

Ensemble des nombres complexes

Résumé -

Dans ce chapitre, nous reprenons des résultats de lycée sur les nombres complexes et leur lien avec la géométrie du plan. Ce sont des bons outils pour reprendre les propriétés trigonométriques!

Comme, ces nombres ont été inventés/découverts pour résoudre tout type d'équation polynomiale, il est normal que ce chapitre soit associé à la recherche des solutions de $x^n = 1$, i.e. la recherche des racines de l'unité.

Puis nous nous intéressons aux transformations géométriques du plan. Lorsque l'espace géométrique étudié est de dimension 2 (plan \mathbb{R}^2), les nombres complexes sont de parfaits outils pour faire cette étude. En effet, ces nombres ont un lien fort avec la géométrie (revue au chapitre suivant) : addition de complexes = translation et multiplication de complexes = homothétie et rotation (similitude)...

- Micmath La conjugaison complexe est un automorphisme de corps. https://www.youtube.com/watch?v=AVDMpnwsztg
- Les maths en finesse Racines nieme de l'unité. https://www.youtube.com/watch?v=aZLGdnktO8k
- Exo7Math Nombres complexes part.4: géométrie .https://www.youtube.com/watch?v=ej9zpQYsQs8
- AEV Nombres complexes / Applications à la géométrie. https://www.youtube.com/watch?v=HfxqAQ1SiGo

Sommaire

1.	Probl	èmes	54
2.	EULEI	R: manipulateur des nombres du diable	54
	2.1.	Racine de polynômes	54
	2.2.	Calcul algébrique	55
	2.3.	Représentation graphique (addition et longueur) $$.	57
	2.4.	Inégalités	57
3.	Le vis	ionnaire : GAUSS et la multiplication complexe	58
	3.1.	Les complexes de module $1 \ldots \ldots \ldots$	58
	3.2.	Formules d'Euler et de de Moivre	61
	3.3.	Argument, forme trigonométrique	62
4.	Racin	es d'un nombre complexe	63
	4.1.	Recherche de racines carrées	63
	4.2.	Racines n -ièmes de l'unité	65
	4.3.	Racines n -ièmes d'un nombre complexe	65
5.	$\mathbb{R}^2 = \mathbb{C}$	$\mathbb{C} = \mathscr{P} \dots \dots \dots \dots \dots \dots$	66
	5.1.	Regard géométrique sur le plan complexe	66
	5.2.	Lignes de niveau	67
	5.3.	Transformations du plan (point de vue complexe) $$.	69
6.	Bilan	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	74

1. Problèmes

? Problème 15 - Multiplication de nombres

Que représente la multiplication complexe $Z = z \times z'$ pour des points M(z) et M'(z').

En particulier, existe-t-il un algorithme géométrique pour tracer cette multiplication?

On pourra dans un premier temps, considérer que $z \in \mathbb{R}$, $z \in \mathbb{U}$

? Problème 16 - Théorème de Napoléon

En exploitant les nombres complexes, démontrer le théorème de Napoléon :

Si nous construisons trois triangles équilatéraux à partir des côtés d'un triangle quelconque, tous à l'extérieur ou tous à l'intérieur, les centres de ces triangles équilatéraux forment eux-mêmes un triangle équilatéral. Beaucoup de problèmes (théorème de Ptolémée, théorème de Cotes...), du plan se démontre par *calculs* avec des nombres complexes.

? Problème 17 - Transformation du plan

A l'aide des nombres complexes, comment trouver toutes les transformations du plan qui conserve les longueurs et/ou les angles?

? Problème 18 - Application en physique

On connait beaucoup d'applications en physique des nombres complexes (notés j), en particulier en électricité ou pour l'étude de Fourier. La loi de Snell-Descartes donne pour la réfraction entre deux milieux d'indices n_1 et n_2 : $n_1 \sin \theta_1 = n_2 \sin \theta_2$.

Lorsque $n_1 > n_2$ et θ_1 proche de 0 (donc $\sin \theta_1$ proche de 1), on trouve $\sin \theta_2 = \frac{n_1}{n_2} \sin \theta_1 > 1$, et donc $\cos \theta_2 \in \mathbb{C}$.

Avec ce nombre complexe, Augustin Fresnel unifiait en une seule formule ce qui se présentait jusqu'alors sous deux formes. Quelle est cette formule?

2. EULER: manipulateur des nombres du diable

2.1. Racine de polynômes

Analyse - Problème de Cardan (1545)

Histoire - Citation

«Au reste tant les vrayes racines que les fausses ne sont pas tousiours reelles; mais quelques seulement imaginaires; c'est à dire qu'on peut bien touiours en imaginer autant que iay dit en chasque Equation; mais qu'il n'y a quelquefois aucune quantité, qui corresponde a celles qu'on imagine. » DESCARTES (1637) Les règles de calcul sont donnés par Raphaël Bombelli (1572), dans son algebra. Pendant deux siècles les mathématiciens se querellent quant à leur existence et à leurs emplois. Exercice

On reprend un exercice historique de Bombelli.

En reprenant les règles classiques de calcul, évaluer $(2 + \sqrt{-1})^3$.

En employant les formules de Cardan, trouver les racines de $x^3 = 15x + 4$.

2.2. Calcul algébrique

Euler invente la notation i bien pratique et les manipule avec précision. Il écrit à Diderot : « $e^{i\pi} = -1$ donc Dieu existe ».

🥯 Remarque - Unicité

Un complexe est un « nombre » z qui s'écrit z = a + ib où a et b sont des réels et i vérifie $i^2 = -1$. Cette écriture est unique et s'appelle la forme algébrique de z.

Comme la construction de $\mathbb C$ n'est pas donnée, il n'est pas possible de démontrer l'unicité de l'écriture de z, ni la justification des règles de calcul. Nous les admettons alors. Ce n'est pas rien. . .

Définition - Notation de nombre complexe (1748)

Soit z = a + ib un complexe (a et b sont des réels).

 $a = \Re \varepsilon z$ s'appelle la **partie réelle** de z.

 $b = \Im m z$ s'appelle la **partie imaginaire** de z;

z est dit **imaginaire pur** $(z \in i\mathbb{R})$ si sa partie réelle est nulle.

 $\overline{z} = a - ib$ s'appelle le **conjugué** de z = a + ib.

 $|z| = \sqrt{a^2 + b^2}$ s'appelle le **module** de z.

Notons tout de suite comment se comportent les calculs habituelles addition et multiplication sur $\mathbb C$ (il s'agit presque de définition ici...)

Définition - (et proposition?) C est un corps

Pour tout $(z, z') \in \mathbb{C}^2$, $\lambda, \lambda' \in \mathbb{R}$,

- $\mathfrak{Re}(\lambda z + \lambda' z') = \lambda \mathfrak{Re}(z) + \lambda' \mathfrak{Re}(z')$ (la partie réelle est \mathbb{R} -linéaire sur
- $\mathfrak{Im}(\lambda z + \lambda' z') = \lambda \mathfrak{Im}(z) + \lambda' \mathfrak{Im}(z')$ (la partie imaginaire est \mathbb{R} -linéaire sur \mathbb{C})
- si z = a + ib et z' = a' + ib', alors $z \times z' = (aa' bb') + i(ab' + a'b)$ En particulier $z \times \overline{z} = a^2 + b^2 = |z|^2 = |\overline{z}|^2$, donc $\frac{1}{z} = \frac{\overline{z}}{|z|^2}$.

👳 Remarque - Importance du conjugué

Le fait que $z\overline{z}$ est un nombre réel (pur) explique l'importance de la notion de conjugué.

Démonstration

${f \&}$ Pour aller plus loin - Construction de ${\Bbb C}$

Rassurons nous : nous construirons bien C par la suite, selon la méthode proposée par Cauchy (avec des classes d'équivalence).

On a alors

Proposition - Conjugaison

On a les propriétés du conjugué:

$$\forall (z, z') \in \mathbb{C}^2, \, \forall \, a \in \mathbb{R}, \quad \overline{\overline{z}} = z \qquad \qquad \overline{z + z'} = \overline{z} + \overline{z'}$$

$$\overline{zz'} = \overline{z}\overline{z'} \qquad \qquad \overline{\left(\frac{1}{z}\right)} = \frac{1}{\overline{z}}$$

$$\mathfrak{Re} \, z = \frac{z + \overline{z}}{2} \qquad \qquad \mathfrak{Im} \, z = \frac{z - \overline{z}}{2i}$$

Démonstration

Proposition - Puissance et conjugaison

On définit les puissances d'un nombre complexe par

$$\left\{ \begin{array}{l} z^0 = 1 \\ \forall n \in \mathbb{N}, z^{n+1} = z^n z \end{array} \right.$$

On a alors $\forall n \in \mathbb{N}$, $\overline{z^n} = \overline{z}^n$.

Pour $z \neq 0$ et $n \in \mathbb{N}$, on pose $z^{-n} = \frac{1}{z^n} = (z^n)^{-1}$, on a alors $\forall n \in \mathbb{Z}, \overline{z^n} = \overline{z}^n$.

Exercice

Faire la démonstration

Exercice

Démontrer la formule de Moivre (1707) : $(\cos a + i \sin a)^n = \cos(na) + i \sin(na)$. (Il est compliqué de comprendre comment il a cette idée, au. hasard?)

Proposition - Propriétés du module

On a les propriétés du module :

$$\forall (z, z') \in \mathbb{C}^2, \quad |z| = \sqrt{z\overline{z}} \qquad |zz'| = |z||z'|$$
$$|z| = |\overline{z}| = |-z| \qquad \left|\frac{z}{z'}\right| = \frac{|z|}{|z'|} \text{ (si } z' \neq 0)$$

Démonstration

Remarque - Valeur absolue et module

Pour un réel, valeur absolue et module coïncident!

2.3. Représentation graphique (addition et longueur)

On munit le plan d'un repère orthonormé direct $(0, \vec{u}, \vec{v})$. Le point M de coordonnées (a, b), caractérisé par $\overrightarrow{OM} = a\vec{u} + b\vec{v}$, peut alors être représenté par le complexe z = a + ib.

Définition - Affixe d'un point. Affixe d'un vecteur

z = a + ib est alors appelé **affixe** du point M(a, b), on peut noter z = Aff(M). Réciproquement, le point M est appelé (point) image de z.

De même, si \overrightarrow{w} est un vecteur de coordonnées (a,b), a+ib est appelé affixe de \overrightarrow{w} (noté $\mathrm{Aff}(\overrightarrow{w})$), lui-même appelé (vecteur) image du complexe a+ib.

Remarque - Axes

Les points de l'axe des abscisses correspondent aux points d'affixe réelle. Les points de l'axe des ordonnés correspondent aux points d'affixe imaginaire pure.

Proposition - Opération complexe et correspondance sur le plan géométrique

Si z est l'affixe de M alors \overline{z} est l'affixe du symétrique de M par rapport à l'axe des abscisses.

Si z = Aff(M) alors |z| est égal à la distance OM.

Si z = Aff(M) et $z_0 = Aff(M_0)$, alors $Aff(\overline{M_0M}) = z - z_0$ et $|z - z_0| = M_0M$

Histoire - John WALLIS (1616-1703)



Il semble que John Wallis ait imaginé représenter les nombres complexes dans un plan.

Certainement, avait-il compris comment additionner les nombres complexes; mais l'essentiel: il n'avait pas compris le rôle géométrique de la multiplication.

Wallis est par ailleurs un grand manipulateur de l'infini.

2.4. Inégalités

Théorème - Inégalités

Pour $(z, z') \in \mathbb{C}^2$, on a les inégalités suivantes :

 $|\Re \varepsilon z| \le |z|$ avec égalité si et seulement si $z \in \mathbb{R}^+$

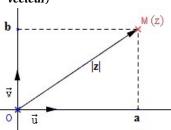
 $|\mathfrak{Im} z| \leq |z|$ avec égalité si et seulement si $z \in i\mathbb{R}^+$

 $|z| - |z'| \le |z + z'| \le |z| + |z'|$ (Inégalité triangulaire)

avec égalité dans l'inégalité de droite

si et seulement si z'=0 ou il existe $\lambda\in\mathbb{R}^+$ tel que $z=\lambda z'$ (z,z' positivement liés).

Représentation - Affixe d'un point (ou d'un vecteur)



▲Attention - Module ou valeur absolue?

ll y a des modules et des valeurs absolues partout ici

Analyse - Interprétation de l'inégalité triangulaire

Démonstration

Par récurrence :

Proposition - Inégalités

Pour n complexes $z_1, ..., z_n$ on a

$$|z_1+\cdots+z_n| \leq |z_1|+\cdots+|z_n|.$$

Proposition - Caractérisation des complexes remarquables $z=0 \Leftrightarrow |z|=0 \Leftrightarrow \Re \mathfrak{e}\, z=\Im \mathfrak{m}\, z=0$

$$z = 0 \Leftrightarrow |z| = 0 \Leftrightarrow \Re e z = \Im \mathfrak{m} z = \overline{0}$$

$$z \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \mathfrak{Im} \, z = 0 \Leftrightarrow \overline{z} = z \Leftrightarrow |z|^2 = (\mathfrak{Re} \, z)^2$$

$$z \in i\mathbb{R} \Leftrightarrow \mathfrak{Re} \, z = 0 \Leftrightarrow \overline{z} = -z \Leftrightarrow |z|^2 = (\mathfrak{Im} \, z)^2$$

Le visionnaire : GAUSS et la multiplication complexe

3.1. Les complexes de module 1

En 1800, les mathématiciens manipulent les nombres complexes, mais ces nombres manquent de légitimité.

C'est Gauss qui les justifient géométriquement sur ℝ² (Argand et Wessel semblent, chacun de leur côté, avoir eu la même idée).

Le groupe unitaire $\mathbb U$

Définition - Groupe unitaire

On note U l'ensemble des complexes de module 1, c'est aussi le cercle unité de \mathbb{C} , ensemble des affixes des points du cercle trigonométrique

$$\mathbb{U} = \{z \in \mathbb{C} \mid |\, |z| = 1\}.$$

Proposition - Conjugaison sur $\mathbb U$

$$\forall (z, z') \in \mathbb{U}^2, zz' \in \mathbb{U}, \qquad \forall z \in \mathbb{U}, \overline{z} = \frac{1}{z} \in \mathbb{U}.$$

 $\forall (z,z') \in \mathbb{U}^2, zz' \in \mathbb{U}, \qquad \forall z \in \mathbb{U}, \overline{z} = \frac{1}{z} \in \mathbb{U}.$ On dit que l'ensemble \mathbb{U} muni de l'opération multiplication est un groupe commutatif.

Démonstration

Interprétation géométrique du calcul $u \times z$ pour $u \in \mathbb{U}$ et $z \in \mathbb{C}$

Analyse - Géométrique

Définition - Argument de $u \in \mathbb{U}$, **de** $z \in \mathbb{C}$

Soit $u \in \mathbb{U}$. On note I, le point du plan d'affixe 1 et M celui d'affixe u. On appelle argument de $u \in \mathbb{U}$ noté arg(u), l'angle (principal) $(\overrightarrow{OI}, \overrightarrow{OM})$. Dans un premier temps, on note $\angle \theta$ ce nombre complexe de module 1 et d'argument θ .

On a alors $u = \cos \theta + i \sin \theta$, pour $\theta \equiv \arg(u)[2\pi]$.

🔤 Remarque - Angle aigu

Le résultat se conçoit bien pour $\theta \in [0, \frac{\pi}{2}]$, mais il reste vrai pour toute mesure d'angle (dans \mathbb{R}), par propriété de parité (cos), imparité (sin) et 2π périodicité.

Proposition - Multiplication par $u \in \mathbb{U}$

Soit $z \in \mathbb{C}$ et $u \in \mathbb{U} \setminus \{1\}$.

Notons $\theta = \arg(u)$.

Alors $u \times z$ est l'affixe du point obtenu par rotation de centre 0 et d'angle θ , à partir du point d'affixe z

La démonstration a été faite plus haut (dans l'analyse).

Notation exponentielle

Corollaire - Propriété de $e^{i\cdot}$

Pour tout $\theta, \theta' \in \mathbb{R}$, $\angle \theta \times \angle \theta' = \angle (\theta + \theta')$

Démonstration

Pour aller plus loin - Une vraie démonstra-

Euler a bien démontré cette démonstration; il ne s'agit pas d'une simple notation. Il faut donc voir qu'ici, :

- il s'agit bien du nombre e = 2,718281...
- il s'agit bien d'une puissance complexe

Définition - Notation d'Euler

Nous verrons que dans le cas réel, on appelle exponentielle les fonctions qui vérifient $f(a+b) = f(a) \times f(b)$.

Elles s'écrivent (dans le cas réel) sous la forme $x \mapsto A^x$ où A = f(1).

Par uniformité de notation, suivant L. Euler, on notera maintenant $e^{i\theta} = \Delta\theta = \cos\theta + i\sin\theta$

On a alors, plus globalement:

Théorème - Propriétés

Soient $(\theta, \theta') \in \mathbb{R}^2$. On a:

$$\begin{split} e^{i(\theta+\theta')} &= e^{i\theta}e^{i\theta'} & \overline{e^{i\theta}} = e^{-i\theta} = \frac{1}{e^{i\theta}} \\ e^{i\frac{\pi}{2}} &= i & e^{i\pi} = -1 \\ e^{i\theta} &= 1 \Leftrightarrow \theta \equiv 0[2\pi] \Leftrightarrow \theta \in 2\pi\mathbb{Z} & e^{i\theta} = e^{i\theta'} \Leftrightarrow \theta \equiv \theta'[2\pi] \end{split}$$

🗓 Histoire - D'où vient la notation e ?

Ce n'est pas le e d'exponentielle, mais bien le e du suisse Leonard Euler

La formule d'Euler $e^{i\theta} = \cos\theta + i\sin\theta$ a été obtenue à partir du développement sous forme infinie de exp, cos et sin (chapitre précédent), mais Euler n'a pas compris les propriétés géométriques du produit de complexes.

Corollaire - Formule d'additions trigonométriques

Soient $a, b \in \mathbb{R}$,

cos(a+b) = cos a cos b - sin a sin b et sin(a+b) = sin a cos b + cos a sin b

Démonstration

Exercice

En déduire les formules donnant cos(a - b) et sin(a - b).

3.2. Formules d'Euler et de de Moivre

Formules

Proposition - Formules d'Euler

$$\cos\theta = \Re \mathfrak{e}(e^{i\theta}) = \frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2} \quad , \quad \sin\theta = \Im \mathfrak{m}(e^{i\theta}) = \frac{e^{i\theta} - e^{-i\theta}}{2i}.$$

 $\frac{\text{Exercice}}{\text{Calculer }\frac{1}{3}+\frac{1}{4}, \text{ en déduire une expression de }\cos\frac{7\pi}{12} \text{ et }\sin\frac{7\pi}{12}.$ On exploitera ces résultats plus tard.

Proposition - Formule de Moivre

 $\forall n \in \mathbb{Z}, (e^{i\theta})^n = e^{in\theta}$

 $\forall n \in \mathbb{Z}, (\cos \theta + i \sin \theta)^n = \cos n\theta + i \sin n\theta$

Démonstration





Abraham De Moivre (1667, 1754), mathématicien d'origine française, mais qui du vivre en Angleterre. Hormis la formule de de Moivre (1707), il est connu pour son ouvrage sur les probabilités : the Doctrine of chances

Angle moitié (pour factoriser)

🏺 Truc & Astuce pour le calcul - Factorisation de l'angle moitié

Lorsqu'on rencontre un expression de la forme $e^{ia} \pm e^{ib}$ (a, b réels), il faut toujours penser à factoriser par la moitié :

$$a = \frac{a+b}{2} + \frac{a-b}{2}$$
 , $b = \frac{a+b}{2} - \frac{a-b}{2}$

Cela donne:

$$e^{ia} \pm e^{ib} = e^{i\frac{a+b}{2}} \left(e^{i\frac{a-b}{2}} \pm e^{-i\frac{a-b}{2}} \right)$$

Et on applique les formules d'Euler

Factoriser $1 + e^{i\theta}$ et $1 - e^{i\theta}$. (Re)trouver les formules donnant $1 \pm \cos\theta$

Nouveau calcul de $\sum_{k=0}^{n} \cos kt$ et $\sum_{k=0}^{n} \sin kt$

Linéarisation

Savoir faire - Linéarisation

Il s'agit d'exprimer $\cos^n \theta$ ou $\sin^n \theta$ sous forme d'une somme de $\cos k\theta$

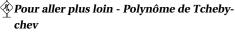
(il ne doit plus y avoir de puissances ni de produits de cosinus ou

- Ecrire $\cos^n \theta = \left(\frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2}\right)^n$. Développer avec la formule du binôme.
- Regrouper les termes conjugués pour faire apparaître des cosinus ou des sinus.

Si il n'y a pas de faute de calculs, vous devez obtenir un nombre réel : donc simplification des i...

Exercice

Linéariser $\cos^3 \theta$, $\sin^4 \theta$.



Les polynômes de Tchebychev (env. 1860) sont définis par récurrence par :

$$T_0(x) = 1$$
, $T_1(x) = x$

$$T_{n+2}(x) = 2xT_{n+1}(x) - T_n(x)$$

Ils vérifient alors \forall $n \in \mathbb{N}$, \forall $\theta \in \mathbb{R}$,

$$T_n(\cos\theta) = \cos(n\theta)$$

Savoir faire - Expressions de cos(nt) **et** sin(nt) **en fonction de** cost **et**

- Ecrire $\cos(nt) = \Re e(e^{int}) = \Re e[(e^{it})^n]$ ou $\sin(nt) = \Im m[(e^{it})^n]$.
- Utiliser la formule du binôme pour calculer $(e^{it})^n = (\cos t +$
- Récupérer la partie réelle (ou imaginaire) en séparant les indices pairs des indices impairs.

Exercice

Ecrire $\cos 3t$ en fonction des puissances de $\cos t$, $\sin 3t$ comme le produit de $\sin t$ et d'une expression contenant des puissances de $\cos t$. Faire de même avec $\cos 5t$ et $\sin 5t$.

3.3. Argument, forme trigonométrique

Définition - Argument

Soit $z \in \mathbb{C}$, $z \neq 0$, on a $\frac{z}{|z|} \in \mathbb{U}$ donc il existe $\theta \in \mathbb{R}$ tel que $\frac{z}{|z|} = e^{i\theta}$.

On dit que θ est un argument de z. On note $\theta = \arg z$.

L'écriture $z = re^{i\theta}$ où r = |z| est appelée forme trigonométrique de z.

L'argument est une fonction logarithmique (qui vérifie f(ab) = f(a) + f(b)), mais multivariée (à plusieurs valeurs).

Proposition - Arithmétique de la congruence

Si
$$(z, z') \in (\mathbb{C}^*)^2$$
, on a
 $\arg \overline{z} \equiv -\arg z \ [2\pi]$
 $\arg \frac{1}{z} \equiv -\arg z \ [2\pi]$
 $\arg(zz') \equiv (\arg z + \arg z') \ [2\pi]$
 $\arg \left(\frac{z}{z'}\right) \equiv (\arg z - \arg z') \ [2\pi]$

Attention - Pas d'unicité

Il n'y a pas unicité de l'argument, il est défini à 2π près. On peut imposer l'unicité de l'argument en le choisissant dans un intervalle de longueur 2π (en géneral] $-\pi$, π] ou $[0, 2\pi]$).

Remarque - Géométriquement

Soit z un complexe non nul et M le point d'affixe z. Toute mesure de l'angle orienté $(\overrightarrow{u}, \overrightarrow{OM})$ est un argument de z.

Il faut savoir caractériser les complexes non nuls réels (resp. réels positifs, resp. réels négatifs, resp. imaginaires purs) par leur argument.

```
Proposition - Relation arg et arctan
Soit x \in \mathbb{R}, alors \arg(1 + ix) \equiv \arctan x [2\pi].
Soit z \in \mathbb{C}, alors \arg z \equiv \arctan \frac{\operatorname{Im}(z)}{\operatorname{Re}(z)} [2\pi].
```

Démonstration

4. Racines d'un nombre complexe

4.1. Recherche de racines carrées

On dit que $Z \in \mathbb{C}$ est une racine carrée de $z \in \mathbb{C}$ si $Z^2 = z$. On dispose de deux méthodes pour chercher les racines carrées de z.

Résolution trigonométrique (la meilleure!)

Truc & Astuce pour le calcul - Racine carrée. Exploitation de la forme trigonométrique

On considère un complexe non nul z écrit sous forme trigonométrique $z=|z|e^{i\alpha}$, et on cherche Z sous forme trigonométrique $Z=\rho e^{i\theta}$ où $\rho>0$.

On a alors $Z^2 = \rho^2 e^{2i\theta}$, on fait ensuite une sorte d'identification entre les modules et les arguments (mais attention...).

Exercice

Trouver les racines carrées de $z=\frac{1-i}{\sqrt{3}-i}$. On rappelle que $\cos\frac{7\pi}{12}=\frac{\sqrt{2}-\sqrt{6}}{4}$ et $\sin\frac{7\pi}{12}=\frac{\sqrt{2}+\sqrt{6}}{4}$

La méthode-algorithmique précédente nous permet d'affirmer :

Proposition - Deux racines complexes

Tout complexe non nul possède exactement deux racines carrées complexes (opposées).

Résolution algébrique

Truc & Astuce pour le calcul - Racine carrée. Exploitation de la forme algébrique

On considère donc un complexe non nul z écrit sous forme algébrique z = x + iy, et on cherche Z sous forme algébrique Z = X + iY.

Le principe est d'écrire l'égalité des modules, des parties réelles et imaginaires de z et Z^2 pour se ramener à une résolution simple de système donnant X^2, Y^2 et le signe de XY.

$$Z^{2} = z \Leftrightarrow \begin{cases} X^{2} + Y^{2} = \sqrt{x^{2} + y^{2}} \\ X^{2} - Y^{2} = x \\ 2XY = y \end{cases}$$

On résout le système formée par les deux premières équations, la troisième donne le signe de XY.

Exercice

Déterminer les racines carrées de 2-3i.

Equation du second degré

Le théorème suivant a déjà été vu. Mais ici, on insiste sur le fait que les coefficients peuvent être des nombres complexes.

Proposition - Nombre de racines et degré

L'équation $az^2 + bz + c = 0$, avec $(a, b, c) \in \mathbb{C}^3$, $a \neq 0$, admet deux solutions complexes (éventuellement confondues) $z_1 = \frac{-b - \delta}{2a}$ et $z_2 = \frac{-b + \delta}{2a}$ où δ est une racine carrée complexe de $b^2 - 4ac$.

Remarque - Bien connu...

On retrouve le résolution déjà connue d'une équation du second degré à coefficients réels.

Proposition - Théorème de Viète

Soient $(S, P) \in \mathbb{C}^2$. Les solutions du système

$$\begin{cases} z_1 + z_2 = S \\ z_1 \times z_2 = P \end{cases}$$

sont exactement (à permutation près) les solutions de $z^2 - Sz + P = 0$

Exercice

Résoudre dans $\mathbb C$ le système d'équation $\left\{ egin{array}{l} z_1+z_2=3 \\ z_1 imes z_2=1-3\,i \end{array} \right.$

4.2. Racines *n*-ièmes de l'unité

Théorème - Les n **solutions de** $z^n = 1$

Soit $n \in \mathbb{N}^*$. Les n racines n-ièmes de l'unité, c'est à dire les solutions de l'équation $z^n = 1$, sont les n nombres $e^{\frac{2ik\pi}{n}}$ avec $k \in \{0, 1, ..., n-1\}$. On note $\mathbb{U}_n = \left\{ e^{\frac{2ik\pi}{n}}; k \in \{0, 1, ..., n-1\} \right\}$

On obtient donc pour

$$n = 2:1 \text{ et } -1;$$

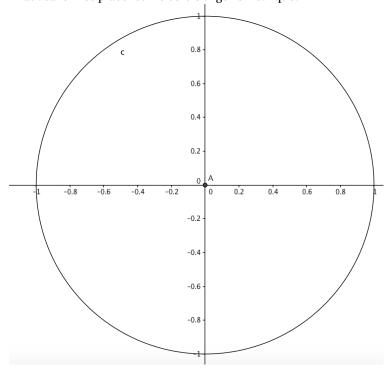
$$n = 2: 1 \text{ et } -1;$$

$$n = 3: 1, j = e^{\frac{2i\pi}{3}} = \exp{\frac{2i\pi}{3}} \text{ et } j^2 = \overline{j} = e^{\frac{4i\pi}{3}} = \exp{\frac{4i\pi}{3}};$$

$$n = 4: 1, j = 1 \text{ et } -i$$

n = 4:1, i, -1 et -i.

Il faut savoir les placer sur le cercle trigonométrique.



Proposition - Somme des racines n-ième

Soit $n \in \mathbb{N}$, $n \ge 2$. La somme des racines n-ièmes de l'unité est nulle. En particulier $1 + j + j^2 = 0$.

Démonstration

4.3. Racines n-ièmes d'un nombre complexe

Pour aller plus loin - Groupes (\mathbb{U}_n, \times)

L'ensemble \mathbb{U}_n des racines n-ieme de l'unité, avec la loi de multiplication × en fait un

Nous reprendrons son étude plus précisément, dans quelques semaines.

Théorème - Racines n-ièmes de z_0

Soient $z_0 \in \mathbb{C}^*$ et $n \in \mathbb{N}^*$. Alors z_0 a exactement n racines n-ièmes (solutions $de z^n = z_0$).

Si $z_0 = |z_0|e^{i\alpha}$, alors ce sont les

$$z_k = |z_0|^{1/n} e^{i(\frac{\alpha}{n} + \frac{2k\pi}{n})}$$
 où $k \in \{0, 1, ..., n-1\}$.

Exercice

Déterminer les racines n-ièmes de $\frac{1+\sqrt{3}i}{1-i}$. On rappelle que $\cos\frac{7\pi}{12}=\frac{\sqrt{2}-\sqrt{6}}{4}$ et $\sin\frac{7\pi}{12}=\frac{\sqrt{2}+\sqrt{6}}{4}$

Exercice

Résoudre dans \mathbb{C} l'équation $(z-1)^6 + (z+1)^6 = 0$.

On voit bien sur ces exemples qu'il est préférable d'exploiter la forme géométrique lorsqu'on cherche des racines de nombres complexes...

5.
$$\mathbb{R}^2 = \mathbb{C} = \mathscr{P}$$

5.1. Regard géométrique sur le plan complexe

Proposition - Identification

On munit le plan \mathscr{P} d'un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) .

Soient A, B, A', B' quatre points du plan. On a alors (mesure des angles orientés de vecteurs):

$$|z_A| = OA$$

$$AB = |z_B - z_A|$$

$$\arg z_A \equiv (\vec{i}, \overrightarrow{OA})[2\pi]$$

 $\arg z_A \equiv (\vec{i}, \overrightarrow{OA})[2\pi]$ et plus généralement : $\arg(z_B - z_A) \equiv (\vec{i}, \overrightarrow{AB})[2\pi]$

$$\arg\left(\frac{z_{B'}-z_{A'}}{z_B-z_A}\right)\equiv(\overrightarrow{AB},\overrightarrow{A'B'})[2\pi]$$

Le dernier résultat, essentiel, mérite une démonstration

Démonstration

$$\bigcirc$$
 Analyse - Le nombre $Z = z' \times \overline{z}$

Définition - Le complexe Z

Soient A, B, A', B' quatre points du plan d'affixe $z_A, z_B, z_{A'}$ et $z_{B'}$ respecti-

On note
$$Z = (z_{B'} - z'_A) \times \overline{(z_B - z_A)}$$
.

 $\mathbf{5.} \ \mathbb{R}^2 = \mathbb{C} = \mathscr{P}$

Alors

$$\arg Z \equiv (\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{A'B'})[2\pi]$$
 et $|Z| = ||\overrightarrow{AB}|| \times ||\overrightarrow{A'B'}||$

où $\|\overrightarrow{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$ est par définition la norme (longueur) du vecteur $\overrightarrow{u}(x, y)$.

Et donc

$$Z = \|\overrightarrow{AB}\| \|\overrightarrow{A'B'}\| \left[\cos(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{A'B'}) + i\sin(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{A'B'}) \right]$$

Le calcul donne:

Proposition - Partie réelle et imaginaire de ${\cal Z}$

Avec les mêmes notations et en notant $\overrightarrow{u} = \overrightarrow{AB}$ d'affixe $z = z_B - z_A = x + iy$ et $\overrightarrow{u'} = \overrightarrow{A'B'}$ d'affixe $z' = z_{B'} - z_{A'} = x' + iy'$.

On rappelle que $Z = z' \times \overline{z}$. On a alors :

$$\Re \mathfrak{e}(Z) = \|\overrightarrow{AB}\| \|\overrightarrow{A'B'}\| \cos(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{A'B'}) = xx' + yy'$$

$$\mathfrak{Im}(Z) = \|\overrightarrow{AB}\| \|A^{\prime}B^{\prime}\| \sin(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{A^{\prime}B^{\prime}}) = xy^{\prime} - x^{\prime}y$$

Démonstration

5.2. Lignes de niveau

Une droite est un ensemble de points alignés. Pour définir une (équation de) droite, on exploite donc les deux points de vue sur l'alignement.

Théorème - Utilisation des complexes - Droite

1. La droite (*AB*) privée des points *A* et *B* (d'affixes respectives *a* et *b*) est l'ensemble des points *M* d'affixe *z* vérifiant

$$\arg\left(\frac{z-b}{z-a}\right) \equiv 0[\pi].$$

2. La droite (*AB*) privée du point *A* est l'ensemble des points *M* d'affixe *z* vérifiant

$$\frac{z-b}{z-a} = \overline{\left(\frac{z-b}{z-a}\right)}$$

3. La droite (AB) est l'ensemble des points M d'affixe z vérifiant

$$(z-b)(\overline{z-a}) = (\overline{z-b})(z-a).$$

Exercice

Donner l'équation de la droite (complexe) qui passe par les points A(1+i) et B(2-i).

Pour aller plus loin - Ligne de niveau circulaire

En fait l'ensemble des points M d'affixe z vérifiant

$$\arg\left(\frac{z-b}{z-a}\right) \equiv \theta[\pi]$$

est toujours un cercle (de rayon infinie si $\theta \equiv 0[\pi]$) passant par A et B (mais privé de ces points).

Pour démontrer ce résultat, en suivant les mêmes idées que lors de la démonstration précédente, on peut utiliser une information supplémentaire : le centre I de ce cercle se trouve évidemment sur la médiatrice de [AB] et l'angle $(\overrightarrow{IA}, \overrightarrow{IB}) \equiv 2\theta[\pi]$ (cf. angle au centre et angle au sommet dans un cercle...).

Théorème - Ligne de niveau - Cercle

Soient A, B, C trois points distincts d'affixes respectives a, b et c.

1.
$$(AB) \perp (AC) \Leftrightarrow \arg\left(\frac{c-a}{b-a}\right) \equiv \frac{\pi}{2}[\pi]$$

2. L'ensemble des points M d'affixe z vérifiant

$$\arg\left(\frac{z-b}{z-a}\right) \equiv \frac{\pi}{2}[\pi]$$

est le cercle de diamètre [AB] privé des points A et B.

3. L'ensemble des points M d'affixe z vérifiant

$$\frac{z-b}{z-a} = -\overline{\left(\frac{z-b}{z-a}\right)}$$

est le cercle de diamètre [AB] privé du point A.

4. L'ensemble des points M d'affixe z vérifiant $(z - b)\overline{(z - a)} = -\overline{(z - b)}(z - a)$ est le cercle de diamètre [AB].

5.3. Transformations du plan (point de vue complexe)

Transformations « élémentaires »

Définition - Transformation du plan

On appelle transformation du plan toute bijection du plan dans lui-même.

▲Attention - Projection

Une projection sur une droite n'est pas une transformation du plan.

Définition - Translation

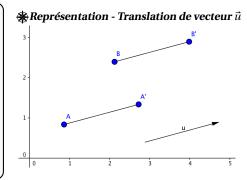
On appelle translation de vecteur \vec{u} l'application

$$t_{\overrightarrow{u}}: \mathscr{P} \to \mathscr{P}$$
 $M \mapsto M' \text{ tel que } \overrightarrow{MM'} = \overrightarrow{u}$

En complexes, $t_{\overrightarrow{u}}$ est représentée par l'application de $\mathbb C$ dans $\mathbb C$ définie par

$$z \mapsto z + z_0$$

où z_0 est l'affixe du vecteur \overrightarrow{u} .



Définition - Homothétie

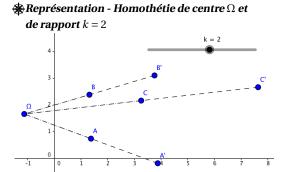
On appelle homothétie de centre Ω et de rapport le réel $k \neq 0$ l'application

$$\begin{array}{ccc} h_{\Omega,k}\colon & \mathcal{P} & \to \mathcal{P} \\ & M & \mapsto M' \text{ tel que } \overrightarrow{\Omega M'} = k\overrightarrow{\Omega M} \end{array}$$

En complexes, $h_{\Omega,k}$ est représentée par l'application de $\mathbb C$ dans $\mathbb C$ définie

$$z \mapsto z_0 + k(z - z_0)$$

où z_0 est l'affixe du point Ω .

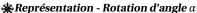


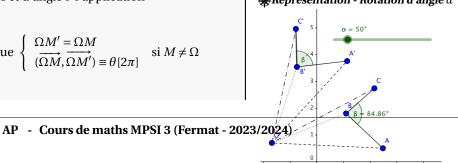
Définition - Rotation

On appelle rotation de centre Ω et d'angle θ l'application

$$\begin{array}{ccc} R_{\Omega,\theta}: & \mathscr{P} & \to \mathscr{P} \\ & M & \mapsto M' \text{ tel que } \left\{ \begin{array}{l} \Omega M' = \Omega M \\ \overrightarrow{(\Omega M,\Omega M')} \equiv \theta \left[2\pi \right] \end{array} \right. & \text{si } M \neq \Omega \end{array}$$

$$\Omega & \mapsto \Omega$$





En complexes, $R_{\Omega,\theta}$ est représentée par l'application de $\mathbb C$ dans $\mathbb C$ définie par

$$z \mapsto z_0 + e^{i\theta}(z - z_0)$$

où z_0 est l'affixe du point Ω .

Similitudes (directes)

Il s'agit de composition de rotation et d'homothétie...

Définition - Similitude directe

On appelle similitude directe du plan toute transformation représentée dans le plan complexe par une application de la forme

$$z \mapsto az + b$$

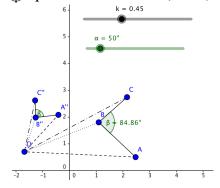
avec $(a, b) \in \mathbb{C}^* \times \mathbb{C}$.

Remarque - Les transformations élémentaires

Translations, homothéties et rotations sont des similitudes directes, il suffit de regarder leur expression en complexe.

Analyse - Résultats caractéristiques

Représentation - Similitude (directe)



Proposition - Similitude directe

Une similitude directe conserve les angles et les rapports des distances. Si A, B, C sont trois points distincts d'images respectives A', B', C' par Alors

$$(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}) \equiv (\overrightarrow{A'B'}, \overrightarrow{A'C'})[2\pi]$$
 et $\frac{AB}{AC} = \frac{AB}{AC}$

Démonstration

Théorème - Caractérisation

Soit f la transformation du plan représentée par $z\mapsto az+b$ avec $a\in\mathbb{C}^*$, $b\in\mathbb{C}$.

- Si a = 1, f est la translation de vecteur d'affixe b.
- Si $a \neq 1$, f admet un unique point fixe (point invariant) $\Omega(\frac{b}{1-a})$ appelé centre de la similitude.

f s'écrit alors : $f = h \circ r = r \circ h$ avec

- · r rotation de centre Ω d'angle de mesure arg a
- · h homothétie de centre Ω et de rapport |a|.

 $\mathbf{5.} \, \mathbb{R}^2 = \mathbb{C} = \mathscr{P}$

On dit que |a| est le rapport de la similitude, et $\arg a$ est (la mesure de) l'angle de la similitude.

Démonstration

© Remarque - Cas particuliers avec $a \neq 1$:

- Si $a \in \mathbb{R}^*$, f est l'homothétie de centre Ω de rapport a.
- Si |a| = 1, f est la rotation de centre Ω , d'angle $\theta = \arg a$.

Corollaire - Caractérisation de la similitude

La similitude de centre d'affixe z_0 , de rapport k et d'angle θ est représentée par

$$z \mapsto z_0 + ke^{i\theta}(z - z_0).$$

⊁Savoir faire - Reconnaître une similitude

Etant donnée une transformation, pour reconnaître une similitude il faut:

- 1. chercher le point fixe : la solution de f(z) = z. On le note z_0 , c'est le centre de la similitude.
- 2. chercher le complexe a tel que $f(z) z_0 = a(z z_0)$. Ce complexe a donne le rapport et l'angle de la similitude

Proposition - Composée de similitudes

La composée de deux similitudes est une similitude dont le rapport est le produit des rapports et l'angle, la somme des angles.

On a les cas particuliers suivants:

- la composée de deux translations est une translation de vecteur la somme des deux vecteurs,
- la composée de deux homothéties est soit une homothétie soit une translation,
- la composée de deux rotations de même centre est une rotation de même centre et d'angle la somme des deux angles (éventuellement d'angle nul, i.e. l'identité du plan)
- la composée de deux rotations de centres distincts, d'angles respectifs θ et θ' est :
 - · une rotation si $\theta + \theta' \not\equiv 0[2\pi]$
 - · une translation (éventuellement de vecteur nul, i.e. l'identité) sinon.

Démonstration

Corollaire - Transformation réciproque (ou inverse)

On a les transformations réciproques suivantes :

$$t_{\vec{u}}^{-1} = t_{-\vec{u}}; \quad h_{\Omega,k}^{-1} = h_{\Omega,\frac{1}{k}}; \quad R_{\Omega,\theta}^{-1} = R_{\Omega,-\theta}.$$

Proposition - Transformation du plan

Etant donné deux segments [MN] et [M'N'] de longueurs non nulles, il existe une et une seule similitude directe transformant M en M' et N en N'.

Symétries

Définition - Symétries

On appelle:

— Symétrie centrale de centre Ω l'application

$$s_{\Omega}: \mathscr{P} \to \mathscr{P}$$

$$M \mapsto M' \text{ tel que } \overrightarrow{\Omega M'} = -\overrightarrow{\Omega M}$$

En complexes, s_{Ω} est représentée par l'application de $\mathbb C$ dans $\mathbb C$ définie par $z\mapsto 2z_0-z$ où z_0 est l'affixe du point Ω .

— Symétrie orthogonale d'axe la droite $\mathcal D$ (ou réflexion d'axe $\mathcal D$) l'application

$$s_{\mathfrak{D}}: \mathscr{P} \to \mathscr{P}$$

$$M \mapsto M' \text{ tel que } \left\{ \begin{array}{l} M' = M \text{ si } M \in \mathscr{D} \\ \mathscr{D} \text{ est la médiatrice de } [MM'] \text{ sinon} \end{array} \right.$$

La symétrie orthogonale par rapport à Ox est représentée par l'application de $\mathbb C$ dans $\mathbb C$ définie par $z\mapsto \overline z$.

e Remarque - Symétrie centrale

Une symétrie centrale peut être considérée comme une homothétie de rapport -1 ou une rotation d'angle π , c'est une similitude directe.

▲Attention - Réflexion

₹ Une réflexion n'est pas une similitude directe

Proposition - Involution

Une symétrie est une transformation du plan : $s^{-1} = s$.

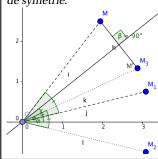
Démonstration

Pour aller plus loin - Symétrie axiale (orthogonale) et composition

Une réflexion peut s'écrire comme une composée de similitude directe et de conj : $z \mapsto \overline{z}$. La figure suivant donne une décomposition possible :

$$r(z) = \left[R_{0,\theta} \circ conj \circ R_{O,\theta}^{-1} \right] (z)$$

où θ est l'angle entre l'axe de abscisse et l'axe de symétrie.



🕸 Pour aller plus loin - Inversion

L'inversion est une transformation essentielle en géométrie projective.

L'inversion par rapport au cercle $\mathscr C$ de centre $\Omega(\omega)$ et de rayon $r \in \mathbb R$ est l'application $M(z) \mapsto M'(z')$ tel que $(z-\omega) \times (z'-\omega) = r^2$.

Pour que Ω puisse avoir une image, on la définit sur $\mathbb{C} \cup \{\infty\}$

6. Bilan

Synthèse

- \leadsto Les relations trigonométriques permettent d'obtenir une relation algébrique simple lorsqu'on considère la fonction d'EULER à valeurs complexes $t \mapsto \cos t + i \sin t$, notée $e^{it} : e^{i(a+b)} = e^{ia} \times e^{ib}$. A partir de celle-ci, on retrouve toutes les formules (en exploitant la relation de DE MOIVRE, le binôme de NEWTON ou les fonctions linéaires $\Re \mathfrak{c}$ ou $\Im \mathfrak{m}$). A savoir-faire manipuler absolument!
- ~ Très souvent la question se pose de manière réciproque : étant donné une longueur de quel angle en est-elle le cos? Le problème, la fonction n'est pas injective : on peut avoir $\theta \neq \theta'$ et cos $\theta = \cos \theta'$. On restreint donc l'intervalle image. On crée ainsi une fonction réciproque arc cos à la fonction $\cos_{[[0,\pi]}: [0,\pi] \rightarrow [-1,1]$. De même pour les fonctions $\sin_{[[-\frac{\pi}{2},\frac{\pi}{2}]}$ et $\tan_{[[-\frac{\pi}{2},\frac{\pi}{2}]}$.
- \leadsto On se pose la même question pour $z \mapsto z^2$ et plus largement $z \mapsto z^n$. Etant donné un nombre complexe $Z = \rho e^{i\alpha}$, il y a exactement n nombres complexes différents $z_1, \ldots z_n$ tels que pour tout $k \in \mathbb{N}_n$, $(z_k)^n = Z$. Ce sont les racines n-ième de Z. Pour les obtenir, on se ramène **aux classiques racines** n**ième de l'unité** $e^{2ik\pi/n}$ n en divisant par $\sqrt[n]{\rho}e^{i\alpha/n}$.
 - Au passage, on trouve une méthode complémentaire (algébrique) dans le simple cas de la racine carrée d'un nombre complexe.
- \leadsto La géométrie plane (de \mathbb{R}^2) se code parfaitement par du calcul, sur \mathbb{C} . Les concepts naturels de géométrie (longueur, orthogonalité, parallélisme) se réduise exactement par du calcul, selon le rêve de Descartes ou de Leibniz.
- En retour, le calcul complexe simple : addition, multiplication, division devient une opération géométrique : translation, similitude sans ou avec conjugaison respectivement voire inversion...

Savoir-faire et Truc & Astuce du chapitre

- Truc & Astuce pour le calcul Factorisation de l'angle moitié
- Savoir-faire Linéarisation
- Savoir-faire Expression de cos(nt) et sin(nt) en fonction de cos t et sin t
- Truc & Astuce pour le calcul Racine carrée. Exploitation de la forme trigonométrique
- Truc & Astuce pour le calcul Racine carrée. Exploitation de la forme algébrique
- Savoir-faire Obtenir l'équation d'une droite (avec un point et un vecteur directeur ou avec deux points)
- Savoir-faire Interprétation en terme de projection
- Savoir-faire Obtenir l'équation d'une droite (avec un point et un vecteur normal)
- Savoir-faire Reconnaître une similitude

6. Bilan 75

Notations

Notations	Définitions	Propriétés	Remarques
Re, Im	Fonctions partie réelles et parties imagi-	Elles sont \mathbb{R} -linéaires $(\forall a_1, a_2 \in$	
	naires, appliquées à un nombre complexe	$\mathbb{R}, z_1, z_2 \in \mathbb{C}, \mathfrak{Re}(a_1z_1 + a_2z_2) =$	
		$a\mathfrak{Re}(z_1) + a_2\mathfrak{Re}(z_2))$	
$e^{i heta}$	$e^{i\theta} := \cos\theta + i\sin\theta$ (Euler)	$e^{i(\theta+\theta')} = e^{i\theta} \times e^{i\theta'}$	Relations de de Moivre :
			$\cos\theta = \Re(e^{i\theta}) = \frac{1}{2}(e^{i\theta} + e^{-i\theta}),$
			$\sin\theta = \Im \mathfrak{m}(e^{i\theta}) = \frac{1}{2i}(e^{i\theta} - e^{-i\theta}).$
	$j := e^{2i\pi/3} = \frac{-1 + i\sqrt{3}}{2}$.22 .	Li
J	$j := e^{2i\pi/3} = \frac{1}{2}$	$j^3 = 1, 1 + j + j^2 = 0$	Racine primitive troisième de
	-		l'unité (avec $\overline{j} = j^2$)
\mathbb{U}_n	Ensemble des racines <i>n</i> -ième de l'unité	$z \in \mathbb{U}_n$ si et seulement si	Reviendra souvent dans l'année.
	$\mathbb{U}_n := \{ z \in \mathbb{C} \mid z^n = 1 \}$	$\exists !k \in \mathbb{N}_n \text{ (ou } \exists !k \in [0, n-1]) \text{ tq } z = e^{2ik\pi/n}$	

Retour sur les problèmes

15. Multiplication des nombres.

 $z \times z'$ donne (géométriquement) le nombre complexe obtenu par similitude de centre O, de longueur |z|, et d'angle arg(z) à partir du point Z'(z').

On peut l'obtenir en appliquant le théorème de Thalès. On note I, l'intersection du cercle unité et de la droite OZ'. Puis on trace la parallèle à IZ passant par Z'. L'intersection de cette droite avec OZ donne le point $Z''(z \times z')$.

- 16. Le centre du triangle équilatéral sur le côté [AB] a pour affixe $z_1=\frac{b-e^{i\pi/6}a}{1-e^{i\pi/6}}=\frac{ibe^{-i\pi/12}-iae^{i\pi/12}}{2\sin\frac{\pi}{12}}$ car $(b-z_1)=e^{i\pi/6}(a-z_1)\dots$
- 17. Transformation du plan
 Tout le chapitre répond à cet exercice

18.
$$\cos\theta_2=i\frac{\sqrt{n_1^2\sin^2\theta_1-n_2^2}}{n_2}$$
. Pour le reste, voir avec M. Lagoute.

76	Ensemble des nombres complexes
	Ensemble des nombres comprexes