

# Informatique - Chapitre 1

## Rappels de PCSI

### I. Structures élémentaires

1. Tests conditionnels et boucles
2. Listes et dictionnaires

### II. Fonctions

1. Définition, paramètres, retour(s), appel
2. Portée des variables
3. Modification des objets mutables

### III. Relations avec l'extérieur

1. Commentaires, `print`, `assert`
2. Insertion de modules
3. Lecture de fichiers

### IV. Représentation des nombres

1. Entiers positifs et entiers signés
2. Nombres flottants
3. Précision, overflow, underflow

### V. Algorithmique

1. Complexité
2. Terminaison (variant)
3. Correction (invariant)

### VI. Algorithmes linéaires

1. Moyenne
2. Recherche dans une liste

### VII. Algorithmes de type « diviser pour régner »

1. Recherche par dichotomie
2. Tri fusion