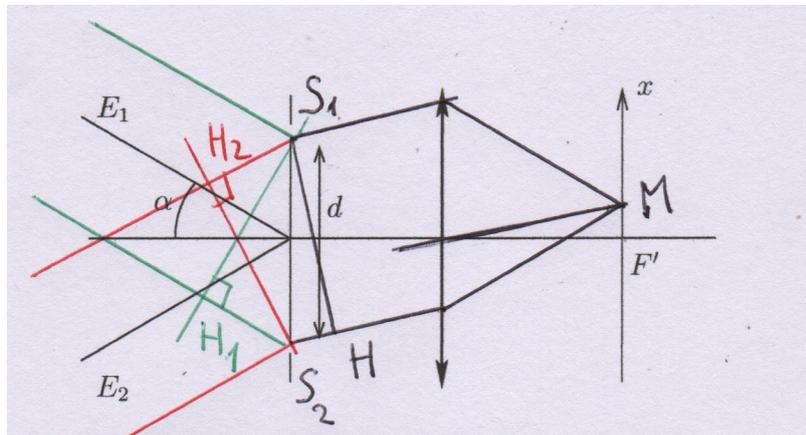


Corrigé : cohérence et contraste

1. Corrigé : Principe de l'interférométrie stellaire

1. Attention : les étoiles sont à l'infini et on ne peut pas représenter les rayons jusqu'en ces points. Pour une étoile donnée, on trace des rayons parallèles dans la direction de cette étoile. À droite des trous d'Young, les rayons venant de E_1 ou E_2 se confondent.



En M se rencontrent quatre rayons : deux issus de E_1 et deux issus de E_2 . Les deux rayons issus de E_1 sont mutuellement cohérents, de même que les deux issus de E_2 . Par contre, un rayon issu de E_1 n'est pas mutuellement cohérent avec un rayon issu de E_2 .

2. Considérons les deux rayons issus de E_1 . D'après le théorème de Malus, ils parcourent le même chemin jusqu'en S_1 et H_1 . Par le principe du retour inverse et le théorème de Malus, $\mathcal{L}_{S_1M} = \mathcal{L}_{HM}$. Donc leur différence de marche est

$$\delta_{E_1} = \mathcal{L}_{E_1S_2M} - \mathcal{L}_{E_1S_1M} = H_1S_2 + HM \quad .$$

Selon un raisonnement vu en cours, $S_2H = dx/f'$ et par ailleurs, $S_2H_1 = d \sin \alpha$, donc

$$\delta_{E_1} = \frac{dx}{f'} + d \sin \alpha \quad p_1 = \frac{\delta_{E_1}}{\lambda} = \frac{dx}{\lambda f'} + \frac{d \sin \alpha}{\lambda} \quad .$$

Pour les deux rayons issus de E_2 , la situation est analogue mais $\delta_{E_2} = S_2H - H_2S_1 = S_2H - d \sin \alpha$, donc l'ordre d'interférences est donné par

$$p_2 = \frac{dx}{\lambda f'} - \frac{d \sin \alpha}{\lambda} \quad .$$

3. Chacune des deux étoiles, incohérente avec l'autre, produit dans le plan focal un système de franges. Ces systèmes de franges se superposent et peuvent donner lieu à une coïncidence ou une anti-coïncidence. En cas d'anti-coïncidence, les franges se brouillent. C'est le cas lorsque $p_1 - p_2 \in \mathbb{Z} + 1/2$, c'est à dire lorsque :

$$\exists q \in \mathbb{Z}, \quad \frac{2d \sin \alpha}{\lambda} = q + \frac{1}{2} \quad .$$

On obtient ainsi une suite de valeurs de d produisant des brouillages :

$$d_q = \left(q + \frac{1}{2} \right) \frac{\lambda}{2 \sin \alpha} \quad .$$

4.

$$\Delta = d_{q+1} - d_q = \frac{\lambda}{2 \sin \alpha} \quad \alpha = \arcsin \left(\frac{\lambda}{2\Delta} \right) = 1.10^{-5} \text{ rad} = 5,7.10^{-4}^\circ \quad .$$

5. Si chacune des étoiles était seule, on pourrait appliquer la formule de Fresnel

$$I_{E_1}(M) = 2I_0 \left[1 + \cos \left(\frac{2\pi \delta_{E_1}}{\lambda} \right) \right] \quad I_{E_2}(M) = 2I_0 \left[1 + \cos \left(\frac{2\pi \delta_{E_2}}{\lambda} \right) \right] \quad .$$

6. Comme les deux étoiles sont des sources incohérentes, les intensités lumineuses qu'elles produisent séparément s'additionnent.

$$\begin{aligned}
 I(M) &= I_{E_1}(M) + I_{E_2}(M) = 2I_0 \left[2 + \cos\left(\frac{2\pi\delta_{E_1}}{\lambda}\right) + \cos\left(\frac{2\pi\delta_{E_2}}{\lambda}\right) \right] \\
 I(M) &= 4I_0 \left[1 + \cos\left(\frac{\pi(\delta_{E_2} - \delta_{E_1})}{\lambda}\right) \cos\left(\frac{\pi(\delta_{E_2} + \delta_{E_1})}{\lambda}\right) \right] \\
 I(M) &= 4I_0 \left[1 + \cos\left(\frac{2\pi d \sin \alpha}{\lambda}\right) \cos\left(\frac{2\pi dx}{\lambda f'}\right) \right] \quad \boxed{\gamma = \cos\left(\frac{2\pi d \sin \alpha}{\lambda}\right)} .
 \end{aligned}$$

7. D'un point à l'autre dans le plan focal, l'intensité varie avec x parce que le second facteur en cosinus ondule entre -1 et +1.

$$I_{\max} = 4I_0(1 + |\gamma|) \quad I_{\min} = 4I_0(1 - |\gamma|) \quad C = |\gamma| .$$

Le brouillage des franges intervient si $C = 0$, c'est à dire si $\gamma = 0$, ce qui conduit à

$$\frac{2\pi d \sin \alpha}{\lambda} = \left(q + \frac{1}{2}\right) \pi \quad d_q = \left(q + \frac{1}{2}\right) \frac{\lambda}{2 \sin \alpha} .$$

On retrouve le même résultat qu'à la question 3.