

8-PROBABILITES et VARIABLES ALEATOIRES

A) Probabilité sur un univers dénombrable.

1) Ensembles dénombrables.

Définitions : Soit un ensemble E .

- E est fini si et seulement si $E = \emptyset$ ou qu'il existe $n \in \mathbb{N}^*$ et une bijection de $\llbracket 1, n \rrbracket$ sur E .
On peut alors écrire $E = \{x_1, \dots, x_n\}$, avec x_1, \dots, x_n distincts.
- E est dénombrable si et seulement s'il existe une bijection de \mathbb{N} sur E . On peut alors écrire $E = \{x_i, i \in \mathbb{N}\}$, où les x_i sont distincts.
- E est au plus dénombrable si et seulement s'il est fini ou dénombrable.

Exemples :

- $2\mathbb{N} = \{2n, n \in \mathbb{N}\}$ est dénombrable.
- \mathbb{Z} est dénombrable.

Preuve rapide :

On construit l'application bijective de \mathbb{N} dans \mathbb{Z} définie sur \mathbb{N} par :

- Si $n = 2p$, $x(n) = x_n = p$
- Si $n = 2p+1$, $x(n) = x_n = -p-1$

Alors $f(0) = 0$, $f(1) = -1$, $f(2) = 1 \dots$

Remarque : on peut montrer que \mathbb{R} n'est pas dénombrable.

Propriétés admises : soient E, F, E_1, \dots, E_n des ensembles dénombrables. Alors :

- $E \times F$ est dénombrable.
- $E_1 \times \dots \times E_n$ est dénombrable.
- Toute partie de E est au plus dénombrable.
- Toute union dénombrable d'ensembles au plus dénombrable est dénombrable.

Explication : On a $E = \{e_n, n \in \mathbb{N}\}$ et $F = \{f_n, n \in \mathbb{N}\}$.

Alors $E \times F = \{(e_0, f_0), (e_1, f_0), (e_0, f_1), (e_2, f_0), (e_1, f_1), (e_0, f_2), \dots\}$

2) Familles sommables.

Définition : soit I et E deux ensembles.

- Une famille $(x_i)_{i \in I}$ d'éléments de E est une application de I dans E .
- Lorsque I est fini, on dit que la famille est finie.
- Lorsque I est dénombrable, on dit que la famille est dénombrable.
- Une famille au plus dénombrable est une famille finie ou dénombrable.

Propriété admise : soit $I \subset \mathbb{N}$ et $(x_i)_{i \in I}$ une famille au plus dénombrable de $[0, +\infty]$.

On peut alors définir $\sum_{i \in I} x_i \in [0, +\infty]$ telle que :

- Si $\exists i \in I, x_i = +\infty$, alors $\sum_{i \in I} x_i = +\infty$
- Si I est dénombrable, avec $I = \{i_n, n \in \mathbb{N}\}$, et que $\forall i \in I, x_i \in \mathbb{R}_+$ alors $\sum_{i \in I} x_i = +\infty$ si et seulement si la série $\sum_{n \in \mathbb{N}} x_{i_n}$ est divergente.
- Lorsque la série $\sum_{n \in \mathbb{N}} x_{i_n}$ est convergente, on dit que la famille $(x_i)_{i \in I}$ est **sommable** et $\sum_{i \in I} x_i = \sum_{n=0}^{+\infty} x_{i_n} < +\infty$.
- Pour tout découpage en paquets de I sous la forme $I = \bigcup_{n \in J} I_n$, avec J au plus dénombrable et les $(I_n)_{n \in J}$ deux à deux disjoints, alors $\sum_{i \in I} x_i = \sum_{n \in J} \left(\sum_{i \in I_n} x_i \right)$. C'est la sommation par paquets.

Remarque : si on prend $I = \mathbb{N}^*$ et $x_n = \frac{(-1)^n}{n}$, la série $\sum_{n \in \mathbb{N}^*} x_n$ converge, mais on ne peut pas regrouper les termes comme on veut en faisant des paquets : par exemple,

$$\sum_{n=1}^{+\infty} \frac{(-1)^n}{n} = \sum_{\substack{n=1 \\ n \text{ pair}}}^{\infty} \frac{(-1)^n}{n} + \sum_{\substack{n=1 \\ n \text{ impair}}}^{\infty} \frac{(-1)^n}{n} \text{ n'a pas de sens.}$$

En pratique :

- Quand on a des nombres **positifs**, on peut les ajouter dans l'ordre qu'on veut sans se préoccuper de savoir si la série converge ou pas.
- On peut faire tous calculs souhaités sur les éléments de la somme, toute majoration sans se préoccuper de la convergence. Si on obtient à la fin une somme finie, cela justifie la sommabilité.
- Cette manière de procéder est réservée au contexte probabiliste.

Définition : soit $(x_i)_{i \in I}$ une famille au plus dénombrable d'éléments de \mathbb{C} . $(x_i)_{i \in I}$ est sommable si et seulement si $(|x_i|)_{i \in I}$ est sommable.

Remarque : soit $(x_i)_{i \in I}$ une famille au plus dénombrable, que l'on suppose sommable.

- Si $\forall i \in I, x_i \in \mathbb{R}$, on pose pour $i \in I$: $x_i^+ = \max(x_i, 0)$ et $x_i^- = \max(-x_i, 0)$. Alors on pose $\sum_{i \in I} x_i = \sum_{i \in I} x_i^+ - \sum_{i \in I} x_i^-$
- Si $\forall i \in I, x_i \in \mathbb{C}$, on pose $\sum_{j \in I} x_i = \sum_{j \in I} \operatorname{Re}(x_j) + i \sum_{j \in I} \operatorname{Im}(x_j)$

Propriétés : soit $(x_i)_{i \in I}$ une famille au plus dénombrable d'éléments de \mathbb{C} .

- Si $I = \mathbb{N}$, $(x_i)_{i \in I}$ est sommable si et seulement si $\sum_{i \in \mathbb{N}} x_i$ est absolument convergente.
- Si $(y_i)_{i \in I}$ est une famille d'éléments de $[0, +\infty]$, que $\forall i \in I, |x_i| \leq y_i$, et que la famille $(y_i)_{i \in I}$ est sommable, alors $(x_i)_{i \in I}$ est sommable.

Propriétés admises des familles sommables : Soient $(x_i)_{i \in I}$ et $(y_i)_{i \in I}$ deux familles sommables de nombres complexes. Soient $\lambda, \mu \in \mathbb{C}$. Alors :

- Linéarité : $\sum_{i \in I} (\lambda x_i + \mu y_i) = \lambda \sum_{i \in I} x_i + \mu \sum_{i \in I} y_i$
- Croissance : si $\forall i \in I, 0 \leq x_i \leq y_i$, alors $\sum_{i \in I} x_i \leq \sum_{i \in I} y_i$.

Proposition : Sommation par paquets. Soit $(x_i)_{i \in I}$ une famille sommable de nombres complexes. Pour tout découpage en paquets de I sous la forme $I = \bigcup_{n \in J} I_n$, avec J au plus dénombrable et les $(I_n)_{n \in J}$ deux à deux disjoints, alors :

- Pour tout $n \in J$, la famille $(x_i)_{i \in I_n}$ est sommable de somme notée $\sum_{i \in I_n} x_i$.
- $\sum_{i \in I} x_i = \sum_{n \in J} \left(\sum_{i \in I_n} x_i \right)$.

Théorème de Fubini : soient I, J deux ensembles au plus dénombrables.

- On suppose que la famille de nombres complexes $(x_{i,j})_{(i,j) \in I \times J}$ est sommable. Alors $\sum_{(i,j) \in I \times J} x_{i,j} = \sum_{i \in I} \left(\sum_{j \in J} x_{i,j} \right) = \sum_{j \in J} \left(\sum_{i \in I} x_{i,j} \right)$.
- On suppose que la famille $(x_{i,j})_{(i,j) \in I \times J}$ est constituée d'éléments de $[0, +\infty]$. Alors $\sum_{(i,j) \in I \times J} x_{i,j} = \sum_{i \in I} \left(\sum_{j \in J} x_{i,j} \right) = \sum_{j \in J} \left(\sum_{i \in I} x_{i,j} \right)$. Il est ici possible que ces quantités soient égales à $+\infty$.

Produit de deux sommes : Soient I, J deux ensembles au plus dénombrables. Soient $(x_i)_{i \in I}$ et $(y_j)_{j \in J}$ deux familles sommables de nombres complexes. Alors la famille $(x_i y_j)_{(i,j) \in I \times J}$ est sommable et $\sum_{(i,j) \in I \times J} x_i y_j = \left(\sum_{i \in I} x_i \right) \left(\sum_{j \in J} y_j \right)$.

3) Espace probabilisé.

Définitions : soit Ω un ensemble. Soit $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une famille de sous-ensembles de Ω . Alors :

- $\bigcap_{n \in \mathbb{N}} A_n = \bigcap_{n=0}^{+\infty} A_n$ est l'ensemble des éléments $\omega \in \Omega$ tels que $\forall n \in \mathbb{N}, \omega \in A_n$.
- $\bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n = \bigcup_{n=0}^{+\infty} A_n$ est l'ensemble des éléments $\omega \in \Omega$ tels que $\exists n \in \mathbb{N}, \omega \in A_n$.

Propriété : soit $n \in \mathbb{N}^*$ et soit $A, (B_n)_{n \in \mathbb{N}}$ des sous-ensembles d'un ensemble E . On a les propriétés suivantes :

- $A \cup (\bigcap_{n \in \mathbb{N}} B_n) = \bigcap_{n \in \mathbb{N}} (A \cup B_n)$
- $A \cap (\bigcup_{n \in \mathbb{N}} B_n) = \bigcup_{n \in \mathbb{N}} (A \cap B_n)$
- $\overline{\bigcap_{n \in \mathbb{N}} B_n} = \bigcup_{n \in \mathbb{N}} \overline{B_n}$ (ici, pour $n \in \mathbb{N}$, $\overline{B_n} = \Omega \setminus B_n$ désigne le complémentaire de B dans Ω)

Preuve du premier et du dernier :

Définition : si Ω est un ensemble, on appelle tribu sur Ω toute partie T de l'ensemble $P(\Omega)$ des parties de Ω telle que :

- $\Omega \in T$.
- Pour tout $A \in T$, $\overline{A} = \Omega \setminus A \in T$.
- Pour toute suite $(A_i)_{i \in I}$, au plus dénombrable d'éléments de T , $\bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n \in T$ (stabilité par union au plus dénombrable)

Lorsqu'un ensemble Ω est muni d'une tribu T , alors on dit que (Ω, T) est un espace probabilisable.

Remarques :

- En pratique, on ne s'occupe presque jamais du choix de la tribu et de l'univers : on suppose simplement qu'il existe un univers Ω et une tribu sur Ω adaptés à la description de notre expérience.
- Si T est une tribu sur Ω , et si (A_n) est une suite d'éléments de T , alors $\bigcap_{n \in \mathbb{N}} A_n \in T$. En effet, $\overline{\bigcap_{n \in \mathbb{N}} A_n} = \bigcup_{n \in \mathbb{N}} \overline{A_n} \in T$.

Définitions : soit Ω un ensemble et T une tribu sur Ω . On suppose que Ω est l'ensemble des résultats possibles d'une expérience aléatoire. Ω est appelé **univers**.

- Les **événements** sont les éléments de la tribu T .
- L'événement \bar{A} est appelé **événement contraire** de A . Il est réalisé si et seulement si A ne l'est pas.
- L'événement certain est Ω . L'événement impossible est l'ensemble vide \emptyset .
- Deux événements A et B sont dits **incompatibles** si et seulement si $A \cap B$ est l'ensemble vide.
- Le fait que $B \subset A$ signifie que si B se produit, alors A se produit également.
- L'événement $A \cap B$ se produit lorsque A **et** B se produisent.
- L'événement $A \cup B$ se produit lorsque A **ou** B se produit (plus précisément lorsqu'au moins un des deux événements se produit).
- L'événement $\bigcap_{n \in \mathbb{N}} A_n$ se produit lorsque **pour tout** $n \in \mathbb{N}$, A_n se produit.
- L'événement $\bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n$ se produit lorsqu'**il existe** $n \in \mathbb{N}$ tel que A_n se produit.

Exemples (*) : soit Ω un ensemble muni d'une tribu T . Soit $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une famille d'éléments de T . Soit $\omega \in \Omega$. Traduire en langage courant les événements suivants :

- 1) $\omega \in \bigcap_{n \in \mathbb{N}} A_n$
- 2) $\omega \in \bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n$
- 3) $\omega \in \bigcap_{n \in \mathbb{N}} \left(\bigcup_{p \geq n} A_p \right)$
- 4) $\omega \in \bigcup_{n \in \mathbb{N}} \left(\bigcap_{p \geq n} \overline{A}_p \right)$

Exemple : On joue à Pile ou Face indéfiniment.

Pour $k \in \mathbb{N}$, on note F_k : « on obtient Face au k-ème lancer ».

Ecrire avec des ensembles les événements suivants :

F : « On a obtenu au moins une fois Face au cours de l'ensemble des lancers »

FF : « On a obtenu au moins une fois deux fois Face consécutivement »

I : « On a obtenu une infinité de fois Face »

Définitions : Soit Ω un ensemble et T une tribu sur Ω . Soit E un ensemble.

- Une **variable aléatoire discrète** à valeurs dans E est une application $X : \Omega \rightarrow E$ telle que $X(\Omega)$ est au plus dénombrable et telle que $\forall x \in X(\Omega), X^{-1}(\{x\}) \in T$.
- L'ensemble des valeurs prises par la variable aléatoire X est noté $X(\Omega) \subset E$.
- Lorsque $X(\Omega) \subset \mathbb{R}$, on dit que X est une **variable aléatoire discrète réelle**.
- Si $U \subset X(\Omega)$, l'événement $X^{-1}(U) = \{\omega \in \Omega, X(\omega) \in U\}$ est noté $(X \in U)$ ou $\{X \in U\}$. Ainsi, formellement, $(X \in U)$ est l'image réciproque de l'ensemble U par l'application X .
- L'événement $X^{-1}(\{x_k\}) = \{\omega \in \Omega, X(\omega) = x_k\}$ est noté $(X = x_k)$ ou $\{X = x_k\}$.
- Lorsque $X(\Omega) \subset \mathbb{R}$ et $x \in \mathbb{R}$, l'événement $(X \geq x)$ est $\{\omega \in \Omega, X(\omega) \geq x\}$.

Exemples :

- 1) **Fonction indicatrice.** Soit Ω un ensemble et T une tribu sur Ω . On considère $A \subset \Omega$. La fonction indicatrice de A , notée 1_A est la variable aléatoire définie sur Ω par

$$\forall \omega \in A, \begin{cases} 1_A(\omega) = 1 & \text{si } \omega \in A \\ 1_A(\omega) = 0 & \text{si } \omega \notin A \end{cases}$$

2) **Temps d'attente d'un premier succès** : on joue une infinité de fois à pile ou face. On considère la variable aléatoire X égale au nombre de lancers nécessaires pour obtenir le premier Pile. En adoptant la convention $X = +\infty$ lorsqu'on n'obtient jamais Pile, X est à valeurs dans $\mathbb{N}^* \cup \{+\infty\}$.

Pour $i \in \mathbb{N}^*$, on note F_i : « on a obtenu Face au i-ème lancer ».

Pour $k \in \mathbb{N}^*$, expliciter les événements $(X = k)$, $(X > k)$ et $(X = +\infty)$.

Définition : Soit Ω un ensemble et T une tribu sur Ω . On appelle **probabilité** sur (Ω, T) toute application $P : T \rightarrow [0,1]$ telle que :

- $P(\Omega) = 1$
- Pour toute famille $(A_i)_{i \in I}$, au plus dénombrable d'événements incompatibles (c'est-à-dire deux à deux disjoints), alors $\sum_{n \in \mathbb{N}} P(A_n)$ converge et $P(\bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n) = \sum_{n \in \mathbb{N}} P(A_n)$.

(Ω, T, P) est alors un espace probabilisé.

Si $A \subset \Omega$, la probabilité de A est alors notée $P(A) \in [0,1]$.

Remarque : si l'univers $\Omega = \{\omega_n, n \in \mathbb{N}\}$ est dénombrable, alors il est impossible que les événements élémentaires $\{\omega_n\}$ soient équiprobables.

Propriétés (*) : soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Alors :

- Si $A \in T$, alors $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$
- Si A et B sont deux événements incompatibles, alors $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$
- En général, si $A, B \in T$, $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$
- Si $A \subset B$, $P(A) \leq P(B)$ (P est croissante pour l'inclusion).
- Si $A, B \in T$, on note $A \setminus B = A \cap \bar{B}$. Alors $P(A \setminus B) = P(A) - P(A \cap B)$. En particulier, lorsque $B \subset A$, $P(A \setminus B) = P(A) - P(B)$

Preuve non faite.

Exemple : soit X une variable aléatoire discrète réelles.

Montrer que $P(|X - 2| \geq 1) \geq P(X \geq 3)$.

Proposition : continuité croissante ou décroissante. Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une famille d'éléments de T .

- 1) On suppose $\forall n \in \mathbb{N}, A_n \subset A_{n+1}$ (union croissante). Alors $P(\bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n) = \lim_{n \rightarrow +\infty} P(A_n)$.
- 2) On suppose $\forall n \in \mathbb{N}, A_{n+1} \subset A_n$ (union décroissante). Alors $P(\bigcap_{n \in \mathbb{N}} A_n) = \lim_{n \rightarrow +\infty} P(A_n)$.

Preuve du 1) : on fait un dessin.

Pour $n \in \mathbb{N}^*$, on pose $B_n = A_n \setminus A_{n-1} = A_n \cap \overline{A_{n-1}}$. On montre que les $(B_i)_{i \in \mathbb{N}^*}$ sont deux à deux disjoints et que $\bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n = A_0 \cup \left(\bigcup_{n \in \mathbb{N}^*} B_n \right)$. Si $\omega \in \bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n$, on note $p = \min \{k \in \mathbb{N}, \omega \in A_k\}$

On peut déduire le 2) du 1) à l'aide d'un passage au complémentaire.

Corollaire (*) : Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une famille d'éléments de T .

$$1) \quad P\left(\bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n\right) = \lim_{n \rightarrow +\infty} P\left(\bigcup_{k=0}^n A_k\right).$$

$$2) \quad P\left(\bigcap_{n \in \mathbb{N}} A_n\right) = \lim_{n \rightarrow +\infty} P\left(\bigcap_{k=0}^n A_k\right).$$

Preuve :

On considère $(C_n)_{n \in \mathbb{N}}$ définie pour $n \in \mathbb{N}$ par $C_n = \bigcup_{k=0}^n A_k$. Alors $\bigcup_{n \in \mathbb{N}} C_n = \bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n$.

Exemple :

Un elfe immortel prend une carte au hasard dans un jeu de 32 cartes. Il répète l'opération une infinité de fois.

- a) Quelle est la probabilité de prendre à chaque fois un cœur ?
- b) Quelle est la probabilité de prendre au moins une fois l'as de cœur ?
- c) Quelle est la probabilité de prendre une infinité de fois l'as de cœur ?

Pour $n \in \mathbb{N}^*$, on considère les événements suivants :

A_n : « on a pris un cœur au n -ème tirage ».

B_n : « on a pris l'As de cœur au n -ème tirage ».

A : « on a pris un cœur à chaque tirage ».

B : « on a pris au moins une fois l'As de cœur »

C : « on a pris un nombre infini de fois l'As de cœur »

Pour écrire C , on pourra remarquer que si $\omega \in \Omega$, $\omega \in C \Leftrightarrow \forall n \in \mathbb{N}, \exists k \geq n, \omega \in B_k$.

Définition : soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit $A \in T$. Alors :

- On dit que A est vérifié presque sûrement (ou que A est presque sûr) si et seulement si $P(A) = 1$.
- On dit que A est négligeable si et seulement si $P(A) = 0$.

Proposition : Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé.

Soit $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une famille d'éléments de T . Soit $N \in \mathbb{N}$. Alors :

- $P\left(\bigcup_{n=0}^N A_n\right) \leq \sum_{n=0}^N P(A_n)$
- $P\left(\bigcup_{n=0}^{+\infty} A_n\right) \leq \sum_{n=0}^{+\infty} P(A_n)$ (avec la notation $\sum_{n=0}^{+\infty} P(A_n) = +\infty$ si la série diverge).

Preuve rapide : par récurrence pour le premier et en passant l'inégalité à la limite pour le second.

Remarques :

- 1) La seconde propriété n'a d'intérêt que si $\sum_{n=0}^{+\infty} P(A_n) < 1$
- 2) Une union dénombrable d'événements négligeables est négligeable.
- 3) Une intersection dénombrable d'événements presque sûrs est presque sûre.

3) Conditionnement

Définition : Soit (Ω, \mathcal{T}, P) un espace probabilisé, et $B \in \mathcal{T}$ un événement de probabilité non nulle. Soit $A \in \mathcal{T}$. On appelle probabilité conditionnelle de A sachant B le nombre $P_B(A) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$. On note également $P_B(A) = P(A / B)$.

Remarques :

- 1) Cela revient à changer d'univers et à considérer que B est vérifié.
- 2) Il ne faut pas confondre $P(A / B)$ (on calcule la probabilité d'avoir A en supposant que B est vérifié) avec $P(A \cap B)$ (on calcule la probabilité d'avoir à la fois A et B en considérant toutes les possibilités). Ainsi, $P(B / B) = 1$, alors que $P(B \cap B) = P(B)$.
- 3) Si B est de probabilité non nulle, $P(A \cap B) = P(B) \cdot P(A / B) = P(B) \cdot P_B(A)$

Exemple : dans un jeu de 32 cartes, on prend 2 cartes au hasard. Déterminer la probabilité d'avoir pris deux coeurs dont le roi de cœur, et la probabilité d'avoir pris deux coeurs sachant qu'on a pris le roi de cœur.

R : « on a pris le roi de cœur ».

D : « on a pris deux coeurs »

Propriété : Soit (Ω, \mathcal{F}, P) un espace probabilisé, et $B \in \mathcal{F}$ un événement de probabilité non nulle. Alors P_B est une probabilité sur Ω .

Par conséquent, on a, pour $A \subset \Omega$:

- 1) $P(\bar{A} / B) = 1 - P(A / B)$ (ou encore $P_B(\bar{A}) = 1 - P_B(A)$).
- 2) Pour toute suite (A_n) événements incompatibles (c'est-à-dire deux à deux disjoints), alors $\sum_{n \in \mathbb{N}} P_B(A_n)$ converge et $P_B(\bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n) = \sum_{n \in \mathbb{N}} P_B(A_n)$.
- 3) $P(\Omega / B) = 1$ (ou encore $P_B(\Omega) = 1$).

Théorème (*) : formule de probabilités composées. Soit (Ω, \mathcal{F}, P) un espace probabilisé

Soit $n \geq 2$ et soit A_1, \dots, A_n des événements tels que $P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_{n-1}) \neq 0$. Alors :

$\forall k \leq n-1, P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_k) \neq 0$ et on a

$$P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n) = P(A_1) P(A_2 / A_1) \dots P(A_n / A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_{n-1})$$

Exemple : un gardien de nuit doit ouvrir une porte. Il possède un jeu de n clés différentes, dont une seule ouvre la porte. Il essaie les clés au hasard, une par une, sans jamais utiliser deux fois la même. Soit $k \in [\![1, n]\!]$. Déterminer la probabilité pour que la k -ème clé soit la bonne.

Rappels : Soit (Ω, P) un espace probabilisé fini. Soit $n \in \mathbb{N}^*$ et soit $I = \{1, 2, \dots, n\}$. Soit (A_1, A_2, \dots, A_n) une famille d'événements de Ω . Soit $B \subset \Omega$.

- **Système complet d'événements :** On dit que (A_1, A_2, \dots, A_n) est un **système complet d'événements** si et seulement si (A_1, A_2, \dots, A_n) est une partition de Ω :

$$- \forall (i, j) \in I^2, i \neq j, A_i \cap A_j = \emptyset$$

$$- \Omega = \bigcup_{i \in I} A_i$$

- **Formule des probabilités totales.** $P(B) = \sum_{i=1}^n P(B \cap A_i) = \sum_{i=1}^n P(A_i) P(B / A_i)$.

On adopte ici la convention $P(A_i) P(B / A_i) = 0$ si $P(A_i) = 0$.

En particulier, si $A \subset \Omega$ est un événement de probabilité $p \in]0, 1[$, alors :

$$P(B) = P(A \cap B) + P(\bar{A} \cap B) = P(A) P(B / A) + P(\bar{A}) P(B / \bar{A}).$$

On généralise ces résultats pour un nombre dénombrable d'événements :

Définition : Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$ une famille d'éléments de T .

- $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est un **système complet d'événements** si et seulement si $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est une partition de Ω :

$$- \forall (i, j) \in I^2, i \neq j, A_i \cap A_j = \emptyset$$

$$- \Omega = \bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n$$

- $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est un système **quasi-complet** d'événements si et seulement si

$$- \forall (i, j) \in I^2, i \neq j, A_i \cap A_j = \emptyset$$

$$- \sum_{n=0}^{+\infty} P(A_n) = 1$$

Exemple (*) : Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire sur Ω . Alors $(X = x)_{x \in X(\Omega)}$ est un système complet d'événements.

Exemple : on lance une infinité de fois un dé à 6 faces. L'événement $(X = n)$ se produit si et seulement si on obtient 6 pour la première fois au n -ème lancer. L'événement $(X = 0)$ se produit si et seulement si on n'obtient jamais de 6. Alors $(X = n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ est un système quasi complet d'événements.

Formule des probabilités totales (*). Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$ un système complet ou quasi-complet d'événements. Soit $B \in T$.

Pour $n \in \mathbb{N}$, si $P(A_n) = 0$, on adopte la convention $P(A_n)P(B / A_n) = 0$.

Alors la série $\sum P(B \cap A_n)$ converge et $P(B) = \sum_{n=0}^{+\infty} P(B \cap A_n) = \sum_{n=0}^{+\infty} P(B / A_n)P(A_n)$

Preuve : cas d'un système quasi-complet d'événements.

Remarque : la formule des probabilités totales est utile lorsque l'expérience décrite est « doublement aléatoire », c'est-à-dire qu'il y a un résultat qui dépend lui-même d'un premier résultat aléatoire.

Exemple : un joueur lance une pièce équilibrée jusqu'à obtenir Pile. Si cela arrive au n-ème lancer, il prend un billet de loterie au hasard parmi n billets dont un seul est gagnant. Quelle est la probabilité que le joueur gagne ?

Propriété (formule de Bayes) : Soit (Ω, \mathcal{F}, P) un espace probabilisé. Soit A et B sont deux événements de probabilité non nulle, on a alors : $P(B / A) = \frac{P(B)}{P(A)} P(A / B)$.

Remarque : on peut ensuite calculer $P(A)$ en utilisant un système complet d'événements et la formule des probabilités totales.

Exemple : un virus touche 1% de la population. On met au point un test pour le dépister.

Si l'individu est malade, le test est positif dans 99% des cas.

Si l'individu n'est pas malade, le test est négatif dans 97% des cas.

Un couple va se faire tester.

Le test de la femme est négatif : quelle est la probabilité pour qu'elle soit malade ?

Le test de l'homme est positif. Quelle est la probabilité pour qu'il soit malade ?

4) Événements indépendants

Définition : Deux événements A et B sont dits indépendants si et seulement si on a $P(A \cap B) = P(A)P(B)$

Propriétés : Soit (Ω, \mathcal{F}, P) un espace probabilisé. Soit $A, B \subset \Omega$.

- 1) Si $P(A) \neq 0$, alors A et B sont indépendants si et seulement si $P(B / A) = P(B)$.
- 2) Si A et B sont indépendants, \bar{A} et B le sont aussi.

Preuve : non faite.

Définition : Soit $n \geq 2$ et $A_1, \dots, A_n \subset \Omega$.

- On dit que les événements A_1, \dots, A_n sont deux à deux indépendants si pour tout couple (i, j) tels que $i \neq j$, on a $P(A_i \cap A_j) = P(A_i)P(A_j)$.
- On dit que A_1, \dots, A_n sont indépendants si et seulement si pour tout $k \in \llbracket 1, n \rrbracket$, pour tous $1 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_k \leq n$, on a $P(A_{i_1} \cap A_{i_2} \cap \dots \cap A_{i_k}) = P(A_{i_1})P(A_{i_2}) \dots P(A_{i_k})$

Remarque : l'indépendance entraîne l'indépendance deux à deux (avec $k=2$), mais la réciproque est fausse.

Exemple : on jette deux fois un dé à 6 faces, non pipé. On prend :

A : « on obtient un score pair au premier jet »

B : « on obtient un score pair au second jet »

C : « on obtient exactement une fois un score pair ».

On montre que ces événements sont deux à deux indépendants sans être mutuellement indépendants.

Propriété : Soient $A_1, A_2, \dots, A_n \subset \Omega$. On suppose A_1, A_2, \dots, A_n indépendants. Pour $k \in \llbracket 1, n \rrbracket$, on considère $B_k \in \{A_k, \overline{A_k}\}$. Alors B_1, B_2, \dots, B_n sont indépendants.

Idée de preuve : quitte à renommer les ensembles pour considérer d'abord ceux dont on prend le complémentaire, on est amené à calculer $P(\overline{A_1} \cap \dots \cap \overline{A_k} \cap A_{k+1} \cap \dots \cap A_n)$ et on fait une récurrence sur k

$P(\overline{A_1} \cap \dots \cap \overline{A_k} \cap A_{k+1} \cap \dots \cap A_n) = P(\overline{A_2} \cap \dots \cap \overline{A_k} \cap \dots \cap A_n) - P(A_1 \cap \overline{A_2} \cap \dots \cap \overline{A_k} \cap \dots \cap A_n)$ et on peut appliquer l'hypothèse de récurrence pour $k-1$.

B) Variable aléatoire discrète.

1) Loi d'une variable aléatoire discrète.

Propriété : Soit (Ω, \mathcal{F}, P) un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire discrète sur Ω .

On note $X(\Omega)$ l'ensemble des valeurs prises par cette variable aléatoire.

On définit P_X sur $X(\Omega)$ par $\forall A \subset X(\Omega), P_X(A) = P(X \in A)$

Alors P_X est une probabilité sur $X(\Omega)$.

Preuve rapide :

Remarque : comme $X(\Omega)$ est fini ou dénombrable, si $A \subset X(\Omega)$, on a $A = \{a_n, n \in \mathbb{N}\}$.

On a alors $P_X(A) = P(X \in A) = P\left(\bigcup_{n \in \mathbb{N}} (X = a_n)\right) = \sum_{n \in \mathbb{N}} P_X(\{a_n\})$.

Ainsi, la connaissance des $P_X(\{x\}) = P(X = x)$ pour $x \in X(\Omega)$ suffit pour déterminer P_X .

On a donc la définition suivante :

Définition (*) : Soit (Ω, \mathcal{F}, P) un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire discrète sur Ω . On note $X(\Omega)$ l'ensemble des valeurs prises par cette variable aléatoire.

La loi P_X de X est la probabilité définie sur $X(\Omega)$ par la donnée de $P_X(\{x\}) = P(X = x)$ pour toute valeur $x \in X(\Omega)$.

Notation : lorsque deux variables aléatoires X et Y ont la même loi (c'est-à-dire que $X(\Omega) = Y(\Omega)$ et que $p_x = p_y$), on note $X \sim Y$.

2) Lois usuelles

Loi uniforme (*) : Soit X une variable aléatoire sur Ω . On note $X(\Omega) = E = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$. On dit qu'elle suit une loi uniforme $U(E)$ sur Ω si et seulement si $\forall k \in \{1, 2, \dots, n\}, P(X = x_k) = \frac{1}{n}$. On note $X \sim U(E)$.

Loi de Bernoulli (*) : Soit X une variable aléatoire réelle sur Ω . On dit que X suit une loi de Bernoulli de paramètre p si $X(\Omega) = \{0, 1\}$ et $P(X = 1) = p$. On a alors $P(X = 0) = 1 - p$. On note $X \sim B(p)$.

Exemple : lors d'une expérience aléatoire, un événement $A \subset \Omega$ a une probabilité p d'être réalisé (succès de l'expérience), et une probabilité $1 - p$ de ne pas l'être. La variable aléatoire définie par $X = 1$ si A est réalisé, et $X = 0$ sinon suit une loi de Bernoulli de paramètre p . On a alors $X = 1_A$. On parle alors de variable indicatrice de Bernoulli.

Loi binomiale (*) : Soit X une variable aléatoire réelle sur Ω . Soit $p \in [0, 1]$ et $n \in \mathbb{N}^*$. On dit que X suit une loi binomiale $B(n, p)$ si et seulement si $X(\Omega) = \llbracket 0, n \rrbracket$ et que pour $0 \leq k \leq n$, il vient $P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$.

Remarque : si $X \sim B(n, p)$, on a bien $\sum_{k=0}^n P(X = k) = (p+1-p)^n = 1$.

Exemple : on réalise n fois une même expérience aléatoire de manière indépendante, et pour chaque expérience on a une probabilité de succès égale à p . Si on note X le nombre de succès obtenus lors de ces n expériences, alors X suit une loi binomiale $B(n, p)$.

On note A_k : "on obtient un succès au k -ème essai".

$$\text{Alors } P(X = k) = \binom{n}{k} P(A_1) \dots P(A_k) P(\overline{A_{k+1}}) \dots P(\overline{A_n})$$

Définition (*) : Loi de Poisson. Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire réelle discrète sur Ω . On dit que X suit une loi de Poisson de paramètre $\lambda > 0$ si et seulement si $X(\Omega) = \mathbb{N}$ et $\forall n \in \mathbb{N}, P(X = n) = \frac{\lambda^n}{n!} e^{-\lambda}$.

Propriété : Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit (X_n) une suite de variables aléatoires réelles discrètes telles que pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, X_n suive une loi binomiale de paramètres (n, p_n) .

On suppose $n p_n \xrightarrow[n \rightarrow +\infty]{} \lambda > 0$. Alors $\forall k \in \mathbb{N}, P(X_n = k) \xrightarrow[n \rightarrow +\infty]{} \frac{\lambda^k e^{-\lambda}}{k!}$.

Preuve : $P(X_n = k) = \frac{1}{k!} (n(n-1)\dots(n-k+1)) p_n^k (1-p_n)^{n-k} \xrightarrow[n \rightarrow +\infty]{} \frac{(np_n)^k}{k!} e^{(n-k)\ln(1-p_n)}$

Remarque : la loi de Poisson constitue ainsi une bonne approximation de la loi binomiale lorsque n est grand et p_n petit. La loi de Poisson est « la loi des événements rares ».

Elle peut servir concrètement à modéliser le nombre de clients se présentant dans un magasin (en prenant $n = 1000000$ le nombre d'habitants d'une ville et p la probabilité que chaque habitant se rende dans le magasin un jour donné).

Définition (*) : Loi géométrique. Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit $p \in]0, 1[$. Soit X une variable aléatoire réelle discrète sur Ω . On dit que X suit une loi géométrique de paramètre p , notée $G(p)$ si et seulement si $X(\Omega) = \mathbb{N}^*$ et $\forall n \in \mathbb{N}^*, P(X = n) = (1-p)^{n-1} p$.

Remarques :

- On a bien $\sum_{n=1}^{+\infty} P(X = n) = 1$
- Une loi géométrique sert à modéliser le rang d'un premier succès quand on répète de manière indépendante des épreuves de Bernoulli ayant une probabilité de succès égale à p .
- On a alors $\forall n \in \mathbb{N}, P(X > n) = (1-p)^n$ (n échecs lors des n premières tentatives ; se retrouve aussi avec le calcul).

Exemples :

- Matis joue aux petits chevaux. Il s'énerve car il n'obtient pas de 6. Mais quelle est la loi du nombre de lancers nécessaires pour obtenir un premier 6 ?
- $n \geq 3$ personnes jouent au jeu suivant : elles lancent simultanément une pièce équilibrée pour obtenir pile ou face. Le gagnant est celui qui obtient la face contraire de tous les autres. On note X le nombre de coups nécessaires pour obtenir un gagnant. Quelle est la loi de X ?

2) Espérance d'une variable aléatoire

Rappel : Soit X une variable aléatoire sur Ω , à valeurs réelles ou complexes. On suppose que

$X(\Omega) = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ est fini. On appelle espérance de X le nombre $E(X) = \sum_{i=1}^n P(X = x_i)x_i$.

Définition (*) : Soit $(\Omega, \mathcal{T}, \mathbf{P})$ un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire discrète sur Ω , à valeurs dans $[0, +\infty]$. En adoptant la convention $xP(X = x) = 0$ si $x = +\infty$ et $P(X = +\infty) = 0$, on définit l'espérance de X par $E(X) = \sum_{x \in X(\Omega)} xP(X = x)$

Définition (*) : Soit $(\Omega, \mathcal{T}, \mathbf{P})$ un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire réelle ou complexe discrète sur Ω .

Alors X est d'espérance finie si et seulement si la famille $(xP(X = x))_{x \in X(\Omega)}$ est sommable.

Dans ce cas, l'espérance de X est définie par $E(X) = \sum_{x \in X(\Omega)} xP(X = x)$.

On dit que X est centrée si et seulement si $E(X) = 0$.

Remarques :

- L'espérance est ainsi la valeur **moyenne** prise par la variable aléatoire X , pondérée par la probabilité pour que X prenne ces différentes valeurs.
- Une variable aléatoire peut prendre des valeurs finies mais être d'espérance infinie : on prend pour $n \in \mathbb{N}^*$ $P(X = n) = \frac{1}{n(n+1)}$.

Rappels (*) :

- Soit X une variable aléatoire à valeurs dans $\{1, 2, \dots, n\}$. Si $X \sim U(\llbracket 1, n \rrbracket)$, alors $EX = \frac{(n+1)}{2}$.

- Soit X une variable aléatoire réelle sur Ω . On suppose que $X \sim B(p)$. Alors $EX = p$
- Soit $p \in [0,1]$ et $n \in \mathbb{N}^*$. On suppose que X suit une loi binomiale $B(n, p)$. Alors $E(X) = np$.

Paradoxe de Saint-Petersbourg. On vous propose le jeu suivant : il faut donner 10000 euros de mise initiale. Ensuite, on lance une pièce une infinité de fois et on gagne 2^n euros si on obtient Pile pour la première fois au n -ème lancer. Est-il rentable de jouer à ce jeu ?

Proposition (*) : Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire réelle discrète sur Ω , à valeurs dans $\mathbb{N} \cup \{+\infty\}$. Alors $E(X) = \sum_{n=1}^{+\infty} P(X \geq n) = \sum_{n=0}^{+\infty} P(X > n)$

Preuve : Si $P(X = +\infty) > 0$, alors $E(X) = +\infty = \sum_{n=1}^{+\infty} P(X \geq n)$ (car $P(X \geq n) \geq P(X = +\infty)$ et cette série de nombres positifs diverge)

$$\text{Sinon, } E(X) = \sum_{n=1}^{+\infty} n P(X = n) = \sum_{n=1}^{+\infty} \sum_{k=1}^{+\infty} a_{n,k}, \text{ avec } a_{n,k} = P(X = n) \text{ si } k \leq n \text{ et } a_{n,k} = 0 \text{ sinon.}$$

$$\text{Par Fubini, } E(X) = \sum_{n=1}^{+\infty} \sum_{k=1}^{+\infty} a_{n,k} = \sum_{k=1}^{+\infty} \sum_{n=k}^{+\infty} a_{n,k} = \sum_{k=1}^{+\infty} \sum_{n=k}^{+\infty} P(X = n) = \sum_{k=1}^{+\infty} P(X \geq k).$$

Proposition (*,PV) : Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire réelle discrète sur Ω suivant une loi de Poisson de paramètre $\lambda > 0$. Alors $E(X) = \lambda$

Preuve : le calcul justifie que X est d'espérance finie.

Proposition (*,PV) : Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire réelle discrète sur Ω suivant une loi géométrique de paramètre $p \in]0,1[$. Alors $E(X) = \frac{1}{p}$

Preuve : directement $E(X) = p \sum_{n=1}^{+\infty} n q^{-1} = \frac{p}{(1-q)^2} = \frac{1}{p}$, ou bien avec $E(X) = \sum_{n=0}^{+\infty} P(X > n)$.

Propriété : Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire discrète sur Ω . Soit g est une application définie sur $X(\Omega)$. Alors $Y = g(X)$ est une variable aléatoire discrète sur Ω , définie par $\forall \omega \in \Omega, Y(\omega) = g(X(\omega))$.

La loi de $Y = g(X)$ est alors définie sur $g(X(\Omega))$ par :

$$\forall y \in g(X(\Omega)), p_Y(\{y\}) = P(g(X) = y) = \sum_{x \in g^{-1}(\{y\})} P(X = x).$$

Exemples : Ainsi, si X est une variable aléatoire sur Ω , X^2 et e^{2X} sont des variables aléatoires.

Rappel : théorème de transfert (*) : Soit X une variable aléatoire sur un univers Ω . On suppose que $X(\Omega) = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ est fini. Soit $f : X(\Omega) \rightarrow \mathbb{C}$.

$$\text{Alors } E(f(X)) = \sum_{j=1}^n f(x_j)P(X=x_j) = \sum_{x \in X(\Omega)} f(x)P(X=x)$$

Remarque : l'intérêt est le suivant : on n'a pas besoin de la loi de $f(X)$ pour calculer son espérance. Celle de X suffit.

Théorème de transfert (*) : Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire discrète sur Ω . Soit $f : X(\Omega) \rightarrow \mathbb{C}$. Alors $f(X)$ est d'espérance finie si et seulement si la famille $(f(x)P(X=x))_{x \in X(\Omega)}$ est sommable et alors $E(f(X)) = \sum_{x \in X(\Omega)} f(x)P(X=x)$.

Idée de preuve :

Sous réserve de sommabilité :

$$\text{si } y \in f(X)(\Omega), \text{ il vient } (f(X)=y) = \bigcup_{x \in I_y} (X=x), \text{ avec } I_y = \{x \in X(\Omega), X(x)=y\}.$$

$$\text{Donc } P(f(X)=y) = \sum_{x \in I_y} P(X=x)$$

$$E(f(X)) = \sum_{y \in f(X)(\Omega)} yP(f(X)=y) = \sum_{y \in f(X)(\Omega)} \sum_{x \in I_y} f(x)P(X=x)$$

$$\text{Par sommation par paquets, } E(f(X)) = \sum_{x \in X(\Omega)} f(x)P(X=x).$$

Puis la sommabilité d'une des familles entraîne celle de l'autre.

Exemple : soit X une variable aléatoire qui suit une loi de Poisson de paramètre $\lambda > 0$. Montrer que $X(X-1)$ est d'espérance finie, et la calculer.

Propriété (*) : Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit X, Y deux variables aléatoires discrètes sur Ω , à valeurs réelles ou complexes. On suppose que X, Y sont d'espérance finie. Soit $a, b \in K$

- 1) Si X est presque sûrement constante, égale à $k \in \mathbb{R}$, alors $E(X) = k$.
- 2) $aX + bY$ est d'espérance finie et $E(aX + bY) = aE(X) + bE(Y)$ (linéarité).
- 3) En particulier, $E(aX + b) = aE(X) + b$.

Preuve : non faite. Pour la 2), on applique le théorème de transfert à $Z = (X, Y)$ à valeurs dans $X(\Omega) \times Y(\Omega)$, avec $f(Z) = f(X, Y) = aX + bY$. Il faut montrer la sommabilité pour pouvoir séparer en deux. On prouve que $(|a||x|P(X=x, Y=y))_{(x,y) \in X(\Omega) \times Y(\Omega)}$ est sommable en appliquant le théorème de transfert à $g(X, Y) = X$

On conclut en séparant en deux.

On peut aussi noter que $(X, Y)(\Omega) \subset X(\Omega) \times Y(\Omega)$ et que les événements qui ne sont que dans le second sont de probabilité nulle.

Exemple : on dispose de 5 bonbons et de 4 enfants. On donne chaque bonbon à un enfant choisi au hasard. Pour $k \in \llbracket 1, 4 \rrbracket$, on note X_k la variable aléatoire égale à 1 si le k-ème enfant n'a reçu aucun bonbon, et à 0 sinon.

- 1) Calculer $P(X_k = 1)$
- 2) Combien y-a-t-il d'enfants qui n'ont reçu aucun bonbon en moyenne ?

Propriété : Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit X, Y deux variables aléatoires discrètes sur Ω . On suppose Y à valeurs réelles et X à valeurs complexes. On suppose de plus $\forall \omega \in \Omega, |X(\omega)| \leq Y(\omega)$ et que Y est d'espérance finie. Alors X est d'espérance finie.

Preuve : non faite. Prendre $Z = (X, Y)$ et $f(X, Y) = X$.

$$\text{Alors par formule de transfert } E(Y) = \sum_{(x,y) \in Z(\Omega)} y P(X = x, Y = y).$$

Pour $(x, y) \in Z(\Omega)$, on a $X(\omega) = x$ et $Y(\omega) = y$, donc $|x| \leq y$ et la famille $xP(X = x, Y = y)$ est sommable.

Propriétés : Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit X, Y deux variables aléatoires discrètes sur Ω , à valeurs réelles.

- 1) L'espérance est **positive** : si $\forall \omega \in \Omega, X(\omega) \geq 0$, alors $E(X) \geq 0$
- 2) L'espérance est **croissante** : si $\forall \omega \in \Omega, X(\omega) \leq Y(\omega)$, et que X, Y sont d'espérance finie, alors $E(X) \leq E(Y)$.
- 3) Si X est à valeurs réelles positives et que $E(X) = 0$, alors $P(X = 0) = 1$.

Preuves : non faites ? Pour la 2), on applique la 1) à $Y - X$. Pour la 3), montrer que $\forall x \in X(\Omega), 0 \leq xP(X = x) \leq E(X)$ et conclure $P(X = x) = 0$ si $x \neq 0$ et conclure par union dénombrable $P(X \neq 0) = 1$.

3) Variance et écart-type

Dans tout ce paragraphe, les variables aléatoires sont à valeurs réelles.

Propriété : Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire discrète sur Ω , à valeurs réelles. On suppose que X^2 est d'espérance finie. Alors X est d'espérance finie.

Preuve : on a pour $z \in \mathbb{C}$: $|z| \leq \frac{1}{2} (1 + |z|^2)$. Donc $|X| \leq \frac{1}{2} (1 + X^2)$.

Remarque : la réciproque n'est pas toujours vraie. Il se peut que X soit d'espérance finie, mais pas X^2 . On prend pour $n \in \mathbb{N}^*$: $P(X = n) = \frac{1}{a n^3}$, avec $a = \sum_{n=1}^{+\infty} \frac{1}{n^3} = \zeta(3)$.

Définition (*) : Soit (Ω, \mathcal{F}, P) un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire réelle discrète sur Ω . On suppose que X^2 est d'espérance finie. On définit alors la variance de X par $V(X) = E((X - EX)^2) = E(X^2) - E(X)^2$. On dit alors que X est de variance finie.

On appelle écart-type de X le réel $\sigma(X) = \sqrt{V(X)}$.

X est réduite si et seulement si $V(X) = 1$

Explication de l'égalité :

Remarques :

- en particulier, si X^2 est d'espérance finie, $V(X) \geq 0$.
- La variance et l'écart-type mesurent la dispersion de X autour de sa moyenne. Ainsi, si X est constante, on a $V(X) = 0$.

Propriété (*) : Soit (Ω, \mathcal{F}, P) un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire réelle discrète sur Ω . On suppose que X^2 est d'espérance finie (donc que X admet une variance). Soient a et b , deux réels. Alors :

$$\begin{aligned} V(aX + b) &= a^2 V(X) \\ \sigma(aX + b) &= |a| \sigma(X) \end{aligned}$$

En particulier, Si $\sigma(X) > 0$, la variable aléatoire $X^* = \frac{X - E(X)}{\sigma(X)}$ est centrée réduite (c'est-à-dire que $E(X^*) = 0$ et $V(X^*) = 1$).

Preuve : on utilise $V(Y) = E((Y - EY)^2)$ avec $Y = aX + b$.

Rappels : soit X une variable aléatoire réelle sur Ω . Soit $p \in [0, 1]$ et $n \in \mathbb{N}^*$.

- On suppose que X suit une loi de Bernoulli $B(p)$. Alors $V(X) = p(1-p)$.
- On suppose que X suit une loi binomiale $B(n, p)$. Alors $V(X) = np(1-p)$.

Preuve : non faite. Avec des calculs de sommes (voir première année).

Proposition (*) : Loi de Poisson. Soit (Ω, \mathcal{F}, P) un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire réelle discrète sur Ω , qui suit une loi de Poisson de paramètre $\lambda > 0$. Alors X est de variance finie et $V(X) = \lambda$

Preuve : avec $E(X^2) = \lambda^2 + \lambda$ (le calcul justifie la sommabilité).

Proposition (*) : Soit (Ω, \mathcal{F}, P) un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire réelle discrète sur Ω , suivant une loi géométrique de paramètre $p \in]0, 1[$. Alors $V(X) = \frac{1-p}{p^2}$.

4) Fonctions génératrices

Définition (*) : Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé et X une variable aléatoire réelle discrète sur Ω , à valeurs dans \mathbb{N} . La fonction génératrice associée à cette variable aléatoire est définie en tout réel t tel que t^X est d'espérance finie et donnée par $G_X(t) = E(t^X) = \sum_{n=0}^{+\infty} P(X=n)t^n$.

Remarques :

- c'est une série entière de rayon de convergence $R \geq 1$.
- Il y a convergence normale sur $[-1, 1]$, donc G_X est continue sur $[-1, 1]$.

Exemples (*, PV) : Fonctions génératrices pour une loi de Poisson, une loi géométrique et une loi binomiale :

$$\textbf{Poisson : } \forall t \in \mathbb{R}, G_X(t) = \sum_{n=0}^{+\infty} \frac{(\lambda t)^n}{n!} e^{-\lambda} = e^{\lambda(t-1)}.$$

$$\textbf{Géométrique : } \text{si } q = 1 - p, \forall t \in \left[-\frac{1}{q}, \frac{1}{q} \right], G_X(t) = pt \sum_{n=0}^{+\infty} (qt)^n = \frac{pt}{1 - qt}$$

$$\textbf{Bernoulli : } \forall t \in \mathbb{R}, G_X(t) = tp + 1 - p$$

$$\textbf{Binomiale : } \forall t \in \mathbb{R}, G_X(t) = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} t^k p^k (1-p)^{n-k} = (tp + 1 - p)^n$$

Proposition (*) : Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire réelle discrète sur Ω , à valeurs dans \mathbb{N} . Alors la loi de X est entièrement déterminée par sa fonction génératrice. En particulier, $\forall k \in \mathbb{N}, P(X=k) = \frac{G_X^{(k)}(0)}{k!}$

Preuve : on a une série entière de rayon de convergence $R = 1 > 0$.

Proposition (*) : Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire réelle discrète sur Ω , à valeurs dans \mathbb{N} . Alors X est d'espérance finie si et seulement si G_X est dérivable en 1 et dans ce cas $E(X) = G_X'(1)$.

Preuve : on fait le sens direct pour l'espérance, avec la convergence normale de la série des dérivées sur $[0, 1]$. Le sens retour est admis.

Remarque : lorsque X^2 est d'espérance finie, on peut utiliser G_X pour calculer la variance : il vient $G_X'(t) = \sum_{n=0}^{+\infty} P(X=n)nt^{n-1}$ et $G_X''(t) = \sum_{n=2}^{+\infty} P(X=n)n(n-1)t^{n-2}$.

(avec $0 \leq P(X=n)n(n-1) \leq P(X=n)n^2$, il y a convergence normale et c'est vrai aussi lorsque le rayon de convergence est strictement supérieur à 1).

Donc $G_X''(1) = E(X(X-1)) = E(X^2) - E(X)$ puis $V(X) = G_X''(1) + E(X) - E(X)^2$.

donc $V(X) = G_X''(1) + G_X'(1) - G_X'(1)^2$ (à savoir retrouver).

Exemples : retrouver espérance et variance de la loi de Poisson et espérance de la loi géométrique.

Tableau récapitulatif : (avec $q = 1 - p$)

Loi	$X(\Omega)$	$P(X = k)$	$E(X)$	$V(X)$	$G_X(t)$
$B(p)$	$\{0,1\}$		p	$p(1-p)$	$pt + 1 - p$
$B(n, p)$	$\llbracket 0, n \rrbracket$	$\binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$	np	$np(1-p)$	$(pt + 1 - p)^n$
$U(n)$	$\llbracket 1, n \rrbracket$	$\frac{1}{n}$	$\frac{n+1}{2}$		
$P(\lambda)$	\mathbb{N}	$\frac{\lambda^k e^{-\lambda}}{k!}$	λ	λ	$e^{\lambda(t-1)}$
$G(p)$	\mathbb{N}^*	$p q^{n-1}$	$\frac{1}{p}$	$\frac{q}{p^2}$	$\frac{pt}{1-qt}$

5) Inégalités de Markov et Bienaymé-Tchebychev

Proposition (*,PV) : inégalité de Markov. Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit Y une variable aléatoire réelle discrète sur Ω . On suppose Y à valeurs positives et d'espérance finie.

$$\text{Alors : } \forall a > 0, P(Y \geq a) \leq \frac{E(Y)}{a}$$

Preuve : on écrit $E(Y) = \sum_{x_n \geq a} x_n P(Y = x_n) + \sum_{x_n < a} x_n P(Y = x_n) \geq a \sum_{x_n \geq a} P(Y = x_n)$.

Exemple : soit X une variable aléatoire discrète réelle. Montrer $\forall t \in \mathbb{R}_+, P(X \geq 0) \leq E(e^{tX})$.

Proposition (*,PV) : inégalité de Bienaymé-Tchebychev : Soit (Ω, T, P) un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire réelle discrète sur Ω . On suppose qu'elle admet une variance : alors $\forall \lambda > 0, P(|X - E(X)| \geq \lambda) \leq \frac{V(X)}{\lambda^2}$

Preuve : soit $\lambda > 0$. Comme X admet une variance sur Ω , elle admet aussi une espérance. On pose $Y = (X - E(X))^2$ qui est une variable aléatoire positive et on applique l'inégalité de Markov. $P(|X - E(X)| \geq \lambda) = P(|X - E(X)|^2 \geq \lambda^2) = P(Y \geq \lambda^2)$.

Donc $P(|X - E(X)| \geq \lambda) \leq \frac{E(Y)}{\lambda^2}$, avec $E(Y) = E((X - E(X))^2) = V(X)$.

On a donc bien $P(|X - E(X)| \geq \lambda) \leq \frac{V(X)}{\lambda^2}$

Exemple : soit X une variable aléatoire suivant une loi de Poisson de paramètre $\lambda > 0$.

Montrer que $P(|X - \lambda| < \lambda) \geq \frac{\lambda - 1}{\lambda}$ et $P\left(X \leq \frac{\lambda}{2}\right) \leq \frac{4}{\lambda}$.