

## TDM1 : Changement de référentiel - Correction

### 1 Aviron

On note  $\mathcal{R}$  pour le réf terrestre,  $\mathcal{R}'$  pour celui lié au courant. Avec  $\vec{e}_x$  vers la droite,  $\vec{v}_{\mathcal{R}}(\mathcal{R}') = u\vec{e}_x$ .

1.  $\star$  À l'aller,  $\vec{v}^+ = \vec{v}_{\mathcal{R}}(M) = \vec{v}_{\mathcal{R}'}(M) + \vec{v}_e = v\vec{e}_x + u\vec{e}_x$ .  $\vec{v}^+ = (v + u)\vec{e}_x$ .

$\star$  Au retour,  $\vec{v}^- = \vec{v}_{\mathcal{R}}(M) = \vec{v}_{\mathcal{R}'}(M) + \vec{v}_e = -v\vec{e}_x + u\vec{e}_x$ .  $\vec{v}^- = (-v + u)\vec{e}_x$ .

2. Alors  $T = T^+ + T^- = L/\|\vec{v}^+\| + L/\|\vec{v}^-\| = L/(v + u) + L/(v - u)$ . Donc  $T = L \cdot 2v/(v^2 - u^2)$ .

3.  $T' = 2L/v$ . Donc  $T'/T = 1 - u^2/v^2 < 1$ , le trajet sur le bord est plus lent à l'aller, plus rapide au retour mais est toujours plus rapide sur l'ensemble !

### 2 Vitesse de la pluie

$\vec{v}_{\text{sol}}(\text{pluie}) = \vec{v}_{\text{voiture}}(\text{pluie}) + \vec{v}_{\text{sol}}(\text{voiture})$ . Alors,  $v = V/\tan \alpha = 29 \text{ km/h}$

### 4 Manège

1. Cf cours.

2. Cf cours.

3.  $\vec{a}_{\mathcal{R}} = \vec{a}_{\mathcal{R}'} + \vec{a}_e + \vec{a}_c$ .

$\star \vec{a}_{\mathcal{R}'} = a_0\vec{u}_r$ .

$\star \vec{a}_e = -\text{OM} \cdot \omega^2 \vec{u}_r$ . Il faut donc exprimer  $\text{OM}(t)$ .

$\star \vec{a}_c = 2\vec{\Omega} \wedge \vec{v}_{\mathcal{R}'}$ , il faut exprimer cette dernière.

Comme  $\vec{a}_{\mathcal{R}'} = a_0\vec{u}_r$ , on a  $\vec{v}_{\mathcal{R}'} = a_0 \cdot t \cdot \vec{u}_r$  et  $\overline{\text{OM}} = a_0 \cdot t^2 / 2 \cdot \vec{u}_r$ . Donc  $\vec{a}_e = -a_0 \cdot t^2 \cdot \omega^2 / 2 \cdot \vec{u}_r$  et  $\vec{a}_c = 2\omega \vec{u}_z \wedge a_0 \cdot t \cdot \vec{u}_r = 2\omega \cdot a_0 \cdot t \cdot \vec{u}_\theta$ .

Alors,  $\vec{a}_{\mathcal{R}} = a_0(1 - \omega^2 t^2 / 2)\vec{u}_r + 2\omega \cdot a_0 \cdot t \cdot \vec{u}_\theta$ .

### 3 Tapis roulant

On note  $\mathcal{R}$  le référentiel lié au sol et  $\mathcal{R}_t$  celui lié au tapis. Le référentiel  $\mathcal{R}_t$  est en translation par rapport à  $\mathcal{R}$ . La loi de composition des vitesses pour le joueur A donne :

$$\vec{V}(A)_{/\mathcal{R}} = \vec{V}(A)_{/\mathcal{R}_t} + \vec{V}_e = \vec{V}(A)_{/\mathcal{R}_t} + \vec{V}_t.$$

1. La vitesse  $\vec{V}(A)_{/\mathcal{R}}$  est :  $\vec{V}(A)_{/\mathcal{R}} = V_t \vec{u}_x + V \vec{u}_y$ , la position du joueur A est donc :

$$\vec{A_0A}(t) = V_t t \vec{u}_x + V t \vec{u}_y.$$

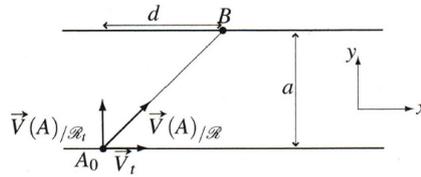


Figure 5.13

Quand la traversée est terminée,  $a = V t_1$  et  $d = V_t t_1$  d'où :  $d = a \frac{V_t}{V}$  et  $t_1 = \frac{a}{V}$ .

2. La vitesse  $\vec{V}_{/\mathcal{R}}$  doit maintenant être perpendiculaire aux bords du tapis (figure 5.14).

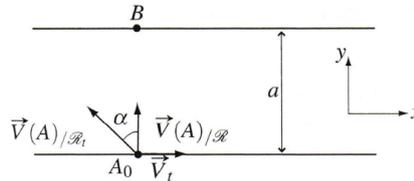


Figure 5.14

La vitesse de A par rapport au sol s'écrit maintenant :  $\vec{V}(A)_{/\mathcal{R}} = (V_t - V \sin \alpha) \vec{u}_x + V \cos \alpha \vec{u}_y = V \cos \alpha \vec{u}_y$ , d'où :  $V_t = V \sin \alpha$  et  $\vec{A_0A}(t) = V \cos \alpha t \vec{u}_y$ .

Quand la traversée est terminée :  $a = V \cos \alpha t_2$ . Or  $\cos \alpha = \sqrt{1 - \sin^2 \alpha} = \sqrt{1 - \frac{V_t^2}{V^2}}$ , d'où

$$t_2 = \frac{a}{\sqrt{V^2 - V_t^2}}.$$

3. En reprenant la démarche de la question précédente, la vitesse  $\vec{V}_{/\mathcal{R}}$  s'écrit :

$$\vec{V}_{/\mathcal{R}} = (V_t + V \cos \theta) \vec{u}_x + V \sin \theta \vec{u}_y$$

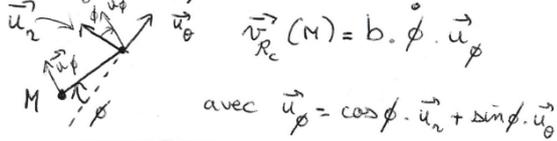
Le temps de traversée est  $t_3 = a/V \sin \theta$ , il est minimal pour  $\theta = \pi/2$  ce qui revient au cas de la première question.

### 4 Trébuchet

1 -  $\mathcal{R}_c$  est en rotat° par rapport à  $\mathcal{R}_s$  à vitesse angulaire  $\dot{\theta}$ .

⚠ D'après l'orientat° de  $\vec{u}_\theta$  sur la figure,  $\theta$  est orienté positivement dans le sens horaire !

2 - M est en rotat° dans  $\mathcal{R}_c$  à vitesse angulaire  $\dot{\phi}$ .



$$\vec{v}_{\mathcal{R}_c}(M) = b \cdot \dot{\phi} \cdot \cos\phi \cdot \vec{u}_n + b \cdot \dot{\phi} \cdot \sin\phi \cdot \vec{u}_\theta$$

3 -  $\vec{OM} = \vec{OC} + \vec{CM}$

$$\vec{OM} = a \cdot \vec{u}_2 + b \cdot (\sin\phi \cdot \vec{u}_n - \cos\phi \cdot \vec{u}_\theta)$$

\* Deux méthodes pour  $\vec{v}_e(M)$ , vitesse dans  $\mathcal{R}_s$  du point coïncident de M, donc à  $\phi$  constant.

m1:  $\vec{v}_e(M) = \left(\frac{d\vec{OM}}{dt}\right)_{\mathcal{R}_s}$  à  $\phi = \text{cte}$

$$= (a + b \cdot \sin\phi) \cdot \left(\frac{d\vec{u}_n}{dt}\right)_{\mathcal{R}_s} - b \cdot \cos\phi \cdot \left(\frac{d\vec{u}_\theta}{dt}\right)_{\mathcal{R}_s}$$

$$\vec{v}_e(M) = (a + b \cdot \sin\phi) \cdot \dot{\theta} \cdot \vec{u}_\theta + b \cdot \cos\phi \cdot \dot{\theta} \cdot \vec{u}_n$$

m2:  $\vec{v}_e(M) = \vec{\omega} \wedge \vec{OM}$  car rotat° de  $\mathcal{R}_c / \mathcal{R}_s$

$$= (\dot{\theta} \vec{e}_3) \wedge ((a + b \sin\phi) \vec{u}_n - b \cos\phi \vec{u}_\theta) = \dots \text{idem}$$

4 - Composi° des vitesses:  $\vec{v}_{\mathcal{R}_s} = \vec{v}_{\mathcal{R}_c} + \vec{v}_e$

$$\vec{v}_{\mathcal{R}_s} = [b \cdot \cos\phi \cdot (\dot{\phi} + \dot{\theta})] \vec{u}_n + [a \dot{\theta} + b \cdot \sin\phi \cdot (\dot{\phi} + \dot{\theta})] \cdot \vec{u}_\theta$$

Pour le lâché en  $\phi = \pi/2$ :

$$\vec{v}_{\mathcal{R}_s} = [(a+b) \cdot \dot{\theta} + b \dot{\phi}] \cdot \vec{u}_\theta$$

terme dû à rotat° à distance (a+b)

terme supplémentaire car ~~la~~ corde b non rigide