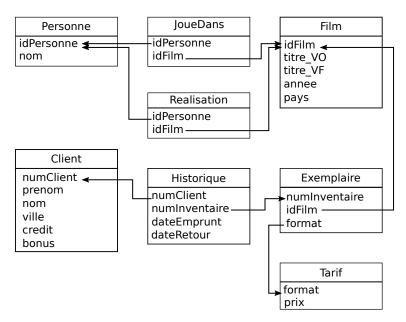
## Devoir d'informatique numéro 1

corrigé

## Base de données « Vidéo-club »

- 1. Les clés primaires sont les suivantes :
- pour la table JoueDans : les attributs idPersonne, idFilm;
- pour la table Realisation : les attributs idPersonne, idFilm;
- pour la table Historique : les attributs numClient, numInventaire, dateEmprunt.
- 2. L'assocation « une personne *réalise* un film » est de classe un-à-plusieurs. Dans la BDD, elle est prise en compte par l'attribut idFilm dans la table Realisation. Il constitue une clé étrangère vers la table Film.
- 3. L'association « une personne joue dans un film » est de classe plusieurs-à-plusieurs et elle met en relation les tables Personne et Film. Elle est prise en compte par l'introduction de la table JoueDans dont les deux attributs idPersonne et idFilm sont des clés étrangères vers les tables Personne et Film. L'association « une personne joue dans un film » est ainsi décomposée en deux associations un-à-plusieurs, la première entre Personne et JoueDans, la seconde entre Film et JoueDans.

Pour répondre aux questions qui suivent, il est bon d'avoir en tête l'ensemble des clés étrangères et des tables auxquelles elles font référence. Représenter au brouillon le schéma de la BDD peut y aider.



```
4. | SELECT Prenom, Nom FROM Client ORDER BY nom, prenom;
5. | SELECT nom, ville FROM client WHERE 5 <= credit <= 10 AND bonus > 0;
6. | SELECT AVG(bonus) FROM Client WHERE ville = 'Gif-sur-Yvette';
7. | SELECT film.titre_VO FROM film WHERE pays = 'France' AND 1960 <= annee <= 2000;
8. | SELECT JoueDans.idPersonne FROM JoueDans | INTERSECT | SELECT Realisation.idPersonne FROM Realisation;</pre>
```

```
9. SELECT Film.titre_VO, MIN(annee) FROM Film;
```

```
10. SELECT COUNT(*) AS 'NbudeuFilmsuauuXXeme' FROM Film WHERE 1901 <= annee <= 2000;
11. SELECT COUNT(DISTINCT idPersonne) FROM JoueDans ;
12. SELECT Film.titre_VO
FROM Film
JOIN JoueDans ON Film.idFilm = JoueDans.idFilm
JOIN Personne ON JoueDans.idPersonne = Personne.idPersonne
WHERE Personne.nom = 'Jean-Paul_Belmondo';
13. SELECT Film.titre_VO
FROM Film
JOIN JoueDans ON Film.idFilm = JoueDans.idFilm
JOIN Personne ON Personne.idPersonne = JoueDans.idPersonne
WHERE Personne.nom = 'Simone_Signoret'
INTERSECT
SELECT Film.titre VO
FROM Film
JOIN JoueDans ON Film.idFilm = JoueDans.idFilm
JOIN Personne ON Personne.idPersonne = JoueDans.idPersonne
                                                                                         10
WHERE Personne.nom = 'Alain Delon';
14. SELECT Personne.nom
FROM Personne JOIN Realisation ON Personne.idPersonne = Realisation.idPersonne
JOIN Film ON Film.idFilm = Realisation.idFilm
WHERE Film.titre_VO = 'Gran_Torino';
15. SELECT pays, annee, COUNT(*) AS 'Nb'
FROM Film
GROUP BY pays, annee
ORDER BY Nb DESC;
16. SELECT DISTINCT Client.nom, Client.Prenom
                                                                                          1
FROM Client
JOIN Historique ON Client.numClient = Historique.numClient
WHERE 2005-01-01 < Historique.dateEmprunt < 2005-12-31;
17. SELECT COUNT (*)
                                                                                          1
FROM Exemplaire JOIN FILM ON Exemplaire.idFilm = Film.idFilm
WHERE Film.titre_VO ='Pinocchio';
18. SELECT Exemplaire.format, COUNT(DISTINCT Film.idFilm) -- Attention à DISTINCT
FROM Exemplaire
                                                                                         2
JOIN Film ON Exemplaire.idFilm = Film.idFilm
GROUP BY Exemplaire.format ;
19. SELECT Personne.nom, Film.titre_VO
FROM Film JOIN Realisation ON Realisation.idFilm = Film.IdFilm
JOIN JoueDans ON JoueDans.idFilm = Film.idFilm
JOIN Personne ON Personne.idPersonne = JoueDans.idPersonne
WHERE JoueDans.idPersonne = Realisation.idPersonne ;
20. SELECT Film.titre_VO FROM Film JOIN Exemplaire ON Film.idFilm = Exemplaire.idFilm
JOIN Historique ON Historique.numInventaire = Exemplaire.numInventaire
JOIN Client ON Client.numClient = Historique.numClient
WHERE Client.nom = 'ROUX' AND Client.prenom = 'Jules';
```

```
21. SELECT Client.Nom, COUNT(*) AS NB
                                                                                          1
FROM Historique
JOIN Client ON Client.numClient = Historique.numClient
GROUP BY Client.numClient ;
22. SELECT COUNT (*)
                                                                                          1
FROM Historique
JOIN Exemplaire ON Historique.numInventaire = Exemplaire.numInventaire
JOIN FILM ON Exemplaire.idFilm = Film.idFilm JOIN JoueDans ON Film.idFilm =
    JoueDans.idFilm
JOIN Personne ON Personne.idPersonne = JoueDans.idPersonne
WHERE Personne.nom = 'Catherine Deneuve';
23. SELECT Personne.nom, COUNT(*) AS NB
FROM Historique
JOIN Exemplaire ON Historique.numInventaire = Exemplaire.numInventaire
JOIN FILM ON Exemplaire.idFilm = Film.idFilm JOIN JoueDans ON Film.idFilm =
    JoueDans.idFilm
JOIN Personne ON Personne.idPersonne = JoueDans.idPersonne
GROUP BY Personne.idPersonne
ORDER BY NB DESC ;
24. SELECT Personne.nom, COUNT(*) AS NbFilm
FROM Personne
JOIN Realisation ON Personne.idPersonne = Realisation.idPersonne
                                                                                         3
GROUP BY Personne.idPersonne
HAVING NbFilm >= 10 ;
25. SELECT SUM(Tarif.prix)
FROM Tarif
JOIN Exemplaire ON Tarif.format = Exemplaire.format ;
26. SELECT SUM(Tarif.prix)
FROM Tarif
                                                                                         2
JOIN Exemplaire ON Exemplaire.format = Tarif.format
JOIN Historique ON Historique.numInventaire = Exemplaire.numInventaire
WHERE 2010-01-01 <= Historique.dateEmprunt <= 2010-12-31
27. SELECT Client.nom, SUM(Tarif.prix)
FROM CLIENT
JOIN Historique ON Client.numClient = Historique.numClient
JOIN Exemplaire ON Exemplaire.numInventaire = Historique.numInventaire
JOIN Tarif ON Tarif.format = Exemplaire.format
                                                                                         5
GROUP BY Client.numClient
HAVING COUNT(*) >= 5;
28. SELECT Film.pays, COUNT(*) AS NB
FROM Film
JOIN Exemplaire ON Film.idFilm = Exemplaire.idFilm
                                                                                         3
JOIN Historique ON Historique.numInventaire = Exemplaire.numInventaire
GROUP BY Film.pays ORDER BY Nb DESC LIMIT 3
29. SELECT Personne.nom, SUM(Tarif.prix) AS CA, COUNT(DISTINCT Film.idFilm) AS NbFilm
FROM Tarif
JOIN Exemplaire ON Tarif.format = Exemplaire.format
JOIN Film ON Film.idFilm = Exemplaire.idFilm
JOIN Realisation ON Realisation.idFilm = Film.idFilm
```

```
JOIN Personne ON Personne.idPersonne = Realisation.idPersonne
JOIN Historique ON Historique.numInventaire = Exemplaire.numInventaire
GROUP BY Realisation.idPersonne
HAVING NbFilm >= 3
ORDER BY CA DESC LIMIT 10; ;
                                                                                          10
30. SELECT C1.nom, C1.prenom, C2.nom, C2.prenom
FROM Client AS C1 JOIN Client AS C2
ON C1.nom = C2.nom AND C1.prenom != C2.prenom AND C1.prenom < C2.prenom ;
31. SELECT P1.nom
FROM Personne AS P1
                                                                                          2
JOIN Realisation ON Realisation.idPersonne = P1.idPersonne
JOIN FILM ON Film.idFilm = Realisation.idFilm
JOIN JoueDans ON JoueDans.idFilm = Film.idFilm
JOIN Personne AS P2 ON P2.idPersonne = JoueDans.idPersonne
WHERE P2.nom = 'George_Clooney';
32. SELECT DISTINCT P1.nom AS 'Réalisateur', P2.nom AS 'Acteur'
FROM Personne AS P1
JOIN Realisation ON Realisation.idPersonne = P1.idPersonne
                                                                                          3
JOIN Film ON Film.idFilm = Realisation.idFilm
JOIN JoueDans ON JoueDans.idFilm = Film.idFilm
JOIN Personne AS P2 ON P2.idPersonne = JoueDans.idPersonne ;
                           Modélisation d'un matériau magnétique
1. from math import exp, tanh
from random import random, randrange
10. def initialisation():
    return [1 for i in range(n)]
11. def initialisation_anti() :
    s = []
     for a in range (h//2):
         s = s + [1 for i in range(h)]
         s = s + [-1 \text{ for i in range}(h)]
    return s
12. def repliement(s):
    L = []
     for a in range(h): # on parcourt les lignes
         Z = L[a*h:a*h+h]
         L.append(Z)
     return L
13. def liste voisins(i):
    ligne, col = i // h, i % h
     # gauche
     if col == 0 :
        ig = i + h - 1 \# on avance de h-1 colonnes
         ig = i - 1
     # droite
     if col == h - 1 : # on recule de h-1 colonnes
```

```
idr = i - h + 1
                                                                                       10
    idr = i + 1
# bas
if ligne == h - 1:
    ib = i - (h-1) * h
                        # on remonte (h-1) liques
else :
    ib = i + h
# haut
if ligne == 0 :
    ih = i + (h-1) * h # on descend (h-1) lignes
                                                                                       20
else :
    ih = i - h
return [ig, idr, ib, ih]
```

```
14. def energie(s) :
    A = 0
    for i in range(n) :
        LV = liste_voisins(i)
        for j in LV :
              A += s[i] * s[j]
    return - A / 2
```

15. On utilise random et une comparaison à p pour simuler une loi de Bernoulli de paramètre p. Le cas  $\Delta e \leq 0$  pourrait être groupé avec l'autre : on obtiendrait  $\exp(-\Delta e/(k_BT)) \geqslant 1$  et le test x < p donnerait toujours True.

```
def test_boltzmann(delta_e, T) :
    if delta_e <= 0 :
        return True
    else :
        p = exp(- delta_e / T)
        x = random()
        if x < p :
            return True
    else :
        return True
    else :
        return False</pre>
10
```

16. Dans la fonction calcule\_delta\_e1, on calcule la nouvelle énergie en parcourant tous les spins de la grille, avec une complexité en O(n). Dans la fonction calcule\_delta\_e2, on calcule la nouvelle énergie par modification de l'ancienne, en considérant seulement les modifications dans le voisinage du spin d'indice i, avec une complexité en O(1). Cette seconde méthode est donc plus efficace.

```
17. def monte_carlo(s, T, n_tests) :
    for test in range(n_tests) :
        i = randrange(n)
        delta_e = calcule_delta_e2(s, i)
        if test_boltzmann(delta_e, T) :
            s[i] = - s[i]
    return
```

```
18. def aimantation_moyenne(n_tests, T) :
    s = initialisation()
    monte_carlo(s, T, n_tests)
    total = 0
    for spin in s :
        total += spin
    return total / n
```

19. L'initialisation est en O(n), l'appel à monte\_carlo est en  $O(n\_tests)$ , la boucle ligne 5 et 6 est en O(n).

Finalement, la fonction aimantation\_moyenne a une complexité asymptotique en  $O(n + n\_tests)$ .

- 20. Si on voulait prendre en compte toutes les interactions entre spins, la fonction calcule\_delta\_e2 serait alors en O(n) de sorte que aimantation\_moyenne aurait alors une complexité en  $O(n\_tests \times n)$ .
- 21. On voit apparaître des domaines de spin uniforme. À basse température, ces domaines sont assez grand : leur taille est comparable à celle de l'échantillon entier. Plus la température augmente, plus ces échantillons deviennent petits, si petits qu'on ne parvient plus à les distinguer. Dans une même région de taille mésoscopique, on a alors des spins dans les deux sens, d'où une aimantation nulle. On retrouve le rôle de la température annoncé dans l'introduction : lorsque T augmente et franchit la température de Curie, la matériau se désaimante.
- 22. Cette question et les suivantes se rapprochent du parcours d'un graphe. On peut considérer les cases comme les nœuds d'un graphe et dire que deux nœuds sont connectés s'ils sont voisins et possèdent le même spin. Les domaines de Weiss sont les composantes connexes de ce graphe; il s'agit de les déterminer et de les numéroter. La méthode adoptée est celle du parcours d'un graphe en profondeur; on peut la coder de manière récursive ou en utilisant une pile explicite.

```
def explorer_voisinage(s, i, weiss, num) :
    LV = liste_voisins(i)
    for j in LV :
        if s[j] == s[i] and weiss[j] == -1 :
              weiss[j] = num
              explorer_voisinage(s, j weiss, num)
```

23. La décomposition du travail entre les questions 23 et 24 ne me paraît pas très claire; il est possible de l'envisager différemment de ce que je propose ci-dessous.

```
def explorer_voisinage_pile(s, i, weiss, num, pile) :
    j = pile.pop()
    weiss[j] = num # On marque ce spin lorsqu'on le dépile (cf énoncé)
    LV = liste_voisins(j)
    for u in LV : # On ajoute à la pile les spins qui doivent l'être
        if s[u] == s[i] and weiss[u] == -1 :
            pile.append(u)
```