



⇒ Présentation des polynômes. Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles de calcul

## 1. Problèmes

## 2. L'algèbre $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

### 1. Problèmes

### 2. L'algèbre $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

## Problème Polynômes et calculs algébriques

### 1. Problèmes

### 2. L'algèbre $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

**Problème** Polynômes et calculs algébriques

**Problème** Lois sur les polynômes

## 1. Problèmes

### 2. L'algèbre $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

**Problème** Polynômes et calculs algébriques

**Problème** Lois sur les polynômes

**Problème** Expression algébrique

## 1. Problèmes

## 2. L'algèbre $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

**Problème** Polynômes et calculs algébriques

**Problème** Lois sur les polynômes

**Problème** Expression algébrique

**Problème** Degré infini et séries formelles

## 1. Problèmes

### 2. L'algèbre $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

**Problème** Polynômes et calculs algébriques

**Problème** Lois sur les polynômes

**Problème** Expression algébrique

**Problème** Degré infini et séries formelles

**Problème** Dérivation algébrique ?

## 1. Problèmes

### 2. L'algèbre $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Présentation des polynômes. Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles de calcul

## 1. Problèmes

## 2. L'algèbre $\mathbb{K}[X]$

### 2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

$\mathbb{K}$  désigne le corps  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ .

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

$\mathbb{K}$  désigne le corps  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ .

Heuristique. Problème opératoire. Mise en place de la  
structure

$E$  ensemble des suites d'élts de  $\mathbb{K}$   
nulles à partir d'un certain rang.

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

$\mathbb{K}$  désigne le corps  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ .

Heuristique. Problème opératoire. Mise en place de la structure

$E$  ensemble des suites d'élts de  $\mathbb{K}$   
nulles à partir d'un certain rang.

- ▶  $(E, +)$ , où  $+$  désigne l'addition usuelle des suites, est un sous-groupe du groupe commutatif  $(\mathbb{K}^{\mathbb{N}}, +)$  car  $(0)_{n \in \mathbb{N}} \in E$  et la différence de deux suites nulles à partir d'un certain rang est une suite nulle à partir d'un certain rang.

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

$\mathbb{K}$  désigne le corps  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ .

Heuristique. Problème opératoire. Mise en place de la structure

$E$  ensemble des suites d'élts de  $\mathbb{K}$   
nulle à partir d'un certain rang.

- ▶  $(E, +, \cdot)$  est alors un s.e.v. de  $\mathbb{K}^{\mathbb{N}}$ , de vecteur nul la suite nulle.

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

$\mathbb{K}$  désigne le corps  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ .

## Heuristique. Problème opératoire. Mise en place de la structure

$E$  ensemble des suites d'élts de  $\mathbb{K}$   
nulles à partir d'un certain rang.

- ▶ On définit également le produit de Cauchy de deux éléments

$(a_n)_{n \in \mathbb{N}}, (b_n)_{n \in \mathbb{N}}$  de  $E$  par :

$$(a_n)_{n \in \mathbb{N}} \times (b_n)_{n \in \mathbb{N}} = (c_n)_{n \in \mathbb{N}} \text{ où } \forall n \in \mathbb{N}, c_n =$$

$$\sum_{k=0}^n a_k b_{n-k} = \sum_{\substack{(p,q) \in \mathbb{N}^2 \\ p+q=n}} a_p b_q$$

$\times$  est interne dans  $E$  car

$$\exists N_1 \mid k \geq N_1 \Rightarrow a_k = 0, \exists N_2 \mid k \geq N_2 \Rightarrow b_k = 0,$$

d'où pour  $n \geq N_1 + N_2 - 1, k \in \llbracket 0, n \rrbracket$ , on a  $k \geq N_1$  ou  
 $n - k \geq N_2$  donc  $c_n = 0$ .

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

# Heuristique

$\mathbb{K}$  désigne le corps  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ .

## Heuristique. Problème opératoire. Mise en place de la structure

$E$  ensemble des suites d'élts de  $\mathbb{K}$  nulles à partir d'un certain rang.

► On vérifie alors que  $(E, +, \times)$  est un anneau commutatif :

$\times$  est commutative ;

$\times$  est associative : en posant, pour  $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}, (b_n)_{n \in \mathbb{N}}$

éléments de  $E$ ,  $(d_n) = (a_n) \times (b_n)$  et  $(f_n) = (d_n) \times (c_n)$  on a

$$f_n = \sum_{\substack{(p,q) \in \mathbb{N}^2 \\ p+q=n}} d_p c_q = \sum_{\substack{(p,q) \in \mathbb{N}^2 \\ p+q=n}} \left( \sum_{\substack{(\ell,m) \in \mathbb{N}^2 \\ \ell+m=p}} a_\ell b_m \right) c_q = \sum_{\substack{(\ell,m,q) \in \mathbb{N}^3 \\ \ell+m+q=n}} a_\ell b_m c_q$$

Par commutativité et symétrie du résultat on obtient :

$$(a_n) \times \left( (b_n) \times (c_n) \right) = \left( (b_n) \times (c_n) \right) \times (a_n) = (f_n) = \left( (a_n) \times (b_n) \right) \times (c_n)$$

L'élément neutre est  $\epsilon = (1, 0, 0, \dots)$  en effet pour

$(a_n)_{n \in \mathbb{N}} \in E$ , en posant  $(c_n) = \epsilon \times (a_n)$  on

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composées

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

$\mathbb{K}$  désigne le corps  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ .

Heuristique. Problème opératoire. Mise en place de la structure

$E$  ensemble des suites d'élts de  $\mathbb{K}$   
nulles à partir d'un certain rang.

► De plus pour  $\lambda \in \mathbb{K}$  :

$$\lambda \cdot (a_n) \times (b_n) = (\lambda \cdot (a_n)) \times (b_n) = (a_n) \times (\lambda \cdot (b_n))$$

On dit que  $(E, +, \times, \cdot)$  est une  $\mathbb{K}$ -algèbre commutative.

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Présentation des polynômes. Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles de calcul

## 1. Problèmes

## 2. L'algèbre $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

# L'indéterminée $X$

## Définition - Notation de Kronecker

On utilise le symbole de Kronecker  $\delta_{i,j} = \delta_i^j = \begin{cases} 1 & \text{si } i = j \\ 0 & \text{si } i \neq j \end{cases}$

On a alors  $\epsilon = (\delta_n^0)_{n \in \mathbb{N}}$ .

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?  
⇒ Premières règles  
de calcul

### 1. Problèmes

### 2. L'algèbre $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

## Définition - Polynôme

On pose  $X = (\delta_n^1)_{n \in \mathbb{N}}$ , On vérifierait que  $X^p = (\delta_n^p)_{n \in \mathbb{N}}$ .

On écrira désormais  $P = (a_0, a_1, \dots, a_n, 0, \dots)$  sous la forme

$$P = a_0 + a_1 X + a_2 X^2 + \dots + a_n X^n = \sum_{k=0}^n a_k X^k$$

où  $X^0 = \epsilon$  est identifié à 1.

On identifiera le scalaire  $\lambda \in \mathbb{K}$  avec  $\lambda \epsilon = (\lambda, 0, 0, \dots)$  (on a une bijection évidente entre  $\mathbb{K}$  et les suites nulles à partir du rang 1).

On trouve aussi l'écriture  $\sum_{k=0}^n a_k X^k = \sum_{k=0}^{+\infty} a_k X^k$  où  $a_k = 0$  pour  $k > n$  (puisque'il s'agit d'une suite nulle à partir d'un certain rang).

On pourra écrire  $[P]_k$  pour désigner  $a_k$ , le nombre devant  $X^k$  dans  $P$ .

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

## Définition - Egalité de polynômes

On dit que les polynômes  $P$  et  $Q$  sont égaux, noté  $P = Q$  si

$$\forall n \in \mathbb{N}, [P]_n = [Q]_n$$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

## Définition - Égalité de polynômes

On dit que les polynômes  $P$  et  $Q$  sont égaux, noté  $P = Q$  si  $\forall n \in \mathbb{N}, [P]_n = [Q]_n$

On a les règles de calcul suivantes, qui donne à  $\mathbb{K}[X]$ , une structure d'espace vectoriel

## Théorème - $\mathbb{K}[X]$ , comme $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

On note  $\mathbb{K}[X]$  l'ensemble des polynômes à coefficients dans  $\mathbb{K}$ .  $(\mathbb{K}[X], +, \cdot)$  est un  $\mathbb{K}$ -e.v. de vecteur nul le polynôme 0

Pour  $P = \sum_{k=0}^n a_k X^k, Q = \sum_{k=0}^m b_k X^k$  on a

$$P + Q = \sum_{k=0}^{\max(n,m)} (a_k + b_k) X^k \quad (a_k = 0 \text{ si } k > n, b_k = 0 \text{ si } k > m)$$

$$\lambda P = \sum_{k=0}^n \lambda a_k X^k$$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?  
⇒ Premières règles de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composées

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

## Définition - Égalité de polynômes

On dit que les polynômes  $P$  et  $Q$  sont égaux, noté  $P = Q$  si  $\forall n \in \mathbb{N}, [P]_n = [Q]_n$

On a les règles de calcul suivantes, qui donne à  $\mathbb{K}[X]$ , une structure d'espace vectoriel

## Théorème - $\mathbb{K}[X]$ , comme $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

On note  $\mathbb{K}[X]$  l'ensemble des polynômes à coefficients dans  $\mathbb{K}$ .  $(\mathbb{K}[X], +, \cdot)$  est un  $\mathbb{K}$ -e.v. de vecteur nul le polynôme 0

Pour  $P = \sum_{k=0}^n a_k X^k$ ,  $Q = \sum_{k=0}^m b_k X^k$  on a

$$P + Q = \sum_{k=0}^{\max(n,m)} (a_k + b_k) X^k \quad (a_k = 0 \text{ si } k > n, b_k = 0 \text{ si } k > m)$$
$$\lambda P = \sum_{k=0}^n \lambda a_k X^k$$

**Remarque** - Linéarité de  $P \mapsto [P]_k$ .

$\Rightarrow$  Qu'est-ce que  $X$  ?  
 $\Rightarrow$  Premières règles de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composées

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Présentation des polynômes. Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles de calcul

## 1. Problèmes

## 2. L'algèbre $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

**2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau**

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

**2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau**

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

## La structure...

### Théorème - Anneau $\mathbb{K}[X]$

On note  $\mathbb{K}[X]$  l'ensemble des polynômes à coefficients dans  $\mathbb{K}$ .

$(\mathbb{K}[X], +, \times)$  est un anneau commutatif d'élément neutre pour  $\times$

le polynôme  $1 = X^0$ . Pour  $P = \sum_{k=0}^n a_k X^k$ ,  $Q = \sum_{k=0}^m b_k X^k$  on a

$$P + Q = \sum_{k=0}^{\max(n,m)} (a_k + b_k) X^k \quad (a_k = 0 \text{ si } k > n, b_k = 0 \text{ si } k > m)$$

$$P \times Q = PQ = \sum_{k=0}^{n+m} c_k X^k \quad \text{avec } c_k = \sum_{(i,j) \in \mathbb{N}^2: i+j=k} a_i b_j$$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

## La structure...

### Théorème - Anneau $\mathbb{K}[X]$

On note  $\mathbb{K}[X]$  l'ensemble des polynômes à coefficients dans  $\mathbb{K}$ .  
 $(\mathbb{K}[X], +, \times)$  est un anneau commutatif d'élément neutre pour  $\times$

le polynôme  $1 = X^0$ . Pour  $P = \sum_{k=0}^n a_k X^k$ ,  $Q = \sum_{k=0}^m b_k X^k$  on a

$$P + Q = \sum_{k=0}^{\max(n,m)} (a_k + b_k) X^k \quad (a_k = 0 \text{ si } k > n, b_k = 0 \text{ si } k > m)$$

$$P \times Q = PQ = \sum_{k=0}^{n+m} c_k X^k \quad \text{avec } c_k = \sum_{(i,j) \in \mathbb{N}^2: i+j=k} a_i b_j$$

### Corollaire - Algèbre $\mathbb{K}[X]$

$(\mathbb{K}[X], +, \times, \cdot)$  est une algèbre.

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

## La structure...

### Théorème - Anneau $\mathbb{K}[X]$

On note  $\mathbb{K}[X]$  l'ensemble des polynômes à coefficients dans  $\mathbb{K}$ .

$(\mathbb{K}[X], +, \times)$  est un anneau commutatif d'élément neutre pour  $\times$

le polynôme  $1 = X^0$ . Pour  $P = \sum_{k=0}^n a_k X^k$ ,  $Q = \sum_{k=0}^m b_k X^k$  on a

$$P + Q = \sum_{k=0}^{\max(n,m)} (a_k + b_k) X^k \quad (a_k = 0 \text{ si } k > n, b_k = 0 \text{ si } k > m)$$

$$P \times Q = PQ = \sum_{k=0}^{n+m} c_k X^k \quad \text{avec } c_k = \sum_{(i,j) \in \mathbb{N}^2: i+j=k} a_i b_j$$

### Corollaire - Algèbre $\mathbb{K}[X]$

$(\mathbb{K}[X], +, \times, \cdot)$  est une algèbre.

### Attention. $\mathbb{K}_n[X]$ n'est pas une algèbre

Ne cherchez pas à réduire  $\mathbb{K}[X]$  de manière à avoir une algèbre de dimension finie.  $\mathbb{K}_n[X]$  n'est pas stable par multiplication (sauf si  $n \leq 1$ ).

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

# Expression formelle

## Savoir-faire. Expression formelle

Si  $P$  et  $Q \in \mathbb{K}[X]$ , alors  $P + Q$  et  $P \times Q$  aussi et  $\forall k \in \mathbb{N}$ ,

$$[P + Q]_k = [P]_k + [Q]_k,$$

$$[PQ]_k = \sum_{\substack{(i,j) \in \mathbb{N}^2 \\ i+j=k}} [P]_i [Q]_j = \sum_{i=0}^k [P]_i [Q]_{k-i}$$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

## Expression formelle

### Savoir-faire. Expression formelle

Si  $P$  et  $Q \in \mathbb{K}[X]$ , alors  $P + Q$  et  $P \times Q$  aussi et  $\forall k \in \mathbb{N}$ ,

$$[P + Q]_k = [P]_k + [Q]_k,$$

$$[PQ]_k = \sum_{\substack{(i,j) \in \mathbb{N}^2 \\ i+j=k}} [P]_i [Q]_j = \sum_{i=0}^k [P]_i [Q]_{k-i}$$

### Heuristique - Ce qui compte ce sont les relations algébriques

Beaucoup d'objets mathématiques font partis d'un anneau (avec addition et multiplication des éléments).

Il est alors parfois possible de faire une identification entre cette anneau et les relations associés et l'anneau des polynômes avec les mêmes relations.

On se rend compte que la connaissance sur l'anneau polynômes nous éclaire alors autrement. D'une certaine façon *l'anneau des polynômes est l'anneau des relations.*

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles de calcul

**Exemple** Calculer  $A^{100}$  si  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles de calcul

**Exemple** Calculer  $A^{100}$  si  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

**Remarque** Formule du binôme

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

**Exemple** Calculer  $A^{100}$  si  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

**Remarque** Formule du binôme

**Remarque**  $\mathbb{K}[X]$  anneau euclidien

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Présentation des polynômes. Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles de calcul

## 1. Problèmes

## 2. L'algèbre $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

**2.4. Composée**

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

**2.4. Composée**

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

## Définition - Composition polynomiale

Si  $P = \sum_{k=0}^n a_k X^k$  et  $Q \in \mathbb{K}[X]$ , on définit le polynôme composé  $P \circ Q$  ou  $P(Q)$  par :

$$P \circ Q = P(Q) = \sum_{k=0}^n a_k Q^k$$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

## Définition - Composition polynomiale

Si  $P = \sum_{k=0}^n a_k X^k$  et  $Q \in \mathbb{K}[X]$ , on définit le polynôme composé  $P \circ Q$  ou  $P(Q)$  par :

$$P \circ Q = P(Q) = \sum_{k=0}^n a_k Q^k$$

## Exemple Composition

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?  
⇒ Premières règles de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

## Définition - Composition polynomiale

Si  $P = \sum_{k=0}^n a_k X^k$  et  $Q \in \mathbb{K}[X]$ , on définit le polynôme composé  $P \circ Q$  ou  $P(Q)$  par :

$$P \circ Q = P(Q) = \sum_{k=0}^n a_k Q^k$$

**Exemple** Composition

**Remarque** Notation

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

## Définition - Composition polynomiale

Si  $P = \sum_{k=0}^n a_k X^k$  et  $Q \in \mathbb{K}[X]$ , on définit le polynôme composé  $P \circ Q$  ou  $P(Q)$  par :

$$P \circ Q = P(Q) = \sum_{k=0}^n a_k Q^k$$

**Exemple** Composition

**Remarque** Notation

Exercice

Comment exprimer  $[P \circ Q]_k$  en fonction des  $([P]_i)$  et  $([Q]_j)$  ?

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

## Définition - Polynômes pair, impair

$P \in \mathbb{K}[X]$  est dit pair (resp. impair) si  $P(-X) = P(X)$  (resp.  $P(-X) = -P(X)$ ).

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

## Définition - Polynômes pair, impair

$P \in \mathbb{K}[X]$  est dit pair (resp. impair) si  $P(-X) = P(X)$  (resp.  $P(-X) = -P(X)$ ).

## Exercice

Soit  $P \in \mathbb{R}[X]$  un polynôme pair. Montrer qu'il existe  $Q \in \mathbb{R}[X]$  tel que  $P = Q(X^2)$ .

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Présentation des polynômes. Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles de calcul

## 1. Problèmes

## 2. L'algèbre $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

## Corps ou anneau ?

### Heuristique - $\mathbb{K}$ : corps ou anneau ?

Pour définir parfaitement  $\mathbb{K}[X]$ , il faut pouvoir additionner et multiplier les coefficients  $a_n$  entre eux.

Pour que ceci se passe bien, il faut fondamentalement que  $\mathbb{K}$  soit (au moins) un anneau.

*C'est la définition de l'anneau.*

Il arrivera que l'on ait besoin, en outre, que chaque élément  $a_n$  soit inversible, par exemple pour faire des divisions euclidiennes de polynômes, ou écrire

$$3X \times P = X^3 \Rightarrow P = \frac{1}{3}X^2$$

Donc nous avons souvent besoin d'un corps  $\mathbb{K}$ .

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

# Corps ou anneau ?

**Remarque** Quel corps  $\mathbb{K}$  ?

Le corps  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ .

De temps en temps :  $\mathbb{Q}$  (si l'on part de l'anneau  $\mathbb{Z}$  des entiers), ou moins trivialement :  $\frac{\mathbb{Z}}{p\mathbb{Z}}$  (corps des inversibles modulo  $p$ ).

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

# Corps ou anneau ?

**Remarque** Quel corps  $\mathbb{K}$  ?

Le corps  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ .

De temps en temps :  $\mathbb{Q}$  (si l'on part de l'anneau  $\mathbb{Z}$  des entiers), ou moins trivialement :  $\frac{\mathbb{Z}}{p\mathbb{Z}}$  (corps des inversibles modulo  $p$ ).

**Remarque** Quel anneau  $\mathbb{K}$  ?

Enfin, pour certains problèmes (*exemple-type : étude des polynômes à coefficients entiers*), on se placera sur  $\mathbb{Z}[X]$ .

Pour d'autres problèmes (*exemple-type : lemme de factorisation des matrices*), on se placera sur  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})[X] \simeq \mathcal{M}_n(\mathbb{K}[X])$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

# Corps ou anneau ?

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

**Remarque** Quel corps  $\mathbb{K}$  ?

Le corps  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ .

De temps en temps :  $\mathbb{Q}$  (si l'on part de l'anneau  $\mathbb{Z}$  des entiers), ou  
moins trivialement :  $\frac{\mathbb{Z}}{p\mathbb{Z}}$  (corps des inversibles modulo  $p$ ).

**Remarque** Quel anneau  $\mathbb{K}$  ?

Enfin, pour certains problèmes (*exemple-type : étude des  
polynômes à coefficients entiers*), on se placera sur  $\mathbb{Z}[X]$ .

Pour d'autres problèmes (*exemple-type : lemme de factorisation  
des matrices*), on se placera sur  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})[X] \simeq \mathcal{M}_n(\mathbb{K}[X])$

**Remarque**  $(\mathbb{K}[X])[Y]$

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

# Conclusion

## Objectifs

⇒ Présentation des polynômes. Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

# Conclusion

## Objectifs

⇒ Présentation des polynômes. Qu'est-ce que  $X$  ?

- ▶ Formaliser les opérations classiques de développement. . .

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

## Objectifs

⇒ Présentation des polynômes. Qu'est-ce que  $X$  ?

- ▶ Formaliser les opérations classiques de développement. . .
- ▶  $X$  est une indéterminée, elle représente « TOUT »

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

## Objectifs

⇒ Présentation des polynômes. Qu'est-ce que  $X$  ?

- ▶ Formaliser les opérations classiques de développement. . .
- ▶  $X$  est une indéterminée, elle représente « TOUT »
- ▶ Degré d'un polynôme : la suite doit être finie !

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$

⇒ Qu'est-ce que  $X$  ?

⇒ Premières règles  
de calcul

## Objectifs

⇒ Présentation des polynômes. Qu'est-ce que  $X$  ?

## Pour la rentrée

- ▶ Lecture du cours : chapitre 23 : Structure algébrique de l'ensemble des polynômes  
3. Degré & 4. Dérivation
- ▶ Exercice n°650 & 654

1. Problèmes

2. L'algèbre  $\mathbb{K}[X]$

2.1. Construction

2.2.  $\mathbb{K}[X]$  comme  $\mathbb{K}$ -espace  
vectoriel

2.3.  $\mathbb{K}[X]$  comme anneau

2.4. Composée

2.5. Remarques sur le corps  $\mathbb{K}$