

Algorithme et complexité

Ambre Le Berre

MPSI

2025/2026

Plan du cours

1. Programme vs Algorithme
2. Complexité d'un algorithme

Programme vs Algorithme

Un algorithme ?

En programmation, on parle souvent **d'algorithme**. C'est une sorte de programme abstrait.

Un algorithme ?

En programmation, on parle souvent **d'algorithme**. C'est une sorte de programme abstrait.

RECHERCHE LINÉAIRE(L, x)

Entrée : L une liste, x un élément.

Sortie : true si x est dans le liste, false sinon.

```
1  Pour chaque élément y dans la liste L
2  Si x = y
3    ↳ Renvoyer true
4  Renvoyer faux
```

Implémentation d'un algorithme

Une **implémentation** d'un algorithme est une traduction de l'algorithme dans un language de programmation. Cela peut impliquer une réflexion et des choix supplémentaires.

Implémentation d'un algorithme

Une **implémentation** d'un algorithme est une traduction de l'algorithme dans un language de programmation. Cela peut impliquer une réflexion et des choix supplémentaires.

Écrivez une **implémentation** en Python de l'algorithme de recherche linéaire.

Correction

```
def recherche_lineaire(L, x):
    """Cherche un élément x dans une liste L. Renvoie True si
l'élément est présent, False sinon."""
    for y in L:
        if x == y:
            return True
    return False
```

Complexité d'un algorithme

Introduction

La **complexité** d'un algorithme est une estimation du temps qu'il faut pour qu'il s'execute.

Introduction

La **complexité** d'un algorithme est une estimation du temps qu'il faut pour qu'il s'execute.

Définition 2 [Opération élémentaire]

On appelle **opération élémentaire** toute opération “de base” d'un language : addition, multiplication, division, comparaisons, modulo ...

On va compter les opérations élémentaires dans un programme ou un algorithme.

Exemple

RECHERCHE LINÉAIRE(L, x)

Entrée : L une liste, x un élément.

Sortie : true si x est dans le liste, false sinon.

- 1 **Pour chaque** élément y dans la liste L
- 2 **Si** x = y
- 3 **Renvoyer** true
- 4 **Renvoyer** faux

Exemple

RECHERCHE LINÉAIRE(L, x)

Entrée : L une liste, x un élément.

Sortie : true si x est dans le liste, false sinon.

- 1 **Pour chaque** élément y dans la liste L
- 2 **Si** x = y
- 3 **Renvoyer** true
- 4 **Renvoyer** faux

Est ce qu'on compte la boucle elle-même ? Et les retours ?

Comparaison des opérations

Opération	Cycles d'execution
Addition, soustraction	1
Multiplication	5
If	1 - 20
Division / Modulo	30
Accès mémoire	1 - 150
Lecture sur le disque	~10000

Est ce que ça a du sens de compter toutes les opérations une par une ?

Complexité asymptotique

On va seulement prendre l'ordre de grandeur du nombre d'opérations élémentaire, en fonction de la taille de l'entrée (en général nommée n).

On utilise la notation $O(\dots)$, pour dire “au plus de l'ordre de ...”

Exemples

On peut avoir par exemple :

- $O(1)$: signifie que le nombre d'opérations **ne dépend pas** de la taille de l'entrée.
- $O(n)$: signifie que le nombre d'opérations est proportionnel à la taille de l'entrée.
- $O(n^2)$: signifie que le nombre d'opérations est proportionnel au carré de la taille de l'entrée.

...

Exemples

On peut avoir par exemple :

- $O(1)$: signifie que le nombre d'opérations **ne dépend pas** de la taille de l'entrée.
- $O(n)$: signifie que le nombre d'opérations est proportionnel à la taille de l'entrée.
- $O(n^2)$: signifie que le nombre d'opérations est proportionnel au carré de la taille de l'entrée.

...

Laquelle de ces options correspond à l'algorithme de recherche linéaire ?

Définition formelle

Définition 3 [Notation $O()$]

On dit qu'une fonction f est un "grand O " d'une fonction g lorsque, si

$\exists C \in \mathbb{N}, N_0 \in \mathbb{N}$ tels que $\forall n \geq N_0, f(n) < C \cdot g(n)$

Soit : Il existe une constante C , telle que, pour n suffisemment grand, $g(n)$ soit majorée par $C \cdot g(n)$

Exemples :

- $5n + 3$ est un $O(\dots)$
- $6n^2 + n + 100000000$ est un $O(\dots)$
- $\frac{n}{n+1}$ est un $O(\dots)$
- $\frac{3n^2-5n+20}{3n-1}$ est un $O(\dots)$

Exemples :

- $5n + 3$ est un $O(n)$
- $6n^2 + n + 100000000$ est un $O(n^2)$
- $\frac{n}{n+1}$ est un $O(1)$
- $\frac{3n^2-5n+20}{3n-1}$ est un $O(n)$

Comment calculer la complexité d'un algorithme ?

Dans votre cas :

1. Sauf exception, toutes les opérations et fonctions fournies sont en temps constant, soit $O(1)$.
2. **Cas des boucles** : Si une boucle fait n itérations, et que chaque itération est, dans le pire cas, en $O(p)$, alors le total est en $O(np)$

Exemple

```
def recherche_lineaire(L, x):
    """Cherche un élément x dans une liste L. Renvoie True si
l'élément est présent, False sinon."""
    for y in L:
        if x == y:
            return True
    return False
```

Exemple

```
def recherche_lineaire(L, x):
    """Cherche un élément x dans une liste L. Renvoie True si
l'élément est présent, False sinon."""
    for y in L:
        if x == y:
            return True
    return False
```

On a $\text{len}(L)$ itérations de la boucle, et chaque itération est en $O(1)$. Donc $O(\text{len}(L))$ au total.