# Algorithmes de recherche, dichotomie

Ambre Le Berre

**MPSI** 

2025/2026

#### Plan du cours

- 1. Maximum, minimum
- 2. Recherche d'un élément dans une liste
- 3. D'autres applications de la dichotomie

# Maximum, minimum

## Recherche simple de maximum

C'est très courant de chercher le maximum / minimum d'une liste.

### Recherche simple de maximum

C'est très courant de chercher le maximum / minimum d'une liste.

```
def minimum(L):
    """renvoie le minimum de la liste L et son indice"""
    val min = L[0]
    i min = 0
    #on commence à 1 car on a déjà vu l'élément 0
    for i in range(1, len(L)):
        if L[i] < val_min:</pre>
            val_min = L[i]
            i min = i
    return (val_min, i_min)
```

#### **Autres recherches**

```
def minimum(L):
    """renvoie le minimum de la liste L et son indice"""
    val_min = L[0]
    i min = 0
    #on commence à 1 car on a déjà vu l'élément 0
    for i in range(1, len(L)):
        if L[i] < val_min:</pre>
            val_min = L[i]
            i min = i
    return (val_min, i_min)
```

Modifiez le code précédent pour trouver le deuxième maximum.

# Recherche d'un élément dans une liste

#### Recherche "naïve"

```
def recherche(L, x):
    """renvoie True si x est dans L, False sinon."""
    for y in L:
        if x = y:
            return True
    return False
```

On a vu comment on peut trier une liste. Comment utiliser ce tri pour chercher un élément plus vite ?

On a vu comment on peut trier une liste. Comment utiliser ce tri pour chercher un élément plus vite ?

Idée : on regarde au milieu de la liste.

- Si milieu < x, alors x est dans la deuxième moitié
- · Sinon, dans la première moitié

Recherche de "2" dans la liste [-1, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 10, 123, 124]

-1	0	1	2	3	4	5	10	123	124
-1	0	1	2	3	4	5	10	123	124
-1	0	1	2	3	4	5	10	123	124
-1	0	1	2	3	4	5	10	123	124

```
def recherche dicho(L, x):
    """Si L est une liste triée dans l'ordre croissant, renvoie
l'indice de x dans L, ou bien None si x n'est pas dans L."""
    i = 0 #borne inf inclue
    j = len(L) #borne sup exclue
    while (j - i) > 1:
        milieu = (i + j) // 2
        if L[milieu] > x:
            i = milieu + 1
        elif L[milieu] < x:</pre>
            j = milieu
        else: #cas ou L[milieu] = x
            return milieu
    return None
```

# Complexité

Combien de tour de boucle au maximum pour une liste de taille 8? De taille 16? Et pour  $2^n$  en général?

## Complexité

Combien de tour de boucle au maximum pour une liste de taille 8 ? De taille 16 ? Et pour 2<sup>n</sup> en général ?

En fait, la complexité est logarithmique, soit en  $O(\log(n))$ .

# D'autres applications de la dichotomie

#### Recherche du 0 d'une fonction

Supposons qu'on ai une fonction f quelconque et qu'on cherche où elle s'annule sur un intervalle [a,b], tel que f(a) < 0 et f(b) > 0.

On peut appliquer le même principe!

#### Recherche du 0 d'une fonction

```
def recherche_zero(f, a, b, eps):
    """Si f(a) < 0 et f(b) > 0, renvoie un zero de f sur [a, b] à eps
près."""
    while b - a > eps:
        milieu = a + b / 2
        if f(milieu) < 0:</pre>
            a = milieu
        else:
            b = milieu
    return (a + b) / 2
```