

## Semaine 14 du 12 au 16 janvier 2025

### Arithmétique dans $\mathbb{Z}$

#### I) Divisibilité

- Diviseurs, multiples
- Congruences, compatibilité avec la somme et le produit
- Division euclidienne

#### II) PGCD et PPCM

- PGCD d'un nombre fini d'entiers, algorithme d'Euclide
- Relation de Bézout et algorithme d'Euclide étendu
- Les diviseurs communs à  $a$  et  $b$  sont les diviseurs du pgcd  $a \wedge b$
- $(ka) \wedge (kb) = |k|(a \wedge b)$
- PPCM d'un nombre fini d'entiers
- Les multiples communs à  $a$  et  $b$  sont les multiples du ppcm
- $(ka) \vee (kb) = |k|(a \vee b)$
- $(a \wedge b)(a \vee b) = |ab|$

#### III) Entiers premiers entre eux

- Couple d'entiers premiers entre eux
- Entiers premiers entre eux dans leur ensemble, premiers entre eux deux à deux
- Théorème de Bézout
- Lemme de Gauss
- Si  $a_1, a_2, \dots, a_n$  sont deux à deux premiers entre eux et divisent  $n$ , alors leur produit divise  $n$
- Si  $a_1, a_2, \dots, a_n$  sont premiers à  $n$ , alors leur produit est premier à  $n$

#### IV) Nombres premiers

- Crible d'Eratosthène
- L'ensemble des nombres premiers est infini
- Existence et unicité de la décomposition d'un nombre entier naturel non nul en produit de nombres premiers
- Valuation  $p$ -adique : caractérisation de la divisibilité, expressions du pgcd et du ppcm

#### V) Utilisation des congruences et applications

- Petit théorème de Fermat
- Utilisation d'un inverse modulo  $n$
- Résolution d'équations diophantiennes  $ax + by = c$

Démonstrations

### Arithmétique dans $\mathbb{Z}$

- Compatibilité de la congruence avec la somme et le produit
- Division euclidienne : existence et unicité du quotient et du reste
- Lemme de Gauss
- Si  $a \wedge b = 1$ ,  $a|n$  et  $b|n$  alors  $ab|n$
- Si  $a \wedge n = 1$  et  $b \wedge n = 1$ , alors  $(ab) \wedge n = 1$
- Petit théorème de Fermat

cices prép

### Arithmétique

- Montrer que, pour tout  $n \in \mathbb{N}$ , 17 divise  $7^{8n+1} + 10(-1)^n$ .
- Résoudre dans  $\mathbb{Z}^2$ , l'équation  $12x + 18y = 36$ .