

CORRECTION DM1 - REQUÊTES SQL

Exercice 1 - CCINP PC 2024 (extrait adapté)

1. Il suffit de lister les joueurs de la table `Joueur` ayant le niveau requis. C'est une simple clause **WHERE**. On peut par exemple écrire :

```
1 SELECT id_Joueur FROM Joueur WHERE niveau > 1900;
```

2. Cette fois-ci, il suffit de regarder la table `Partie`. Pour vérifier le premier coup, il faut tester la valeur de la chaîne `jeu`. L'opérateur **LIKE** évoqué dans le sujet va être utile. Il nous faut aussi calculer un pourcentage. Cela est relativement peu intuitif. Le plus simple est d'utiliser **COUNT** pour compter le nombre d'enregistrement pertinent et de diviser par le nombre d'enregistrements total. On peut par exemple écrire :

```
1 SELECT COUNT(*) * 100.0 / (SELECT COUNT(*) FROM Partie WHERE jeu LIKE 'a%')  
FROM Partie WHERE jeu LIKE 'a%' AND resultat = 1;
```

3. C'est une question relativement classique. On peut écrire :

```
1 SELECT nom, prenom FROM Joueur ORDER BY niveau DESC LIMIT 3;
```

4. Cette fois-ci, il va nous falloir croiser les tables. Avec une jointure assez intuitive, on va avoir une ligne par joueur et par partie où il commence à jouer et qu'il gagne. On va donc grouper par joueur et compter les lignes.

Il faut ensuite filtrer et ordonner.

```
1 SELECT nom, prenom, COUNT(*) AS nbVictoires  
FROM Joueur JOIN Partie ON id_joueur1 = id_Joueur  
WHERE result = 1  
GROUP BY id_Joueur  
5 HAVING nbVictoires >= 100  
ORDER BY nbVictoires DESC;
```