# Interférences à deux ondes

Sor	nmaire	
I Introduction		
I/A Approximation par une onde plane		
I/B Déphasage		
I/C Valeurs particulières		
I/D Déphasage et différence de marche		
II Superposition d'ondes sinusoïdales de mêmes fréquences 5		
II/A Présentation		
II/B Signaux de même amplitude : $A_1 = A_2 = A_0$		
II/C Signaux d'amplitudes différentes : $A_1$	$\neq A_2 \ldots 8$	
II/D Bilan		
III Interférences lumineuses		
III/A Cohérence d'ondes lumineuses		
III/B Intensité lumineuse		
III/C Formule de Fresnel		
III/D Chemin optique et déphasage		
IV Expérience des trous d'Young		
IV/A Introduction		
IV/B Présentation		
IV/C Résolution		
Capacités exigibles		
☐ Interférences entre deux ondes acoustiques, mécaniques ou lumineuses de même fré- quence.	Déterminer l'amplitude de l'onde résultante en un point en fonction du déphasage.	
Différence de chemin optique. Conditions d'interférences constructives ou destruc-	Relier le déphasage entre les deux ondes à la différence de chemin optique.	
tives.	☐ Établir l'expression littérale de la différence	
☐ Exemple du dispositif des trous d'Young	de chemin optique entre les deux ondes.	
éclairé par une source monochromatique.	Exploiter la formule de Fresnel fournie	
☐ Exprimer les conditions d'interférences constructives ou destructives.	pour décrire la répartition d'intensité lumi- neuse.	

✓ L'essentiel				
	i\(\begin{align*}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc			
<b>=</b> Définitions	ON2.1 : Différence de marche 5			
ON2.1 : Fronts d'ondes	$\bigcirc$ ON2.2 : $\Delta L$ particuliers 5			
$\bigcirc$ ON2.2 : Phase spatiale et déphasage 3	ON2.3 : Signal somme même amplitude			
ON2.3 : Hypothèses 6	ON2.4 : Cas extrêmes même amplitude 7			
ON2.4 : Cohérence entre sources 11	$\bigcirc$ ON2.5 : Signal somme amplitudes $\neq$ 8			
$\bigcirc$ ON2.5 : Chemin optique 13	$\bigcirc$ ON2.6 : Cas extrêmes amplitudes $\neq$ 9			
ON2.6 : Description du résultat 14	$\bigcirc$ ON2.7 : Intensité lumineuse OPPS 12			
ON2.7 : Présentation trous d'Young . 14	$\bigcirc$ ON2.8 : Formule de Fresnel 13			
9 72 4444	$\bigcirc$ ON2.9 : Chemin optique et $\delta_{2/1}(M)$ 13			
& Propriétés	$\bigcirc$ ON2.10 : Intensité et interfrange 15			
<ul> <li>ON2.1 : Approxima° par une onde plane</li> <li>ON2.2 : Déphasage et différence de marche</li> </ul>	Applications			
$\bigcirc$ ON2.3 : $\triangle L$ particuliers 5	ON2.1 : Interférences sonores 10			
<ul> <li>ON2.4 : Signal somme même amplitude</li> <li>ON2.5 : Cas extrêmes même amplitude</li> </ul>				
$\bigcirc$ ON2.6 : Signal somme amplitudes $\neq$ 8	ON2.1 : Superpositions sur une corde . 6			
$\bigcirc$ ON2.7 : Cas extrêmes amplitudes $\neq$ 9	ON2.2 : Cohérence			
ON2.8 : Condition d'interférence 12	$\bigcirc$ ON2.3: Interfrange 16			
$\bigcirc$ ON2.9 : Intensité lumineuse 12 $\bigcirc$ ON2.10 : Formule de Fresnel 13	Points importants			
ON2.11 : Différence de chemin optique 14	ON2.1 : Analyse même amplitude 7			
ON2.12 : Intensité et interfrange 15	ON2.2 : Analyse amplitudes différentes 10			
	$\bigcirc$ ON2.3 : Interférences (pour $\Delta \varphi_0 = 0$ ) . 10			

I. Introduction 3

# I | Introduction

# I/A Approximation par une onde plane

Soit une source en un point S, émettant une onde sinusoïdale. En toute généralité, et même sans atténuation, son amplitude dépend du point considéré :

$$s(\vec{r},t) = A(r)\cos\left(\omega t - \vec{k}\cdot\vec{r} + \varphi_0\right)$$

avec  $\vec{k}$  le vecteur d'onde et  $\vec{r}$  le vecteur position en 3 dimensions. En effet, l'énergie totale d'une perturbation se répartit selon l'espace disponible. On les différencie alors selon les « vagues » qu'elles forment :



#### Définition ON2.1: Fronts d'ondes

Si les fronts d'ondes dessinent :

- ♦ une **droite**, alors l'onde est **plane**;
- ♦ un cercle, alors l'onde est circulaire;
- ♦ une **sphère**, alors l'onde est **sphérique**.

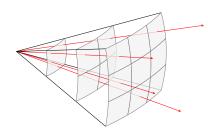


FIGURE ON2.1 – Front d'onde sphérique.

Pour obtenir de résultats simples, on se limite à des ondes planes avec l'approximation suivante :



## ♥ Propriété ON2.1 : Approxima° par une onde plane

À des distances de la source S suffisamment grandes devant la longueur d'onde  $\lambda$ , on peut approximer la vibration s(M,t) par une onde plane :

$$s(M,t) = A\cos(\omega t - kSM + \varphi_0)$$

avec A constante au voisinage de M.

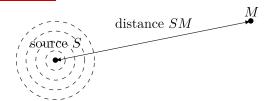


FIGURE ON2.2 – Approximation par une onde plane

# I/B Déphasage



# Définition ON2.2 : Phase spatiale et déphasage

Soit deux signaux sinusoïdaux, de même fréquence, longueur d'onde et nature, provenant de 2 sources  $S_1$  et  $S_2$ , se superposant en un point M. Avec  $n \in [1; 2]$ :

$$s_n(\mathbf{M}, t) = A_n \cos(\omega t - k \mathbf{S}_n \mathbf{M} + \varphi_{0n})$$

On introduit alors pour simplifier la phase spatiale:

$$\varphi_1(\mathbf{M}) = -k\mathbf{S}_1\mathbf{M} + \varphi_{01}$$
 et  $\varphi_2(\mathbf{M}) = -k\mathbf{S}_2\mathbf{M} + \varphi_{02}$ 

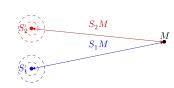


FIGURE ON2.3

Ainsi, le déphasage entre  $s_2$  et  $s_1$  se réduit à leur différence de phase spatiale :

$$\Delta \varphi_{2/1}(\mathbf{M}) = (\omega t - k \mathbf{S}_1 \mathbf{M} + \varphi_{02}) - (\omega t - k \mathbf{S}_2 \mathbf{M} + \varphi_{01}) \Leftrightarrow \boxed{\Delta \varphi_{2/1}(\mathbf{M}) = \varphi_2(\mathbf{M}) - \varphi_1(\mathbf{M})}$$

# I/C Valeurs particulières



#### Rappel ON2.1: Déphasages particuliers

# En phase

Deux signaux sont en phase si leur déphasage est nul (modulo  $2\pi$ ) :

$$\Delta \varphi \equiv 0 \quad [2\pi] \Leftrightarrow \boxed{\Delta \varphi = 2p\pi} \quad p \in \mathbb{Z}$$

Les signaux passent par leurs valeurs maximales et minimales aux mêmes instants, et s'annulent simultanément.

## En quadrature

Deux signaux sont en **quadrature phase** si leur déphasage est de  $\pm \pi/2$  (modulo  $2\pi$ ) :

$$\Delta \varphi \equiv \pm \frac{\pi}{2} \quad [2\pi] \Leftrightarrow \boxed{\Delta \varphi = \left(p + \frac{1}{2}\right)\pi} \quad p \in \mathbb{Z}$$

Quand un signal s'annule, l'autre est à son maximum où à son minimum : c'est la relation entre un cosinus et un sinus.

# En opposition

Deux signaux sont en opposition de phase si leur déphasage est de  $\pm \pi$  (modulo  $2\pi$ ):

$$\Delta \varphi \equiv \pm \pi \quad [2\pi] \Leftrightarrow \boxed{\Delta \varphi = (2p+1)\pi} \quad p \in \mathbb{Z}$$

Lorsqu'un signal passe par sa valeur maximale, l'autre est à la valeur minimale, mais ils s'annulent simultanément.

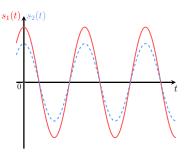


FIGURE ON2.4 – En phase.

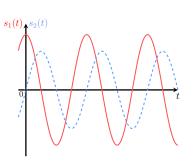


FIGURE ON2.5 – En quadrature.

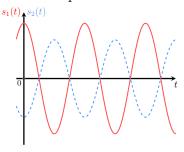


FIGURE ON2.6 – En opposition.

# I/D Déphasage et différence de marche



Présentation

Comme les fréquences sont les mêmes, le déphasage se réexprime par une différence de distances.



# Propriété ON2.2 : Déphasage et différence de marche

On a alors

$$\Delta \varphi_{2/1}(\mathbf{M}) = -k\Delta L_{2/1}(\mathbf{M}) + \Delta \varphi_0$$

avec  $k = \frac{2\pi}{\lambda}$ 

## Différence de marche

$$\Delta L_{2/1}(M) = S_2 M - S_1 M$$

# Déphasage à l'origine

$$\Delta \varphi_0 = \varphi_{02} - \varphi_{01}$$



#### Interprétation ON2.1 : Différence de marche

 $\Delta L$  traduit la distance supplémentaire que doit par courir une onde par rapport à une autre pour arriver au même point M. Comme elles vont à la même vitesse c (même nature, même fréquence), cette distance supplémentaire introduit un retard de l'une par rapport à l'autre, c'est-à-dire un déphasage.



#### Démonstration ON2.1 : Différence de marche

$$\Delta \varphi_{2/1}(M) = -kS_2M + \varphi_{02} - (-kS_1M + \varphi_{01}) = -k(S_2M - S_1M) + \varphi_{02} - \varphi_{01}$$

[I/D) 2 Valeurs particulières



## lacktriangle Propriété ON2.3 : $\Delta L$ particuliers

Pour des sources de même phase à l'origine, on a  $\Delta \varphi_0 = 0$ . Les déphasages particuliers se réécrivent alors en termes de différence de marche, avec  $p \in \mathbb{Z}$ :

Type

#### En phase

## En quadrature

 $\Delta L(M)$ 



$$\left(p+\frac{1}{2}\right)\frac{\lambda}{2}$$

$$(2p+1)\,\frac{\lambda}{2}$$



## igvee Démonstration $\mathbf{ON2.2}:\Delta L$ particuliers

On part du lien entre  $\Delta \varphi$  et  $\Delta L$ , avec  $\Delta \varphi_0 = 0$ , et de la définition du vecteur d'onde :

$$\Delta \varphi(\mathbf{M}) = -k\Delta L(\mathbf{M}) \Leftrightarrow \Delta L(\mathbf{M}) = -\Delta \varphi(\mathbf{M}) \frac{\lambda}{2\pi}$$

Comme  $p \in \mathbb{Z}, -p \in \mathbb{Z}$ , donc le signe – importe peu. Ainsi,

♦ En phase :

$$\Delta L(M) = 2p\pi \cdot \frac{\lambda}{2\pi} = p\lambda$$

♦ En quadrature :

$$\Delta L(\mathbf{M}) = \left(p + \frac{1}{2}\right)\pi \cdot \frac{\lambda}{2\pi} = \left(p + \frac{1}{2}\right)\frac{\lambda}{2}$$

♦ En opposition :

$$\Delta L(\mathbf{M}) = (2p+1) \pi \cdot \frac{\lambda}{2\pi} = (2p+1) \frac{\lambda}{2}$$

Tout fonctionne comme si on remplaçait  $2\pi$  par  $\lambda$ .

# II | Superposition d'ondes sinusoïdales de mêmes fréquences

# II/A Présentation

La plupart du temps, les ondes se croisent sans interagir particulièrement, et on ne voit que la somme des signaux. Voir l'animation geogebra<sup>1</sup>.



#### Exemple ON2.1: Superpositions sur une corde

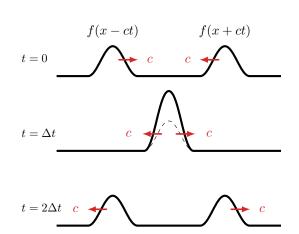


FIGURE ON2.7 – Mêmes amplitudes.

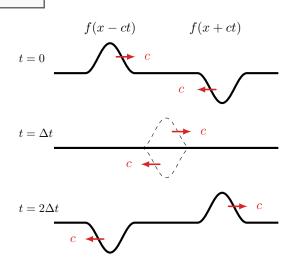


FIGURE ON2.8 – Amplitudes opposées.

Étudions mathématiquement ce phénomène en utilisant deux sources sinusoïdales.



#### Définition ON2.3: Hypothèses

Chaque source émet une OPPS  $^2$  de même fréquence et même nature depuis les points  $S_1$  et  $S_2$ :

$$s_1(\mathbf{M},t) = A_1 \cos(\omega t + \varphi_1(\mathbf{M}))$$
 et  $s_2(\mathbf{M},t) = A_2 \cos(\omega t + \varphi_2(\mathbf{M}))$ 

et on s'intéresse à leur somme  $s(M,t)=s_1(M,t)+s_2(M,t)$  en un point M de l'espace.

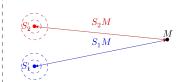


FIGURE ON2.9 – Schéma.

# II/B Signaux de même amplitude : $A_1 = A_2 = A_0$

II/B) 1 Cas général



#### Outils ON2.1 : Somme de cosinus

On remplace la somme par un produit grâce à la relation

$$\cos p + \cos q = 2\cos\left(\frac{p-q}{2}\right)\cos\left(\frac{p+q}{2}\right)$$



# $lacklossymbol{f igvee}$ Démonstration ON2.3 : Signal somme même amplitude

$$s(\mathbf{M},t) = s_1(\mathbf{M},t) + s_2(\mathbf{M},t)$$

$$\Leftrightarrow s(\mathbf{M},t) = A_0 \left[ \cos(\omega t + \varphi_1(\mathbf{M})) + \cos(\omega t + \varphi_2(\mathbf{M})) \right]$$

$$\Leftrightarrow s(\mathbf{M},t) = 2A_0 \cos\left(\frac{\omega t + \varphi_1(\mathbf{M}) - \omega t - \varphi_2(\mathbf{M})}{2}\right) \cos\left(\frac{\omega t + \varphi_1(\mathbf{M}) + \omega t + \varphi_2(\mathbf{M})}{2}\right)$$

$$\Leftrightarrow s(\mathbf{M},t) = 2A_0 \cos\left(\frac{\Delta \varphi_{2/1}(\mathbf{M})}{2}\right) \cos\left(\omega t + \frac{\varphi_1(\mathbf{M}) + \varphi_2(\mathbf{M})}{2}\right)$$

2. Onde Plane Progressive Sinusoïdale



#### Propriété ON2.4 : Signal somme même amplitude

Ainsi,

$$s(M,t) = A(M)\cos(\omega t + \varphi(M))$$

avec

$$A(\mathbf{M}) = 2A_0 \cos\left(\frac{\Delta \varphi_{2/1}(\mathbf{M})}{2}\right)$$

$$\varphi(\mathbf{M}) = \frac{\varphi_1(\mathbf{M}) + \varphi_2(\mathbf{M})}{2}$$

II/B) 2 Cas extrêmes



## ♥ Propriété ON2.5 : Cas extrêmes même amplitude

L'amplitude de s(M,t) est maximale pour des signaux en phase et minimale pour des signaux en opposition de phase, avec :

$$A_{\max} = 2A_0$$

En opposition

$$A_{\min} = 0$$



## ♥ Démonstration ON2.4 : Cas extrêmes même amplitude

## Amplitude maximale

$$A(\mathrm{M})$$
 est maximale pour  $\cos\left(\frac{\Delta\varphi_{2/1}(\mathrm{M})}{2}\right) = \pm 1 \Rightarrow A_{\mathrm{max}} = 2A_0$ 

$$\Rightarrow \qquad \cos\left(\frac{\Delta\varphi_{2/1}(\mathbf{M})}{2}\right) = \pm 1 \quad \Leftrightarrow \quad \frac{\Delta\varphi_{2/1}(\mathbf{M})}{2} = p\pi \quad \Leftrightarrow \quad \Delta\varphi_{2/1}(\mathbf{M}) = 2p\pi \qquad \qquad p \in \mathbb{Z}$$

Ce déphasage correspond à des **signaux en phase**. Lorsque les signaux sont en phase, les maxima et minima de vibration se correspondent et donnent à chaque instant une amplitude double.

# Amplitude minimale

$$A({\rm M})$$
 est minimale pour 
$$\cos\!\left(\frac{\Delta \varphi_{2/1}({\rm M})}{2}\right) = 0 \Rightarrow A_{\rm min} = 0$$

$$\Rightarrow \cos\left(\frac{\Delta\varphi_{2/1}(\mathbf{M})}{2}\right) = 0 \quad \Leftrightarrow \quad \frac{\Delta\varphi_{2/1}(\mathbf{M})}{2} = p\pi + \frac{\pi}{2} \quad \Leftrightarrow \quad \Delta\varphi_{2/1}(\mathbf{M}) = (2p+1)\pi \qquad p \in \mathbb{Z}$$

Ce sont donc des **signaux en opposition de phase**. Lorsque les signaux sont en opposition de phase, les maxima et minima de vibration s'opposent, et l'amplitude résultante est nulle.

[II/B)3] Conclusion



## Important ON2.1: Analyse même amplitude

Le signal somme de deux OPPS de même amplitude  $A_0$  et même pulsation  $\omega$  est :

- 1) Un signal sinusoïdal et de même pulsation  $\omega$ ;
- 2) D'amplitude **dépendante de M**, et
  - $\diamond$  Maximale  $A_{\max} = 2A_0$  pour signaux en phase  $(\Delta \varphi_{2/1} = 2p\pi, p \in \mathbb{Z})$ ;
  - $\diamond$  Minimale  $A_{\min} = 0$  pour signaux en opposition de phase  $(\Delta \varphi_{2/1} = (2p+1)\pi, p \in \mathbb{Z})$ .

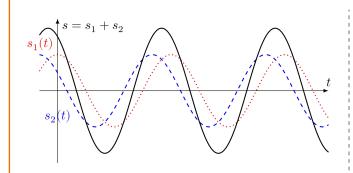


FIGURE ON2.10 – Somme avec déphasage  $\Delta \varphi_{2/1} = \pi/3$ .

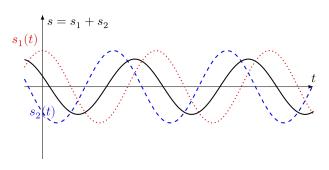


FIGURE ON2.11 – Somme avec déphasage  $\Delta \varphi_{2/1} = 3\pi/4$ .

# II/C Signaux d'amplitudes différentes : $A_1 \neq A_2$

[II/C)1] Cas général

On peut soit utiliser la trigonométrie classique, soit les complexes :

## Outils ON2.2 : Trigonométrie

$$\cos(a+b) = \cos a \cos b - \sin a \sin b$$
$$\cos(a-b) = \cos a \cos b + \sin a \sin b$$

$$\cos \theta = \frac{e^{j\theta} + e^{-j\theta}}{2}$$
$$|\underline{z}|^2 = \underline{z} \cdot \underline{z}^* \quad \text{et} \quad \tan(\arg(\underline{z})) = \frac{\operatorname{Im}(\underline{z})}{\operatorname{Re}(\underline{z})}$$



# Propriété ON2.6 : Signal somme amplitudes $\neq$

Ainsi,

$$s(M,t) = A(M)\cos(\omega t + \varphi(M))$$

avec

$$A(M) = \sqrt{A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2\cos(\Delta\varphi_{2/1}(M))}$$

$$\varphi(\mathbf{M}) = \arctan\left(\frac{A_1 \sin \varphi_1(\mathbf{M}) + A_2 \sin \varphi_2(\mathbf{M})}{A_1 \cos \varphi_1(\mathbf{M}) + A_2 \cos \varphi_2(\mathbf{M})}\right)$$



# ${\bf D\acute{e}monstration~ON2.5: Signal~somme~amplitudes} \neq$

#### En réels

$$s(\mathbf{M},t) = A_1 \cos(\omega t + \varphi_1(\mathbf{M})) + A_2 \cos(\omega t + \varphi_2(\mathbf{M}))$$

$$\Leftrightarrow s(\mathbf{M},t) = A_1(\cos(\omega t)\cos(\varphi_1(\mathbf{M})) - \sin(\omega t)\sin(\varphi_1(\mathbf{M})))$$

$$+ A_2(\cos(\omega t)\cos(\varphi_2(\mathbf{M})) - \sin(\omega t)\sin(\varphi_2(\mathbf{M})))$$

$$\Leftrightarrow s(\mathbf{M},t) = (A_1 \cos(\varphi_1(\mathbf{M})) + A_2 \cos(\varphi_2(\mathbf{M}))\cos(\omega t)$$

$$- (A_1 \sin(\varphi_1(\mathbf{M})) + A_2 \sin(\varphi_2(\mathbf{M}))\sin(\omega t)$$

$$\Leftrightarrow s(\mathbf{M},t) = A(\mathbf{M})\cos(\omega t + \varphi(\mathbf{M}))$$

$$\operatorname{car} \qquad A(\mathbf{M})\cos(\omega t + \varphi(\mathbf{M})) = A(\mathbf{M})\cos(\varphi(\mathbf{M}))\cos(\omega t) - A(\mathbf{M})\sin(\varphi(\mathbf{M}))\sin(\omega t)$$

On trouve donc

$$\begin{cases} A(\mathbf{M})\cos\varphi(\mathbf{M}) = A_1\cos\varphi_1(\mathbf{M}) + A_2\cos\varphi_2(\mathbf{M})(1) \\ A(\mathbf{M})\sin\varphi(\mathbf{M}) = A_1\sin\varphi_1(\mathbf{M}) + A_2\sin\varphi_2(\mathbf{M})(2) \end{cases}$$

On obtient A(M) l'amplitude de l'onde somme en prenant  $(1)^2 + (2)^2$ , et tan  $\varphi(M)$  avec (2)/(1):

$$\begin{cases} A(\mathbf{M})^2 \underbrace{\left(\cos^2 \varphi(\mathbf{M}) + \sin^2 \varphi(\mathbf{M})\right)}_{=1} = A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2 \underbrace{\left(\cos \varphi_1(\mathbf{M}) \cos \varphi_2(\mathbf{M}) + \sin \varphi_1(\mathbf{M}) \sin \varphi_2(\mathbf{M})\right)}_{=\cos(\varphi_1(\mathbf{M}) - \varphi_2(\mathbf{M}))} \\ \tan \varphi(\mathbf{M}) = \frac{A_1 \sin \varphi_1(\mathbf{M}) + A_2 \sin \varphi_2(\mathbf{M})}{A_1 \cos \varphi_1(\mathbf{M}) + A_2 \cos \varphi_2(\mathbf{M})} \end{cases}$$

#### En complexes

En supposant directement que  $s(M,t) = A(M)\cos(\omega t + \varphi(M))$  (par linéarité),

$$\underline{s}(\mathbf{M},t) = \underline{s_1}(\mathbf{M},t) + \underline{s_2}(\mathbf{M},t)$$

$$\Leftrightarrow A(\mathbf{M})e^{\mathbf{j}\varphi(\mathbf{M})}e^{\mathbf{j}\omega t} = A_1e^{\mathbf{j}\varphi_1(\mathbf{M})}e^{\mathbf{j}\omega t} + A_2e^{\mathbf{j}\varphi_2(\mathbf{M})}e^{\mathbf{j}\omega t}$$

$$\Leftrightarrow A(\mathbf{M})e^{\mathbf{j}\varphi(\mathbf{M})} = A_1e^{\mathbf{j}\varphi_1(\mathbf{M})} + A_2e^{\mathbf{j}\varphi_2(\mathbf{M})}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} |\underline{A}(\mathbf{M})|^2 = \underline{A}(\mathbf{M}) \cdot \underline{A}^*(\mathbf{M}) = (\underline{A_1} + \underline{A_2})(\underline{A_1}^* + \underline{A_2}^*) \\ \arg(\underline{A}) = \arg(\underline{A_1} + \underline{A_2}) \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} A(\mathbf{M})^2 = (A_1e^{\mathbf{j}\varphi_1(\mathbf{M})} + A_2e^{\mathbf{j}\varphi_2(\mathbf{M})}) \cdot (A_1e^{-\mathbf{j}\varphi_1(\mathbf{M})} + A_2e^{-\mathbf{j}\varphi_2(\mathbf{M})}) \\ \varphi(\mathbf{M}) = \arg(A_1\cos\varphi_1(\mathbf{M}) + \mathbf{j}A_1\sin\varphi_1(\mathbf{M}) + A_2\cos\varphi_2(\mathbf{M}) + \mathbf{j}A_2\sin\varphi_2(\mathbf{M})) \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} A(\mathbf{M})^2 = A_1^2 \underbrace{e^{\mathbf{j}(\varphi_1(\mathbf{M}) - \varphi_1(\mathbf{M}))}}_{=1} + A_2^2 \underbrace{e^{\mathbf{j}(\varphi_2(\mathbf{M}) - \varphi_2(\mathbf{M}))}}_{=1} + A_1A_2 \underbrace{\left(e^{\mathbf{j}(\varphi_1(\mathbf{M}) - \varphi_2(\mathbf{M}))} + e^{-\mathbf{j}(\varphi_1(\mathbf{M}) - \varphi_2(\mathbf{M}))}\right)}_{=2\cos\Delta\varphi_{2/1}(\mathbf{M})} \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} A(\mathbf{M})^2 = A_1^2 \underbrace{e^{\mathbf{j}(\varphi_1(\mathbf{M}) - \varphi_1(\mathbf{M}))}}_{=1} + A_2^2 \underbrace{e^{\mathbf{j}(\varphi_2(\mathbf{M}) - \varphi_2(\mathbf{M}))}}_{=1} + A_1A_2 \underbrace{\left(e^{\mathbf{j}(\varphi_1(\mathbf{M}) - \varphi_2(\mathbf{M}))} + e^{-\mathbf{j}(\varphi_1(\mathbf{M}) - \varphi_2(\mathbf{M}))}\right)}_{=2\cos\Delta\varphi_{2/1}(\mathbf{M})} \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} A(\mathbf{M})^2 = A_1 \sin\varphi_1(\mathbf{M}) + A_2 \sin\varphi_2(\mathbf{M}) \\ A_1 \cos\varphi_1(\mathbf{M}) + A_2 \cos\varphi_2(\mathbf{M}) \end{cases}$$

Dans tous les cas, on trouve  $\begin{cases} A(\mathbf{M}) = \sqrt{A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2\cos(\Delta\varphi_{2/1}(\mathbf{M}))} \\ \varphi(\mathbf{M}) = \arctan\left(\frac{A_1\sin\varphi_1(\mathbf{M}) + A_2\sin\varphi_2(\mathbf{M})}{A_1\cos\varphi_1(\mathbf{M}) + A_2\cos\varphi_2(\mathbf{M})}\right) \end{cases}$ 

II/C) 2 Cas extrêmes



# Propriété ON2.7 : Cas extrêmes amplitudes $\neq$

L'amplitude de s(M,t) est maximale pour des signaux en phase et minimale pour des signaux en **opposition de phase**, avec :

En phase 
$$A_{\max} = A_1 + A_2$$

En opposition 
$$A_{\min} = |A_1 - A_2|$$



# lacktriangle Démonstration ON2.6 : Cas extrêmes amplitudes eq

# Amplitude maximale

Max pour 
$$\cos(\Delta\varphi_{2/1}(M)) = 1 \Rightarrow A_{\max} = \sqrt{A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2} = A_1 + A_2$$
  
 $\Rightarrow \cos(\Delta\varphi_{2/1}(M)) = 1 \Leftrightarrow \Delta\varphi_{2/1}(M) = 2p\pi$   $p \in \mathbb{Z}$ 

# Amplitude minimale

Min pour 
$$\cos(\Delta \varphi_{2/1}(M)) = 1 \Rightarrow A_{\min} = \sqrt{A_1^2 + A_2^2 - 2A_1A_2} = A_1 - A_2$$

$$\Rightarrow$$

$$\cos(\Delta\varphi_{2/1}(\mathbf{M})) = -1 \quad \Leftrightarrow \quad \Delta\varphi_{2/1}(\mathbf{M}) = (2p+1)\pi$$

 $p \in \mathbb{Z}$ 

# II/C) 3

Conclusion

## Important ON2.2: Analyse amplitudes différentes

Le signal somme de deux OPPS d'amplitudes  $A_1$  et  $A_2$  de même pulsation  $\omega$  est :

- 1) Un signal sinusoïdal et de même pulsation  $\omega$ ;
- 2) D'amplitude dépendante de M, et
  - $\diamond$  Maximale  $A_{\max} = A_1 + A_2$  pour signaux en phase  $(\Delta \varphi_{2/1} = 2p\pi)$ ;
  - $\diamond$  Minimale  $A_{\min} = |A_1 A_2|$  pour signaux en opposition de phase  $(\Delta \varphi_{2/1} = (2p+1)\pi)$ .

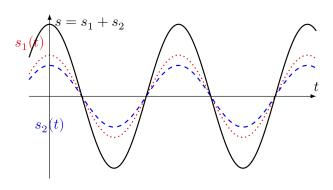


FIGURE ON2.12 - Signaux en phase.

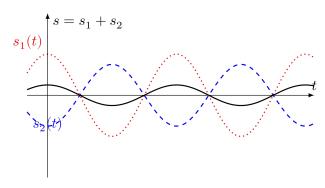


FIGURE ON2.13 - Signaux en opposition.

# II/D Bilan

# Important ON2.3 : Interférences (pour $\Delta \varphi_0 = 0$ )

Pour deux OPPS de même fréquence, nature et phase à l'origine\* se superposant en M :

L'amplitude de la somme est **maximale** si les signaux sont **en phase** :

L'amplitude de la somme est **minimale** si les signaux sont **en opposition de phase** :

$$\Delta \varphi_{2/1}(\mathbf{M}) = 2p\pi \quad \Leftrightarrow \quad \Delta L_{2/1}(\mathbf{M}) = p\lambda$$

$$\Delta \varphi_{2/1}(\mathbf{M}) = (2p+1)\pi \qquad \Leftrightarrow \qquad$$

$$\Delta L_{2/1}(\mathbf{M}) = (2p+1)\frac{\lambda}{2}$$

On parle d'interférences constructives.

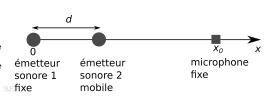
On parle d'interférences destructives.

 $p \in \mathbb{Z}$  est appelé l'ordre d'interférence a.



# ♥ Application ON2.1 : Interférences sonores

Soient 2 émetteurs sonores envoyant une onde progressive sinusoïdale de même fréquence, même amplitude et **même phase à l'origine**. Le premier est fixé à l'origine du repère, l'émetteur 2 est mobile et à une distance d du premier, et un microphone est placé à une distance fixe  $x_0$  de l'émetteur 1 et est aligné avec les deux émetteurs.



a. Pour une animation et visualisation dans le plan, voir ce site.

On néglige l'influence de l'émetteur 2 sur l'émetteur 1 et toute atténuation.

- 1 Lorsque d = 0, qu'enregistre-t-on au niveau du microphone?
- On part de d=0 et on augmente d jusqu'à ce que le signal enregistré soit nul. Ceci se produit pour d=6.0 cm. Expliquer cette extinction.
- 3 En déduire la longueur d'onde du son émis.
- 4 Pour  $d = 12.0 \,\mathrm{cm}$ , quelle sera l'amplitude du signal enregistré?
- I Si d = 0, alors la différence de marche  $\Delta L_{1/2}(x_0) = 0$ ; de plus, comme les phases à l'origine des temps de chaque source est la même, on a  $\Delta \varphi_0 = 0$ : ainsi, on a

$$\Delta \varphi_{1/2}(x_0) = 0$$

Autrement dit, les signaux sont en phase. Comme ils ont la même amplitude, au microphone on enregistre un signal de la fréquence d'émission, avec une amplitude double de celle d'un émetteur.

- On a toujours  $\Delta \varphi_0 = 0$ , donc  $\Delta \varphi_{1/2}(x_0) = -k\Delta L_{1/2}(x_0)$ . En augmentant la distance entre les sources, on augmente le déphasage (en valeur absolue), en mettant la source 1 en retard par rapport à la 2. Ainsi, il y a une valeur de différence de marche telle que  $\Delta \varphi_{1/2}(x_0) = -\pi$ , c'est-à-dire que les signaux seront en opposition de phase et s'annuleront.
- $\Delta L_{1/2}(x_0) = S_1 M S_2 M = d$   $\Leftrightarrow \Delta \varphi_{1/2}(x_0) = -k\Delta L_{1/2} = -kd$   $\Leftrightarrow -\pi = -\frac{2\pi}{\lambda} d$   $\Leftrightarrow \overline{\lambda = 2d} \quad \text{avec} \quad d = 6,0 \text{ cm}$   $A.N. : \lambda = 12,0 \text{ cm}$

Les émetteurs émettent dans les micro-ondes.

Si on double la distance, alors on aura  $\Delta \varphi_{1/2}(x_0) = -2kd = -2\pi$ : ceci est congru à 0 modulo  $2\pi$ , donc les signaux seront de nouveau en phase, et on récupère le signal trouvé question 1.

# III Interférences lumineuses

# III/A Cohérence d'ondes lumineuses

#### Définition ON2.4 : Cohérence entre sources

La plupart des sources lumineuses ont une phase à l'origine qui **n'est pas constante**, mais prend une valeur aléatoire au bout d'un certain temps généralement très court : on dit qu'elles envoient des **trains d'ondes**. On définit ainsi :

- $\diamond$  Temps de cohérence :  $\tau_c$ , durée pour laquelle  $\varphi_0$  = cte. Après  $\tau_c$ , le prochain train d'onde a un autre  $\varphi_0$ .
- $\diamond$  Longueur de cohérence :  $L_c = c\tau_c$ , c'est la distance de cohérence d'un train d'onde, i.e. avec une unique phase à l'origine.





## Propriété ON2.8 : Condition d'interférence

Pour interférer, deux sources doivent être cohérentes, c'est-à-dire avoir  $\Delta \varphi_0 = \text{cte}$ ; ceci n'est en général pas réalisable par manque de contrôle sur cette variation de phase à l'origine, et les interférences lumineuses se font donc avec une unique source, donnant forcément des ondes cohérentes.



#### Exemple ON2.2: Cohérence

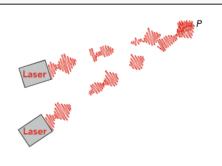


Tableau ON2.1 – Temps et longueurs de cohérence

Source	$\tau_c$ (s)	$L_c$ (m)
Lumière du Soleil	$2\times 10^{-15}$	$6 \times 10^{-7}$
Ampoule	$3 \times 10^{-14}$	$1 \times 10^{-5}$
Raie rouge hydrogène	$1 \times 10^{-11}$	$4 \times 10^{-3}$
Laser hélium-néon	$1\times10^{-9}$	$3 \times 10^{-1}$

# III/B

## Intensité lumineuse



#### Propriété ON2.9 : Intensité lumineuse

#### En général

L'intensité lumineuse est reliée à son signal par :

$$I(M) = K \langle s^2(M,t) \rangle = K s_{\text{eff}}^2$$

#### OPPS

Pour une OPPS:

$$I(M) = \frac{1}{2}KA(M)^2$$



## ♥ Démonstration ON2.7 : Intensité lumineuse OPPS

La période (temporelle) typique d'une onde lumineuse est de l'ordre de  $10^{-15}\,\mathrm{s}$ , ou  $\approx 1\,\mathrm{fs}$ : c'est une échelle de temps infinitésimale **bien inférieure au temps de détection** de n'importe quel capteur optique : l'œil humain a un temps de réponse  $\approx 10^{-1}\,\mathrm{s}$ , un capteur CCD  $\approx 10^{-6}\,\mathrm{s}$ . Ainsi, un récepteur optique n'est sensible **qu'à l'énergie moyenne du signal**. Cette énergie est proportionnelle au carré de la grandeur  $s(\mathrm{M},t)$  propagée par l'onde (ici électromagnétique), d'où l'expression précédente.

Pour une OPPS (monochromatique), on a donc

$$I(\mathbf{M}) = KA(\mathbf{M})^{2} \left\langle \cos^{2}(\omega t + \varphi(\mathbf{M})) \right\rangle = \frac{1}{2} KA(\mathbf{M})^{2}$$

cohérent avec sa représentation temporelle. On le démontre aussi par intégration (cf. Ap.E6.3).

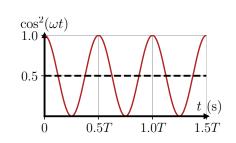


FIGURE ON2.14 –  $\cos^2(\omega t)$  et sa moyenne.

# III/C Formule de FRESNEL



#### Propriété ON2.10 : Formule de Fresnel

L'intensité lumineuse I(M) résultant de l'interférence de 2 ondes monochromatiques en un point M de l'espace s'écrit :

$$I(\mathbf{M}) = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 I_2} \cos(\Delta \varphi_{2/1}(\mathbf{M})) \quad \text{ou} \quad I(\mathbf{M}) = 2I_0(1 + \cos(\Delta \varphi_{2/1}(\mathbf{M})))$$

si  $A_1 = A_2 = A_0$ , c'est-à-dire  $I_1 = I_2 = I_0$ . On trouve alors

$$I_{\text{max}} = 4I_0$$

En opposition

$$I_{\min} = 0$$



#### Démonstration ON2.8 : Formule de Fresnel

Soient 2 ondes lumineuses **cohérentes** et de même pulsation, d'amplitudes  $A_1$  et  $A_2$ , interférant en un point M. On a vu que le signal somme  $s(M,t) = s_1(M,t) + s_2(M,t)$  avait une amplitude

$$A(M) = \sqrt{A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2\cos\Delta\varphi_{2/1}(M)}$$

On trouve donc l'intensité I(M) en en prenant le carré et en multipliant par  $\frac{1}{2}K$ :

$$I(\mathbf{M}) = \frac{1}{2}KA(\mathbf{M})^2 = \frac{1}{2}KA_1^2 + \frac{1}{2}KA_2^2 + 2\frac{1}{2}KA_1A_2\cos(\Delta\varphi_{2/1}(\mathbf{M}))$$

avec

$$I_1 = \frac{1}{2}KA_1^2$$
 et  $I_2 = \frac{1}{2}KA_2^2$  on trouve  $\sqrt{I_1I_2} = \frac{1}{2}KA_1A_2$ 

# III/D Chemin optique et déphasage

La propagation des ondes lumineuses se fait dans des milieux avec des indices optiques n qui peuvent être différents, et donc avec des vitesses v = c/n différentes. Pour continuer à travailler comme on le fait, il faut cependant que la vitesse des signaux soient les mêmes (même fréquence et même longueur d'onde). On définit ainsi le **chemin optique**:



# Définition ON2.5 : Chemin optique

Le trajet d'un rayon lumineux dans un milieu d'indice n entre les points A et B s'écrit (AB) :

$$(AB) = n \cdot AB$$



## Démonstration ON2.9 : Chemin optique et $\delta_{2/1}(M)$

En effet, si l'onde 1 parcourt la distance AB dans le milieu n, elle le fait à la vitesse v = c/n. Pour considérer qu'elle va à la vitesse c = nv, il faut multiplier la distance par n:

$$nAB = nvt \Leftrightarrow nAB = ct$$

Tout se passe comme si l'onde allait à la vitesse c mais parcourait une distance n fois plus grande : on retrouve alors Impl.O1.2 :

$$\lambda = \frac{\lambda_0}{n} \quad \text{et} \quad -kS_1M = -\frac{2\pi}{\lambda}S_1M = -\frac{2\pi}{\lambda_0} \cdot nS_1M = -\frac{2\pi}{\lambda_0}(S_1M)$$



#### Propriété ON2.11 : Différence de chemin optique

Le déphasage entre 2 ondes lumineuses, de même longueur d'onde  $\lambda_0$  dans le vide, se superposant en M est

$$\Delta \varphi_{2/1}(\mathbf{M}) = -k_0 \delta_{2/1}(\mathbf{M}) + \Delta \varphi_0$$

Différence de chemin

$$\delta_{2/1}(M) = (S_2M) - (S_1M)$$

Déphasage à l'origine

avec  $k_0 = \frac{2\pi}{\lambda_0}$ 

$$\Delta \varphi_0 = \varphi_{02} - \varphi_{01}$$

# IV Expérience des trous d'Young

#### Introduction

La nature de la lumière a été sujet à de grands débats durant de nombreux siècles, entre vision corpusculaire et ondulatoire. C'est en 1802 que l'expérience dite des « trous d'Young » a permis de confirmer la nature ondulatoire de la lumière en réalisant une figure d'interférences lumineuses<sup>3</sup>. Une version moderne de cette expérience consiste à pointer un unique laser de longueur d'onde  $\lambda_0$ sur deux fentes fines horizontales et parallèles : ces fentes diffractent la lumière est se comportent comme deux sources cohérentes.



#### Définition ON2.6: Description du résultat

La zone de l'espace où les faisceaux se superposent est appelé champ d'interférences. Sur un écran, on observe alors des variations d'intensité lumineuse :

- ♦ au milieu des zones claires (maximum local d'intensité) on a des interférences constructives:
- ♦ au milieu des zones sombres (minimum local d'intensité) on a des interférences destructives.

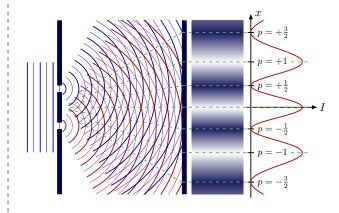


FIGURE ON2.15 – Figure d'interférence.

On appelle interfrange et on le note i la distance séparant deux milieux de franges brillantes (ou sombres) consécutives.

# IV/B

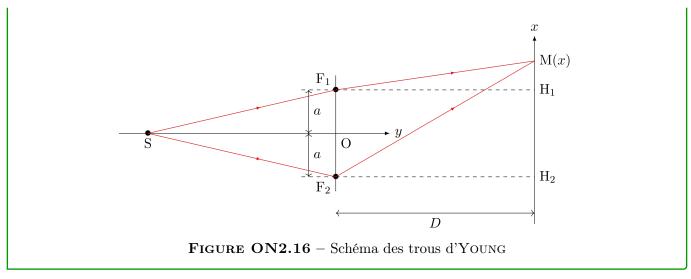
#### Présentation



#### Définition ON2.7 : Présentation trous d'Young

Soit S une source lumineuse ponctuelle, monochromatique de longueur d'onde  $\lambda_0$ , éclairant deux fentes fines horizontales et parallèles  $F_1$  et  $F_2$  distantes de 2a, avec O au milieu. S est situé sur un axe optique perpendiculaire à un écran placé à une distance D très supérieure à a (pour l'approximation en ondes planes). Le milieu de propagation est l'air, d'indice optique n=1.

<sup>3.</sup> Voir la vidéo La plus belle expérience de la Physique



On se limite au tracé de 2 rayons qui interfèrent au point M(x), passant chacun par une des fentes (voir Figure ON2.16). On a alors successivement :



## ♥ Interprétation ON2.2 : Expérience des trous d'Young

- ♦ Diffraction : quand l'ouverture est de l'ordre de la longueur d'onde, on observe un étalement du faisceau. Chaque trou créé une tâche de diffraction, et ces deux tâches se superposent sur l'écran en créant des interférences observables.
- ♦ Interférences : avec la formule de Fresnel pour des intensités égales,

$$I(\mathbf{M}) = 2I_0 \left( 1 + \cos(\Delta \varphi_{2/1}(\mathbf{M})) \right)$$

- $\triangleright$  Constructives : pour  $\Delta \varphi_{2/1}(M) = 2p\pi \Leftrightarrow \boxed{\delta_{2/1}(M) = p\lambda_0}$ ;
- $\triangleright$  **Destructives**: pour  $\Delta \varphi_{2/1}(M) = (2p+1)\pi \Leftrightarrow \delta_{2/1}(M) = (2p+1)\frac{\lambda_0}{2}$ .

# IV/C Résolution



# Propriété ON2.12 : Intensité et interfrange

Pour  $I_1 = \overline{I_2 = I_0}$ , on obtient

$$I(M) = 2I_0 \left( 1 + \cos\left(\frac{4\pi ax}{\lambda_0 D}\right) \right)$$

décrivant des franges, espacées de

$$i = \frac{\lambda_0 D}{2a}$$



FIGURE ON2.17 – Franges avec atténuation.



# ♥ Démonstration ON2.10 : Intensité et interfrange

Intensité

$$\delta_{2/1}(M) = (SM)_2 - (SM)_1 = SF_2 + F_2M - (SF_1 + F_1M)$$

$$\Leftrightarrow \delta_{2/1}(M) = F_2M - F_1M$$

On cherche donc à exprimer  $F_1M$  et  $F_2M$ . Pour cela, on place les points  $H_1$  et  $H_2$  projetés orthogonaux de  $F_1$  et  $F_2$  sur l'écran, créant ainsi deux triangles rectangles :  $F_1H_1M$  et  $F_2H_2M$ .

$$F_{2}M^{2} = F_{2}H_{2}^{2} + H_{2}M^{2} \quad \text{et} \quad F_{1}M^{2} = F_{1}H_{1}^{2} + H_{1}M^{2}$$

$$\Leftrightarrow F_{2}M = \sqrt{D^{2} + (x+a)^{2}} \quad \text{et} \quad F_{1}M = \sqrt{D^{2} + (x-a)^{2}}$$

$$\Leftrightarrow F_{2}M = D\sqrt{1 + \left(\frac{x+a}{D}\right)^{2}} \quad \text{et} \quad F_{1}M = D\sqrt{1 + \left(\frac{x-a}{D}\right)^{2}}$$

Or,  $\sqrt{1+\varepsilon} \underset{\varepsilon \to 0}{\sim} 1 + \frac{\varepsilon}{2}$ ; comme  $D \gg (x ; a) \Rightarrow \frac{x \pm a}{D} \ll 1$ , alors avec  $\varepsilon = \left(\frac{x \pm a}{D}\right)^2$  on a :

$$\begin{aligned} \mathbf{F}_2 \mathbf{M} &\approx D \left( 1 + \frac{1}{2} \left( \frac{x+a}{D} \right)^2 \right) & \text{et} & \mathbf{F}_1 \mathbf{M} &\approx D \left( 1 + \frac{1}{2} \left( \frac{x-a}{D} \right)^2 \right) \\ &\Leftrightarrow \mathbf{F}_1 \mathbf{M} = D + \frac{(x-a)^2}{2D} & \text{et} & \mathbf{F}_2 \mathbf{M} = D + \frac{(x+a)^2}{2D} \end{aligned}$$

Ainsi, 
$$F_{2}M - F_{1}M = \frac{(x+a)^{2} - (x-a)^{2}}{2D}$$

$$\Leftrightarrow \delta_{2/1}(M) = \frac{(x+\alpha+x-\alpha) \times (x+a-(x-a))}{2D}$$

$$\Leftrightarrow \delta_{2/1}(M) = \frac{4ax}{2D} \Leftrightarrow \left[\delta_{2/1}(M) = \frac{2ax}{D}\right]$$
Soit 
$$I(M) = 2I_{0}\left(1 + \cos\left(-\frac{2\pi}{\lambda_{0}}\frac{2ax}{D}\right)\right)$$

$$\Leftrightarrow I(M) = 2I_{0}\left(1 + \cos\left(\frac{4\pi ax}{\lambda_{0}D}\right)\right)$$

Interfrange

♦ Interférences constructives :

$$\delta_{2/1}(\mathbf{M}) = p\lambda_0 \Leftrightarrow \boxed{x_p = p\frac{\lambda_0 D}{2a}}$$

$$p \in \mathbb{Z}$$

♦ Interférences destructives :

$$\delta_{2/1}(\mathbf{M}) = (2p+1)\frac{\lambda_0}{2} \Leftrightarrow \left| x_p' = \left( p + \frac{1}{2} \right) \frac{\lambda_0 D}{2a} \right| \qquad p \in \mathbb{Z}$$

♦ Interfrange :

$$i = x_{p+1} - x_p \Leftrightarrow i = \frac{\lambda_0 D}{2a}$$



#### Exemple ON2.3: Interfrange

Avec deux fentes séparées de 0,20 mm,  $\lambda_0 = 632 \, \mathrm{nm}$  et  $D = 1,0 \, \mathrm{m}$ , on trouve  $^4$ 

$$i = 1.6 \, \text{mm}$$

<sup>4.</sup> Voir une autre animation ici.