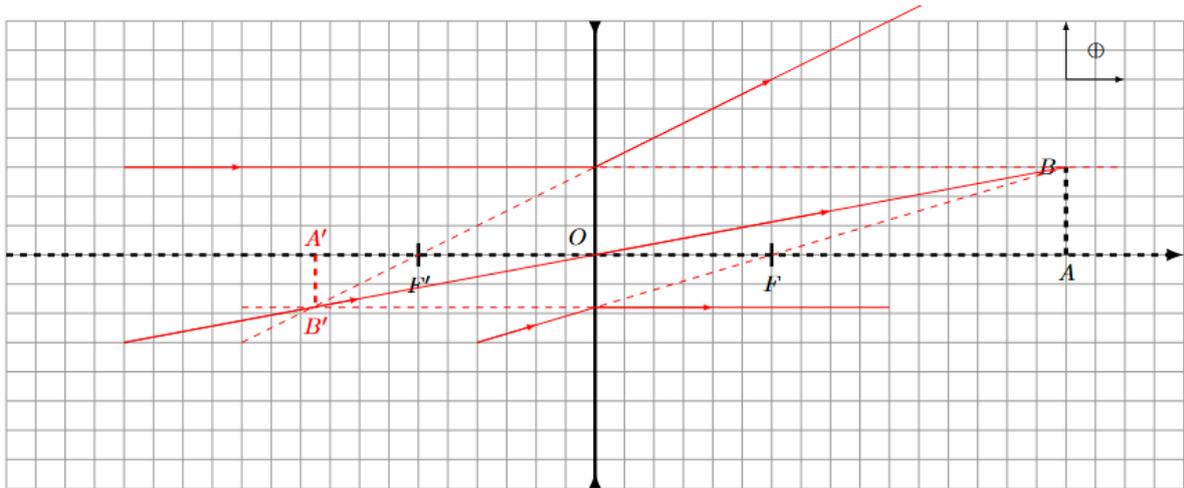
L'image est plus grande que l'objet, donc $|\gamma| > 1$.
 L'image est droite, $\overline{AB} > 0$ et $\overline{A'B'} > 0$, donc $\gamma > 0$.
 L'objet est virtuel, donc $\overline{OA} > 0$.
 L'image est réelle, donc $\overline{OA'} > 0$.

Objet virtuel tel que $f' < |\overline{OA}| < 2f'$



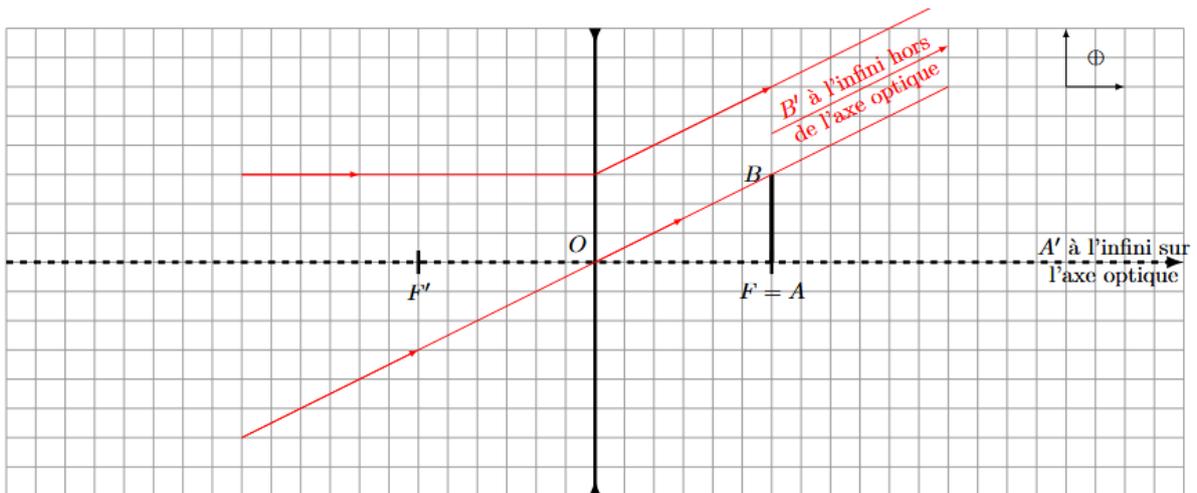
L'image est plus grande que l'objet, donc $|\gamma| > 1$.
 L'image est renversée, $\overline{AB} > 0$ et $\overline{A'B'} < 0$, donc $\gamma < 0$.
 L'objet est virtuel, donc $\overline{OA} > 0$.
 L'image est virtuelle, donc $\overline{OA'} < 0$.

Objet virtuel tel que $|\overline{OA}| > 2f'$



L'image est plus petite que l'objet, donc $|\gamma| < 1$.
L'image est renversée, $\overline{AB} > 0$ et $\overline{A'B'} < 0$, donc $\gamma < 0$.
L'objet est virtuel, donc $\overline{OA} > 0$.
L'image est virtuelle, donc $\overline{OA'} < 0$.

Objet virtuel dans le plan focal objet



L'image est située à l'infini, avec A' à l'infini sur l'axe optique et B' à l'infini hors de l'axe optique.