

Notes de révision du cours de mathématiques

MSPI 1

Nicolas LAILLET - Walter NGAMBOU
walter.ngambou@ac-versailles.fr

Lycée Pasteur, 2024–2025
Version du 22 avril 2025

CHAPITRE 21 MATRICES 2 : MATRICES ET APPLICATIONS LINÉAIRES

Table des matières

1 Représentation matricielle	1
1.1 Matrice de vecteurs	1
1.2 Matrice d'une application linéaire	3
1.3 Application linéaire canoniquement associée à une matrice	7
2 Changement de base, équivalence, similitude	7
2.1 Matrice de passage d'une base à une autre	8
2.2 Matrices équivalentes et rang	10
2.3 Matrices semblables et trace	15

Ce chapitre met en lumière la puissance de l'algèbre linéaire en dimension finie.

1 Représentation matricielle

1.1 Matrice de vecteurs

Définition 1.

Soit E un espace vectoriel de dimension finie, $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E , x un vecteur de E , $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$. La matrice de x dans \mathcal{E} est

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}}(x) = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix},$$

Soient (y_1, \dots, y_p) p vecteurs de E . Alors pour tout k dans $\llbracket 1, p \rrbracket$, il existe un unique n -uplet $(a_{ik})_{1 \leq i \leq n}$ tel que

$$y_k = \sum_{i=1}^n a_{ik} e_i.$$

On appelle matrice dans la base \mathcal{E} de (y_1, \dots, y_p) la matrice

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}}(y_1, \dots, y_p) = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{np} \end{pmatrix}$$

Exemple 1.1.

1. Dans \mathbb{R}^2 , si $e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $e_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$, si $f_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$, $f_2 = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $f_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, alors $\mathcal{E} = (e_1, e_2)$ est une base de \mathbb{R}^2 car e_1 et e_2 ne sont pas colinéaires. Décomposons

alors f_1, f_2 et f_3 dans la base \mathcal{E} .

$$f_1 = \frac{3}{2}e_1 - \frac{1}{2}e_2$$

$$f_2 = \frac{1}{2}e_1 - \frac{5}{2}e_2$$

$$f_3 = 1e_1 + 0e_2.$$

Ainsi,

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}}(f_1) = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

De même,

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}}(f_1, f_2, f_3) = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} & \frac{1}{2} & 1 \\ -\frac{1}{2} & -\frac{5}{2} & 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ -1 & -5 & 0 \end{pmatrix}.$$

2. Déjà une remarque, pour la suite... On remarque que

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}}(f_1, f_2) = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ -1 & -5 \end{pmatrix}$$

Mais, on remarque que f_1 et f_2 ne sont pas colinéaires, donc $\mathcal{F} = (f_1, f_2)$ est une base de \mathbb{R}^2 . On peut donc essayer de représenter $\text{Mat}_{\mathcal{F}}(e_1, e_2)$. Pour ce faire, on remarque que

$$e_1 = \frac{5}{7}f_1 - \frac{1}{7}f_2$$

$$e_2 = \frac{1}{6}f_1 - \frac{3}{7}f_2,$$

donc

$$\text{Mat}_{\mathcal{F}}(e_1, e_2) = \frac{1}{7} \begin{pmatrix} 5 & 1 \\ -1 & -3 \end{pmatrix}.$$

On remarque alors que

$$A \times B = \frac{1}{14} \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ -1 & -5 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 5 & 1 \\ -1 & -3 \end{pmatrix} = I_2 \dots$$

on verra cette propriété bientôt!

3. Dans $\mathbb{R}_2[X]$, soit $\mathcal{E} = (1, X, X^2)$, $\mathcal{F} = (1, (X-1), (X-1)^2)$, $\mathcal{G} = (L_0, L_1, L_2)$ la base d'interpolation de Lagrange associée à $(0, 1, 2)$.

Soit $P = X^2 + 2X - 1$. Alors

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}}(P) = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

De même,

$$P = P(1) + P'(1)(X - 1) + \frac{P''(0)}{2}(X - 1)^2 = 2 + 4(X - 1) + 1(X - 1)^2,$$

donc

$$\text{Mat}_{\mathcal{F}}(P) = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Enfin,

$$P = P(0)L_0 + P(1)L_2 + P(2)L_2,$$

donc

$$\text{Mat}_{\mathcal{G}}(P) = \begin{pmatrix} P(0) \\ P(1) \\ P(2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 7 \end{pmatrix}.$$

On a une propriété utile, de calcul.

Propriété 1.

Soit E un espace vectoriel de dimension finie, $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E , x un vecteur de E , $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$.

1. Si $(X, Y) \in E^2$, $(\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2$,

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}}(\lambda X + \mu Y) = \lambda \text{Mat}_{\mathcal{E}}(X) + \mu \text{Mat}_{\mathcal{E}}(Y).$$

2. Si $(X_1, \dots, X_p) \in E^p$ et $(Y_1, \dots, Y_p) \in E^p$, si $(\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2$,

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}}(\lambda X_1 + \mu Y_1, \dots, \lambda X_n + \mu Y_n) = \lambda \text{Mat}_{\mathcal{E}}(X_1, \dots, X_p) + \mu \text{Mat}_{\mathcal{E}}(Y_1, \dots, Y_p).$$

3. Si $(X_1, \dots, X_p) \in E^p$,

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}}(X_1, \dots, X_p) = \left(\text{Mat}_{\mathcal{E}}(X_1) \mid \dots \mid \text{Mat}_{\mathcal{E}}(X_p) \right),$$

où la barre verticale signifie que l'on a concaténé les vecteurs pour en faire une matrice.

► **Démonstration.**

On ne fait la preuve que pour le premier point, le second se fait de même. Si on écrit $X = \sum_{i=1}^n x_i e_i$ et $Y = \sum_{i=1}^n y_i e_i$, alors

$$\lambda X + \mu Y = \sum_{i=1}^n (\lambda x_i + \mu y_i) e_i,$$

donc

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}}(\lambda X + \mu Y) = \begin{pmatrix} \lambda x_1 + \mu y_1 \\ \vdots \\ \lambda x_n + \mu y_n \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \lambda \text{Mat}_{\mathcal{E}}(X) + \mu \text{Mat}_{\mathcal{E}}(Y),$$

d'où le résultat, la généralisation à p vecteurs se faisant facilement. **QED** ◀

Chose importante : on peut alors interpréter toute matrice comme une matrice de vecteurs dans une certaine base.

Propriété 2.

Soit E un \mathbb{K} -evdf n , $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E . Soit p dans \mathbb{N}^* . L'application

$$\varphi : \begin{cases} E^p \rightarrow \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}) \\ (x_1, \dots, x_p) \mapsto \text{Mat}_{\mathcal{E}}(x_1, \dots, x_p) \end{cases}$$

est un isomorphisme d'espaces vectoriels.

► **Démonstration.**

Comme la linéarité a été démontrée précédemment, il suffit de montrer la bijectivité. Mais, comme φ est une application linéaire entre deux espaces de même dimension, il suffit de montrer que φ est injective. Soit $(x_1, \dots, x_p) \in E^p$

éléments de E^p tels que $\varphi(x_1, \dots, x_p) = 0_{n,p}$. Alors, pour tout i dans $\llbracket 1, p \rrbracket$,

$$x_i = 0 \cdot e_1 + \dots + 0 \cdot e_n = 0_E,$$

donc $(x_1, \dots, x_p) = (0_E, \dots, 0_E)$, donc $\text{Ker}(\varphi) = \{0_{E^p}\}$ donc φ est injective donc bijective. **QED ◀**

1.2 Matrice d'une application linéaire

Définition 2.

Soient E et F deux espaces vectoriels de dimensions finies, $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E et \mathcal{F} une base de F , $u \in \mathcal{L}(E, F)$. La matrice de l'application u dans la base \mathcal{E} au départ et \mathcal{F} à l'arrivée, notée $\text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u)$ est la matrice

$$\text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u) = \text{Mat}_{\mathcal{F}}(u(e_1), \dots, u(e_n)).$$

Lorsque u est un endomorphisme et que l'on choisit la même base au départ et à l'arrivée, on notera le plus souvent $\text{Mat}_{\mathcal{E}}(u)$.

Exemple 1.2 *Fondamentaux.*

(i) Soit $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3, \mathbb{R}^2)$, définie par

$$\forall (x, y, z) \in \mathbb{R}^3, f(x, y, z) = (-14x + 5y + 8z, -24x + 8y + 14z)$$

$$\text{Soit } \mathcal{E} = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = (e_1, e_2, e_3) \text{ et } \mathcal{F} = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = (f_1, f_2),$$

les bases canoniques respectives de \mathbb{R}^3 et \mathbb{R}^2 . Alors

$$\triangleright f(e_1) = \begin{pmatrix} -14 \\ -24 \end{pmatrix} = -14f_1 - 24f_2,$$

$$\triangleright f(e_2) = \begin{pmatrix} 5 \\ 8 \end{pmatrix} = 5f_1 + 8f_2,$$

$$\triangleright f(e_3) = \begin{pmatrix} 8 \\ 14 \end{pmatrix} = 8f_1 + 14f_2,$$

donc

$$\text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}} = \begin{pmatrix} -14 & 5 & 8 \\ -24 & 8 & 14 \end{pmatrix}.$$

(ii) On considère

$$\varphi : \begin{matrix} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} y \\ 0 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$\text{Soit } \mathcal{E} = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = (e_1, e_2) \text{ et } \mathcal{F} = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right) = (f_1, f_2). \text{ Alors}$$

$$\triangleright \varphi(e_1) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \cdot e_1 + 0 \cdot e_2, \varphi(e_2) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 1 \cdot e_1 + 0 \cdot e_2, \text{ donc } \text{Mat}_{\mathcal{E}}(\varphi) =$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix},$$

$$\triangleright \varphi(e_1) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \cdot f_1 + 0 \cdot f_2, \varphi(e_2) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{2}f_1 + \frac{1}{2}f_2, \text{ donc } \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}} =$$

$$\begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix}.$$

(iii) Dans $\mathbb{R}_3[X]$, on considère $\psi : \begin{matrix} \mathbb{R}_3[X] \rightarrow \mathbb{R}_3[X] \\ P \mapsto P' \end{matrix}$ Soit $\mathcal{E} = (1, X, X^2, X^3)$. Alors

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

(iv) Soit $\tau : \begin{matrix} \mathbb{R}_3[X] \rightarrow \mathbb{R}_3[X] \\ P \mapsto P(X+1) \end{matrix}$, $\mathcal{E} = (1, X, X^2, X^3)$ et $\mathcal{F} = (1, X+1, (X+1)^2, (X+1)^3)$.

1)³). Alors

$$\text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(\tau) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

alors que

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}}(\tau) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Propriété 3.

Soit E un \mathbb{K} -evdf n , $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E . Alors

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}}(\text{id}_E) = I_n.$$

Remarque 1.3.

Attention, il faut avoir la même base au départ et à l'arrivée!

Pour le moment, on ne voit pas trop l'utilité des matrices d'applications. Attendons encore un petit moment, avec une dernière proposition.

Théorème 4.

Soient E et F deux espaces vectoriels, de dimensions respectives p et n , $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_p)$ une base de E et $\mathcal{F} = (f_1, \dots, f_n)$ une base de F .

L'application

$$\Phi : \begin{cases} \mathcal{L}(E, F) \rightarrow \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}) \\ u \mapsto \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u) \end{cases}$$

est un isomorphisme d'espaces vectoriels

► **Démonstration.** ⊗.

► **Linéarité.** Soient $(u, v) \in \mathcal{L}(E)^2$, $\lambda \in \mathbb{K}$. Alors

$$\begin{aligned} & \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(\lambda u + v) \\ &= \text{Mat}_{\mathcal{F}}((\lambda u + v)(e_1), (\lambda u + v)(e_2), \dots, (\lambda u + v)(e_p)) \\ &= \text{Mat}_{\mathcal{F}}(\lambda u(e_1) + v(e_1), \lambda u(e_2) + v(e_2), \dots, \lambda u(e_p) + v(e_p)) \\ &= \lambda \text{Mat}_{\mathcal{F}}(u(e_1), \dots, u(e_p)) + \text{Mat}_{\mathcal{F}}(v(e_1), \dots, v(e_p)) \end{aligned}$$

(par la proposition 1).

D'où la linéarité de Φ .

► **Bijektivité de Φ .** Comme $\dim(\mathcal{L}(E, F)) = np = \dim(\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}))$, il suffit de montrer que Φ est injective.

Soit $u \in \text{Ker}(\Phi)$. Alors $\text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u) = 0_{p,n}$.

Donc $(u(e_1), \dots, u(e_p))$ ont tous des coordonnées nulles dans la base (f_1, \dots, f_n) , donc sont nuls. Donc u est nulle sur une base de E , donc u est nulle.

Donc Φ est injective entre deux espaces de même dimension, donc Φ est bijective.

Donc Φ est un isomorphisme d'espaces vectoriels.

QED ◀

Poussons les choses un peu plus loin : comment interpréter le produit matriciel ? (c'est la propriété fondamentale de ce chapitre)

Propriété 5.

Soient E, F et G deux espaces vectoriels de bases respectives \mathcal{E}, \mathcal{F} et \mathcal{G} , soit et $v \in \mathcal{L}(F, G)$. Alors

1. $\forall u \in \mathcal{L}(E, F), \forall x \in E, \text{Mat}_{\mathcal{F}}(u(x)) = \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u) \times \text{Mat}_{\mathcal{E}}(x)$
2. $\forall u \in \mathcal{L}(E, F), \forall v \in \mathcal{L}(F, G), \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{G}}(v \circ u) = \text{Mat}_{\mathcal{F},\mathcal{G}}(v) \times \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u)$.

► **Démonstration.**

⊛. Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$ et $x \in E$.

Notons $p = \dim(E)$, $n = \dim(F)$, $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_p)$, $\mathcal{F} = (f_1, \dots, f_n)$,

$$\text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u) = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1p} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{np} \end{pmatrix}, x = \sum_{i=1}^p x_i e_i. \text{ Alors}$$

$$\begin{aligned} u(x) &= \sum_{i=1}^p x_i u(e_i) \\ &= \sum_{i=1}^p x_i \sum_{k=1}^n a_{ki} f_k \\ &= \sum_{k=1}^n \left(\sum_{i=1}^p x_i a_{ki} \right) f_k. \end{aligned}$$

Alors

$$\begin{aligned} \text{Mat}_{\mathcal{F}}(u(x)) &= \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^p a_{1i} x_i \\ \vdots \\ \sum_{i=1}^p a_{ni} x_i \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1p} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{np} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix} \\ &= \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}} \times \text{Mat}_{\mathcal{E}}(x). \end{aligned}$$

2. Soient $u \in \mathcal{L}(E, F)$, $v \in \mathcal{L}(F, G)$. Alors

$$\begin{aligned} \text{Mat}_{\mathcal{G}}(v \circ u) &= \text{Mat}_{\mathcal{G}}(v \circ u(e_1), \dots, v \circ u(e_p)) \\ &= \text{Mat}_{\mathcal{G}}(v(u(e_1)), \dots, v(u(e_p))) \\ &= \left(\text{Mat}_{\mathcal{G}}(v(u(e_1))) \middle| \cdots \middle| \text{Mat}_{\mathcal{G}}(v(u(e_p))) \right), \end{aligned}$$

la barre verticale signifie que l'on a construit la matrice en concaténant les vecteurs.

Or, si l'on note $A = \text{Mat}_{\mathcal{F},\mathcal{G}}(v)$, si $i \in \llbracket 1, p \rrbracket$,

$$\text{Mat}_{\mathcal{G}}(v(u(e_i))) = \text{Mat}_{\mathcal{F},\mathcal{G}}(v) \times \text{Mat}_{\mathcal{F}}(u(e_i)) = A \times \text{Mat}_{\mathcal{F}}(u(e_i)).$$

Donc

$$\begin{aligned} \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{G}}(v \circ u) &= \left(A \times \text{Mat}_{\mathcal{F}}(u(e_1)) \middle| \cdots \middle| A \times \text{Mat}_{\mathcal{F}}(u(e_p)) \right) \\ &= A \times \left(\text{Mat}_{\mathcal{F}}(u(e_1)) \middle| \cdots \middle| \text{Mat}_{\mathcal{F}}(u(e_p)) \right) \\ &\text{(par produit par blocs)} \\ &= A \times \text{Mat}_{\mathcal{F}}(u(e_1), \dots, u(e_p)) \\ &= \text{Mat}_{\mathcal{F},\mathcal{G}}(v) \times \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u). \end{aligned}$$

QED ◀

Corollaire 6.

Soit (E, F) deux \mathbb{K} -ev de même dimension p , \mathcal{E} une base de E , \mathcal{F} une base de F , $u \in \mathcal{L}(E, F)$. Alors u est inversible si et seulement si $\text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u)$ est inversible. On a alors $\text{Mat}_{\mathcal{F},\mathcal{E}}(u^{-1}) = \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u)^{-1}$.

► **Démonstration.**

⇒ Si u est inversible, alors $u \circ u^{-1} = \text{id}_F$ et $u^{-1} \circ u = \text{id}_E$, donc

$$\text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u) \times \text{Mat}_{\mathcal{F},\mathcal{E}}(u^{-1}) = \text{Mat}_{\mathcal{F},\mathcal{F}}(u \circ u^{-1}) = \text{Mat}_{\mathcal{F}}(\text{id}_F) = I_p,$$

et

$$\text{Mat}_{\mathcal{F},\mathcal{E}}(u^{-1}) \times \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u) = \text{Mat}_{\mathcal{E}}(u^{-1} \circ u) = \text{Mat}_{\mathcal{E}}(\text{id}_E) = I_p,$$

donc $\text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u)$ est inversible, d'inverse $\text{Mat}_{\mathcal{F},\mathcal{E}}(u^{-1})$.

⇐ Si $\text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u)$ est inversible, alors on dispose de A dans $\mathcal{M}_p(\mathbb{K})$ tel que

$$A \times \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u) = \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u) \times A = I_n.$$

Soit v l'unique élément de $\mathcal{L}(F, E)$ tel que $A = \text{Mat}_{\mathcal{F},\mathcal{E}}(v)$ (possible par le théorème d'isomorphisme vu précédemment). Alors

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}}(v \circ u) = A \times \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u) = I_n = \text{Mat}_{\mathcal{E}}(\text{id}_E),$$

donc, par injectivité de l'isomorphisme Φ , $v \circ u = \text{id}_E$. De même, $u \circ v = \text{id}_F$, donc u est inversible et $\text{Mat}_{\mathcal{F},\mathcal{E}}(u^{-1}) = \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u)^{-1}$.

QED ◀

Propriété 7.

Soit E un espace vectoriel de dimension n , de base \mathcal{E} , alors l'application

$$\Phi : \begin{cases} \mathcal{L}(E) \rightarrow \mathcal{M}_n(\mathbb{K}) \\ u \mapsto \text{Mat}_{\mathcal{E}}(u) \end{cases}$$

est un isomorphisme d'algèbres, ce qui signifie qu'on a de plus $\Phi(u \circ v) = \Phi(u) \circ \Phi(v)$.

Remarque 1.4.

Attention ! Il faut avoir la même base au départ et à l'arrivée (cf. la translation pour les polynômes)

Exemple 1.5.

Soit $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n+1}$ définie par $a_{ij} = \binom{j-1}{i-1}$ pour tous i et j . Montrer que A est inversible et déterminer son inverse.

Pour ce faire, une jolie méthode est de remarquer que si

$$\tau : \begin{cases} \mathbb{R}_n[X] \rightarrow \mathbb{R}_n[X] \\ P \mapsto P(X+1) \end{cases}$$

si $\mathcal{E} = (1, X, \dots, X^n)$, alors $\text{Mat}_{\mathcal{E}}(\tau) = A$.

Or, τ est inversible, $\tau^{-1} : P \mapsto P(X-1)$, donc A est inversible d'inverse $A^{-1} = \text{Mat}_{\mathcal{E}}(\tau^{-1})$.

Soit $k \in \llbracket 0, n \rrbracket$. Alors

$$\tau^{-1}(X^j) = (X-1)^j = \sum_{i=0}^j \binom{j}{i} X^i (-1)^{j-i},$$

donc le coefficient (i, j) de A^{-1} est $(-1)^{j-i} \binom{j-1}{i-1}$. (attention au décalage de numérotation).

Remarque 1.6.

Le fait que l'on ait un automorphisme d'algèbre permet d'interpréter matriciellement

les propriétés de certains endomorphismes. Si $u \in \mathcal{L}(E)$ et $A = \text{Mat}_{\mathcal{E}}(u)$,

- ▷ u est un projecteur si et seulement si $A^2 = A$,
- ▷ u est une symétrie si et seulement si $A^2 = I_n$,
- ▷ u est nilpotente si et seulement s'il existe p dans \mathbb{N} tel que $A^p = 0_n$.

Exo 1.1

On considère l'endomorphisme de $\mathbb{R}_3[X] : P(X) \mapsto P(X+1) - P(X)$. Le représenter dans la base canonique de $\mathbb{R}_3[X]$ au départ et à l'arrivée. Montrer que cet endomorphisme est nilpotent.

Il est intéressant, dès maintenant, de penser à représenter un endomorphisme dans une **bonne base**.

Propriété 8.

Soit E un \mathbb{K} -evdf n , $u \in \mathcal{L}(E)$.

1. Si u est un projecteur de E , soit $r = \text{rg}(u)$, (e_1, \dots, e_r) une base de $\text{Im}(u)$, (f_{r+1}, \dots, f_n) une base de $\text{Ker}(u)$. Comme u est un projecteur, $\text{Im}(u) \oplus \text{Ker}(u) = E$ et donc $\mathcal{B}(e_1, \dots, e_r, f_{r+1}, \dots, f_n)$ est une base de E .

Alors

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(u) = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(u(e_1), \dots, u(e_r), u(f_{r+1}), \dots, u(f_n)) = \begin{pmatrix} I_r & 0_{r, n-r} \\ 0_{n-r, r} & 0_{n-r, n-r} \end{pmatrix},$$

où l'on a écrit la matrice par blocs.

2. Si u est une symétrie de E , $\text{Ker}(u - \text{id}_E) \oplus \text{Ker}(u + \text{id}_E) = E$. Soit (e_1, \dots, e_s) base de $\text{Ker}(u - \text{id}_E)$ et (f_{s+1}, \dots, f_n) une base de $\text{Ker}(u + \text{id}_E)$.

Alors $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_s, f_{s+1}, \dots, f_n)$ est une base de E , et

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(u) = \begin{pmatrix} I_s & 0_{s, n-s} \\ 0_{n-s, s} & -I_{n-s} \end{pmatrix}.$$

1.3 Application linéaire canoniquement associée à une matrice

Définition 3.

Soit $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$. L'application linéaire canoniquement associée à A est

$$\hat{A} : \begin{cases} \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{K}) \rightarrow \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K}) \\ X \mapsto AX \end{cases}$$

Propriété 9.

Soit $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, \mathcal{B}_n et \mathcal{B}_p les bases canoniques de $\mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$ et $\mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{K})$. Alors $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}_p, \mathcal{B}_n}(\hat{A})$.

Définition 4.

Soit $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$. On définit le noyau/l'image/le rang de A comme l'image/le noyau/le rang de \hat{A} .

Méthode 1.

Pour déterminer l'image/le noyau/le rang d'une matrice, on fait exactement ce qu'on a fait pour les applications linéaires sur \mathbb{K}^n !

Propriété 10.

Étant donnés les isomorphismes établis précédemment, si $M = \text{Mat}_{\mathcal{E}, \mathcal{F}}(u)$, une base de $\text{Ker}(M)$ nous donne les coordonnées d'une base de $\text{Ker}(u)$ dans \mathcal{E} . De même pour l'image.

Propriété 11.

Une matrice carrée est inversible à droite si et seulement si elle est inversible à gauche.

► Démonstration.

Ceci bien simplement du fait qu'un endomorphisme est injective ssi il est surjectif ssi il est bijectif. **QED ◀**

1.3.0.1 Un premier bilan. Une matrice peut s'interpréter comme...

- ▷ la matrice d'une famille de vecteurs dans une base,
- ▷ la matrice d'une application linéaire dans certaines bases au départ et à l'arrivée,
- ▷ la matrice de l'application linéaire canoniquement associée.

De plus, on a vu que si la matrice était une matrice carrée inversible, alors elle pouvait être interprétée comme la matrice d'un isomorphisme.

Y a-t-il l'analogue pour l'interprétation en tant que matrice de vecteurs ? OUI

2 Changement de base, équivalence, similitude

Exo 2.2

Soit, dans \mathbb{R}^2 , \mathcal{E} la base canonique, $\mathcal{F} = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$, $u : \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto$

$\begin{pmatrix} y \\ 0 \end{pmatrix}$, $X = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$. Calculer

$$A = \text{Mat}_{\mathcal{E}}(\mathcal{F}), B = \text{Mat}_{\mathcal{F}}(\mathcal{E}), Y = \text{Mat}_{\mathcal{F}}(X),$$

$$C = \text{Mat}_{\mathcal{E}}(u), D = \text{Mat}_{\mathcal{F}}(u), E = \text{Mat}_{\mathcal{E}, \mathcal{F}}(u),$$

puis calculer les produits

$$A \times B, B \times C, B \times C \times A, B \times X.$$

Commentaire ?

2.1 Matrice de passage d'une base à une autre

Propriété 12.

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie n , $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E , $\mathcal{F} = (f_1, \dots, f_n)$ une famille de n vecteurs de E .

Alors \mathcal{F} est une base de E si et seulement si $\text{Mat}_{\mathcal{E}}(\mathcal{F})$ est inversible.

Dans ce cas, $\text{Mat}_{\mathcal{E}}(\mathcal{F})^{-1} = \text{Mat}_{\mathcal{F}}(\mathcal{E})$.

► Démonstration. (*).

⇒ On suppose que \mathcal{F} est une base de E . Alors

$$\begin{aligned} \text{Mat}_{\mathcal{E}}(\mathcal{F}) &= \text{Mat}_{\mathcal{E}}(f_1, \dots, f_n) \\ &= \text{Mat}_{\mathcal{E}}(\text{id}_E(f_1), \dots, \text{id}_E(f_n)) \\ &= \text{Mat}_{\mathcal{F}, \mathcal{E}}(\text{id}_E) \end{aligned}$$

(on interprète une matrice comme matrice d'une application linéaire !)

Or, comme id_E est bijective, $\text{Mat}_{\mathcal{F}, \mathcal{E}}(\text{id}_E)$ est inversible, d'inverse

$$\begin{aligned} \text{Mat}_{\mathcal{E}, \mathcal{F}}(\text{id}_E^{-1}) &= \text{Mat}_{\mathcal{E}, \mathcal{F}}(\text{id}_E) \\ &= \text{Mat}_{\mathcal{F}}(\text{id}_E(e_1), \dots, \text{id}_E(e_n)) \\ &= \text{Mat}_{\mathcal{F}}(\mathcal{E}). \end{aligned}$$

⇐ On suppose que $\text{Mat}_{\mathcal{E}}(\mathcal{F})$ est inversible, c'est-à-dire que $\text{Mat}_{\mathcal{E}}(f_1, \dots, f_n)$ est inversible.

(idée intéressante !) Soit φ l'unique endomorphisme de E tel que pour tout

i de $\llbracket 1, n \rrbracket$, $\varphi(e_i) = f_i$. Alors

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}}(\mathcal{F}) = \text{Mat}_{\mathcal{E}}(\varphi(e_1), \dots, \varphi(e_n)) = \text{Mat}_{\mathcal{E}}(\varphi).$$

Or, $\text{Mat}_{\mathcal{E}}(\mathcal{F})$ est inversible, donc $\text{Mat}_{\mathcal{E}}(\varphi)$ est inversible, donc φ est bijective. Donc $(\varphi(e_1), \dots, \varphi(e_n))$ est une base de E , d'où (f_1, \dots, f_n) est une base de E . On a alors, par le premier sens, aussi

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}}(\mathcal{F})^{-1} = \text{Mat}_{\mathcal{F}}(\mathcal{E}).$$

QED ◀

Remarque 2.1.

Ainsi, si E est un \mathbb{K} -evdf n , si \mathcal{E} est une base de E , toute matrice $M \in GL_n(\mathbb{K})$ peut être vue comme $\text{Mat}_{\mathcal{E}}(\mathcal{E}')$ où \mathcal{E}' est une base de E (par la proposition précédente et la proposition 2).

Définition 5.

Soient E un espace vectoriel, \mathcal{E} et \mathcal{E}' deux bases de E . La matrice de passage de \mathcal{E} à \mathcal{E}' , notée $P_{\mathcal{E}, \mathcal{E}'}$ ou $P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'}$ est la matrice de la famille \mathcal{E}' dans la famille \mathcal{E}

$$P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'} = \text{Mat}_{\mathcal{E}}(\mathcal{E}').$$

Propriété 13.

Soit E un \mathbb{K} -evdf, \mathcal{E} et \mathcal{E}' deux bases de E , $x \in E$, $X = \text{Mat}_{\mathcal{E}}(x)$, $X' = \text{Mat}_{\mathcal{E}'}(x)$. Alors

$$X = P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'} X'.$$

De même, si (x_1, \dots, x_p) sont p vecteurs,

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}}(x_1, \dots, x_p) = P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'} \text{Mat}_{\mathcal{E}'}(x_1, \dots, x_p).$$

► Démonstration.

Il suffit de remarquer que

$$\begin{aligned} \text{Mat}_{\mathcal{E}}(x) &= \text{Mat}_{\mathcal{E}}(\text{id}_E(x)) \\ &= \text{Mat}_{\mathcal{E}', \mathcal{E}}(\text{id}_E) \text{Mat}_{\mathcal{E}'}(x) \\ &= \text{Mat}_{\mathcal{E}}(\text{id}_E(e'_1), \dots, \text{id}_E(e'_n)) \\ &= \text{Mat}_{\mathcal{E}}(\mathcal{E}') \\ &= P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'} \times \text{Mat}_{\mathcal{E}'}(x). \end{aligned}$$

QED ◀

Méthode 2.

Penser à ce type de schéma :

$$\mathcal{E} \leftarrow P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'} \leftarrow \mathcal{E}'$$

($P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'}$ prend des vecteurs écrits dans \mathcal{E}' et renvoie des vecteurs écrits dans \mathcal{E})

Exemple 2.2.

Dans \mathbb{R}^2 , si \mathcal{E} est la base canonique et $\mathcal{E}' = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$, alors $P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$.

Si $x = 2e'_1 + e'_2$, alors $\text{Mat}_{\mathcal{E}'}(x) = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, donc

$$\begin{aligned} \text{Mat}_{\mathcal{E}}(x) &= P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'} \text{Mat}_{\mathcal{E}'}(x) \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Propriété 14.

Soient E et F deux \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie, $\mathcal{E}, \mathcal{E}'$ deux bases de E , $\mathcal{F}, \mathcal{F}'$ deux bases de F .

1. $P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'} = \text{Mat}_{\mathcal{E}, \mathcal{E}'}(\text{id}_E)$

2. $P_{\mathcal{E}'}^{\mathcal{E}} = (P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'})^{-1}$

3. si F est un espace vectoriel \mathcal{F} et \mathcal{F}' deux bases de F , alors

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}', \mathcal{F}'}(u) = P_{\mathcal{F}'}^{\mathcal{F}} \text{Mat}_{\mathcal{E}, \mathcal{F}}(u) P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'}$$

4. Si $\varphi \in \mathcal{L}(E)$,

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}'}(\varphi) = P_{\mathcal{E}'}^{\mathcal{E}} \times \text{Mat}_{\mathcal{E}}(\varphi) \times P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'}$$

Méthode 3.

Il aut encore penser aux schéma avec des petites flèches ! On a vu que

$$\mathcal{E} \leftarrow P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'} \leftarrow \mathcal{E}'$$

$$\mathcal{E}' \leftarrow P_{\mathcal{E}'}^{\mathcal{E}} \leftarrow \mathcal{E}$$

$$\mathcal{F} \leftarrow P_{\mathcal{F}}^{\mathcal{F}'} \leftarrow \mathcal{F}'$$

$$\mathcal{F}' \leftarrow P_{\mathcal{F}'}^{\mathcal{F}} \leftarrow \mathcal{F}$$

Mais, si on pense aux bases dans lesquelles sont écrits les différents vecteurs, on a aussi

$$\mathcal{F} \leftarrow \text{Mat}_{\mathcal{E}, \mathcal{F}}(u) \leftarrow \mathcal{E}$$

(la matrice $\text{Mat}_{\mathcal{E}, \mathcal{F}}(u)$ prend des éléments écrits dans la base \mathcal{E} et renvoie des éléments écrits dans la base \mathcal{F}) De même,

$$\mathcal{F}' \leftarrow \text{Mat}_{\mathcal{E}', \mathcal{F}'}(u) \leftarrow \mathcal{E}'$$

D'où la formule en faisant coïncider les flèches !

► **Démonstration.** (*)

1. On note $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_n)$ et $\mathcal{E}' = (e'_1, \dots, e'_n)$. Alors

$$\begin{aligned} \text{Mat}_{\mathcal{E}', \mathcal{E}}(\text{id}_E) &= \text{Mat}_{\mathcal{E}}(\text{id}_E(e'_1), \dots, \text{id}_E(e'_n)) \\ &= \text{Mat}_{\mathcal{E}}(e'_1, \dots, e'_n) \\ &= P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'} \end{aligned}$$

2. Là, on utilise le résultat démontré sur les inverses d'applications linéaires.

$$\begin{aligned} (P_{\mathcal{E}'}^{\mathcal{E}'})^{-1} &= (\text{Mat}_{\mathcal{E}',\mathcal{E}}(\text{id}_E))^{-1} \\ &= \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{E}'}(\text{id}_E^{-1}) \\ &= \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{E}'}(\text{id}_E) \\ &= P_{\mathcal{E}'}^{\mathcal{E}}. \end{aligned}$$

3. Encore une fois, on fait apparaître la composée d'applications linéaires, en écrivant que

$$\begin{aligned} \text{Mat}_{\mathcal{E}',\mathcal{F}'}(u) &= \text{Mat}_{\mathcal{E}',\mathcal{F}'}(\text{id}_F \circ u \circ \text{id}_E) \\ &= \text{Mat}_{\mathcal{F},\mathcal{F}'}(\text{id}_F) \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u) \text{Mat}_{\mathcal{E}',\mathcal{E}}(\text{id}_E) \\ &= P_{\mathcal{F}'}^{\mathcal{F}} \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u) P_{\mathcal{E}'}^{\mathcal{E}} \end{aligned}$$

4. On adapte facilement au cas d'endomorphismes.

QED ◀

2.2 Matrices équivalentes et rang

Définition 6.

Deux matrices A et B de $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ sont dites équivalentes s'il existe $P \in GL_n(\mathbb{K})$ et $Q \in GL_p(\mathbb{K})$ telles que $A = PBQ$.

Propriété 15.

La relation d'équivalence entre matrices est une relation d'équivalence sur $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$.

► Démonstration.

Si $(A, B) \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, notons $A \sim B$ s'il existe $(P, Q) \in GL_n(\mathbb{K}) \times GL_p(\mathbb{K})$ telles que $A = PBQ$.

▷ **Réflexivité.** Soit $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$. Alors $A = I_n \times A \times I_p$, donc $A \sim A$.

▷ **Symétrie.** Soient $(A, B) \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, telles que $A \sim B$. Alors on dispose de $(P, Q) \in GL_n(\mathbb{K}) \times GL_p(\mathbb{K})$ telles que $A = PBQ$. Alors $B = P^{-1}AQ^{-1}$, avec P^{-1} dans $GL_n(\mathbb{K})$ et Q^{-1} dans $GL_p(\mathbb{K})$, donc $B \sim A$.

▷ **Transitivité.** Soient (A, B, C) dans $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})^3$ telles que $A \sim B$ et $B \sim C$. Alors on dispose de $(P, R) \in (GL_n(\mathbb{K}))^2$, de $(Q, S) \in (GL_p(\mathbb{K}))^2$ telles que $A = PBQ$ et $B = RCS$. Alors $A = PRCSQ = (PR) \times C \times (SQ)$, et $PR \in GL_n(\mathbb{K})$, $SQ \in GL_p(\mathbb{K})$. Donc $A \sim C$.

Donc \sim est une relation d'équivalence.

QED ◀

Remarque 2.3.

La notation \sim n'est là que pour la preuve, elle n'est pas officielle pour parler d'équivalence entre matrices.

Propriété 16.

Soient E et F deux \mathbb{K} -evdf, $u \in \mathcal{L}(E, F)$, \mathcal{E} une base de E et \mathcal{F} une base de F . Notons $A = \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u)$. Soit $B \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$. Alors A et B sont équivalentes si et seulement s'il existe \mathcal{E}' et \mathcal{F}' deux bases de E et de F telles que $B = \text{Mat}_{\mathcal{E}',\mathcal{F}'}(u)$.

► Démonstration.

On raisonne par double implication.

⇒ Si A et B sont équivalentes, on dispose de P dans $GL_n(\mathbb{K})$ et Q dans $GL_p(\mathbb{K})$ telles que $A = PBQ$. Alors

$$B = P^{-1}AQ^{-1} = P^{-1} \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u) Q^{-1}.$$

(Méthode : notre but est d'interpréter P^{-1} et Q^{-1} comme des matrices de passage entre bases !)

Soit \mathcal{F}' la base de F telle que $P = \text{Mat}_{\mathcal{F}}(\mathcal{F}')$: par la proposition 2, il existe une unique famille \mathcal{F}' de F telle que $P = \text{Mat}_{\mathcal{F}}(\mathcal{F}')$. Comme P est inversible,

\mathcal{F}' est une base.

En particulier,

$$P^{-1} = \text{Mat}_{\mathcal{F}'}(\mathcal{F}) = P_{\mathcal{F}'}^{\mathcal{F}}.$$

Soit \mathcal{E}' la base de E telle que

$$Q^{-1} = \text{Mat}_{\mathcal{E}}(\mathcal{E}') = P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'}$$

(on fait de même que précédemment) On en déduit alors que

$$B = P_{\mathcal{F}'}^{\mathcal{F}} \text{Mat}_{\mathcal{E}, \mathcal{F}}(u) P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'} = \text{Mat}_{\mathcal{E}', \mathcal{F}'}(u),$$

donc B est la matrice de u dans la base \mathcal{E}' au départ et \mathcal{F}' à l'arrivée.

⇐ Si B est la matrice de u dans une base \mathcal{E}' au départ et \mathcal{F}' à l'arrivée, alors

$$B = \text{Mat}_{\mathcal{E}', \mathcal{F}'}(u) = P_{\mathcal{F}'}^{\mathcal{F}} \text{Mat}_{\mathcal{E}, \mathcal{F}}(u) P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'} = P_{\mathcal{F}'}^{\mathcal{F}} A P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'},$$

avec $P_{\mathcal{F}'}^{\mathcal{F}}$ et $P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'}$ deux matrices inversibles. Donc B est équivalente à A .

D'où l'équivalence!

QED ◀

Définition 7.

Soient $(n, p) \in (\mathbb{N}^*)^2$, avec $r \leq \min(n, p)$. On définit

$$J_{n,p,r} = \begin{pmatrix} I_r & 0_{r,p-r} \\ 0_{n-r,r} & 0_{n-r,p-r} \end{pmatrix}.$$

Exemple 2.4.

Ainsi,

$$J_{3,4,2} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Propriété 17.

Soient (E, F) deux \mathbb{K} -evdf, $n = \dim(E)$, $p = \dim(F)$. Soit $r \in \mathbb{N}$, $r \leq$

$\min(n, p)$.

Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$.

Alors u est de rang r si, et seulement s'il existe \mathcal{E} une base de E , \mathcal{F} une base de F , telles que

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}, \mathcal{F}}(u) = J_{p,n,r}.$$

► **Démonstration.** (*)

Raisonnons par double implication (la directe étant encore la plus dure).

⇒ On suppose que u est de rang r . On retrouve l'idée déjà importante de choisir une base **adaptée** à u .

Soit S un supplémentaire de $\text{Ker}(u)$. Par le théorème du rang, on sait que $\dim(S) = r$.

Soit (e_1, \dots, e_r) une base de S , (e_{r+1}, \dots, e_n) une base de $\text{Ker}(u)$, $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_r, \dots, e_n)$ est donc une base de E .

Mais alors

$$\begin{aligned} \text{Im}(u) &= \text{Vect}(u(e_1), \dots, u(e_r), u(e_{r+1}), \dots, u(e_n)) \\ &= \text{Vect}(u(e_1), \dots, u(e_r)) \text{ car } (e_{r+1}, \dots, e_n) \text{ sont dans } \text{Ker}(u). \end{aligned}$$

Donc $(u(e_1), \dots, u(e_r))$ est une base de $\text{Im}(u)$ (on vient de montrer qu'elle était génératrice, et elle est de cardinal égal à la dimension de $\text{Im}(u)$).

Donc $(u(e_1), \dots, u(e_r))$ est une famille libre de f , que l'on complète en une base $\mathcal{F} = (u(e_1), \dots, u(e_r), f_{r+1}, \dots, f_p)$ de F .

Mais alors, dans la base \mathcal{E} au départ et la base \mathcal{F} à l'arrivée, la matrice de u est exactement $J_{p,n,r}$!

⇐ Supposons qu'il existe une base \mathcal{E} de E et une base \mathcal{F} de F telles que $\text{Mat}_{\mathcal{E}, \mathcal{F}}(u) = J_{p,n,r}$. Alors si l'on écrit $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_n)$ et $\mathcal{F} = (f_1, \dots, f_p)$, cela signifie que

$$u(e_1) = f_1, u(e_2) = f_2, \dots, u(e_r) = f_r, u(e_{r+1}) = 0_F, \dots, u(e_n) = 0_F.$$

Ainsi,

$$\text{Im}(u) = \text{Vect}(u(e_1), \dots, u(e_n)) = \text{Vect}(f_1, \dots, f_r, 0_F, \dots, 0_F) = \text{Vect}(f_1, \dots, f_r),$$

qui est un sous-espace vectoriel de dimension r , car (f_1, \dots, f_r) est libre.
Donc $\text{rg}(u) = r$.

QED ◀

On déduit plusieurs corollaires de ce résultat.

Propriété 18.

1. Soit $A \in \mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{K})$, $r \in \mathbb{N}$, $r \leq \min(n, p)$. Alors A est de rang r si et seulement si A est équivalente à $J_{p,n,r}$.

2. Soient (E, F) deux \mathbb{K} -evdf, $n = \dim(E)$, $p = \dim(F)$. Soit $r \in \mathbb{N}$, $r \leq \min(n, p)$.

Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$. Alors, pour toutes bases \mathcal{E} de E et \mathcal{F} de F ,

$$\text{rg}(u) = \text{rg}(\text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u)).$$

3. Soit F un \mathbb{K} -evdf n , (x_1, \dots, x_p) p vecteurs de F , \mathcal{F} une base de F . Alors

$$\text{rg}(x_1, \dots, x_p) = \text{rg}(\text{Mat}_{\mathcal{F}}(x_1, \dots, x_p)).$$

4. Soit A dans $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, C_1, \dots, C_p ses colonnes. Alors

$$\text{rg}(A) = \text{rg}(C_1, \dots, C_p),$$

où C_1, \dots, C_p sont vus comme des éléments de $\mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{K})$.

5. Deux matrices sont équivalentes si et seulement si elles sont de même rang.

6. Une matrice carrée de taille N est inversible si, et seulement si elle est de rang n .

► **Démonstration.** (*)

1. Notons u l'application linéaire canoniquement associée à A . Alors $\text{rg}(A) = \text{rg}(u)$ et, si \mathcal{E} est la base canonique de $\mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$ et \mathcal{F} est la base canonique de $\mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{K})$,

$$A = \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u).$$

Or, par la proposition précédente, on dispose de \mathcal{E}' une base de E , \mathcal{F}' une base de F telles que

$$J_{p,n,r} = \text{Mat}_{\mathcal{E}',\mathcal{F}'}(u).$$

Donc A et $J_{p,n,r}$ sont deux matrices représentant u dans des bases différentes au départ et à l'arrivée, donc A et $J_{p,n,r}$ sont équivalentes.

2. Notons $A = \text{Mat}_{\mathcal{E},\mathcal{F}}(u)$. Soit s le rang de A . Alors, par le point précédent, A est équivalente à $J_{p,n,s}$.

Donc on dispose d'une base \mathcal{E}' de E et \mathcal{F}' de F telles que

$$J_{p,n,s} = \text{Mat}_{\mathcal{E}',\mathcal{F}'}(u),$$

donc, par la proposition précédente, u est de rang s . Donc $r = s$. Donc $\text{rg}(A) = \text{rg}(u)$.

3. On va utiliser une bonne application linéaire. Soit (e_1, \dots, e_p) la base canonique de \mathbb{K}^p . Soit φ l'application linéaire de \mathbb{K}^p dans F définie par, pour tout i dans $\llbracket 1, p \rrbracket$, $\varphi(e_i) = x_i$. Alors

$$\begin{aligned} \text{rg}(x_1, \dots, x_p) &= \text{rg}(\varphi(e_1), \dots, \varphi(e_p)) \\ &= \text{rg}(\varphi) \\ &= \text{rg}(\text{Mat}_{\mathcal{F},\mathcal{E}}(\varphi)) \\ &= \text{rg}(\text{Mat}_{\mathcal{F}}(\varphi(e_1), \dots, \varphi(e_p))) \\ &= \text{rg}(\text{Mat}_{\mathcal{F}}(x_1, \dots, x_p)), \end{aligned}$$

d'où le résultat désiré !

4. Soit u l'application linéaire canoniquement associée à A . Soit E_1, \dots, E_p la base canonique de $\mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{K})$. Alors

$$\text{rg}(A) = \text{rg}(u) = \text{rg}(u(E_1), \dots, u(E_p)) = \text{rg}(C_1, \dots, C_p).$$

5. Soient A et B deux matrices de $\mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{K})$.

⇒ Si A et B sont équivalentes. Si u est l'application linéaire canoniquement associée à A , alors A représente u dans les bases canoniques de $\mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{K})$ au départ et $\mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$ à l'arrivée, et, comme A et B sont équi-

valentes, B représente aussi u dans des bases différentes au départ et à l'arrivée.

Donc par le point précédent,

$$\text{rg}(A) = \text{rg}(u) \text{ et } \text{rg}(B) = \text{rg}(u),$$

donc $\text{rg}(A) = \text{rg}(B)$.

⇐ Si A et B sont de même rang, alors, par le premier point, A et B sont toutes deux équivalentes à $J_{p,n,r}$, donc sont équivalentes, par transitivité.

6. Soit A dans $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$. Alors

⇒ Si A est inversible, $A = A \times I_n \times I_n$ donc A est équivalente à $I_n = J_{n,n,n}$ donc A est de rang n .

⇐ Si A est de rang n , alors $A = P \times J_{n,n,n} \times Q = Q \times Q$ avec P et Q inversibles. Donc A est inversible.

QED ◀

Propriété 19 (Interprétation du pivot de Gauss).

Soient A et B deux matrices de $\mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{K})$.

1. Si B est obtenue à partir de A , à l'aide d'opérations sur les lignes et/ou sur les colonnes, alors A et B sont équivalentes.
2. si $\text{rg}(A) = r$, alors on peut obtenir $J_{p,n,r}$ à l'aide d'opérations sur les lignes et/ou les colonnes de A .

► **Démonstration.**

1. On rappelle que les opérations sur les lignes sont des multiplications à gauche par des matrices de transvection/permutations/dilatations, et que celles sur les colonnes sont obtenues par des multiplications à droite par des matrices de transvection/permutations/dilatations.
2. Deux approches possibles, qui utilisent un peu ou beaucoup le chapitre 15 :

- ▷ ou bien on dit que toute matrice peut s'échelonner en ligne, puis on poursuit les opérations pour transformer la matrice en $J_{p,n,r}$.
- ▷ ou bien on dit que toute matrice est équivalente à $J_{p,n,r}$ et que les matrices inversibles sont engendrées par les matrices élémentaires.

QED ◀

Il y a donc **beaucoup** de manières d'interpréter le rang d'une matrice ! On va en rajouter deux dernières !

Propriété 20.

Soit $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$.

1. $\text{rg}(A) = \text{rg}(A^T)$
2. Si L_1, \dots, L_n sont les lignes de A ,

$$\text{rg}(A) = \text{rg}(L_1, \dots, L_n).$$

► **Démonstration.**

1. Soit r le rang de A . Alors A est équivalente à $J_{n,p,r}$, i.e. il existe P dans $GL_n(\mathbb{K})$, Q dans $GL_p(\mathbb{K})$ telles que

$$A = PJ_{n,p,r}Q.$$

Mais alors

$$A^T = Q^T \times J_{n,p,r}^T \times P^T = Q^T \times J_{p,n,r} \times P^T.$$

Comme Q^T et P^T sont inversibles, A^T est donc équivalente à $J_{p,n,r}$, donc est de rang r .

2. On en déduit, si C'_1, \dots, C'_n sont les colonnes de A^T , que

$$\text{rg}(A) = \text{rg}(A^T) = \text{rg}(C'_1, \dots, C'_n) = \text{rg}(L_1, \dots, L_n),$$

car L_1, \dots, L_n sont obtenues simplement en transposant C'_1, \dots, C'_n .

QED ◀

Définition 8.

Soit $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$. Une matrice extraite de A est une matrice B vérifiant

$$\exists I \subset \llbracket 1, n \rrbracket, \exists J \subset \llbracket 1, p \rrbracket, B = (a_{ij})_{i \in I, j \in J}.$$

Remarque 2.5.

1. Exemple, si $A = \begin{pmatrix} -10 & 1 & 2 & 8 & 4 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & 3 & -3 & 4 \\ 15 & -2 & 13 & 4 & 2 & 8 \end{pmatrix}$, alors

▷ $B = \begin{pmatrix} -10 & 8 \\ 15 & 4 \end{pmatrix}$ est extraite de $A : I = \{1, 3\}$ et $J = \{1, 4\}$,

▷ $C = \begin{pmatrix} 2 & 8 & 1 \\ 0 & 3 & 4 \end{pmatrix}$ est extraite de $A : I = \{1, 2\}$ et $J = \{3, 4, 6\}$.

2. La notion de matrice extraite a un équivalent en python, c'est le slicing !

Propriété 21.

Soit $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$. Alors $\text{rg}(A)$ est la taille de la plus grande matrice carrée inversible extraite de A .

► **Démonstration.**

Notons $r = \text{rg}(A)$. On va montrer qu'il existe une matrice carrée extraite de A , inversible de taille r , et que toute matrice carrée extraite de A de taille strictement supérieure à r n'est pas inversible.

▷ **Existence d'une matrice extraite de taille r .** Soient (C_1, \dots, C_p) les colonnes de A . Alors

$$r = \text{rg}(A) = \text{rg}(C_1, \dots, C_p),$$

donc $\dim(\text{Vect}(C_1, \dots, C_p)) = r$. Donc, par le théorème de la base extraite, il existe $(j_1, \dots, j_r) \in \llbracket 1, p \rrbracket^r$ tels que $(C_{j_1}, \dots, C_{j_r})$ est une base de $\text{Vect}(C_1, \dots, C_p)$.

En particulier, Donc, si B est la matrice constituée des colonnes $(C_{j_1}, \dots, C_{j_r})$,

$$\text{rg}(A) = \text{rg}(B).$$

Soient alors (L'_1, \dots, L'_n) les lignes de B , on sait que

$$r = \text{rg}(B) = \text{rg}(L'_1, \dots, L'_n) = \dim(\text{Vect}(L'_1, \dots, L'_n)).$$

On dispose donc, toujours par le théorème de la base extraite, de r indices $(i_1, \dots, i_r) \in \llbracket 1, n \rrbracket^r$ tels que

$$\text{Vect}(L'_1, \dots, L'_n) = \text{Vect}(L'_{i_1}, \dots, L'_{i_r}),$$

donc

$$r = \text{rg}(L'_{i_1}, \dots, L'_{i_r}) = \text{rg}(C),$$

où C est la matrice de lignes $L'_{i_1}, \dots, L'_{i_r}$.

Cette matrice C est carrée, de taille r , et inversible car de rang r . De plus elle est extraite de A : on a pris les colonnes (j_1, \dots, j_r) et les lignes (i_1, \dots, i_r) . Donc A possède une matrice extraite de taille r , inversible.

▷ **Non-inversibilité des plus grandes matrices.** Soit B extraite de A , carré, de taille $s > r$. Soient (C_1, \dots, C_p) les colonnes de A . Soient (D_1, \dots, D_r) les colonnes de B .

Alors on dispose de (j_1, \dots, j_s) telles que pour tout k dans $\llbracket 1, s \rrbracket$, D_k soit une colonne extraite de C_{j_k} (en sélectionnant certaines lignes uniquement disons (i_1, \dots, i_s) .)

Or, $\text{rg}(C_1, \dots, C_p) = r$, et $(C_{j_1}, \dots, C_{j_s})$ est une famille de cardinal $s > r$, donc elle est liée. Donc on dispose de $(\lambda_1, \dots, \lambda_s) \neq (0, \dots, 0)$ tels que

$$\lambda_1 C_{j_1} + \dots + \lambda_s C_{j_s} = 0_{n,1}.$$

Donc, en sélectionnant les lignes (i_1, \dots, i_s) , on obtient

$$\lambda_1 D_1 + \dots + \lambda_s D_s = 0_{s,1},$$

donc les colonnes de B sont liées dont B n'est pas inversible !

QED ◀

2.3 Matrices semblables et trace

Nous finissons par une relation plus forte que celle d'équivalence, c'est la relation de similitude.

Définition 9.

Deux matrices A et B de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ sont dites semblables s'il existe une matrice P dans $GL_n(\mathbb{K})$ telle que $A = PBP^{-1}$.

Propriété 22.

La relation de similitude est une relation d'équivalence.

► **Démonstration.**

Notons $A \sim B$ si A est semblable à B .

- ▷ **Réflexivité.** Soit A dans $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$. Alors $A = I_n A I_n^{-1}$, donc $A \sim a$.
- ▷ **Symétrie.** Soit $(A, B) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})^2$ telles que $A \sim B$. Alors on dispose de $P \in GL_n(\mathbb{K})$ tel que $A = PBP^{-1}$. Donc

$$B = P^{-1}AP = P^{-1}A(P^{-1})^{-1},$$

donc $B \sim A$.

- ▷ **Transitivité.** Soient $(A, B, C) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})^3$ telles que $A \sim B$ et $B \sim C$. Alors on dispose de P et Q matrices inversibles telles que $A = PBP^{-1}$ et $B = QCQ^{-1}$. Donc

$$A = PQCQ^{-1}P^{-1} = (PQ)C(PQ)^{-1},$$

donc $A \sim C$.

Donc \sim est une relation d'équivalence.

QED ◀

Propriété 23.

Soient A et B dans $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

1. Si A et B sont semblables, alors A et B sont équivalentes.
2. Si A est semblable à λI_n alors $A = \lambda I_n$.
3. Si $A = PBP^{-1}$ avec $P \in GL_n(\mathbb{K})$, alors pour tout k dans \mathbb{N} ,

$$A^k = PB^kP^{-1}.$$

► **Démonstration.**

1. Si A et B sont semblables, on dispose de P inversible telle que $A = PBP^{-1}$. P^{-1} est inversible donc A est bien équivalente à B .
2. Si A est semblable à λI_n , on dispose de P inversible telle que $A = P\lambda I_n P^{-1} = \lambda P I_n P^{-1} = \lambda P P^{-1} = \lambda I_n$.
3. On démontre par récurrence la proposition $Q_k : A^k = PB^kP^{-1}$.

Initialisation. $A^0 = I_n$ et $PB^0P^{-1} = I_n$, d'où l'initialisation.

Hérédité. Soit k tel que $A^k = PB^kP^{-1}$. Alors

$$\begin{aligned} A^{k+1} &= A \times A^k \\ &= PBP^{-1}PB^kP^{-1} \text{ par hypothèse de récurrence.} \\ &= PBI_nB^kP^{-1} \\ &= PB^{k+1}P^{-1}, \end{aligned}$$

d'où l'hérédité et le résultat.

QED ◀

Remarque 2.6.

Attention, la réciproque du 1 est fausse ! En effet, toute matrice inversible est équivalente à I_n , mais seule I_n est semblable à I_n .

Propriété 24.

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie n , \mathcal{E} une base de E . Soit

$u \in \mathcal{L}(E)$, $A = \text{Mat}_{\mathcal{E}}(u)$, $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

Alors A et B sont semblables si et seulement s'il existe \mathcal{E}' une base de E telle que $B = \text{Mat}_{\mathcal{E}'}(u)$.

► **Démonstration.** (*)

⇒ Supposons que A et B soient semblables. On dispose alors de P dans $GL_n(\mathbb{K})$ telle que $A = PBP^{-1}$.

P est inversible. Soit \mathcal{E}' l'unique base de E telle que $P = \text{Mat}_{\mathcal{E}}(\mathcal{E}')$. Alors $B = P_{\mathcal{E}'}^{\mathcal{E}}$ donc $P^{-1} = P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'}$. Ainsi,

$$B = P^{-1}AP = P_{\mathcal{E}'}^{\mathcal{E}} \text{Mat}_{\mathcal{E}}(u) P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'} = \text{Mat}_{\mathcal{E}'}(u).$$

⇐ Supposons que l'on dispose de \mathcal{E}' une base de E telle que $B = \text{Mat}_{\mathcal{E}'}(u)$. Alors par les formules de changement de base,

$$\begin{aligned} A &= \text{Mat}_{\mathcal{E}}(u) \\ &= P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'} \text{Mat}_{\mathcal{E}'}(u) P_{\mathcal{E}'}^{\mathcal{E}} \\ &= P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'} \text{Mat}_{\mathcal{E}'}(u) (P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}'})^{-1}, \end{aligned}$$

donc A et B sont semblables.

QED ◀

Propriété 25.

Deux matrices semblables ont même trace.

► **Démonstration.**

Soient A et B deux matrices semblables, de taille n . Soit P inversible telle que $A = PBP^{-1}$. Alors

$$\text{tr}(A) = \text{tr}(PBP^{-1}) = \text{tr}(P^{-1} \times PB) = \text{tr}(I_n B) = \text{tr}(B).$$

QED ◀

Remarque 2.7.

Attention ! La réciproque est très fautive ! Exemple, si $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$

et $C = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$, alors A , B et C sont toutes trois de trace nulle, mais A est de rang 2, B de rang 1 et C de rang nul, donc aucune de ces matrices sont équivalentes, donc (contraposée du 1 de la prop 23) ne sont pas semblables !

Définition 10.

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie, $u \in \mathcal{L}(E)$.

La quantité $\text{tr}(\text{Mat}_{\mathcal{E}}(u))$ ne dépend pas de la base \mathcal{E} de E choisie.

On appelle alors cette quantité trace de u , notée $\text{tr}(u)$.

► **Démonstration.**

Si \mathcal{E} et \mathcal{E}' sont deux bases de E , $\text{Mat}_{\mathcal{E}}(u)$ et $\text{Mat}_{\mathcal{E}'}(u)$ sont semblables donc ont même trace. **QED** ◀

Propriété 26.

Soit p un projecteur d'un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie E . Alors $\text{tr}(p) = \text{rg}(p)$.

► **Démonstration.**

Si $r = \text{rg}(p)$, si (e_1, \dots, e_r) est une base de $\text{Im}(p)$ et (e_{r+1}, \dots, e_n) est une base de $\text{Ker}(p)$ alors, comme $E = \text{Im}(p) \oplus \text{Ker}(p)$, $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_n)$ est une base de E et

$$\text{Mat}_{\mathcal{E}}(p) = \begin{pmatrix} I_r & 0_{r, n-r} \\ 0_{n-r, r} & 0_{n-r, n-r} \end{pmatrix}.$$

Donc $\text{tr}(p) = \text{tr}(\text{Mat}_{\mathcal{E}}(p)) = r$.

QED ◀