

Courbes elliptiques

On considère dans tout ce problème, \mathbb{K} est un corps et $\mathbb{K}[X, Y, Z]$ est l'anneau des polynômes à trois indéterminées définie sur \mathbb{K} :

$P \in \mathbb{K}[X, Y, Z] \Leftrightarrow$ il existe une famille finie $(a_{i,j,k})$ d'éléments de \mathbb{K} telle que $P(X, Y, Z) = \sum_{i,j,k \in \mathbb{N}} a_{i,j,k} X^i Y^j Z^k$.

On appelle degré du monôme $a_{i,j,k} X^i Y^j Z^k$ l'entier $i + j + k$

On appelle **degré d'un polynôme** P de $\mathbb{K}[X, Y, Z]$, le plus grand degré de ces monômes.

Définition - Polynôme homogène

On dit que $P \in \mathbb{K}[X, Y, Z]$ est un **polynôme homogène de degré** d , si chacun de ces monômes est de degré d . Cette définition s'étend sur $\mathbb{K}[X]$ ou $\mathbb{K}[X, Y]$

A. Préliminaires : plan projectif, polynômes homogènes et cubique

On considère \mathcal{R} la relation suivante définie sur $\mathbb{K}^3 \setminus \{(0, 0, 0)\}$:

$$(x, y, z) \mathcal{R} (x', y', z') \quad \text{si et seulement si} \quad \exists t \in \mathbb{K}^* \text{ tel que } (x, y, z) = t(x', y', z')$$

1. Montrer que \mathcal{R} est une relation d'équivalence.

On note alors $\mathbb{P}_2(\mathbb{K})$ l'ensemble des classes d'équivalence pour \mathcal{R} , appelé plan projectif sur \mathbb{K} .

2. Soit $P \in \mathbb{K}[X, Y, Z]$.

Montrer que P homogène de degré d si et seulement si $\forall (x, y, z) \in \mathbb{K}^3, P(tx, ty, tz) = t^d P(x, y, z)$

3. Considérons maintenant des « points » de la forme $(x, y, 0)$ de $\mathbb{P}_2(\mathbb{K})$.

Montrer qu'on peut leur associer simplement (et bijectivement) des directions de droites de \mathbb{K}^2 .

On appelle alors point à l'infini, le point d'intersection des droites ayant toutes une même direction.

4. Pourquoi, selon vous, appelle-t-on ces points, des points à l'infini ?

Expliquer alors pourquoi on peut écrire : $\mathbb{P}_2(\mathbb{K}) = \mathbb{K}^2 \cup \{\text{directions de droites de } \mathbb{K}^2\}$

Définition - Droite, cubique et courbe elliptique de $\mathbb{P}_2(\mathbb{K})$

Une **droite** \mathcal{L} de $\mathbb{P}_2(\mathbb{K})$ est l'ensemble des points $(x, y, z) \in \mathbb{P}_2(\mathbb{K})$ qui satisfait à une relation :

$$p(x, y, z) = 0 \text{ où } p \text{ est un polynôme homogène de degré } 1.$$

Une **cubique** \mathcal{C} de $\mathbb{P}_2(\mathbb{K})$ est l'ensemble des points $(x, y, z) \in \mathbb{P}_2(\mathbb{K})$ qui satisfait à une relation :

$$p(x, y, z) = 0 \text{ où } p \text{ est un polynôme homogène de degré } 3.$$

Une **courbe elliptique** \mathcal{E} de $\mathbb{P}_2(\mathbb{K})$ est une classe particulière de cubique de $\mathbb{P}_2(\mathbb{K})$.

On montre qu'il s'agit de l'ensemble des points $(x, y, z) \in \mathbb{P}_2(\mathbb{K})$ qui satisfait à une relation :

$$p(x, y, z) = 0 \text{ où } p = X^3 - Y^2 Z - a_1 X Y Z + a_2 X^2 Z - a_3 Y Z^2 + a_4 X Z^2 + a_6 Z^3.$$

p est un polynôme irréductible sans point singulier.

B. Représentation d'une cubique

L'idée ici est de représenter une courbe elliptique de $\mathbb{P}_2(\mathbb{R})$ sur le plan \mathbb{R}^2 auquel on associe un point.

On considère le polynôme $p(X, Y, Z) = X^3 - Y^2 Z - 2X Z^2 + 5Z^3$ et l'on note Γ la représentation sur $\mathbb{P}_2(\mathbb{R})$ de la cubique $p(x, y, z) = 0$.

1. Montrer que Γ admet un unique point de la forme $(X, Y, 0)$ (i.e. point à l'infini) que l'on précisera.

Nous noterons ce point \mathcal{O} . A quelle direction de droite de \mathbb{R}^2 ce point est-il rattaché ?

2. Montrer que pour visualiser Γ de $\mathbb{P}_2(\mathbb{R})$ sur \mathbb{R}^2 ,

il suffit d'étudier la courbe γ d'équation $y^2 = x^3 - 2x + 5$, à laquelle on ajoute ce point \mathcal{O} .

3. Donner 4 points de γ à coordonnées rationnelles (ou entières).

4. Montrer que le polynôme (à une indéterminée) $\Pi = X^3 - 2X + 5$ n'admet qu'une unique racine sur \mathbb{R} .

On représentera schématiquement dans un tableau la courbe d'équation $y = \Pi(x)$.

5. Représenter alors sur \mathbb{R}^2 la courbe γ et finalement Γ .

On pourra commencer par montrer qu'elle présente une symétrie d'axe $y = 0$

C. Loi de groupe pour une courbe elliptique

Nous considérons dans cette partie \mathcal{E} , une courbe elliptique de $\mathbb{P}_2(\mathbb{K})$ définie par un polynôme $p \in \mathbb{K}[X, Y, Z]$, irréductible et sans point singulier, de la forme $p = X^3 - Y^2Z - a_1XYZ + a_2X^2Z - a_3YZ^2 + a_4XZ^2 + a_6Z^3$.

Notons le résultat suivant (démontré en question 4) :

Proposition -

Soit \mathcal{L} , une droite de $\mathbb{P}_2(\mathbb{K})$.

Si \mathcal{E} et \mathcal{L} ont deux points d'intersection (comptés avec leur multiplicité), alors elles ont en réalité trois points d'intersection (comptés avec leur multiplicité).

Définition - Opération $*$ sur \mathcal{E}

- Soit P et $Q \in \mathcal{E}$, avec $P \neq Q$. Notons \mathcal{L} la droite (PQ) .

Alors il existe un troisième point de \mathcal{L} appartenant à \mathcal{E} , nous le notons $P * Q$

- Soit $P \in \mathcal{E}$. Notons \mathcal{L} la droite tangente à \mathcal{E} en P .

Alors il existe un troisième point de \mathcal{L} appartenant à \mathcal{E} , nous le notons $P * P$

1. Montrer que la loi $*$ est commutative.
2. Montrons que \mathcal{O} de coordonnées $(0, 1, 0)$ appartient à \mathcal{E} .
Existe-t-il d'autres points à l'infini dans \mathcal{E} ?
3. Exprimer, pour tout $P \in \mathcal{E}$, le point $\mathcal{O} * P$ en fonction de P .
4. On démontre ici la proposition 1. Considérons $P_1 = (x_1, y_1, z_1)$ et $P_2 = (x_2, y_2, z_2) \in \mathcal{E}$.
Notons \mathcal{L} , la droite (P_1P_2) de $\mathbb{P}_2(\mathbb{K})$ si $P_1 \neq P_2$ ou bien la droite tangente à \mathcal{E} en P_1 si $P_1 = P_2$.
 \mathcal{L} a pour équation $aX + bY + cZ = 0$
 - (a) Montrer que $\mathcal{L} \cap \mathcal{E}$ est un ensemble fini de $\mathbb{P}_2(\mathbb{K})$
 - (b) Montrer que l'on peut supposer que : $a = 1$ ou $b = 1$ ou $c = 1$.
On supposera maintenant que $c = 1$.
Notons $q = p(X, Y, -(aX + bY))$ où p est le polynôme associé à la courbe elliptique \mathcal{E} .
 - (c) Montrer que q est un polynôme homogène de $\mathbb{K}[X, Y]$. Quel est son degré ?
On note $\tilde{q}(X) = q(X, 1) \in \mathbb{K}[X]$.
 - (d) Montrer que pour tout $(x, y) \in \mathbb{R}^2$, $q(x, y) = y^3 \tilde{q}\left(\frac{x}{y}\right)$.
 - (e) Cas $P_1 \neq P_2$.
Calculer $q(x_1, y_1)$ et $q(x_2, y_2)$.
En déduire que $\tilde{q} = \left(X - \frac{x_1}{y_1}\right) \left(X - \frac{x_2}{y_2}\right) (\lambda X + \mu)$.
En déduire la proposition 1 dans le cas de deux points distincts.
 - (f) Expliquer (rapidement) ce qui se passe dans le cas $P_1 = P_2$.
5. Comment visualiser sur la représentation graphique Γ (de la partie B) l'opération $*$ en toute généralité et en particulier $\mathcal{O} * P$?

On admet que $(P_1 * P_2) * (Q_1 * Q_2) = (P_1 * Q_1) * (P_2 * Q_2)$

On pourrait le démontrer par un calcul (géométrie cartésienne ou bien en exploitant des théorèmes de géométrie projective (théorème des neuf points), dans tous les cas, cela demande du temps...

Définition - Opération $+$ sur \mathcal{E}

Soit P et $Q \in \mathcal{E}$, alors on note $P + Q = \mathcal{O} * (P * Q)$.

6. Montrer la loi $+$ est commutative.
7. Montrer que $+$ admet un élément neutre.
8. Montrer alors que si $P \in \mathcal{E}$, alors $-P = \mathcal{O} * P$ est le symétrique de P selon la loi $+$
9. Montrer que $P * (Q + R) = (P + Q) * R$ puis que la loi $+$ est associative.
On pourra utiliser le résultat admis
10. Qu'en déduire quant au couple $(\mathcal{E}, +)$
11. Calculer $(1, -2, 1) + (-2, 3, -1)$ pour la courbe elliptique définie en B.

Courbes elliptiques - CORRECTION

A. Préliminaires : plan projectif, polynômes homogènes et cubique

1. \mathcal{R} est :

- réflexive : $(x, y, z) = 1_{\mathbb{K}}(x, y, z)$
 - transitive : $(x, y, z) = t_1(x_1, y_1, z_1)$ et $(x_1, y_1, z_1) = t_2(x_2, y_2, z_2) \Rightarrow (x, y, z) = (t_1 \times t_2)(x_1, y_1, z_1)$
 - symétrique : $(x_1, y_1, z_1) = t(x_2, y_2, z_2) \Rightarrow (x_2, y_2, z_2) = \frac{1}{t}(x_1, y_1, z_1)$
- car \mathbb{K} est un corps et tous ses éléments non nuls sont inversibles.

Ainsi \mathcal{R} est une relation d'équivalence.

On note alors $\mathbb{P}_2(\mathbb{K})$ l'ensemble des classes d'équivalence pour \mathcal{R} , il est appelé plan projectif sur \mathbb{K} , cela signifie donc que par exemple $(2, 1, 3) = (6, 3, 9)$ dans $\mathbb{P}_2(\mathbb{K})$.

2. On notera que $X - Y$ admet une infinité de racines sans être le polynôme nul (ce sont les (a, a) de \mathbb{R}^2).

On n'a donc plus le résultat : P admet une infinité de racines $\Rightarrow P = 0$

et donc : $(\forall x, y, z \in \mathbb{R}, P_1(x, y, z) = P_2(x, y, z) \Rightarrow P_1$ et P_2 s'écrivent de la même manière) n'est plus évident.

Supposons que P soit homogène de degré d .

Alors chacun des monômes de P est de degré d et donc P est de la forme $\sum_{i+j+k=d} a_{i,j,k} X^i Y^j Z^k$.

Et donc $\forall x, y, z \in \mathbb{R}, P(tx, ty, tz) = \sum_{i+j+k=d} a_{i,j,k} t^{i+j+k} x^i y^j z^k = t^d \sum_{i+j+k=d} a_{i,j,k} x^i y^j z^k = t^d P(x, y, z)$.

Réciproquement, supposons que $\forall x, y, z \in \mathbb{R}, P(tx, ty, tz) = t^d P(x, y, z)$.

Notons D_1 (resp. D_2, D_3) l'ensemble $\{(i, j, k) \in \mathbb{R}^3 \mid i + j + k = d\}$ (resp. $<, >$).

Alors $P = P_1 + P_2 + P_3$ où $\forall i \in \{1, 2, 3\}, P_i = \sum_{(i+j+k) \in D_i} a_{i,j,k} X^i Y^j Z^k$.

$\forall x, y, z \in \mathbb{R}, P_1(tx, ty, tz) + P_2(tx, ty, tz) + P_3(tx, ty, tz) = t^d (P_1(x, y, z) + P_2(x, y, z) + P_3(x, y, z))$.

Or comme P_1 est homogène de degré d , on a donc :

$$\forall x, y, z \in \mathbb{R}, \frac{1}{t^d} (P_2(tx, ty, tz) + P_3(tx, ty, tz)) = P_2(x, y, z) + P_3(x, y, z).$$

Ainsi $\frac{1}{t^d} (P_2(t, t, t) + P_3(t, t, t)) = P_2(1, 1, 1) + P_3(1, 1, 1)$, constant (en t)

Mais si P_3 n'est pas nul,

$P_2(t, t, t) + P_3(t, t, t)$ est un polynôme en t de degré strictement supérieur à d ,

donc $\lim_{t \rightarrow +\infty} \frac{1}{t^d} (P_2(t, t, t) + P_3(t, t, t)) = +\infty$, non constant donc on a une contradiction : $P_3 = 0$.

Puis si P_2 est non nul, on a de même une contradiction pour $t \rightarrow 0$, et donc $P_2 = 0$

Par conséquent $P = P_1$ est homogène de degré d .

$\forall P \in \mathbb{K}[X, Y, Z], P$ est homogène de degré d ssi $\forall (x, y, z) \in \mathbb{K}^3, P(tx, ty, tz) = t^d P(x, y, z)$

3. Soit $\varphi : (a, b, 0) \rightarrow \mathcal{D}$ où \mathcal{D} est la droite d'équation $bx - ay = 0$.

φ est une application bien définie, car si on prend deux représentant de la même classe :

$(a_1, b_1, 0)$ et $(a_2, b_2, 0)$, alors $\exists t \in \mathbb{K}$ tel que $(a_1, b_1, 0) = t(a_2, b_2, 0)$ et donc comme les équations :

$b_1x - a_1y = 0$ et $tb_1x - ta_1y = 0$, i.e. $b_2x - a_2y = 0$ définissent les mêmes droites,

$\varphi(a_1, b_1, 0) = \varphi(a_2, b_2, 0)$ et φ ne dépend pas du représentant de la classe d'équivalence.

La bijectivité de φ est obtenue par la définition de l'équation d'une droite de \mathbb{K}^2 .

Donc on peut associer bijectivement aux "points" de la forme $(x, y, 0)$ des directions de droites de \mathbb{K}^2 .

A noter que cette bijection n'est pas unique...

4. Ces points s'appellent points à l'infini car ils sont définies par une famille de droites parallèles. Le point commun de droites parallèles est obtenu à l'infini (cf. approximation de physique, mais surtout géométrie projective en mathématiques, ou toute sorte de géométrie non euclidienne)

Soient $(x, y, z) \in \mathbb{P}_2(\mathbb{K})$, alors

— ou bien $z = 0$, dans ce cas on associe à $(x, y, 0)$ une direction de droites parallèle de \mathbb{K}^2

— ou bien $z \neq 0$ dans ce cas un représentant de la même classe que celle de (x, y, z) est $\left(\frac{x}{z}, \frac{y}{z}, 1\right)$.

Et donc on associe (bijectivement) à (x, y, z) , le couple $\left(\frac{x}{z}, \frac{y}{z}\right)$ de \mathbb{K}^2 .

Finalement $\mathbb{P}_2(\mathbb{K}) = \mathbb{K}^2 \cup \{\text{directions de droites de } \mathbb{K}^2\}$

B. Représentation d'une cubique

L'idée ici est de représenter une courbe elliptique de $\mathbb{P}_2(\mathbb{R})$ sur le plan \mathbb{R}^2 auquel on associe un point.

On considère le polynôme $p(X, Y, Z) = X^3 - Y^2Z - 2XZ^2 + 5Z^3$ et l'on note Γ la représentation sur $\mathbb{P}_2(\mathbb{R})$ de la cubique $p(x, y, z) = 0$.

1. Soit $(x, y, 0) \in \Gamma$, alors $p(x, y, 0) = 0$ et donc le calcul donne $x^3 = 0$ donc $x = 0$.
Et donc $(x, y, 0)$ est de la forme $(0, y, 0)$. Or dans $\mathbb{P}_2(\mathbb{R})$, il n'y a

qu'un point de cette forme

(ils sont tous dans la même classe d'équivalence), on le notera $\mathcal{O} = (0, 1, 0)$.
 $\varphi(0, 1, 0)$ est l'ensemble des droites d'équation $1x - 0y = 0$, donc $x = 0$,

c'est la direction portée par l'axe des ordonnées

2. On suit, pour les points de Γ la décomposition de la fin de première partie :
 - le seul point à l'infini est \mathcal{O}
 - les points de représentant $(x, y, 1)$ vérifient alors $p(x, y, 1) = 0$ c'est à dire $x^3 - y^2 - 2x + 5 = 0$ donc $y^2 = x^3 - 2x + 5$
 Donc, en suivant la décomposition de la fin de la première partie,

pour visualiser Γ de $\mathbb{P}_2(\mathbb{R})$ sur \mathbb{R}^2 , il suffit d'étudier la courbe γ d'équation $y^2 = x^3 - 2x + 5$, à laquelle on ajoute le point \mathcal{O}

3.

Les points $(1, 2)$, $(1, -2)$, $(-2, 1)$, $(-2, -1)$, $(2, 3)$ et $(2, -3)$ sont des points de γ .

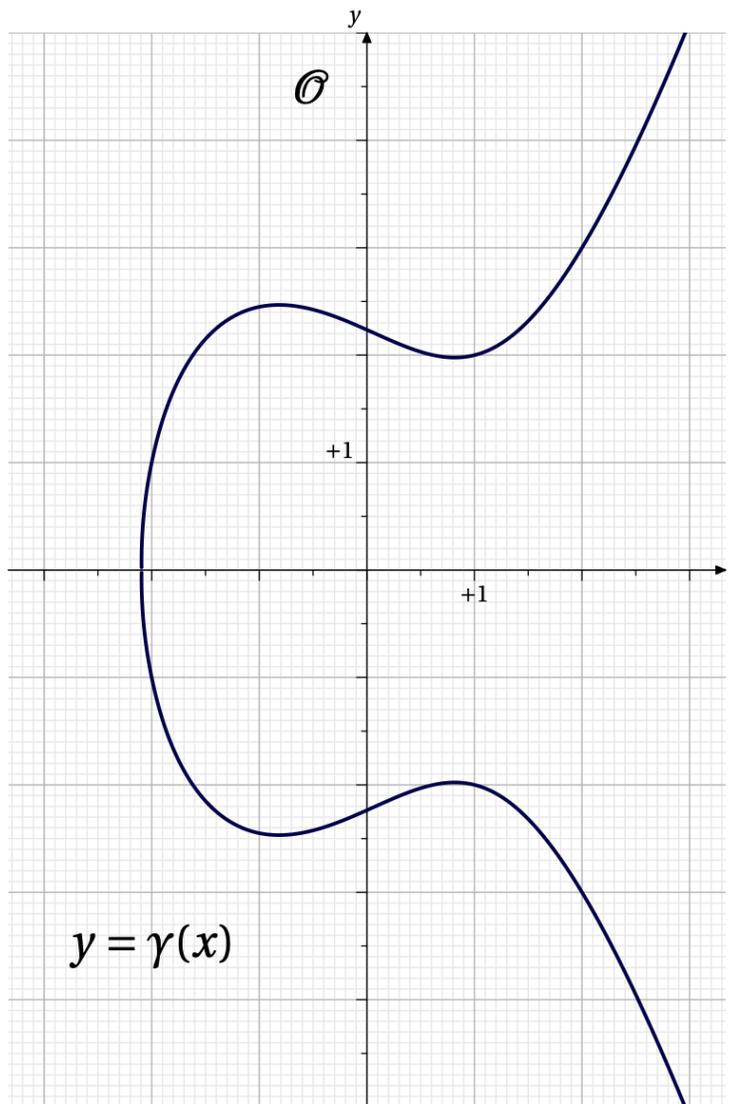
4. $\Pi'(x) = 3x^2 - 2 = 3 \left(x - \sqrt{\frac{2}{3}}\right) \left(x + \sqrt{\frac{2}{3}}\right)$. Et $\Pi\left(\sqrt{\frac{2}{3}}\right) = -\frac{1}{3}\sqrt{\frac{2}{3}} + 5 > 0$

| | | | | |
|-----------|-----------|-----------------------|----------------------|-----------|
| x | $-\infty$ | $-\sqrt{\frac{2}{3}}$ | $\sqrt{\frac{2}{3}}$ | $+\infty$ |
| $\Pi'(x)$ | + | 0 | - | 0 |
| Π | $-\infty$ | ↗ >0 | ↘ >0 | ↗ >0 |

D'après le théorème des valeurs intermédiaires,

ce polynôme n'admet qu'une racine sur \mathbb{R} dans $\left] -\infty, -\sqrt{\frac{2}{3}} \right[$.

5. Pour représenter γ , on prend simplement les racines carrées (positive et négative) de $y = \Pi(x)$. Pour obtenir Γ , on ajoute le point à l'infini : point de concours des droites verticales.



C. Loi de groupe pour une courbe elliptique

Nous considérons dans cette partie \mathcal{E} , un courbe elliptique de $\mathbb{P}_2(\mathbb{K})$ définie par un polynôme $p \in \mathbb{K}[X, Y, Z]$, irréductible et sans point singulier, de la forme $p = X^3 - Y^2Z - a_1XYZ + a_2X^2Z - a_3YZ^2 + a_4XZ^2 + a_6Z^3$.

1. $P * P = P * P$. Et si $P \neq Q$, alors comme la droite (PQ) est égale à la droite (QP) , on a $P * Q = Q * P$.

Donc la loi $*$ est commutative.

2. Comme pour la partie B, si \mathcal{E} admet un point à l'infini, il est de la forme $(x, y, 0)$, puis le calcul donne $(0, y, 0)$. Tous ces points sont dans la classe de \mathcal{O} de coordonnées $(0, 1, 0)$. Réciproquement, ce point est bien un point de \mathcal{E} .

Donc \mathcal{O} de coordonnées $(0, 1, 0)$ est le seul point à l'infini de \mathcal{E} .

3. La droite $(\mathcal{O}P)$ est une droite qui passe par \mathcal{O} , point de concours des droites verticales. Il s'agit donc d'une droite verticale, celle qui passe par P . Lorsqu'on prolonge cette droite, vu que Γ présente la symétrie $(x, y, 1) \leftrightarrow (x, -y, 1)$, le dernier point de contact est le symétrique de P par rapport à l'axe des abscisses.

$\mathcal{O} * P$ est le symétrique de P par rapport à l'axe des abscisses.

4. On démontre ici la proposition 1. Considérons $P_1 = (x_1, y_1, z_1)$ et $P_2 = (x_2, y_2, z_2) \in \mathcal{E}$.
Notons \mathcal{L} , la droite (P_1P_2) de $\mathbb{P}_2(\mathbb{R})$ si $P_1 \neq P_2$ ou bien la droite tangente à \mathcal{E} en P_1 si $P_1 = P_2$.
 \mathcal{L} a pour équation $aX + bY + cZ = 0$

- (a) Si $\mathcal{L} \cap \mathcal{E}$ était infini, alors cela signifierait que $aX + bY + cZ$, l'équation de \mathcal{L} diviserait l'équation de \mathcal{E} . Or p est irréductible, ceci est donc impossible.

Bilan : $\mathcal{L} \cap \mathcal{E}$ est un ensemble fini de $\mathbb{P}_2(\mathbb{K})$.

- (b) $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$, sinon, \mathcal{L} n'est pas bien définie.

A partir de là, l'un des trois coefficients est non nuls, puisque \mathcal{L} est exactement définie par une classe d'équivalence de $\mathbf{P}_2(\mathbb{K})$, on peut choisir celle où ce coefficient non nul vaut exactement 1.

On peut donc supposer que : $a = 1$ ou $b = 1$ ou $c = 1$.

On supposera maintenant que $c = 1$.

Notons $q = p(X, Y, -(aX + bY))$ où p est le polynôme associé à la courbe elliptique \mathcal{E} .

- (c) Pour tout $k \in \mathbb{N}$, $(-(aX + bY))^k$ se développe (avec la formule du binôme de Newton) en polynôme homogène de $\mathbb{K}[X, Y]$ de degré k .

Donc $X^i Y^j (-(aX + bY))^k$ est un polynôme homogène de $\mathbb{K}[X, Y]$ de degré $i + j + k$.

Par conséquent, vue la nature de p :

q est un polynôme homogène de $\mathbb{K}[X, Y]$ de degré 3.

On note $\tilde{q}(X) = q(X, 1) \in \mathbb{K}[X]$.

- (d) q est homogène de degré 3, donc d'après A.2. : $\tilde{q}\left(\frac{x}{y}\right) = q\left(\frac{x}{y}, 1\right) = q\left(\frac{x}{y}, \frac{y}{y}\right) = \left(\frac{1}{y}\right)^3 q(x, y)$.

Donc pour tout $(x, y) \in \mathbb{R}^2$, $q(x, y) = y^3 \tilde{q}\left(\frac{x}{y}\right)$.

- (e) Cas $P_1 \neq P_2$. $P_1(x_1, y_1, z_1)$ est un point de $\mathcal{L} \cap \mathcal{E}$, donc on a :

$$\begin{cases} ax_1 + by_1 + z_1 = 0 \\ x_1^3 - y_1^2 z_1 - a_1 x_1 y_1 z_1 + a_2 x_1^2 z_1 - a_3 y_1 z_1^2 + a_4 x_1 z_1^2 + a_6 z_1^3 = 0 \end{cases}$$

Donc $z_1 = -(ax_1 + by_1)$ et $q(x_1, y_1) = p(x_1, y_1, -(ax_1 + by_1)) = p(x_1, y_1, z_1) = 0$

Ainsi $q(x_1, y_1) = 0$ et de même $q(x_2, y_2) = 0$.

Puisque $\tilde{q}\left(\frac{x_1}{y_1}\right) = \frac{1}{y_1^3} \times 0 = 0$, $\tilde{q}\left(\frac{x_2}{y_2}\right) = 0$ et \tilde{q} est de degré 3, on peut le factoriser :

$$\tilde{q} = \left(X - \frac{x_1}{y_1}\right) \left(X - \frac{x_2}{y_2}\right) (\lambda X + \mu).$$

\tilde{q} s'annule en $x_3 = \frac{-\mu}{\lambda}$ et donc il existe t tel que p s'annule en $(-t\mu, t\lambda, 1)$,

ce t est unique car il vérifie $-at\mu + bt\lambda + 1 = 0$, donc $t = \frac{1}{a\mu - b\lambda}$.

Il existe au moins un troisième point d'intersection de \mathcal{L} et \mathcal{E} , le point $P_3\left(\frac{\mu}{a\mu - b\lambda}, \frac{\lambda}{-a\mu + b\lambda}, 1\right)$;
et ce point est unique, sinon on obtiendrait une quatrième racine pour \tilde{q} .

Si il existe deux points distincts sur $\mathcal{L} \cap \mathcal{E}$, alors il en existe nécessairement un et un seul autre,

celui-ci pouvant être un des deux premiers points (P_3 peut-être égale à P_1), mais cela n'est pas gênant d'après la règle fixé qui tient compte de la multiplicité éventuelle.

Il a été supposé ici que $y_i \neq 0$, or il peut exister des point de cette forme (les $(x_1, 0, 1)$ où x_1 est solution de $x^3 + a_2 x^2 + a_4 x + a_6 = 0$), dans ce cas il faudrait mener le même raisonnement mais avec $\tilde{q}(Y) = q(1, Y) \in \mathbb{K}[Y]$

(f) Dans ce cas, avec les mêmes notations, on trouve que le polynôme \tilde{q} est toujours de degré 3 mais de la forme $\left(X - \frac{x_1}{y_1}\right)^2 (\lambda X + \mu)$: il admet une racine double (due à P_1 et P_2) et toujours une troisième racine, ce qui justifie la proposition 1 (dans le cas racine double).

5. Considérons P_1 et P_2 de \mathcal{E} .

La droite \mathcal{L} est en fait la droite $(P_1 P_2)$, et donc le point $P_3 = P_1 * P_2$ est obtenu en traçant la droite $(P_1 P_2)$ et en notant le point d'intersection de cette droite avec \mathcal{E} .

Si cette droite est tangente en l'un de ces points, celui-ci doit être compté deux fois.

On a déjà vu que $\mathcal{O} * P$ est le symétrique de P par rapport à l'axe des abscisses (la droite \mathcal{L} est ici une droite verticale).

On admet que $(P_1 * P_2) * (Q_1 * Q_2) = (P_1 * Q_1) * (P_2 * Q_2)$

On pourrait le démontrer par un calcul (géométrie cartésienne ou bien en exploitant des théorèmes de géométrie projective (théorème des neuf points), dans tous les cas, cela demande du temps...

Définition - Opération + sur \mathcal{E}

Soit P et $Q \in \mathcal{E}$, alors on note $P + Q = \mathcal{O} * (P * Q)$.

6. $P + Q = \mathcal{O} * (P * Q) = \mathcal{O} * (Q * P) = Q + P$, car $*$ est commutatif.

Donc La loi + est commutative.

7. Soit $P \in \mathcal{E}$.

On note $-P$, le symétrique de P par rapport à l'axe des abscisses.

$\mathcal{O} + P = \mathcal{O} * (\mathcal{O} * P) = \mathcal{O} * (-P) = P$ et par commutativité ceci vaut aussi $P + \mathcal{O}$.

Ainsi + admet un élément neutre : \mathcal{O} .

8. Soit $P \in \mathcal{E}$.

$P + (-P) = \mathcal{O} * (P * (-P)) = \mathcal{O} * \mathcal{O} = \mathcal{O}$.

Donc $\forall P \in \mathcal{E}$, $-P = \mathcal{O} * P$ est le symétrique de P selon la loi +.

9. $P * (Q + R) = P * (\mathcal{O} * (Q * R)) = ((P * Q) * Q) * (\mathcal{O} * (Q * R))$ car $P = (P * Q) * Q$ puisque P, Q et $P * Q$ sont trois points alignés de la courbe elliptique

Et d'après la relation donnée dans l'énoncé :

$P * (Q + R) = ((P * Q) * \mathcal{O}) * (Q * (Q * R)) = (\mathcal{O} * (P * Q)) * R$ car $R = Q * (Q * R)$ (idem)

Ainsi $P * (Q + R) = (P + Q) * R$.

Et en appliquant $\mathcal{O}*$ à chacun des deux membres, on obtient :

$P + (Q + R) = (P + Q) + R$: la loi + est associative.

10.

$(\mathcal{E}, +)$ est donc un groupe commutatif (ou abélien).

11. D'abord on transforme l'addition par classe d'équivalence, pour obtenir des points de γ (avec $z = 1$) :

$(1, -2, 1) + (-2, 3, -1) = (1, -2, 1) + (2, -3, 1)$.

Puis on trace la droite qui passe par $A(1, -2)$ et $B(2, -3)$, elle a pour équation $x + y + 1 = 0$.

Elle recoupe la courbe elliptique en $C'(x_3, y_3) = A * B$ vérifiant : $q(x_3, y_3) = 0$.

Ici $q(x, y) = p(x, y, -x - y) = x^3 - y^2(-x - y) - 2x(-x - y)^2 + 5(-x - y)^3$, (avec $\frac{x}{y} = X$ et $\frac{y}{y} = 1$)

$\tilde{q}(X) = X^3 - (-X - 1) - 2X(-X - 1)^2 + 5(-X - 1)^3 = X^3 + X + 1 - 2X^3 - 4X^2 - 2X - 5X^3 - 15X^2 - 15X - 5$

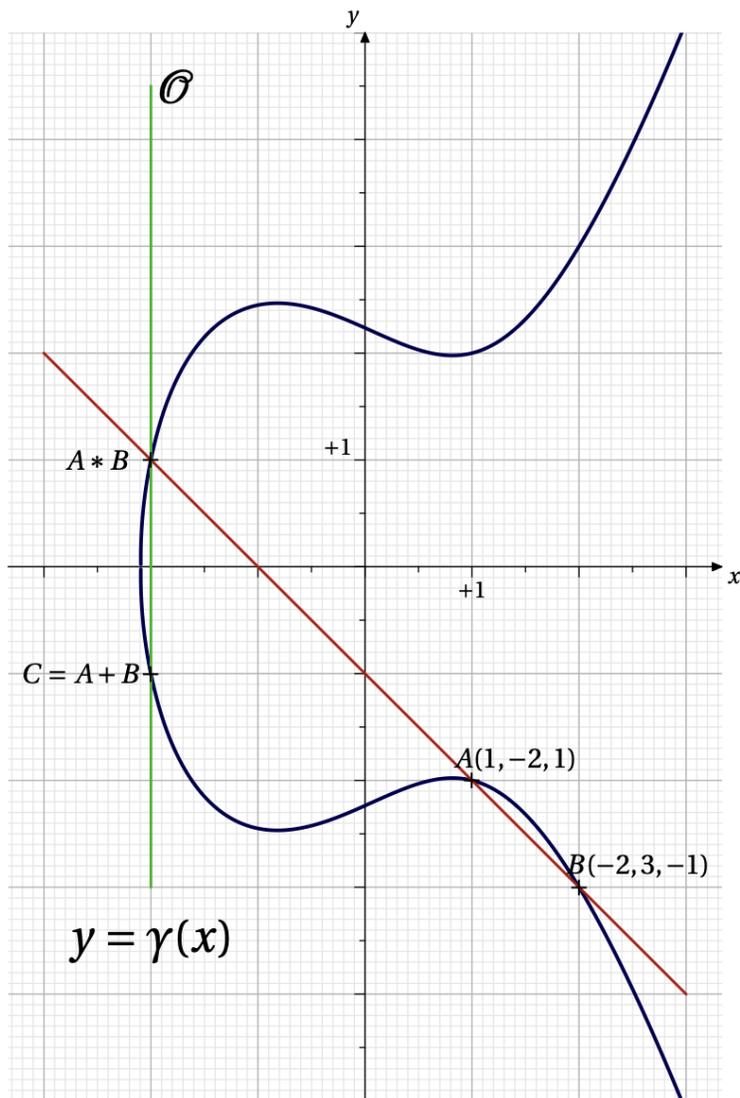
$\tilde{q}(X) = -6X^3 - 19X^2 - 16X - 4$ dont on connaît deux racines : $\frac{1}{-2}$ et $\frac{2}{-3}$

D'où la factorisation : $\tilde{q}(X) = -6 \left(X + \frac{1}{2}\right) \left(X + \frac{2}{3}\right) (X + 2)$.

On a donc $\frac{x_3}{y_3} = -2$, d'où $C'(-2y_3, y_3)$ avec $x_3 + y_3 + 1 = -y_3 + 1 = 0$.

Ainsi, C' a pour coordonnée $(-2, 1)$.
 Puis $C = A + B$ est le symétrique de C' , donc $C(-2, -1)$.
 Finalement

$$(1, -2, 1) + (-2, 3, -1) = (-2, -1, 1) \text{ pour la courbe elliptique définie en } B.$$



Les courbes elliptiques se retrouvent partout en mathématiques modernes : en arithmétique (cryptologie), en géométrie (grand théorème de Poncelet en géométrie projective), en analyse (complexe, forme modulaire, mais là on retrouve à nouveau la théorie des nombres) ... Ce problème n'est qu'un avant-goût de ce jardin des délices.