



♥ 0 ♥ Soit  $(G, *)$  un groupe et  $H$  une partie de  $G$ . On définit  $\mathfrak{R}$  par  $(a\mathfrak{R}b) \Leftrightarrow (a * b^{-1} \in H)$ . Montrez que si  $\mathfrak{R}$  est une relation d'équivalence, alors  $H$  est un sous-groupe de  $(G, *)$ . 3 pt.

♥ 1 ♥ Montrez que  $(A, B) \mapsto \text{Tr}(A.B)$  est une forme bilinéaire symétrique, mais pas positive sur  $(M_2(\mathbb{R}), +, \cdot)$ . 3 pt.

♥ 2 ♥ Quelle est l'amplitude de  $t \mapsto 4 \cdot \cos\left(t + \frac{\pi}{3}\right) + 3 \cdot \cos\left(t + \frac{\pi}{4}\right)$ ? 2 pt.

♣ 0 ♣ Donnez le nombre de solutions dans  $\mathbb{N}^3$  de l'équation  $a + a.b + a.b.c = 42$  d'inconnue  $(a, b, c)$ . 4 pt.

♠ 0 ♠ Et si vous n'arrivez pas à le dénombrer, pourquoi pas un programme Python, même en force brute. 2 pt.

♣ 1 ♣ L'élève dit : «  $n!$  se termine avec exactement 17 chiffres 0 ». « Impossible » dit le colleur. Pourquoi? 2 pt.

◇ 0 ◇ On donne  $M = \begin{pmatrix} -7 & 3 & 0 & 3 \\ -10 & 5 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ -8 & 3 & 0 & 4 \end{pmatrix}$ . Calculez  $M^2$ . 1 pt. Complétez  $M^3 + \dots M^2 + \dots M =$

$\dots I_4$ . 2 pt. Exprimez  $M^{-1}$  comme combinaison de  $M^2, M$  et  $I_4$ . 2 pt.

◇ 1 ◇  $n$  est un entier naturel donné, on note  $Q_n(X)$  et  $R_n(X)$  le quotient et le reste de la division euclidienne de  $X^n$  par  $(X+1).(X-1).(X-2)$ . Calculez  $R_n(-1)$ ,  $R_n(1)$  et  $R_n(2)$ . 2 pt.

◇ 2 ◇ Complétez :  $R_n(X) = \dots(X-1).(X-2) + \dots(X-1).(X+1) + \dots(X+1).(X-2)$ . 2 pt.

◇ 3 ◇ Exprimez  $M^n$  comme combinaison de  $M^2, M$  et  $I_4$ . 2 pt.

◇ 4 ◇ Votre formule est elle cohérente pour  $n = -1$ ? 1 pt.

◇ 5 ◇ On ne demande pas ici de prouver que  $(f, g) \mapsto \int_{-\pi}^{\pi} f(t).g(t).dt$  est un produit scalaire sur l'espace vectoriel des applications continues  $2\pi$ -périodiques, on va juste l'utiliser.

◇ 6 ◇ Montrez que  $\cos$  et  $\sin$  sont orthogonaux. 1 pt.

◇ 7 ◇ Quelle application  $x \mapsto \cos(x - \varphi)$  fait un angle  $\pi/3$  avec  $\cos$ ? 2 pt.

◇ 8 ◇ Quel est l'angle entre  $\cos^2$  et 1? 2 pt.

◇ 9 ◇ Quel est l'angle entre  $\cos^2$  et  $\sin^2$ ? 2 pt.

♠ 0 ♠ On définit sur  $\mathbb{R}^* \times \mathbb{R}$  la loi  $*$  par  $(a, x) * (b, y) = \left(a.b, \frac{x}{b} + y.a\right)$ .

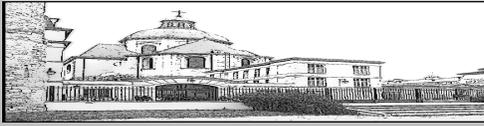
Montrez que c'est une loi interne, associative, non commutative. Donnez son neutre. Donnez le symétrique de  $(a, x)$ . 4 pt.

♠ 1 ♠ Calculez  $(1, 1) * (1, 1) * (1, 1) * \dots * (1, 1)$  ( $n$  termes). 2 pt.

♠ 2 ♠ Calculez  $(-1, 1) * (-1, 1) * (-1, 1) * \dots * (-1, 1)$  ( $n$  termes). 2 pt.

♠ 3 ♠ Donnez un sous-groupe de cardinal 2 de  $(\mathbb{R}^* \times \mathbb{R}, *)$ . 2 pt.





## IS17

## Relation d'équivalence.



La partie  $H$  est a priori juste une partie de  $G$ .  
 Mais déjà, la relation  $\mathcal{R}$  est réflexive.  
 Pour tout  $x$  de  $G$ , on a  $x\mathcal{R}x$ . Et ceci donne  $x * x^{-1} \in H$ .  
 Gagné,  $e$  est dans  $H$ .

*Piège que je ne relèverai pas. Il faut au moins un élément  $x$  pour pouvoir dire ça.*

*Et on en a ?*

*Oui, on prend  $x = e$  tout simplement.*

*On a alors  $e\mathcal{R}e$  et c'est ça qui nous donne  $e \in H$ .*

Ensuite, la relation  $\mathcal{R}$  est symétrique. C'est ce qui devrait nous permettre de montrer que  $H$  est stable par passage au symétrique.

On prend  $a$  dans  $H$ .

On peut dire  $a\mathcal{R}e$  puisque  $a * e^{-1}$  est dans  $H$ .

Par symétrie de  $\mathcal{R}$  on sait  $e\mathcal{R}a$ . On traduit :  $e * a^{-1} \in H$ .

On reconnaît que  $a^{-1}$  est dans  $H$ . Gagné.

Enfin, la transitivité de la relation va nous donner la stabilité de  $H$  par la loi  $*$ .

On se donne  $a$  et  $b$  dans  $H$ .

On peut dire  $a\mathcal{R}e$  puisque  $a * e^{-1}$  est dans  $H$ .

On peut dire aussi  $b\mathcal{R}e$  puisque  $b * e^{-1}$  est dans  $H$ .

Par symétrie, on déduit  $e\mathcal{R}b$ .

Par transitivité, on déduit  $a\mathcal{R}b$ .

On traduit :  $a * b^{-1} \in H$ .

*Pour ceux qui ne trouvent pas ceci convaincant, on fait usage de la « stabilité par inversion ».*

*Pour  $a$  et  $b$  dans  $H$ , on sait que  $b^{-1}$  est aussi dans  $H$  et on applique le raisonnement précédent à  $a$  et  $b^{-1}$ .*

## IS17

## Forme bilinéaire pas positive.



Là, il faut bien décortiquer la question avec ce qui « marche » et « ce qui ne marche pas ».

Forme.

Pour  $A$  et  $B$  données, la matrice  $A.B$  reste carrée de taille 2 et a une trace.  $Tr(A.B)$  existe et c'est un réel.

Symétrique.

On se donne  $A$  et  $B$  et on compare  $Tr(A.B)$  et  $Tr(B.A)$ . Il y a égalité par théorème du cours.

Bilinéaire.

On se donne  $A$ ,  $B$  et  $C$  et on calcule  $Tr(A.(\lambda.B + \mu.C))$  et  $\lambda.Tr(A.B) + \mu.Tr(A.C)$ . C'est bon par distributivité de la multiplication sur l'addition, et par linéarité de la trace.

Pas positive.

La positivité c'est  $\forall A, (A|A) \geq 0$ . Ici, on veut donc  $\exists A \in M_2(\mathbb{R}), (A|A) < 0$ .

*Trouver un couple  $(A, B)$  vérifiant  $Tr(A.B) < 0$  ne prouvera rien.*

*Même pour un produit scalaire, il existe des couples  $(A, B)$  vérifiant  $(A|B) < 0$ , c'est la notion d'angle obtus.*

*Et on a déjà  $(-A|A) < 0$  d'ailleurs.*

On calcule pour  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  :  $Tr(A.A) = a^2 + d^2 + 2b.c$ . On peut donc choisir par exemple  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$  pour avoir un contre-exemple (celui que presque tout le monde va proposer d'ailleurs, même si il y en a plein

d'autres).

IS17

Amplitude.



On décompose la fonction  $t \mapsto 4 \cdot \cos\left(t + \frac{\pi}{3}\right) + 3 \cdot \cos\left(t + \frac{\pi}{4}\right)$  en combinaison de sinus et cosinus

$$t \mapsto \cos(t) \cdot \left(4 \cdot \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) + 3 \cdot \cos\left(\frac{\pi}{4}\right)\right) - \sin(t) \cdot \left(4 \cdot \sin\left(\frac{\pi}{3}\right) + 3 \cdot \sin\left(\frac{\pi}{4}\right)\right)$$

Or, le signal  $A \cdot \cos + B \cdot \sin$  pour amplitude  $\sqrt{A^2 + B^2}$ . L'amplitude de notre signal est donc

$$\sqrt{\left(4 \cdot \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) + 3 \cdot \cos\left(\frac{\pi}{4}\right)\right)^2 + \left(4 \cdot \sin\left(\frac{\pi}{3}\right) + 3 \cdot \sin\left(\frac{\pi}{4}\right)\right)^2}$$

et en développant avec  $\cos^2 + \sin^2 = 1$  on trouve

$$\sqrt{16 + 9 + 24 \cdot \left(\cos\left(\frac{\pi}{3}\right) \cdot \cos\left(\frac{\pi}{4}\right) + \sin\left(\frac{\pi}{3}\right) \cdot \sin\left(\frac{\pi}{4}\right)\right)}$$

qu'on simplifie en  $\sqrt{25 + 6 \cdot \sqrt{6} + 6 \cdot \sqrt{2}}$  si nécessaire.

IS17

Equation avec 42.



Écrivons l'équation  $a + a \cdot b + a \cdot b \cdot c = 42$  sous la forme  $a \cdot (1 + b \cdot (1 + c)) = 42$ .

Il faut donc que  $a$  divise 42.

Qui sont les diviseurs de 42 ? : 1, 2, 3, 6, 7, 14, 21, 42.

Pour chaque diviseur  $a$ , l'équation devient  $1 + b \cdot (1 + c) = \frac{42}{a}$  soit encore  $b \cdot (1 + c) = \frac{42}{a} - 1$ .

ON va donc chercher les diviseurs de  $(42/a) - 1$  pour le dire comme Python.

Et pour chaque diviseur  $b$ , on a le  $c$  associé par division et soustraction de 1.

$a =$	$(n/a) - 1$	$b$	$c$	formule
1	42-1=41	1	40	1+1.1+1.1.40
		41	0	1+1.41+1.41+0
2	21-1=20	1	19	2+2.1+2.1.19
		2	9	2+2.2+2.2.9
		4	4	2+2.4+2.4.4
		5	3	2+2.5+2.5.3
		10	1	2+2.10+2.10.1
		20	0	2+2.20+2.20.0
3	14-1=13	1	12	3+3.1+3.1.12
		13	0	3+3.13+3.13.0
6	7-1=6	1	5	6+6.1+6.1.5
		2	2	6+6.2+6.2.2
		3	1	6+6.3+6.3.1
		6	0	6+6.6+6.6.0
7	6-1=5	1	4	7+7.1+7.1.4
		5	0	7+7.5+7.5.0
14	3-1=2	1	1	14+14.1+14.1.1
		2	0	14+14.2+14.2.0
21	2-1=1	1	0	21+21.1+21.1.0

Et si on cherche avec Python ? On y va carrément pour un entier  $n$ .

On va imbriquer trois boucles sur  $a$ ,  $b$  et  $c$ , avec des bornes qui vont sans doute trop loin :

```

def compte(n) : #int -> int
...c = 0 #initialisation compteur
...for a in range(n+1) : #a ne dépassera pas n
.....for b in range(n+1) : #et même (n//a)+1, non?
.....for c in range(n) : #gros gâchis mais tant pis
.....if a+a*b+a*b*c == n : #une solution de plus
.....c += 1
...return c

```

IS17

Factorielle.



Pourquoi serait il impossible que  $n!$  se termine avec exactement dix sept 0 ?

On sait déjà que le nombre de 0 va en croissant. Et qu'à chaque facteur 5 qui s'ajoute au produit, on a un 0 de plus, voir deux.

Je propose donc de juste compter les 0 à la fin de  $n!$  « à la main » tant que  $n$  est petit.

entier $n$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
nombre de 0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2
entier $n$	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
nombre de 0	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	6	6	6	6	6

Oui, si  $24!$  se termine bien par quatre 0 (pour le plaisir : 620 448 401 733 239 439 360 000), le passage à  $25!$  crée carrément un facteur 100 et deux 0 de plus en un coup.

Poursuivons notre tableau, mais en regardant juste quand on gagne un 0 de plus, voire justement deux.

entier $n$	30		35		40		45		50		55		60		65		70		75	
nombre de 0	7		8		9		10		12		13		14		15		16		18	stop !

Impossible en effet d'avoir exactement dix sept 0.

IS17

Une matrice.



On calcule  $M^2$  et si on en a le courage  $M^3$

$$M^0 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad M^1 = \begin{pmatrix} -7 & 3 & 0 & 3 \\ -10 & 5 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ -8 & 3 & 0 & 4 \end{pmatrix} \quad M^2 = \begin{pmatrix} -5 & 3 & 0 & 3 \\ -12 & 7 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -6 & 3 & 0 & 4 \end{pmatrix} \quad M^3 = \begin{pmatrix} -19 & 9 & 0 & 9 \\ -34 & 17 & 0 & 16 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ -20 & 9 & 0 & 10 \end{pmatrix}$$

A part les 0 autour du  $(-1)^n$ , il n'y a pas grand chose à deviner.

Mais quand même le calcul donne assez vite en regardant hors de la diagonale pour commencer

$$M^3 - 2.M^2 - M = -2.I_4$$

(et en regardant le polynôme  $(X-1).(X+1).(X-2)$  qui semble nous inspirer pour la suite).

On a alors astucieusement

$$M. \frac{-M^2 + 2.M + I_4}{2} = \frac{-M^3 + 2.M^2 + M}{2} = I_3$$

et ceci nous permet de proposer et vérifier  $M^{-1} = \frac{-M^2 + 2.M + I_4}{2}$  (à vérifier à droite et à gauche, mais ici « tout commute »).

On part de la formule de la division euclidienne :  $X^n = (X-1).(X+1).(X-2).Q_n(X) + R_n(X)$  et on calcule en remplaçant  $X$  par 1, -1 et 2

$1^n = 0 + R_n(1)$	$(-1)^n = 0 + R_n(-1)$	$2^n = 0 + R_n(2)$
--------------------	------------------------	--------------------

On réagit en matheux face à la proposition  $R_n(X) = \alpha_n \cdot (X-1) \cdot (X-2) + \beta_n \cdot (X-1) \cdot (X+1) + \gamma_n \cdot (X+1) \cdot (X-2)$ . C'est à dire qu'on ne développe pas tout pour en faire une résolution de système. On réfléchit.

On remplace X par les trois valeurs de l'énoncé

	$R_n(X) =$	$\alpha_n \cdot (X-1) \cdot (X-2)$	$+ \beta_n \cdot (X-1) \cdot (X+1)$	$+ \gamma_n \cdot (X+1) \cdot (X-2)$
$(-1)^n =$	$R_n(-1) =$	$\alpha_n \cdot (-1-1) \cdot (-1-2)$	$+ \beta_n \cdot 0$	$+ \gamma_n \cdot 0$
$2^n =$	$R_n(2) =$	$\alpha_n \cdot 0$	$+ \beta_n \cdot (2-1) \cdot (2+1)$	$+ \gamma_n \cdot 0$
$1 =$	$R_n(1) =$	$\alpha_n \cdot 0$	$+ \beta_n \cdot 0$	$+ \gamma_n \cdot (1+1) \cdot (1-2)$

C'est ce qui permet de trouver tout de suite nos trois coefficients

$$R_n(X) = (-1)^n \cdot \frac{(X-1) \cdot (X-2)}{6} + 2^n \cdot \frac{(X-1) \cdot (X+1)}{3} - \frac{(X+1) \cdot (X-2)}{2}$$

Comme on sait que si on avait résolu un système on aurait eu une unique solution, on sait à présent que c'est notre solution.

Si on tient à l'écrire sur la base canonique

$$R_n(X) = \frac{(2^{n+1} + (-1)^n - 3)}{6} \cdot X^2 + \frac{(1 - (-1)^n)}{2} \cdot X + \frac{(3 + (-1)^n - 2^n)}{3}$$

L'exercice se termine en substituant cette fois la matrice M dans  $X^n = (X-1) \cdot (X+1) \cdot (X-2) \cdot Q_n(X) + R_n(X)$

$$M^n = (M^3 - 2M^2 - M + 2I_4) \cdot Q_n(M) + R_n(M) = R_n(M)$$

$$M^n = \frac{(2^{n+1} + (-1)^n - 3)}{6} \cdot M^2 + \frac{(1 - (-1)^n)}{2} \cdot M + \frac{(3 + (-1)^n - 2^n)}{3} \cdot I_4$$

Que donne cette formule pour  $n = -1$  ?

$$M^{-1} = \frac{(1 + (-1) - 3)}{6} \cdot M^2 + \frac{(1 - (-1))}{2} \cdot M + \frac{(3 + (-1) - \frac{1}{2})}{3} \cdot I_4$$

$$M^{-1} = \frac{-1}{2} \cdot M^2 + M + \frac{1}{2} \cdot I_4 = \frac{-M^2 + 2M + I_4}{2}$$

La formule est cohérente. Et elle le restera pour n dans  $\mathbb{Z}$ .

IS17

Applications  $2\pi$ -périodiques.



Pour vérifier que cos et sin (applications  $2\pi$ -périodiques) sont orthogonales, il suffit de calculer leur produit scalaire.

On a (trigonométrie et intégration)

$$\phi(\cos, \sin) = \int_{-\pi}^{\pi} \cos(t) \cdot \sin(t) \cdot dt = \frac{1}{2} \cdot \int_{-\pi}^{\pi} \sin(2t) \cdot dt = \left[ \frac{-\cos(2t)}{4} \right]_{-\pi}^{\pi} = \cos(2\pi) - \cos(-2\pi) = 0$$

On prend ensuite cos et n calcule sa norme

$$\sqrt{\phi(\cos, \cos)} = \sqrt{\int_{-\pi}^{\pi} \cos^2(t) \cdot dt} = \sqrt{\int_{-\pi}^{\pi} \frac{\cos(2t) + 1}{2} \cdot dt} = \sqrt{\left[ \frac{\sin(2t)}{2} + \frac{t}{2} \right]_{-\pi}^{\pi}} = \sqrt{\pi}$$

On prend celle qui est déphasée ( $t \mapsto \cos(t - \alpha)$ ) qu'on va noter  $c_\alpha$ )

$$\sqrt{\phi(c_\alpha, c_\alpha)} = \sqrt{\int_{-\pi}^{\pi} \cos^2(t - \alpha) \cdot dt} = \sqrt{\int_{-\pi}^{\pi} \frac{\cos(2t - 2\alpha) + 1}{2} \cdot dt} = \sqrt{\left[ \frac{\sin(2t - 2\alpha)}{2} + \frac{t}{2} \right]_{-\pi}^{\pi}} = \sqrt{\pi}$$

Les deux applications ont la même norme. Calculons leur produit scalaire

$$\phi(c_\alpha, \cos) = \int_{-\pi}^{\pi} \cos(t - \alpha) \cdot \cos(t) \cdot dt = \cos(\alpha) \cdot \int_{-\pi}^{\pi} \cos^2(t) \cdot dt + \sin(\alpha) \cdot \int_{-\pi}^{\pi} \cos(t) \cdot \sin(t) \cdot dt$$

Ayant déjà calculé ces intégrales, on trouve  $\pi \cdot \cos(\alpha)$ .

On l'avait aussi en linéarisant  $\int_{-\pi}^{\pi} \frac{\cos(t - \alpha + t) + \cos(t - \alpha - t)}{2} dt$ .

On peut alors calculer l'angle entre  $\cos$  et  $c_\alpha$  :  $\cos(\text{angle}) = \frac{\phi(\cos, c_\alpha)}{\sqrt{\phi(\cos, \cos)} \cdot \sqrt{\phi(c_\alpha, c_\alpha)}} = \frac{\pi \cdot \cos(\alpha)}{\sqrt{\pi} \cdot \sqrt{\pi}}$ .

Et sans trop grande surprise (quoique), on trouve que cet angle vaut  $\pi/3$  pour l'application  $c_{\pi/3}$  c'est à dire  $x \mapsto \cos\left(x - \frac{\pi}{3}\right)$ .

Prenons  $\cos^2$  et 1 (au sens de l'application constante ; toutes deux périodiques).

Pour linéariser  $\cos^4$  j'écris  $\cos^4(x) = \left(\frac{e^{ix} + e^{-ix}}{2}\right)^4 = \frac{e^{4ix} + 4e^{2ix} + 6 + 4e^{-2ix} + e^{-4ix}}{16} = \frac{\cos(4x) + 4 \cdot \cos(2x) + 3}{8}$

$$\phi(\cos^2, \cos^2) = \int_{-\pi}^{\pi} \cos^4(t) dt = \left[ \frac{\sin(4t)}{32} + \frac{\sin(2t)}{4} + \frac{3t}{8} \right]_{-\pi}^{\pi} = \frac{3\pi}{4}$$

Ensuite, directement  $\phi(1, 1) = \int_{-\pi}^{\pi} dt = 2\pi$ ,  $\phi(\cos^2, 1) = \int_{-\pi}^{\pi} \cos^2(t) dt = \pi$ .

On effectue le quotient  $\frac{\phi(\cos^2, 1)}{\sqrt{\phi(\cos^2, \cos^2)} \cdot \sqrt{\phi(1, 1)}} = \frac{\pi}{\sqrt{3\pi/4} \cdot \sqrt{2\pi}} = \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}}$ . Pas un angle forcément connu.

On recommence à calculer des produits scalaires et des normes.

$$\phi(\cos^2, \sin^2) = \int_{-\pi}^{\pi} \cos^2(t) \cdot \sin^2(t) dt = \frac{1}{4} \cdot \int_{-\pi}^{\pi} \sin^2(2t) dt = \frac{1}{2} \cdot \int_{-\pi}^{\pi} \frac{1 - \cos(4t)}{2} dt = \frac{\pi}{4}$$

et on a la même chose pour  $\sin^4$ .

Cette fois, l'angle se calcule

$$\text{Arccos}\left(\frac{\frac{\pi}{4}}{\sqrt{\frac{3\pi}{4}} \cdot \sqrt{\frac{3\pi}{4}}}\right) = \text{Arccos}\left(\frac{1}{3}\right)$$

On se rapproche de l'idée de  $\text{Arccos}(-1/3)$ , l'angle au centre du tétraèdre. Mais c'est par hasard.

IS17

Une étrange loi.



Pour « interne », on se donne  $(a, x)$  et  $(b, y)$  avec  $a$  et  $b$  non nul.

Par intégrité  $a \cdot b$  est non nul, bingo pour être la première coordonnée.

Et  $\frac{x}{b} + y \cdot a$  existe. C'est un réel. On a bien un couple de  $\mathbb{R}^* \times \mathbb{R}$ .

Pour « non commutative », on prend un exemple avec ce qui doit être simple (mais quand même pas deux fois le même élément, d'accord) :

$$(1, 1) * (2, 1) = \left(2, \frac{3}{2}\right) \text{ et } (2, 1) * (1, 1) = (2, 3)$$

Pour associative, on se donne cette fois trois éléments et on calcule  $(a, x) * ((b, y) * (c, z))$  et  $((a, x) * (b, y)) * (c, z)$  pour trouver dans tous les cas

$$\left(a \cdot b \cdot c, \frac{1}{b \cdot c} \cdot x + \frac{a}{c} \cdot y + a \cdot b \cdot z\right)$$

Pour le neutre, on cherche  $a$  et  $x$  vérifiant  $a \cdot b = b$  pour tout  $b$  (d'accord :  $a = 1$ ) et  $\frac{x}{y} + y \cdot 1 = y$  pour tout  $y$ . Là encore, le choix se porte sur  $x = 0$ . Le neutre est bien  $(1, 0)$

Place aux symétriques. On se donne  $(a, x)$  et on résout  $(a, x) * (b, y) = (1, 0)$  d'inconnues  $b$  et  $y$ .

On trouve  $\left(a, x\right) * \left(\frac{1}{a}, -\frac{x}{a^2}\right) = (1, 0)$

Le calcul de  $(1, 1) * (1, 1) * \dots * (1, 1)$  se traite par récurrence et donne  $(1, n)$  (et l'initialisation est correcte même pour  $n = 0$ ).

Le calcul de  $(-1, 1) * (-1, 1) * \dots * (-1, 1)$  se traite par récurrence et donne  $((-1)^n, (-1)^{n+1} \cdot n)$  (et l'initialisation est correcte même pour  $n = 0$ ).

Dans le sous groupe demandé de cardinal 2, on met le neutre, et l'élément qui est son propre symétrique :

$$\{(1,0), (-1,0)\}$$

*LYCEE CHARLEMAGNE*  
*M.P.S.I.2*



2024

IS17  
45- points

2025