



## Leçon 29 - Fonctions primitives et équations différentielles

Leçon 29 - Fonctions primitives et équations différentielles

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

## Théorème - Théorème fondamental du calcul différentiel

Soit  $f$  continue sur  $I$ , intervalle de  $\mathbb{R}$ , à valeurs dans  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ . Soit  $a \in I$ .

Alors la fonction

$$\begin{aligned} F : I &\rightarrow K \\ x &\mapsto \int_a^x f(t) dt \end{aligned}$$

est de classe  $C^1$  (c'est-à-dire dérivable de dérivée continue) sur  $I$  et  $F' = f$ .

C'est de plus l'unique primitive de  $f$  nulle en  $a \in I$ .

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

# Corollaire (1)

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

## Corollaire - Existence de primitive

Toute fonction continue sur  $I$  admet une primitive sur  $I$ .

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

# Corollaire (1)

## Corollaire - Existence de primitive

Toute fonction continue sur  $I$  admet une primitive sur  $I$ .

Attention. Pas toutes les primitives avec cette notation

On n'obtient pas toutes les primitives ainsi.

Ainsi, pour  $f(x) = \cos x$ , la primitive  $F(x) = \sin x + 2$  ne peut s'obtenir ainsi. En effet, on aurait alors  $F(x) = \sin x - \sin a$ , or il n'existe pas de  $a \in \mathbb{R}$  tel que  $\sin a = -2$ .

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

# Corollaire (1)

## Corollaire - Existence de primitive

Toute fonction continue sur  $I$  admet une primitive sur  $I$ .

Attention. Pas toutes les primitives avec cette notation

On n'obtient pas toutes les primitives ainsi.

Ainsi, pour  $f(x) = \cos x$ , la primitive  $F(x) = \sin x + 2$  ne peut s'obtenir ainsi. En effet, on aurait alors  $F(x) = \sin x - \sin a$ , or il n'existe pas de  $a \in \mathbb{R}$  tel que  $\sin a = -2$ .

**Remarque** Démonstration ?

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

### Théorème - Calcul fondamental

Soit  $f$  continue sur  $I$  intervalle de  $\mathbb{R}$  contenant  $a$  et  $b$ . Soit  $F$  une primitive de  $f$ . Alors

$$\int_a^b f(t) dt = F(b) - F(a) = \left[ F(t) \right]_a^b$$

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables



⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

### Théorème - Calcul fondamental

Soit  $f$  continue sur  $I$  intervalle de  $\mathbb{R}$  contenant  $a$  et  $b$ . Soit  $F$  une primitive de  $f$ . Alors

$$\int_a^b f(t) dt = F(b) - F(a) = \left[ F(t) \right]_a^b$$

### Démonstration

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

## Définition - Notation par extension

On notera, par extension des notations précédentes :

- ▶  $\int_a^x f(t)dt$ , une primitive quelconque de  $f$ .

*C'est plutôt l'ensemble de toutes les primitives de  $f$ , modulo la constante additive*

- ▶  $[F(t)]_a^x = F(x)$

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

## Définition - Notation par extension

On notera, par extension des notations précédentes :

- ▶  $\int_{\cdot}^x f(t)dt$ , une primitive quelconque de  $f$ .

*C'est plutôt l'ensemble de toutes les primitives de  $f$ , modulo la constante additive*

- ▶  $[F(t)]^x = F(x)$

## Corollaire. Avec $f'$

Soit  $f$  de classe  $C^1$  sur  $I$ . Alors

$$\forall (a, x) \in I^2, f(x) - f(a) = \int_a^x f'(t) dt.$$

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

⇒ **De l'aire (intégrale) à la primitive**

⇒ **Maîtrise de deux techniques**

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

## Proposition - Linéarité, croissance, Chasles...

Pour des fonctions continues  $f$  et  $g$  continues sur un intervalle  $I$  à valeurs dans  $\mathbb{R}$ , on a, pour  $a, b \in I$ , les propriétés suivantes :

- ▶ **linéarité** : si  $\lambda$  et  $\mu$  sont deux réels,

$$\int_a^b (\lambda f + \mu g)(t) dt = \lambda \int_a^b f(t) dt + \mu \int_a^b g(t) dt$$

- ▶ **relation de Chasles** : pour  $c \in ]a, b[$ ,

$$\int_a^b f(t) dt = \int_a^c f(t) dt + \int_c^b f(t) dt$$

- ▶ **positivité** : si  $a \leq b$  et  $\forall x \in [a, b], f(x) \geq 0$  alors

$$\int_a^b f(t) dt \geq 0$$

- ▶ **croissance** : si  $a \leq b$  et  $\forall x \in [a, b], f(x) \geq g(x)$  alors

$$\int_a^b f(t) dt \geq \int_a^b g(t) dt$$

⇒ De l'aire (intégrales)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

## Truc & Astuce pour le calcul. Encadrer une intégrale

Pour encadrer une intégrale, on encadre la fonction à intégrer (intégrant)

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables

# Application

## Truc & Astuce pour le calcul. Encadrer une intégrale

Pour encadrer une intégrale, on encadre la fonction à intégrer (intégrant)

## Savoir-faire. Inégalité des accroissements finis (avec $f$ de classe $\mathcal{C}^1$ )

Si  $f$  est de classe  $\mathcal{C}^1$  sur  $[a, b] \subset I$ . Notons  $M = \sup_{[a, b]} f'$  et  $m = \inf_{[a, b]} f'$ , on a donc, pour tout  $t \in [a, b]$  :

$$f'(t) - m \geq 0 \quad \text{et} \quad M - f'(t) \geq 0$$

On intègre sur  $[a, b]$ , puis par linéarité (ou croissance) :

$$m(b - a) \leq f(b) - f(a) \leq M(b - a)$$

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables

# Application

## Truc & Astuce pour le calcul. Encadrer une intégrale

Pour encadrer une intégrale, on encadre la fonction à intégrer (intégrand)

## Savoir-faire. Inégalité des accroissements finis (avec $f$ de classe $\mathcal{C}^1$ )

Si  $f$  est de classe  $\mathcal{C}^1$  sur  $[a, b] \subset I$ . Notons  $M = \sup_{[a, b]} f'$  et  $m = \inf_{[a, b]} f'$ , on a donc, pour tout  $t \in [a, b]$  :

$$f'(t) - m \geq 0 \quad \text{et} \quad M - f'(t) \geq 0$$

On intègre sur  $[a, b]$ , puis par linéarité (ou croissance) :

$$m(b - a) \leq f(b) - f(a) \leq M(b - a)$$

## Remarque Combinaison linéaire

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables



## Proposition - Fonctions à valeurs complexes

Soient  $f, g$  deux fonctions continues sur  $[a, b]$  à valeurs dans  $\mathbb{C}$  et  $\lambda, \mu$  deux complexes. Alors on a les propriétés suivantes :

► **linéarité :**

$$\int_a^b (\lambda f + \mu g)(t) dt = \lambda \int_a^b f(t) dt + \mu \int_a^b g(t) dt$$

► **relation de Chasles :** pour  $c \in ]a, b[$ ,

$$\int_a^b f(t) dt = \int_a^c f(t) dt + \int_c^b f(t) dt$$

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

# Fonction à valeurs complexes

## Proposition - Fonctions à valeurs complexes

Soient  $f, g$  deux fonctions continues sur  $[a, b]$  à valeurs dans  $\mathbb{C}$  et  $\lambda, \mu$  deux complexes. Alors on a les propriétés suivantes :

► **linéarité** :

$$\int_a^b (\lambda f + \mu g)(t) dt = \lambda \int_a^b f(t) dt + \mu \int_a^b g(t) dt$$

► **relation de Chasles** : pour  $c \in ]a, b[$ ,

$$\int_a^b f(t) dt = \int_a^c f(t) dt + \int_c^b f(t) dt$$

**Attention** Sur  $\mathbb{C}$ , pas de relation d'ordre...

⇒ De l'aire (intégrales)  
 à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
 techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
 primitives

3.1. Théorème fondamental et  
 conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
 l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
 par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
 de variables

⇒ **De l'aire (intégrale) à la primitive**

⇒ **Maîtrise de deux techniques**

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

**3.3. Technique 1 : Intégration par parties**

3.4. Technique 2 : Changement de variables

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

**3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties**

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

## Théorème - Intégration par parties

Si  $u$  et  $v$  sont deux fonctions de classe  $C^1$  sur un intervalle  $I$  de  $\mathbb{R}$ , à valeurs dans  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ , alors

$$\forall (a, b) \in I^2, \quad \int_a^b u'(t)v(t) dt = \left[ u(t)v(t) \right]_a^b - \int_a^b u(t)v'(t) dt$$

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

## Théorème - Intégration par parties

Si  $u$  et  $v$  sont deux fonctions de classe  $C^1$  sur un intervalle  $I$  de  $\mathbb{R}$ , à valeurs dans  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ , alors

$$\forall (a, b) \in I^2, \quad \int_a^b u'(t)v(t) dt = \left[ u(t)v(t) \right]_a^b - \int_a^b u(t)v'(t) dt$$

## Démonstration

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

# Obtenir une primitive

## Savoir-faire. Obtenir une primitive avec une IPP cachée

Pour calculer une primitive par IPP de  $f$ , notée

$$\int_{\cdot}^x f(t) dt$$

(attention, il s'agit d'**une fonction** et non d'un scalaire), on peut écrire

$$\int_{\cdot}^x u'(t)v(t) dx = u(x)v(x) - \int_{\cdot}^x u(t)v'(t) dt$$

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

# Obtenir une primitive

## Savoir-faire. Obtenir une primitive avec une IPP cachée

Pour calculer une primitive par IPP de  $f$ , notée

$$\int_{\cdot}^x f(t) dt$$

(attention, il s'agit d'**une fonction** et non d'un scalaire), on peut écrire

$$\int_{\cdot}^x u'(t)v(t) dx = u(x)v(x) - \int_{\cdot}^x u(t)v'(t) dt$$

### Exercice

Avec une intégration par parties trouver une primitive de

$$x \mapsto \frac{x^2}{(x^2+1)^2} \text{ puis de } x \mapsto \frac{1}{(x^2+1)^2}.$$

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

## Primitives de $P(x)e^{\alpha x}$

Savoir-faire.  $f(x) = P(x)e^{\alpha x}$

Pour  $f : t \mapsto P(t)e^{\alpha t}$  où  $P$  est une fonction polynomiale, on peut faire  $\deg(P)$  intégrations par parties (IPP) en dérivant  $v : t \mapsto P(t)$  et en intégrant  $u' : t \mapsto e^{\alpha t}$ .

On peut appliquer la même méthode pour  $f : t \mapsto P(t)\sin(\alpha t)$  ou  $f : t \mapsto P(t)\cos(\alpha t)$ .

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables



## Primitives de $P(x)e^{\alpha x}$

Savoir-faire.  $f(x) = P(x)e^{\alpha x}$

Pour  $f : t \mapsto P(t)e^{\alpha t}$  où  $P$  est une fonction polynomiale, on peut faire  $\deg(P)$  intégrations par parties (IPP) en dérivant  $v : t \mapsto P(t)$  et en intégrant  $u' : t \mapsto e^{\alpha t}$ .

On peut appliquer la même méthode pour  $f : t \mapsto P(t)\sin(\alpha t)$  ou  $f : t \mapsto P(t)\cos(\alpha t)$ .

**Remarque** Autre méthode

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables

## Primitives de $P(x)e^{\alpha x}$

Savoir-faire.  $f(x) = P(x)e^{\alpha x}$

Pour  $f : t \mapsto P(t)e^{\alpha t}$  où  $P$  est une fonction polynomiale, on peut faire  $\deg(P)$  intégrations par parties (IPP) en dérivant  $v : t \mapsto P(t)$  et en intégrant  $u' : t \mapsto e^{\alpha t}$ .

On peut appliquer la même méthode pour  $f : t \mapsto P(t)\sin(\alpha t)$  ou  $f : t \mapsto P(t)\cos(\alpha t)$ .

**Remarque** Autre méthode

Exercice

Calculer

$$I = \int_0^{\pi/2} t \sin t \, dt, \quad J = \int_0^1 e^{2x}(6x^2 + 2x - 4) \, dx$$

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables

## Primitives de $P(x)e^{\alpha x}$

Savoir-faire.  $f(x) = P(x)e^{\alpha x}$

Pour  $f : t \mapsto P(t)e^{\alpha t}$  où  $P$  est une fonction polynomiale, on peut faire  $\deg(P)$  intégrations par parties (IPP) en dérivant  $v : t \mapsto P(t)$  et en intégrant  $u' : t \mapsto e^{\alpha t}$ .

On peut appliquer la même méthode pour  $f : t \mapsto P(t)\sin(\alpha t)$  ou  $f : t \mapsto P(t)\cos(\alpha t)$ .

**Remarque** Autre méthode

Exercice

Calculer

$$I = \int_0^{\pi/2} t \sin t \, dt, \quad J = \int_0^1 e^{2x}(6x^2 + 2x - 4) \, dx$$

Exercice

Trouver une formule générale pour calculer  $\int^x P(t)e^{\alpha t} \, dt$ .

⇒ De l'aire (intégrale)  
 à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
 techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
 primitives

3.1. Théorème fondamental et  
 conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
 l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
 par parties

3.4. Technique 2 : Changement de  
 variables

## Primitives de $P(x)\ln(Q(x))$

Savoir-faire.  $f(x) = P(x)\ln(Q(x))$

Pour  $f : t \mapsto P(t)\ln(Q(t))$  où  $P$  est une fonction polynomiale, on peut faire une intégrations par parties (IPP) en dérivant  $v : t \mapsto \ln(Q(t))$  et en intégrant  $u' : t \mapsto P(t)$ .

On se retrouve alors en présence d'une fraction rationnelle, que l'on sait intégrer, en principe. . .

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

## Primitives de $P(x)\ln(Q(x))$

Savoir-faire.  $f(x) = P(x)\ln(Q(x))$

Pour  $f : t \mapsto P(t)\ln(Q(t))$  où  $P$  est une fonction polynomiale, on peut faire une intégrations par parties (IPP) en dérivant  $v : t \mapsto \ln(Q(t))$  et en intégrant  $u' : t \mapsto P(t)$ .

On se retrouve alors en présence d'une fraction rationnelle, que l'on sait intégrer, en principe...

### Exercice

Calculer

$$I_b = \int_0^b x \ln(x^2 + 1) dx.$$

On pourra remarquer que  $x^3 = x(x^2 + 1) - x \dots$

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

## Théorème - Changement de variable

Soient  $I, J$  des intervalles de  $\mathbb{R}$ ,  $\alpha, \beta \in I$ ,

Soient  $\phi : I \rightarrow \mathbb{R}$  de classe  $C^1$  telle que  $\phi(I) \subset J$  et  $f : J \rightarrow \mathbb{R}$  (ou  $\mathbb{C}$ ) continue.

Alors

$$\int_{\phi(\alpha)}^{\phi(\beta)} f(t) dt = \int_{\alpha}^{\beta} f(\phi(x))\phi'(x) dx.$$

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

## Théorème - Changement de variable

Soient  $I, J$  des intervalles de  $\mathbb{R}$ ,  $\alpha, \beta \in I$ ,

Soient  $\phi : I \rightarrow \mathbb{R}$  de classe  $C^1$  telle que  $\phi(I) \subset J$  et  $f : J \rightarrow \mathbb{R}$  (ou  $\mathbb{C}$ ) continue.

Alors

$$\int_{\phi(\alpha)}^{\phi(\beta)} f(t) dt = \int_{\alpha}^{\beta} f(\phi(x))\phi'(x) dx.$$

## Démonstration

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables



⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

## Théorème - Changement de variable

Soient  $I, J$  des intervalles de  $\mathbb{R}$ ,  $\alpha, \beta \in I$ ,

Soient  $\phi : I \rightarrow \mathbb{R}$  de classe  $C^1$  telle que  $\phi(I) \subset J$  et  $f : J \rightarrow \mathbb{R}$  (ou  $\mathbb{C}$ ) continue.

Alors

$$\int_{\phi(\alpha)}^{\phi(\beta)} f(t) dt = \int_{\alpha}^{\beta} f(\phi(x))\phi'(x) dx.$$

## Démonstration

**Analyse** Deux cas possibles

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

## Savoir-faire. Changement de variable - dans la pratique

On veut calculer  $\int_{\phi(\alpha)}^{\phi(\beta)} f(t) dt$ . On pose  $t = \phi(x)$  (changement de variable), on remplace alors

▶  $t$  par  $\phi(x)$

▶  $dt$  par  $\phi'(x) dx$

$$(\phi'(x) = \frac{d\phi(x)}{dx} = \frac{dt}{dx})$$

▶  $t$  varie de  $\phi(\alpha)$  à  $\phi(\beta)$  par  $x$  varie de  $\alpha$  à  $\beta$  (et inversement)

*On peut faire un tableau*

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables

# Savoir-faire

## Savoir-faire. Changement de variable - dans la pratique

On veut calculer  $\int_{\phi(\alpha)}^{\phi(\beta)} f(t) dt$ . On pose  $t = \phi(x)$  (changement de variable), on remplace alors

▶  $t$  par  $\phi(x)$

▶  $dt$  par  $\phi'(x) dx$   $(\phi'(x) = \frac{d\phi(x)}{dx} = \frac{dt}{dx})$

▶  $t$  varie de  $\phi(\alpha)$  à  $\phi(\beta)$  par  $x$  varie de  $\alpha$  à  $\beta$  (et inversement)

*On peut faire un tableau*

### Exercice

Calculer par changement de variables les intégrales suivantes

$$I = \int_0^{\pi/2} x \sin(x^2) dx, \quad J = \int_0^1 \sqrt{1-t^2} dt$$

⇒ De l'aire (intégrales)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

Soulignons l'importance que  $\phi$  soit bijective pour exploiter  $\phi^{-1} \dots$

## Savoir-faire. Calculer une primitive par changement de variable

On cherche une primitive  $F$  de  $f$  sur  $I$ ,

- ▶ on pose  $t = \phi(x)$  et donc  $dt = \phi'(x)dx$  où  $\phi$  est une **bijection de classe  $C^1$**  de  $J$  sur  $I$ ,
- ▶ on cherche une primitive  $G(x) = \int f(\phi(x))\phi'(x)dx$  et on prend  $F(t) = G(\phi^{-1}(t))$ .

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

# Calcul de primitive

Soulignons l'importance que  $\phi$  soit bijective pour exploiter  $\phi^{-1} \dots$

## Savoir-faire. Calculer une primitive par changement de variable

On cherche une primitive  $F$  de  $f$  sur  $I$ ,

- ▶ on pose  $t = \phi(x)$  et donc  $dt = \phi'(x)dx$  où  $\phi$  est une **bijection de classe  $C^1$**  de  $J$  sur  $I$ ,
- ▶ on cherche une primitive  $G(x) = \int f(\phi(x))\phi'(x)dx$  et on prend  $F(t) = G(\phi^{-1}(t))$ .

**Exemple** Primitive de  $t \mapsto \frac{1}{t^2+a^2}$

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables

# Application

Attention. Ne pas oublier de revenir à la variable de départ

Pour éviter les erreurs (oubli de revenir à la variable de départ...) on peut aussi écrire

$$F(x) = \int. \frac{dt}{t^2 + a^2}$$

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

Attention. Ne pas oublier de revenir à la variable de départ

Pour éviter les erreurs (oubli de revenir à la variable de départ...) on peut aussi écrire

$$F(x) = \int. \frac{dt}{t^2 + a^2}$$

## Exercice

Soit  $a \in \mathbb{R}$ . Donner une primitive de  $x \mapsto \frac{1}{(x^2 + a^2)^2}$  en faisant le changement de variable  $\tan t = \frac{x}{a}$ .

On rappelle que  $1 + \tan^2 u = \frac{1}{\cos^2 u}$

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables

Attention. Ne pas oublier de revenir à la variable de départ

Pour éviter les erreurs (oubli de revenir à la variable de départ...) on peut aussi écrire

$$F(x) = \int. \frac{dt}{t^2 + a^2}$$

## Exercice

Soit  $a \in \mathbb{R}$ . Donner une primitive de  $x \mapsto \frac{1}{(x^2 + a^2)^2}$  en faisant le changement de variable  $\tan t = \frac{x}{a}$ .

On rappelle que  $1 + \tan^2 u = \frac{1}{\cos^2 u}$

## Exercice

Aller plus loin : Donner l'expression des primitives de

$$x \mapsto \frac{1}{(x^2 + a^2)^n}$$

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables



## Savoir-faire. Bijection par morceaux

Lorsque le changement de variables doit être bijectif mais ne l'est que par morceaux, alors

1. on cherche une primitive sur chaque morceau de l'intervalle.
2. on « recolle » chaque morceau en ajustant les constantes de manière à ce que la primitive soit bien continue.

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

# Des morceaux

## Savoir-faire. Bijection par morceaux

Lorsque le changement de variables doit être bijectif mais ne l'est que par morceaux, alors

1. on cherche une primitive sur chaque morceau de l'intervalle.
2. on « recolle » chaque morceau en ajustant les constantes de manière à ce que la primitive soit bien continue.

### Exercice

Donner l'ensemble de définition et calculer une primitive de

$$h : x \mapsto \frac{1}{2 + \cos x}.$$

On posera  $t = \tan \frac{x}{2}$

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

# Fonctions définies à partir de fonctions trigonométrique

Savoir-faire. Calcul pour  $f(t) = \sin^n t \cos^m t$  avec  $n$  ou  $m$   
 impair

Pour  $f(t) = \sin^n t \cos^m t$ , on peut linéariser, ou,

- ▶ si  $n$  est impair, effectuer le changement de variables  
 $u = \cos t$  (ou isoler un  $\sin t$  et dans  $\sin^{n-1} t$  remplacer  
 $\sin^2 t$  par  $1 - \cos^2 t$  puis reconnaître des primitives),
- ▶ si  $m$  est impair, effectuer le changement de variables  
 $u = \sin t$  (ou remplacer  $\cos^2 t$  par  $1 - \sin^2 t$ ).

⇒ De l'aire (intégrale)  
 à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
 techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
 primitives

3.1. Théorème fondamental et  
 conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
 l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
 par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
 de variables

# Fonctions définies à partir de fonctions trigonométrique

Savoir-faire. Calcul pour  $f(t) = \sin^n t \cos^m t$  avec  $n$  ou  $m$   
 impair

Pour  $f(t) = \sin^n t \cos^m t$ , on peut linéariser, ou,

- ▶ si  $n$  est impair, effectuer le changement de variables  $u = \cos t$  (ou isoler un  $\sin t$  et dans  $\sin^{n-1} t$  remplacer  $\sin^2 t$  par  $1 - \cos^2 t$  puis reconnaître des primitives),
- ▶ si  $m$  est impair, effectuer le changement de variables  $u = \sin t$  (ou remplacer  $\cos^2 t$  par  $1 - \sin^2 t$ ).

## Exercice

Calculer par changement de variables l'intégrale suivante

$$\int_0^{\pi/2} \sin^2 u \cos^3 u \, du$$

⇒ De l'aire (intégrale)  
 à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
 techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
 primitives

3.1. Théorème fondamental et  
 conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
 l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
 par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
 de variables

## Plus généralement

### Savoir-faire. Cas général ( $\tan \frac{x}{2}$ )

D'une manière générale, les changements de variables utiles pour les fonctions construites avec de fonctions trigonométriques sont  $t = \cos x$ ,  $t = \sin x$ ,  $t = \tan x$ ,  $t = \tan \frac{x}{2}$ .

On rappelle que si  $t = \tan \frac{x}{2}$ , alors  $\cos x = \frac{t^2 - 1}{t^2 + 1}$ ,  $\sin x = \frac{2t}{t^2 + 1}$

et  $\tan x = \frac{2t}{t^2 - 1}$ .

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables

## Plus généralement

### Savoir-faire. Cas général ( $\tan \frac{x}{2}$ )

D'une manière générale, les changements de variables utiles pour les fonctions construites avec de fonctions trigonométriques sont  $t = \cos x$ ,  $t = \sin x$ ,  $t = \tan x$ ,  $t = \tan \frac{x}{2}$ .

On rappelle que si  $t = \tan \frac{x}{2}$ , alors  $\cos x = \frac{t^2 - 1}{t^2 + 1}$ ,  $\sin x = \frac{2t}{t^2 + 1}$

et  $\tan x = \frac{2t}{t^2 - 1}$ .

### Exercice

Calculer par changement de variables l'intégrale suivante

$$\int_{\pi/3}^{\pi/2} \frac{dt}{\sin t}$$

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

## Théorème - Simplification des calculs

Soit  $f : [-a, a] \rightarrow \mathbb{R}(\mathbb{C})$  une fonction continue :

▶ si  $f$  est paire,  $\int_{-a}^a f(t)dt = 2 \int_0^a f(t)dt$  ;

▶ si  $f$  est impaire,  $\int_{-a}^a f(t)dt = 0$  ;

▶ si  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  (ou  $\mathbb{C}$ ) est une fonction continue  $T$ -périodique,  
 $\int_{a+T}^{b+T} f(t)dt = \int_a^b f(t)dt$  et  $\int_a^{a+T} f(t)dt = \int_0^T f(t)dt$ .

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

## Théorème - Simplification des calculs

Soit  $f : [-a, a] \rightarrow \mathbb{R}(\mathbb{C})$  une fonction continue :

▶ si  $f$  est paire,  $\int_{-a}^a f(t)dt = 2 \int_0^a f(t)dt$  ;

▶ si  $f$  est impaire,  $\int_{-a}^a f(t)dt = 0$  ;

▶ si  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  (ou  $\mathbb{C}$ ) est une fonction continue  $T$ -périodique,  
 $\int_{a+T}^{b+T} f(t)dt = \int_a^b f(t)dt$  et  $\int_a^{a+T} f(t)dt = \int_0^T f(t)dt$ .

## Démonstration

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement de  
variables



## Fonction de la borne supérieure

### Savoir-faire. Variable dans les bornes de l'intégrale

Il arrive que l'on doit étudier des fonctions de la forme

$g : x \mapsto \int_{f_1(x)}^{f_2(x)} h(t) dt$  sans pouvoir exprimer explicitement  $H$ , une primitive de  $h$ .

Néanmoins, la simple existence de  $H$  permet d'écrire :

$g(x) = H(f_2(x)) - H(f_1(x))$  dont on déduit de nombreuses informations. Par exemple :  $g$  est dérivable si  $f_1$  et  $f_2$  le sont. Et dans ce cas :

$$g'(x) = f_2'(x)h(f_2(x)) - f_1'(x)h(f_1(x))$$

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables

## Fonction de la borne supérieure

### Savoir-faire. Variable dans les bornes de l'intégrale

Il arrive que l'on doit étudier des fonctions de la forme

$g : x \mapsto \int_{f_1(x)}^{f_2(x)} h(t) dt$  sans pouvoir exprimer explicitement  $H$ , une primitive de  $h$ .

Néanmoins, la simple existence de  $H$  permet d'écrire :

$g(x) = H(f_2(x)) - H(f_1(x))$  dont on déduit de nombreuses informations. Par exemple :  $g$  est dérivable si  $f_1$  et  $f_2$  le sont. Et dans ce cas :

$$g'(x) = f_2'(x)h(f_2(x)) - f_1'(x)h(f_1(x))$$

### Exercice

Soit  $H : x \mapsto \int_x^{2x} \frac{dt}{\sqrt{1+t^4}}$ . Etudier la parité de  $H$ . Montrer que  $H$  est dérivable sur  $\mathbb{R}$ , calculer  $H'$  et dresser le tableau de variations de  $H$ .

Déterminer les limites de  $H$  en  $+\infty$  et  $-\infty$ .

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables

# Conclusion

## Objectifs

- ⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive
- ⇒ Maîtrise de deux techniques

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

# Conclusion

## Objectifs

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

▶ 
$$\int_a^b (f)dt = F(b) - F(a).$$

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

# Conclusion

## Objectifs

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

▶ 
$$\int_a^b (f)dt = F(b) - F(a).$$

- ▶ L'intégrale vérifie des propriétés analytiques fortes (Chasles, croissance et encadrement. . .)

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

# Conclusion

## Objectifs

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

▶  $\int_a^b (f)dt = F(b) - F(a).$

▶ L'intégrale vérifie des propriétés analytiques fortes (Chasles, croissance et encadrement. . .)

▶ Intégrale d'une fonction à valeurs complexes.

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

# Conclusion

## Objectifs

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

▶ 
$$\int_a^b (f)dt = F(b) - F(a).$$

▶ L'intégrale vérifie des propriétés analytiques fortes (Chasles, croissance et encadrement. . .)

▶ Intégrale d'une fonction à valeurs complexes.

▶ Question remise à plus tard : quelles sont les fonctions qui admettent une primitive, finalement.

C'est un ensemble qui contient strictement l'ensemble des fonctions continues.

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables

# Conclusion

## Objectifs

- ⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive
- ⇒ Maîtrise de deux techniques

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables



# Conclusion

## Objectifs

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

- ▶ L'intégration par partie : récupérer la primitive d'un produit :  
 $u' \times v \dots$

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

# Conclusion

## Objectifs

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

- ▶ L'intégration par partie : récupérer la primitive d'un produit :  
 $u' \times v \dots$
- ▶ Savoir-faire avec des polynômes, exponentielles (trigonométries) et logarithmes

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

# Conclusion

## Objectifs

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

- ▶ L'intégration par partie : récupérer la primitive d'un produit :  
 $u' \times v \dots$
- ▶ Savoir-faire avec des polynômes, exponentielles (trigonométries) et logarithmes
- ▶ Le changement de variable : récupérer la primitive d'une composition :  $u' \circ v \dots$

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables

# Conclusion

## Objectifs

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

- ▶ L'intégration par partie : récupérer la primitive d'un produit :  
 $u' \times v \dots$
- ▶ Savoir-faire avec des polynômes, exponentielles (trigonométries) et logarithmes
- ▶ Le changement de variable : récupérer la primitive d'une composition :  $u' \circ v \dots$
- ▶ Savoir-faire (surtout avec des la trigonométrie)

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables

# Conclusion

## Objectifs

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

- ▶ L'intégration par partie : récupérer la primitive d'un produit :  
 $u' \times v \dots$
- ▶ Savoir-faire avec des polynômes, exponentielles (trigonométries) et logarithmes
- ▶ Le changement de variable : récupérer la primitive d'une composition :  $u' \circ v \dots$
- ▶ Savoir-faire (surtout avec des la trigonométrie)
- ▶ Transmission de propriétés de régularité de fonction (périodicité...)

⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive

⇒ Maîtrise de deux techniques

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et primitives

3.1. Théorème fondamental et conséquences

3.2. Quelques propriétés de l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration par parties

3.4. Technique 2 : Changement de variables

# Conclusion

⇒ De l'aire (intégrale)  
à la primitive

⇒ Maîtrise de deux  
techniques

## Objectifs

- ⇒ De l'aire (intégrale) à la primitive
- ⇒ Maîtrise de deux techniques

## Pour la prochaine fois

- ▶ Lecture du cours : chapitre 6 :  
4. Equation différentielle
- ▶ Exercice n°131 & 135

1. Problèmes

2. Primitives

3. Intégrales et  
primitives

3.1. Théorème fondamental et  
conséquences

3.2. Quelques propriétés de  
l'intégrale

3.3. Technique 1 : Intégration  
par parties

3.4. Technique 2 : Changement  
de variables