

Devoir n°2

Exercice 1 : base de données

Pour suivre la propagation des épidémies, de nombreuses données sont recueillies par les institutions internationales comme l'O.M.S. Par exemple, pour le paludisme, on dispose de deux tables :

– la table palu recense le nombre de nouveaux cas confirmés et le nombre de décès liés au paludisme ; certaines lignes de cette table sont données en exemple (on précise que iso est un identifiant unique pour chaque pays) :

nom	iso	annee	cas	deces
Bresil	BR	2009	309 316	85
Bresil	BR	2010	334 667	76
Kenya	KE	2010	898 531	26 017
Mali	ML	2011	307 035	2 128
Ouganda	UG	2010	1 581 160	8 431
...				

– la table demographie recense la population totale de chaque pays ; certaines lignes de cette table sont données en exemple :

pays	periode	pop
BR	2009	193 020 000
BR	2010	194 946 000
KE	2010	40 909 000
ML	2011	14 417 000
UG	2010	33 987 000
...		

1. Au vu des données présentées dans la table palu, parmi les attributs nom, iso et annee, quels attributs peuvent servir de clé primaire ? Un couple d'attributs pourrait-il servir de clé primaire ? (on considère qu'une clé primaire peut posséder plusieurs attributs). Si oui, en préciser un.
2. Écrire une requête en langage SQL qui détermine le nombre de pays dont la population a été recensé.
3. Écrire une requête en langage SQL qui récupère depuis la table palu toutes les données de l'année 2010 qui correspondent à des pays où le nombre de décès dus au paludisme est supérieur ou égal à 1 000.

On appelle taux d'incidence d'une épidémie le rapport du nombre de nouveaux cas pendant une période donnée sur la taille de la population-cible pendant la même période. Il s'exprime généralement en « nombre de nouveaux cas pour 100 000 personnes par année ». Il s'agit d'un des critères les plus importants pour évaluer la fréquence et la vitesse d'apparition d'une épidémie.

4. Écrire une requête en langage SQL qui détermine le taux d'incidence du paludisme en 2011 pour les différents pays de la table palu. On utilisera l'attribut taux_incidence.
5. Écrire une requête en langage SQL permettant de déterminer le nom du pays ayant eu le deuxième (strict) plus grand nombre de nouveaux cas de paludisme en 2010.

Exercice 2 : base de données en simulation de la cinétique d'un gaz parfait

La théorie cinétique des gaz vise à expliquer le comportement macroscopique d'un gaz à partir des mouvements des particules qui le composent. Depuis la naissance de l'informatique, de nombreuses simulations numériques ont permis de retrouver les lois de comportement de différents modèles de gaz comme celui du gaz parfait. Ce sujet s'intéresse à un gaz parfait monoatomique. Nous considérerons que le gaz étudié est constitué de particules sphériques, toutes identiques, de masse m et de rayon R , confinées dans un récipient rigide. Les simulations seront réalisées dans un espace à une, deux ou trois dimensions ; le récipient contenant le gaz sera, suivant le cas, un segment de longueur L , un carré de côté L ou un cube d'arête L avec des coordonnées modélisées de 0 à L .

Dans le modèle du gaz parfait, les particules ne subissent aucune force (leur poids est négligé) ni aucune autre action à distance. Elle n'interagissent que par l'intermédiaire de chocs, avec une autre particule ou avec la paroi du récipient. Ces chocs sont toujours élastiques, c'est-à-dire que l'énergie cinétique totale est conservée.

À partir d'une situation initiale, où N particules de rayon R sont placées aléatoirement à l'intérieur d'un récipient de taille L dans un espace à D dimensions, les positions et vitesses des particules vont évoluer au gré du déplacement des particules, des différents chocs entre elles et des rebonds sur les parois. On appelle événement chaque choc ou rebond.

On suppose que l'on dispose d'une base de données bdd dans laquelle ont été enregistré lors de différentes simulations (effectuées en simulation python), dans lesquelles les particules ne sont pas nécessairement identiques, les données des événements (rebonds ici). On donne la structure de cette base de données dans la figure 1

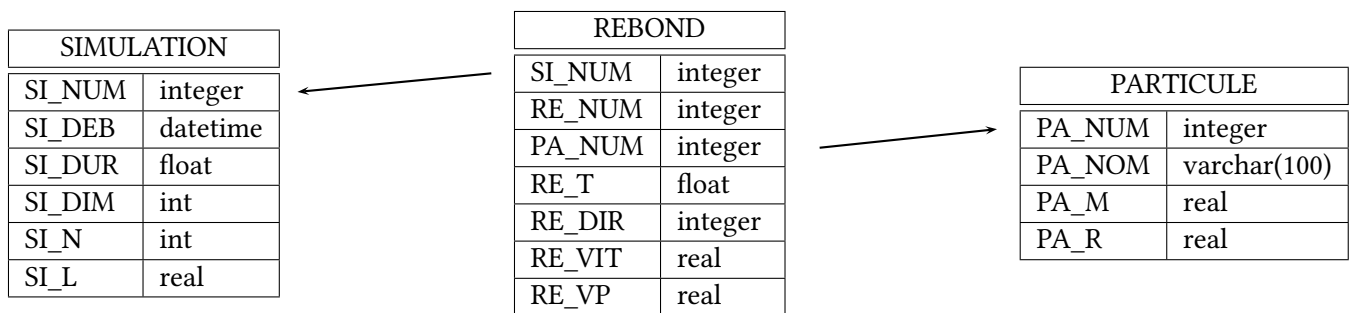


Figure 1: Structure physique de la base de données des résultats des simulations

Cette base comporte les trois tables suivantes :

- la table SIMULATION, donne les caractéristiques de chaque simulation effectuée. Elle contient les colonnes
 - SI_NUM numéro d'ordre de la simulation
 - SI_DEB date et heure du lancement du programme de simulation
 - SI_DUR durée (en secondes) de la simulation (il ne s'agit pas du temps d'exécution du programme, mais du temps simulé)
 - SI_DIM nombre de dimensions de l'espace de simulation
 - SI_N nombre de particules pour cette simulation
 - SI_L (en mètres) taille du récipient utilisé pour la simulation
- la table PARTICULE, des types de particules considérées. Elle contient les colonnes
 - PA_NUM numéro (entier) identifiant le type de particule
 - PA_NOM nom de ce type de particule
 - PA_M masse de la particule (en grammes)
 - PA_R rayon (en mètres) de la particule
- la table REBOND, liste les chocs des particules avec les parois du récipient. Elle contient les colonnes

- SI_NUM numéro d'ordre de la simulation ayant généré ce rebond
- RE_NUM numéro d'ordre du rebond au sein de cette simulation
- PA_NUM numéro du type de particule concernée par ce rebond
- RE_T temps de simulation (en secondes) auquel ce rebond est arrivé
- RE_DIR paroi concernée : entier non nul de l'intervalle $[-SI_DIM, SI_DIM]$ donnant la direction de la normale à la paroi. Ainsi -2 désigne la paroi située en $y = 0$ alors que 1 désigne la paroi située en $x = L$
- RE_VIT norme de la vitesse de la particule qui rebondit (en $m \cdot s^{-1}$)
- RE_VP valeur absolue de la composante de la vitesse normale à la paroi (en $m \cdot s^{-1}$)

1. Donner pour chaque table SIMULATION, PARTICULE et REBOND une clé primaire.
2. Combien d'attribut possède la table REBOND ?
3. Expliquer le type de l'attribut PA_NOM.
4. Quel est le domaine de l'attribut SI_NUM ?
5. Comment désigne t-on l'attribut SI_NUM de la table REBOND ?
6. Dans cette base de données, combien y-a-t-il d'entités et d'associations ?
7. De quel type est l'association entre les tables SIMULATION et REBOND ? Entre les tables REBOND et PARTICULE ?
8. Écrire une requête qui détermine la masse minimale des particules des simulations.
9. Écrire une requête qui détermine le nombre de simulation du durée supérieure à une minute.
10. Écrire une requête qui détermine le ou les noms des particules qui possèdent la plus grande masse, classé par ordre alphabétique croissant.
11. Écrire une requête SQL qui donne le nombre de simulations effectuées pour chaque nombre de dimensions de l'espace de simulation.
12. Écrire une requête SQL qui donne, pour chaque simulation, le nombre de rebonds enregistrés et la vitesse moyenne des particules qui frappent une paroi.
13. Écrire une requête SQL qui, pour une simulation n donnée, calcule, pour chaque paroi, la variation de quantité de mouvement due aux chocs des particules sur cette paroi tout au long de la simulation. On se rappellera que lors du rebond d'une particule sur une paroi la composante de sa vitesse normale à la paroi est inversée, ce qui correspond à une variation de quantité de mouvement de $2m|v_{\perp}|$ où m désigne la masse de la particule et $v_{\perp}$ la composante de sa vitesse normale à la paroi.
14. Écrire une requête SQL qui renvoie les simulations et la taille du récipient dont le nombre de rebonds de particules de nom nomp dépasse 1000.

