

## **TP OpC. Trous et fentes de Young**

## Objectifs

- Observation d’interférences par des trous ou des fentes de Young, avec différents types de lumière
  - Mesure de l’interfrange sur un écran, avec un oculaire de Fresnel, avec un capteur numérique
  - Détermination de l’écart entre les fentes ou trous, du nombre de fentes
  - Détermination des caractéristiques de la source lumineuse utilisée

## **Organisation des quatre séances**

Au cours de ces quatre séances de TP sur l'optique ondulatoire, vous traiterez le TP OpC sur deux séances, et de même pour le TP OpD. Il y a quatre postes pour chacun des deux TP, vous serez donc deux ou trois par poste ; la moitié des groupes commence par OpC, l'autre par OpD.

## 1. Préliminaire : diffraction par une ouverture en lumière monochromatique

### a) Diffraction par un trou simple

On éclaire un disque opaque percé d'un trou avec un faisceau laser, qui peut être considéré comme une onde plane monochromatique ; la longueur d'onde  $\lambda$  du laser est indiquée sur son étiquette.

## ⇒ Protocole 1

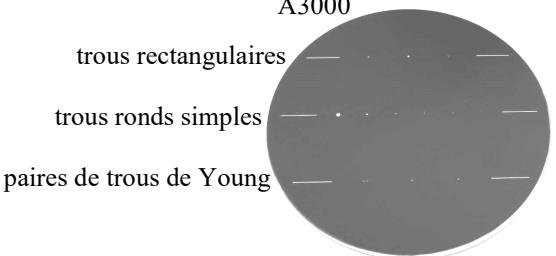
- Disposer successivement sur le banc d'optique : un laser ; un pied à translation latérale, portant un jeton A3000 (disque comportant six trous simples ronds, trois trous simples rectangulaires et trois paires de trous de Young, voir l'image ci-contre) ; un écran à la distance  $D$  du jeton.
  - Allumer le laser, et viser successivement les différents trous simples ronds. Observer la figure de diffraction sur l'écran, et notamment le fait que la tache centrale est d'autant plus large que le trou est plus petit.
  - Observer la figure donnée par les trous rectangulaires.

A3000



The diagram shows a circular pattern with labels pointing to specific features:

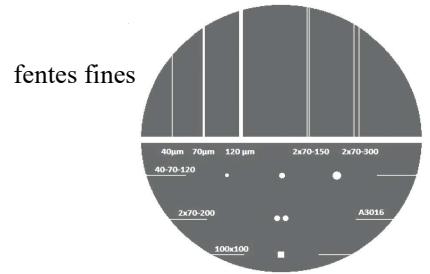
  - trous rectangulaires (rectangular holes) pointing to three elongated horizontal slots near the top edge.
  - trous ronds simples (simple round holes) pointing to three circular holes near the bottom edge.
  - paires de trous de Young (Young's double hole pairs) pointing to three pairs of small circular holes arranged in a triangular pattern near the center.



### b) Diffraction par une fente simple

## → Protocole 2

- Remplacer le disque A3000 par le disque A3016, et viser une des trois fentes fines simples, en haut à gauche du disque (voir ci-contre).
  - Observer la figure de diffraction sur l'écran, et notamment la direction de la figure par rapport à la direction de la fente diffractante, et la largeur de la tache centrale en fonction de celle de la fente.



## 2. Trous et fentes de Young en lumière monochromatique

a) Trous de Young, observation sur écran

## ⇒ Protocole 3

- Viser maintenant l'une des trois paires de trous de Young du jeton A3000. Observer la figure d'interférences.
  - Mesurer la distance  $D$  entre le jeton et l'écran, et l'interfrange  $i$  sur l'écran.

Mesurer la distance  $D$  entre le jeton et l'écran, et l'intervalle  $i$  sur l'écran.  
 À partir de la formule  $i = \frac{\lambda D}{a}$ , en déduire l'écartement  $a$  entre les centres des deux trous.

- Répéter l'opération pour les deux autres paires de trous

b) Fentes de Young et fentes multiples, observation sur écran

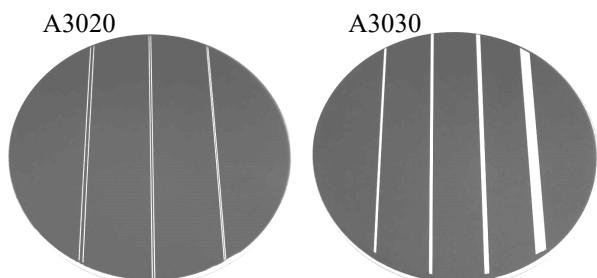
### 3) Peintes de l'Est

- **Protocole 4**

  - Remplacer le disque A3000 par le disque A3020, comportant trois paires de fentes de Young. Viser l'une des trois paires de fentes.
  - Mesurer la distance  $D$ , et l'interfrange  $i$  sur l'écran. En déduire l'écartement  $a$  entre les centres des deux fentes.
  - Remplacer le disque A3020 par le disque A3030, comportant quatre groupes de fentes parallèles. Viser successivement les trois premiers (le dernier est un peu trop large et ne peut pas être bien couvert par le faisceau laser).

Dans chaque cas, observer la figure d'interférences et en déduire combien il y a de fentes parallèles (c'est un phénomène d'interférences à plusieurs ondes, voir chapitre Op2, partie 3.b).

Pour effectuer des mesures plus précises, on remplace maintenant l'écran, soit par un oculaire de Fresnel (paragraphe c), soit par un capteur numérique couplé à un logiciel (paragraphe d). Commencez par l'un ou l'autre selon la disponibilité du matériel : il y a deux oculaires de Fresnel et deux capteurs numériques.



### c) Observation et mesures avec un oculaire de Fresnel



L'oculaire de Fresnel comporte une petite plaque transparente marquée d'un réticule (croix), et une ou plusieurs lentilles convergentes permettant d'observer le plan du réticule avec un fort grossissement. L'ensemble peut être translaté latéralement avec précision, à l'aide d'une vis micrométrique. Si on forme une image sur le réticule, on peut ainsi mesurer précisément ses dimensions (ici l'interfrange de la figure d'interférences).

#### ◆ Protocole 5

- Revenir au montage des trous de Young (disque A3000), et remplacer l'écran par l'oculaire de Fresnel. Pour éviter l'éblouissement, ajouter juste après le laser un polariseur : en faisant varier son orientation, on règle l'intensité du faisceau laser. Noter la distance  $D$  entre les trous de Young et le réticule de l'oculaire.
- Observer la figure d'interférences dans l'oculaire. Translater celui-ci latéralement, pour faire coïncider le réticule successivement avec différentes franges brillantes, et noter à chaque fois la position avec le vernier. En déduire l'interfrange  $i$ , puis l'écartement  $a$  des trous.

### d) Enregistrement et mesures avec un capteur numérique

Un logiciel permet de visualiser et d'analyser le profil d'intensité reçue par un capteur électronique (barrette CCD disposée horizontalement). L'utilisation de ce dispositif permet de mesurer précisément l'interfrange.

#### ◆ Protocole 6

- Revenir au montage des trous de Young (disque A3000), et remplacer l'écran par le capteur. Ouvrir sur l'ordinateur le logiciel d'acquisition (il est embarqué dans le capteur, et correspond au dossier *Logiciel capteur linéaire*), et régler la position du capteur pour observer une bonne courbe d'intensité. Si le capteur est saturé, diminuer la sensibilité (durée d'acquisition en microsecondes), jusqu'à obtenir un profil faisant apparaître au moins cinq maxima d'intensité. Déterminer alors l'interfrange  $i$  sur le capteur. Mesurer la distance  $D$  entre les trous de Young et l'entrée du capteur, et en déduire l'écartement  $a$ .

## 3. Fentes de Young en lumière blanche

### a) Montage et observation sur un écran

#### ◆ Protocole 7

- Disposer successivement sur le banc d'optique : une source de lumière blanche ; une fente source de largeur réglable ; un objet portant deux fentes de Young ; un écran.  
Allumer la lampe, et concentrer sa lumière de façon optimale sur la fente source, en réglant la tige à l'arrière de la lampe (cette tige déplace l'ampoule par rapport à la grosse lentille frontale, appelée condenseur). Observer les franges sur l'écran : on doit voir au moins cinq franges fines colorées, à l'intérieur d'une tache de diffraction.  
Pour augmenter la luminosité, on peut éventuellement ajouter une lentille convergente (de courte focale) avant les fentes de Young, et mettre la fente source dans son plan focal objet.
- Vérifier que le contraste est maximal lorsque la fente source et les fentes de Young sont rigoureusement parallèles. Donner une explication qualitative.
- Placer derrière la fente source un filtre coloré donnant une lumière sensiblement monochromatique, de longueur d'onde  $\lambda = 546$  nm pour le filtre vert ou 578 nm pour le filtre jaune. Observer alors les franges dans la tache centrale et si possible dans les taches latérales.
- Déterminer l'interfrange  $i$ , avec l'une des méthodes précédentes (sur l'écran, avec l'oculaire de Fresnel, ou avec le capteur numérique). En déduire l'écartement  $a$  des fentes, et comparer avec le résultat du protocole 2 (il faut pour cela calculer l'écart normalisé entre vos deux résultats).

### b) Cohérence spatiale de la source de lumière

#### ◆ Protocole 8

Élargir progressivement la fente source et observer la diminution du contraste, jusqu'à la disparition des franges.

Évaluer alors la largeur de la fente source et comparer avec le résultat du cours (Op3, partie 3.a) :  $d_{\max} = \frac{\lambda L}{a}$ .

### c) Cohérence temporelle de la source de lumière (éventuellement)

#### ◆ Protocole 9

- Évaluer l'abscisse  $x_{\max}$  au-delà de laquelle on ne voit plus de franges d'interférences, et en déduire la largeur spectrale pour la lumière blanche filtrée ou non, en utilisant le résultat du cours (Op3, 3.b) :  $x_{\max} = \frac{\lambda^2 D}{a \Delta \lambda} = i \frac{\lambda}{\Delta \lambda}$ .
- En lumière blanche, observer le spectre cannelé en différents points de l'écran (sur une frange colorée, puis dans la zone de blanc d'ordre supérieur) avec le spectroscopie à fibre optique, et interpréter la couleur observée en ces points.