

Informatique - Chapitre 1

Rappels de PCSI

I. Structures élémentaires

1. Tests conditionnels et boucles
2. Listes et dictionnaires

II. Fonctions

1. Définition, paramètres, retour(s), appel
2. Portée des variables
3. Modification des objets mutables

III. Relations avec l'extérieur

1. Commentaires, `print`, `assert`
2. Insertion de modules
3. Lecture de fichiers

IV. Représentation des nombres

1. Entiers positifs et entiers signés
2. Nombres flottants
3. Précision, overflow, underflow

V. Algorithmique

1. Complexité
2. Terminaison (variant)
3. Correction (invariant)

VI. Algorithmes linéaires

1. Moyenne
2. Recherche dans une liste

VII. Algorithmes de type « diviser pour régner »

1. Recherche par dichotomie
2. Tri fusion