

## TD n°8 : Interférences par division du front d'onde

### Exercice 1 : Modifications des trous d'YOUNG

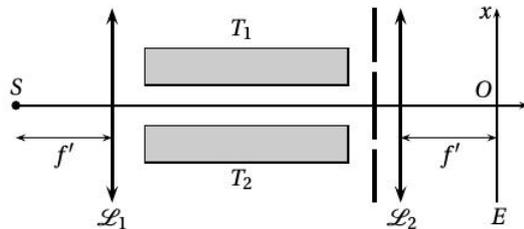
On réalise les modifications suivantes au montage du cours :

- 1) On immerge complètement le dispositif dans l'eau. Sachant que l'interfrange dans l'air valait  $i_0 = 2,0$  mm, quelle est sa nouvelle valeur dans l'eau ?
- 2) On enlève l'eau, mais on rajoute devant un des deux trous une lame qui ne laisse passer que 50% de l'intensité incidente sans introduire de différence de marche notable. Qu'est ce qui change ?
- 3) On se replace dans le montage habituel, mais on utilise de la lumière blanche maintenant.
  - a) Qu'observe-t-on sur l'écran ?
  - b) On perce une petite fente parallèle aux trous d'YOUNG, au point  $x = 5$  mm de l'écran. On place derrière un prisme afin de disperser la lumière. Combien peut-on observer de raies sombres, appelées cannelures, dans le spectre formé derrière le prisme, sachant que  $a = 1,5$  mm et  $D = 1,5$  m ? À quelles longueurs d'onde correspondent-elles ?

### Exercice 2 : Interféromètre de RAYLEIGH (CCP)

L'interféromètre de RAYLEIGH dérive du dispositif des fentes d'YOUNG. Sur chaque voie de l'interféromètre, on place un tube de longueur  $L = 20,0$  cm. On dispose, au foyer image de la lentille  $L_2$  un détecteur fixe qui permet d'enregistrer le défilement des franges lorsque l'on fait progressivement le vide dans un des tubes.

À la fin de l'opération, le vide a été réalisé dans le tube  $T_2$ . Le détecteur étant initialement positionné sur une frange brillante, on enregistre un défilement de 112 franges brillantes pendant l'expérience. On donne  $\lambda_0 = 523,0$  nm.



- 1) Déterminer l'indice de l'air  $n_{\text{air}}$ .
- 2) Sachant que l'on peut estimer le nombre de franges qui défilent à une frange près, en déduire l'incertitude sur  $n_{\text{air}}$ .

### Exercice 3 : Réseau

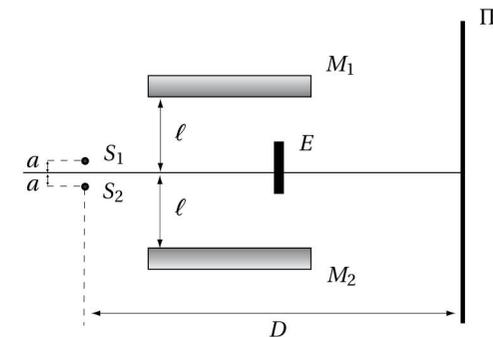
- 1) On éclaire un réseau ayant 500 traits par millimètre par un faisceau parallèle en incidence normale et de longueur d'onde  $\lambda_0 = 600$  nm. Combien de pics de diffraction peut-on observer au maximum ?
- 2) Un réseau optique doit être tel que, pour toute longueur d'onde du domaine visible :
  - on puisse observer au moins un ordre de diffraction non nul en incidence normale,
  - l'angle entre les directions des lumières diffractées dans deux ordres consécutifs soit au moins égal à  $0,1$  rad.

Comment doit-on choisir le pas du réseau ?

### Exercice 4 : Deux sources et deux miroirs

On considère le dispositif ci-dessous :

- les deux sources lumineuses  $S_1$  et  $S_2$  ponctuelles, monochromatiques émettent la même intensité  $I_0$ ,
- les miroirs  $M_1$  et  $M_2$  ne permettent qu'une réflexion de la lumière sur ceux-ci,
- le cache  $E$  ne sert qu'à éliminer toute lumière directe,
- et la distance  $D$  est supérieure à toutes les autres distances.

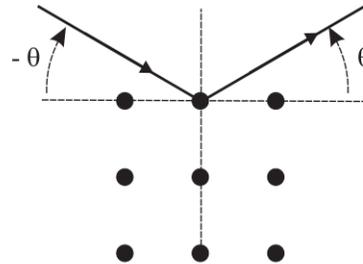


- 1) Déterminer, par un critère semi-quantitatif, une condition nécessaire pour ne pas avoir brouillage des franges sur l'écran II.
- 2) Déterminer l'intensité lumineuse  $I(x)$  sur l'écran, ainsi que le contraste des franges. Retrouver le résultat de la question précédente

On fera attention à bien distinguer les ondes cohérentes de celles qui sont incohérentes dans ce dispositif.

### Exercice 5 : Formule de BRAGG (ADS X-ESPCI)

On envoie sous un angle  $\theta$  mesuré par rapport à la surface, des rayons X issus d'une source ponctuelle située à l'infini, monochromatique de longueur d'onde  $\lambda$ , sur un solide cristallin modélisé par un ensemble d'atomes disposés aux sommets d'un réseau cubique de pas  $a = 0,3$  nm. Les atomes reçoivent l'onde incidente, sont excités et réémettent de manière cohérente une lumière de même longueur d'onde : on dit qu'ils *diffusent* les rayons X (ou improprement qu'ils les *diffractent*).



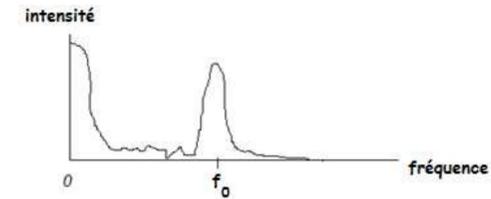
Interpréter le fait qu'on n'observe de lumière que dans la direction correspondant à la réflexion sur un miroir fictif confondu avec la surface et sous réserve que  $\theta$  satisfasse à la relation de Bragg :

$$2 \sin \theta = \frac{p \lambda}{a} \quad \text{avec } p \text{ entier} \quad \text{et justifier l'emploi de rayons X.}$$

### Exercice 6 : Vélocimétrie

On considère deux faisceaux lumineux parallèles cohérents, se propageant dans l'air assimilé au vide et qui se croisent en formant un angle  $2\alpha$ .

- 1) Rappeler les conditions de cohérence de deux ondes lumineuses (quasi)monochromatiques? Proposer un dispositif expérimental permettant d'obtenir les deux faisceaux mentionnés plus haut.
- 2) Exprimer les deux ondes lumineuses en introduisant leur vecteur d'onde.
- 3) Exprimer l'éclairement en tout point M situé dans le champ d'interférence.
- 4) Une particule se déplace à vitesse constante dans cette zone. Un capteur lumineux, placé en son voisinage et sensible à la lumière diffusée par la particule, fournit le signal suivant :



Quelle information obtient-on sur la vitesse de la particule ?

### Réponses

#### Exercice 1 : Modifications des trous d'YOUNG

$$1) i_1 = \frac{\lambda D}{na} = \frac{i_0}{n} = 1,5 \text{ mm.}$$

$$2) I_2 = 0,5 I_1 \text{ donc interfrange non modifiée mais contraste } C = \frac{2\sqrt{2}}{3} < 1 \text{ diminué.}$$

$$3.b) \frac{\delta}{\lambda_{\text{rouge}}} < p < \frac{\delta}{\lambda_{\text{violet}}}, \text{ soit 5 cannelures sombres.}$$

#### Exercice 2 : Interféromètre de RAYLEIGH

$$n = 1,000293 \text{ et } \Delta n \approx 3 \cdot 10^{-6}.$$

#### Exercice 3 : Réseau

$$1) \text{ L'ordre } p \text{ doit être tel que } |p| < \frac{a}{\lambda} = 3,3 \text{ donc 7 pics de diffraction.}$$

$$2) \lambda_0 < a < 10\lambda_0.$$

#### Exercice 4 : Deux sources et deux miroirs

$$1) \Delta p < 1/2 \text{ soit } a < \frac{\lambda D}{16\ell}.$$

$$2) I(x) = I_{\text{max}} \left[ 1 + C \cos \left( \frac{8\pi \ell x}{\lambda D} \right) \right] \text{ avec } C = \cos \left( \frac{8\pi \ell a}{\lambda D} \right).$$

#### Exercice 5 : Formule de BRAGG

Interférences constructives très sélectives ;  $\theta$  n'existe que si  $\lambda \leq 2a = 0,6$  nm.

#### Exercice 6 : Vélocimétrie

1) Trous d'YOUNG au foyer objet d'une lentille convergente.

$$2) s_i(M, t) = A_i \cos(\omega t - \vec{k}_i \cdot \vec{OM} - \varphi_i(O))$$

$$3) E(M) = E_1 + E_2 + 2\sqrt{E_1 E_2} \cos \left( \frac{4\pi \sin \alpha}{\lambda} y \right)$$

4) Signal de fréquence  $\frac{2 \sin(\alpha) v_y}{\lambda}$  permet de remonter à la vitesse selon  $y$  de la particule, d'où le nom.