

Cours types récurifs et arbres

Contents

N.1) Définition inductive d'un ensemble	1
N.2) L'équivalent OCaml : Les types récurifs	1
N.2.1) Types énumération	1
N.2.2) Types récurifs	2
N.3) Petit point sur les listes	2

N.1) Définition inductive d'un ensemble

Idée : définir un ensemble d'objets "par récurrence".

Définition 1 [Ensemble inductif]

Un ensemble inductif E est défini par :

- Un ensemble K de *cas de bases*.
- Un ensemble C de constructeurs, qui sont des fonctions $c : E^{k_c} \rightarrow E$ où $k_c \in \mathbb{N}$.

On pose

- $E_0 = K$
- $\forall n \in \mathbb{N}^*, E_n = E_{n-1} \cup \bigcup_{c \in C} c(E_{n-1}^{k_c})$

Alors, on a $E = \bigcup_{n \in \mathbb{N}} E_n$.

En français : on peut appliquer les constructeurs autant de fois que nécessaires (en se limitant à un nombre fini) à partir des cas de base, pour obtenir tous les éléments de E .

Exemple 2

On peut définir les listes d'entiers inductivement comme :

- soit la liste vide $[]$
- soit $x :: q$, où x est un entier et q une liste.

Exemple 3

On peut définir les arbres comme :

- soit une feuille F
- soit un noeud, composé de deux ou plus arbres !

N.2) L'équivalent OCaml : Les types récurifs

N.2.1) Types énumération

On peut écrire des types énumération en OCaml :

```
type classe =  
  | MPSI_1  
  | MPSI_2  
  | MP_1  
  | MP_2  
  | MP_ET;;
```

Une valeur de type "classe" peut alors prendre une des 5 valeurs définies (et rien d'autre !).

Exemple 4

```
let ma_classe: classe = MPSI;;
```

On peut également stocker des données arbitraires dans une des options :

```
type classe =  
  | MPSI_1  
  | MPSI_2  
  | MP_1  
  | MP_2  
  | MP_ET  
  | Autre of str
```

Exemple 5

```
let ma_classe: classe = Autre "BCPST";;
```

La construction match est alors très utile, car elle permet de traiter séparément chaque cas du type énumération.

Exemple 6

```
let nb_eleves (c: classe): int = match c with  
  | MPSI_1 -> 49  
  | MPSI_2 -> 43  
  | MP_1 -> 38  
  | MP_2 -> 36  
  | MP_ET -> 40  
  | Autre nom -> (failwith "classe inconnue !" ^ nom)
```

N.2.2) Types récursifs

On peut également faire des types récursifs, c'est à dire, utiliser le type "classe" dans sa propre définition !

Bien sûr, il faut que certains variants n'utilisent pas de type récursif, pour qu'on puisse "s'arrêter".

```
type classe = MP | MPSI | PCSI | PC | Autre of string | DoubleNiveau of classe *  
classe;;
```

```
let classe4 = DoubleNiveau (MP, PC);;
```

```
let classe5 = DoubleNiveau (DoubleNiveau (MP, PC), Autre "MPI");;
```

N.3) Petit point sur les listes

En OCaml, on pourrait définir nous même un type de liste :

```
type liste = Vide | El of int * liste;;
```