

# Correction du TD d'entraînement

## ☆☆ I Étude d'un photocopieur

- 1) La lentille divergente ne peut pas donner une image réelle si l'objet est réel (vérifiez avec la relation de conjugaison). Par conséquent, l'image à travers  $\mathcal{L}_1$  **ne peut pas être sur le récepteur**, car cette dernière est virtuelle.
- 2) Si  $\mathcal{L}'$  est divergente, l'image de A est virtuelle, comme vu précédemment ; mais ça sera donc un objet réel pour  $\mathcal{L}_1$ , et on a encore le même raisonnement. Ainsi, si une lentille peut fonctionner dans ce système, elle ne peut être divergente.
- 3) L'image finale est telle que  $\overline{O_1A'} = 180 \text{ mm}$ , l'objet initial est tel que  $\overline{O'A} = -180 \text{ mm}$  et on a  $\overline{O'O_1} = 24 \text{ mm}$ . Avec le système  $A \xrightarrow{\mathcal{L}'} A_1 \xrightarrow{\mathcal{L}_1} A'$ , on sait qu'on a les relations

$$\begin{cases} \frac{1}{f'} = \frac{1}{\overline{O'A_1}} - \frac{1}{\overline{O'A}} \\ \frac{1}{f'_1} = \frac{1}{\overline{O_1A'}} - \frac{1}{\overline{O_1A_1}} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} f' = \left( \frac{1}{\overline{O'A_1}} - \frac{1}{\overline{O'A}} \right)^{-1} \\ \overline{O_1A_1} = \left( \frac{1}{\overline{O_1A'}} - \frac{1}{f'_1} \right)^{-1} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} f' = \frac{\overline{O'A_1} \times \overline{O'A}}{\overline{O'A} - \overline{O'A_1}} \\ \overline{O_1A_1} = \frac{f'_1 \times \overline{O_1A'}}{f'_1 - \overline{O_1A'}} \end{cases}$$

On en déduit  $\overline{O'A_1} = \overline{O_1A_1} - \overline{O_1O'} = \frac{f'_1 \times \overline{O_1A'}}{f'_1 - \overline{O_1A'}} - \overline{O_1O'}$ ; avec  $\begin{cases} f'_1 = -90 \text{ mm} \\ \overline{O_1A'} = 180 \text{ mm} \\ \overline{O_1O'} = -24 \text{ mm} \end{cases}$  on a

$$\underline{\overline{O'A_1} = 84 \text{ mm}}$$

et finalement avec  $\overline{O'A} = -180 \text{ mm}$ , on a également

$$\underline{f' = 57 \text{ mm}}$$

- 4)  $\gamma_{\text{imprim}} = \gamma_{\mathcal{L}'} \gamma_{\mathcal{L}_1}$  en tant qu'association de lentilles ; or  $\gamma_{\mathcal{L}'} = \frac{\overline{O'A_1}}{\overline{O'A}} = -0,5$ , et  $\gamma_{\mathcal{L}_1} = \frac{\overline{O_1A'}}{\overline{O_1A_1}} = 3$  : on a

$$\underline{\gamma_{\text{imprim}} = -1,5}$$

$|\gamma_{\text{imprim}}| > 1$  d'une part, mais pour savoir si on peut imprimer en A3 il faut savoir si la *surface* est multipliée par 2 ;  $\gamma$  est un grandissement linéique (sur une longueur). Pour la surface, on calcule  $\gamma_{\text{imprim}}^2 = 2.25 > 2$  : on peut donc transformer du A4 en A3.

## ☆☆ II Le microscope

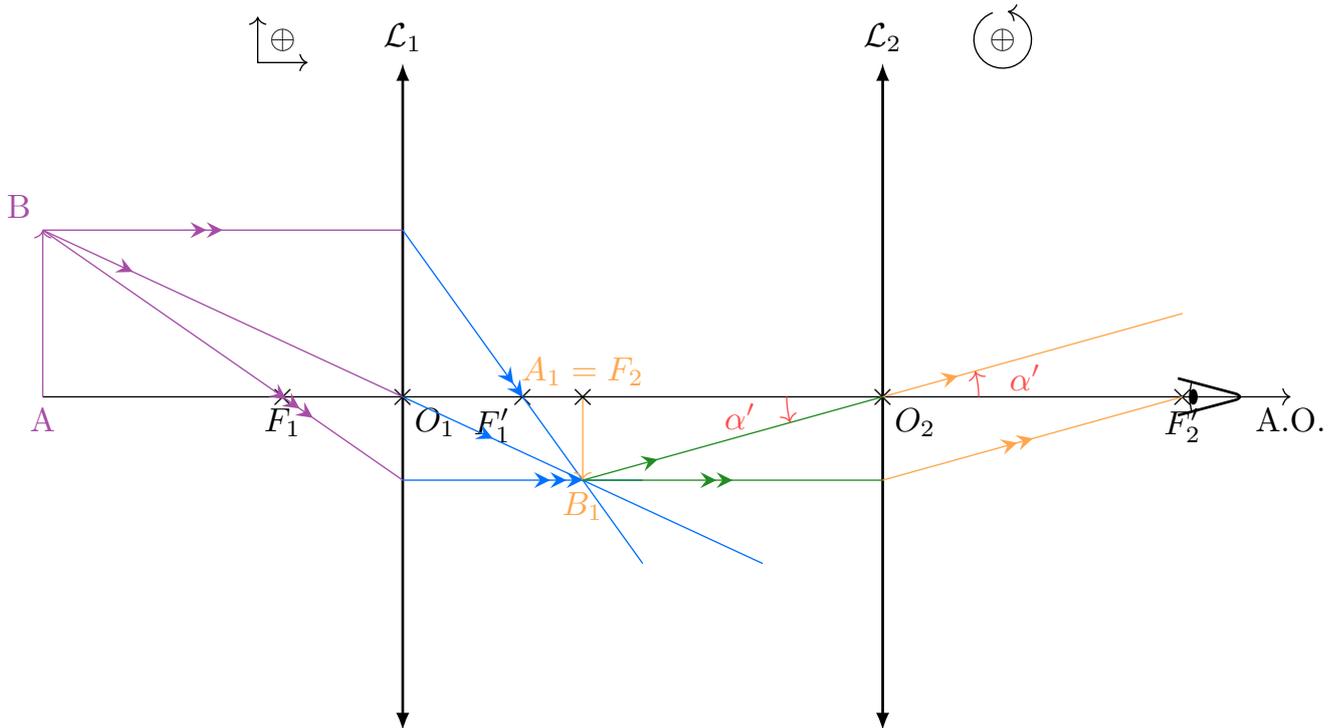
- 1) L'œil visant sans fatigue à l'infini, il faut que l'image par  $\mathcal{L}_2$  soit à l'infini. Pour ça, l'image intermédiaire  $A_1$  de A par  $\mathcal{L}_1$  doit se situer dans le plan focal objet de  $\mathcal{L}_2$ . Autrement dit, on doit avoir  $\overline{F'_1A_1} = \overline{F'_1F_2}$ . Ceci se traduit par la schématisation optique  $AB \xrightarrow{\mathcal{L}_1} \underbrace{A_1B_1}_{A_1=F_2} \xrightarrow{\mathcal{L}_2} +\infty$ . On utilise donc la relation de conjugaison pour la lentille  $\mathcal{L}_1$  avec origine au foyer :

$$\overline{FAF'A'} = -f'^2$$

et avec les notations choisies,  $\overline{F_1A} \overline{F'_1A_1} = -f_1'^2$ . On en tire directement

$$\boxed{\overline{F_1A} = \frac{-f_1'^2}{\Delta}} \quad \text{avec} \quad \begin{cases} f_1' = 5 \text{ mm} \\ \Delta = 250 \text{ mm} \end{cases} \quad \text{soit} \quad \underline{\overline{F_1A} = -0,1 \text{ mm}}$$

2)



- 3) Avec le schéma ci-dessus et dans l'hypothèse des conditions de Gauss ( $\tan \theta \approx \theta$ ),  $\alpha' = \frac{\overline{A_1B_1}}{-f'_2}$ . On veut relier  $\overline{A_1B_1}$  à  $\overline{AB}$  puisqu'on aura  $\alpha = \frac{\overline{AB}}{-\Delta}$  : on utilise pour ça l'expression du grandissement avec origine aux foyers (on connaît  $\overline{F_1A}$ ) :

$$\gamma = \frac{\overline{A_1B_1}}{\overline{AB}} = -\frac{\overline{O_1F_1}}{\overline{F_1A}}$$

$$\Leftrightarrow \overline{A_1B_1} = \overline{AB} \frac{f'_1}{F_1A}$$

Ainsi,  $G = \frac{\alpha'}{\alpha} = \frac{-\frac{f'_1 \overline{AB}}{f'_2 \overline{F_1A}}}{\frac{\overline{AB}}{-\Delta}}$  donc

$$\boxed{G = -\frac{\Delta^2}{f'_1 f'_2}} \quad \text{avec} \quad \begin{cases} \Delta = 25 \text{ cm} \\ f'_1 = 5 \text{ mm} \\ f'_2 = 25 \text{ mm} \end{cases} \quad \text{soit} \quad \underline{G = -500}$$

### ★★ III Lunettes astronomiques de Kepler et Galilée

#### III/A Kepler

##### Données

Association de deux lentilles :

- 1)  $\mathcal{L}_1$  « objectif », vergence  $V_1 = 3,125 \delta$ , diamètre  $D = 30 \text{ mm}$  ;
- 2)  $\mathcal{L}_2$  « oculaire », vergence  $V_2 = 25 \delta$ .

1)

**Résultat attendu**

Focales de lentilles

**Outil du cours**

$$V = \frac{1}{f'}$$

**Application**

$$\overline{O_1F'_1} = 32 \text{ cm} \quad \text{et} \quad \overline{O_2F'_2} = 4 \text{ cm}$$



2)

**Système afocal**

Est afocal un système pour lequel un objet initial à l'infini donne une image finale à l'infini.

**Intérêt d'un système afocal**

Un système afocal présente comme intérêt de permettre à un œil emmétrope d'observer sans fatigue, étant donné que l'image sortant du système est à l'infini (voir cours).



3)

**Résultat attendu**

$$\overline{O_1O_2}$$

**Outils du cours**

Règles de construction de rayons :

- 1) Un rayon provenant de l'infini émerge d'une lentille en croisant l'axe optique au plan focal image ;
- 2) Des rayons se croisant dans le plan focal objet d'une lentille émergent parallèles entre eux.

Composition des distances :

$$\overline{O_1O_2} = \overline{O_1F'_1} + \overline{F'_1O_2}$$

**Application**

Pour que tous les rayons sortant de la lunette soient parallèles entre eux (donnant donc une image à l'infini), il faut que tous les rayons à l'intérieur passent par le plan focal objet de son oculaire.

Or, tous les rayons arrivent dans la lunette parallèles entre eux (objet initial à l'infini) ; il se croisent donc dans le plan focal image de l'objectif.

Pour que la condition soit vérifiée, il faut donc simplement que les plans focaux image de  $\mathcal{L}_1$  et objet de  $\mathcal{L}_2$  soient confondus ; autrement dit :

$$F'_1 = F_2$$

On a alors  $\overline{O_1O_2} = \overline{O_1F'_1} + \overline{F_2O_2}$ , et finalement

$$\overline{O_1O_2} = +36 \text{ cm}$$

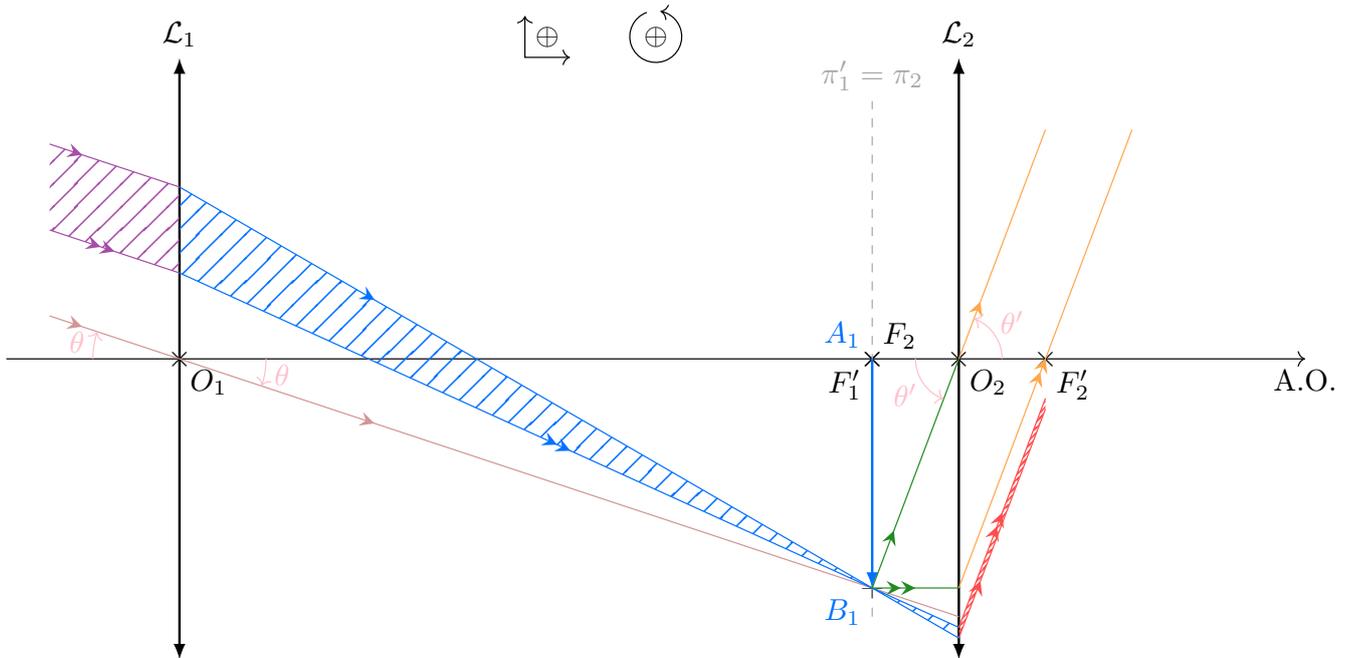


- 4) Pour cette question, le placement de l'image intermédiaire ne nécessite que le tracé du rayon passant par  $O_1$ , étant donné que son intersection avec le plan focal image donnera la position de  $B_1$  :

**Rappel**

- ◇ Deux rayons parallèles avant le système optique se coupent dans le plan focal image ;
- ◇ Deux rayons qui se coupent dans le plan focal objet émergent parallèles entre eux.

On peut donc facilement tracer les rayons émergents du « pinceau » (i.e. l'espace entre les deux rayons entrant) puisqu'ils doivent se croiser en  $B_1$ . Sur le schéma suivant, les rayons sortant sont également tracés, et cette fois on utilise la seconde partie du rappel précédent : les deux rayons bleus se coupant en  $B_1$  émergent parallèles entre eux, et il suffit de construire un rayon émergent de  $B_1$  (par exemple celui passant par  $O_2$  et qui n'est pas dévié) pour trouver l'angle de sortie.



5)



**Résultat**

$$G$$



**Outil**

$$G = \frac{\theta'}{\theta}$$

**Application**

Avec le tracé sur le schéma et en considérant des petits angles,  $\theta' = \frac{A_1B_1}{O_2F_2} > 0$  et  $\theta = \frac{A_1B_1}{O_1F_1'} < 0$ , soit

$$G = \frac{f_1'}{-f_2} = -8$$

**Attention**

Pour bien voir si un angle est positif ou négatif, il faut se donner un sens dans lequel compter positivement, tracer les angles depuis l'axe optique jusqu'au rayon pour voir le changement de direction et dans la formule trigonométrique utiliser les grandeurs dans le bon sens.



6)



**Cercle oculaire**

On appelle cercle oculaire l'image de la monture de l'objectif donnée par l'oculaire.

**Utilité du cercle oculaire**

Il correspond à la section la plus étroite du faisceau sortant de l'oculaire, où l'œil reçoit le maximum de lumière.



7)



**Résultat attendu**

$$\overline{O_2C'_K}$$



**Outil du cours**

Par définition,  $C'_K$  est l'image de  $O_1$  par  $\mathcal{L}_2$ . On va donc se servir de la relation de conjugaison d'une lentille mince :

$$\frac{1}{OF'} = \frac{1}{OA'} - \frac{1}{OA}$$

**Application**

On a ici  $O \equiv O_2$ ,  $F' \equiv F'_2$ ,  $A \equiv O_1$  et  $A' \equiv C'_K$ . On a donc :

$$\frac{1}{O_2F'_2} = \frac{1}{O_2C'_K} - \frac{1}{O_2O_1}$$

et après calculs :

$$\overline{O_2C'_K} = \left[ \frac{1}{O_2O_1} + \frac{1}{O_2F'_2} \right]^{-1} = \underline{+4,5 \text{ cm}}$$



8)

**Résultat attendu**

$$D'_K$$

**Outil du cours**

Le diamètre du cercle oculaire s'apparente à la taille d'un objet. On peut donc utiliser le grandissement :

$$\gamma = \frac{\overline{A'B'}}{\overline{AB}} = \frac{\overline{OA'}}{\overline{OA}}$$

**Application**

Avec les données de l'énoncé, on obtient :

$$\gamma = \frac{D'_K}{D} = \frac{\overline{O_2C'_K}}{\overline{O_2O_1}}$$

et finalement

$$D'_K = D \times \frac{\overline{O_2C'_K}}{\overline{O_2O_1}} = \underline{\underline{3,75 \text{ mm}}}$$

**III/B Galilée**

9) Si l'oculaire est divergent, cela signifie que  $C_3 < 0$ . On a donc  $C_3 = -C_2$ , d'où le résultat demandé.

10) On reprend la question ??, avec cette fois des indices « 3 » au lieu des indices « 2 », et on obtient :

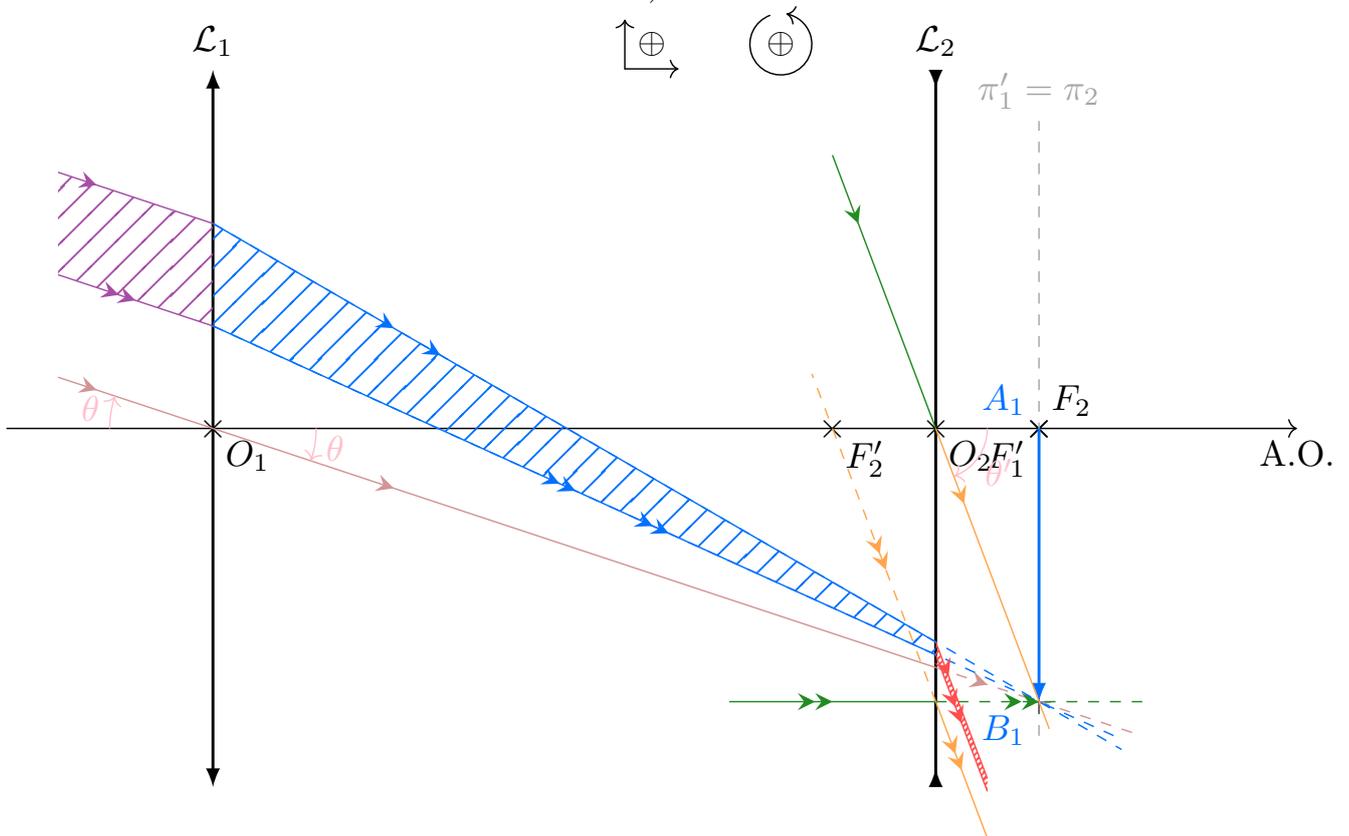
**Application**

$$\overline{O_1O_3} = \overline{O_1F'_1} + \overline{F_3O_3} \text{ avec } \overline{F_3O_3} = \overline{O_3F'_3} = -4 \text{ cm, d'où } \underline{\underline{\overline{O_1O_3} = +28 \text{ cm}}}$$

**Intérêt**

La lunette de Galilée est donc plus compacte que la lunette de Kepler !

11)



12) On reprend la question ??, avec des indices « 3 » au lieu de « 2 », et on obtient :

**Application**

$$\underline{\overline{O_3 C'_G} = -3,5 \text{ cm}}$$

**Comparaison**

On a cette fois un cercle oculaire virtuel. Il faudra placer son œil le plus près possible de l'oculaire pour espérer avoir le plus de lumière possible.



13) On reprend la question ?? :

**Application**

$$\underline{D'_G = 3,75 \text{ mm}}$$

	Avantages	Inconvénients
14) Lunette Galilée	+ compacte image droite	cercle oculaire virtuel
Lunette Kepler	Grande clarté Cercle oculaire réel	- compacte image renversée