

À rendre LUNDI 5 janvier 2026

Devoir Maison n°5

Partie I Travail à faire

- Si vous êtes en difficulté (soit environ moins de 8 au DS et/ou si vous vous sentez en difficulté en info) :
 - Prévoir de travailler l'info trois fois dans les vacances, à 3-4 jours d'écart ;
 - travailler sérieusement la fiche « **Les indispensables** » : parties **II Listes** ; **III Les dictionnaires** ;
 - essayer d'écrire les fonctions demandées ;
 - vérifier sur le corrigé en ligne ;
 - refaire quelques jours plus tard ;
 - jusqu'à y arriver parfaitement.
 - Reprendre l'**exercice 1 du DS**, le refaire en s'aidant de la fiche « les indispensables » et du cours de programmation dynamique.
 - Reprendre les questions suivantes de **SQL du DS**, en s'appuyant sur le cours et les commentaires écrits sur votre copie : **Q12, Q13, Q15**.
 - Traiter la **partie II** ci-dessous.
 - Traiter dans la **partie III Révisions sur la récursivité**, les questions **Q1 et Q2**.

- Sinon :

- Faire les **questions de révision sur le range (partie II) sur la récursivité (partie III) ci-dessous**.
- **Reprendre le DS n°1.**
 - Exercice n°1.
 - Q1 : on demandait le minimum et le rang ;
 - Q6 : combien de cases a le tableau que l'on veut remplir ? quel est le dernier rang en ligne ? en colonne ? quelle valeur indiquer dans le range pour parcourir toutes les lignes ? toutes les colonnes ?
 - Exercice n°2. python Q1, Q2, Q5, Q9, Q11
 - Q1 : c'est une somme !
 - Q2 : reprendre le DM où ce tri a été révisé.
 - Q9 : $S(C, k)$ n'est pas une fonction ! et la fonction demandée s'appelle **sol_rec** qui est récursive, qui doit donc s'appeler elle-même. C'est elle qui renvoie la valeur de $S(C, k)$.

```
1 def sol_rec(C, k):  
2     if ...==...: # condition d'arrêt  
3         return ....  
4     else :  
5         vk = ... # valeur du concert k  
6         a = .... # valeur totale si le concert k fait partie de la  
7         solution optimale, avec appel récursif sur les concerts en allant  
8         jusqu'au rang du compatible avec le concert k  
9         b = .... # valeur totale si le concert k ne fait partie de  
10        la solution optimale, appel récursif au rang précédent du concert  
11        k  
12        return .... # on veut la valeur maximale entre les deux  
13        possibilités précédentes
```

- Exercice n°2. SQL : Q12 à Q17.
 - Q14 : attention, la première ligne est numérotée 0.

- Q15, Q16, Q17 : attention aux noms de colonnes ambiguës lors des jointures. Et attention c'est `nom_table.nom_colonne`.
- Q17 : traduction = « il faut compter le nombre de concerts par festivals », puis récupérer ceux qui en ont au moins 15. Il faut donc commencer par `gr...er`, et comme ensuite on impose une condition sur un `gr...ement`, il faut utiliser `H....G`.

Partie II Et le range dans tout ça ?

Q1. Je dois parcourir une liste L entièrement.

- (a) Quel est le premier rang ? Quelle est la valeur minimale de `i` pour `L[i]` ?
- (b) Quel est le dernier rang ? Quelle est la valeur maximale de `i` pour `L[i]` ?
- (c) Dans la boucle j'accède à `L[i]` uniquement, qu'indiquer dans le `range` ?

Q2. Je dois parcourir une liste L entièrement, dans la boucle je dois accéder à `L[i]` et `L[i-1]`.

- (a) Pour `L[i]` : quelle est la valeur minimale que peut prendre `i` ? quelle est la valeur maximale que peut prendre `i` ?
- (b) Pour `L[i-1]` :
 - Quelle est la valeur minimale que peut prendre `i-1` ? et donc `i` ?
 - Quelle est la valeur maximale que peut prendre `i-1` ? et donc `i` ?
- (c) Par conséquent, compléter la boucle `for` suivante permettant de parcourir toute la liste sans en sortir :
`for i in range(..., ...):`

Q3. Je dois parcourir une liste L entièrement, dans la boucle je dois accéder à `L[i]` et `L[i+1]`.

- (a) Pour `L[i]` : quelle est la valeur minimale que peut prendre `i` ? quelle est la valeur maximale que peut prendre `i` ?
- (b) Pour `L[i+1]` :
 - Quelle est la valeur minimale que peut prendre `i+1` ? et donc `i` ?
 - Quelle est la valeur maximale que peut prendre `i+1` ? et donc `i` ?
- (c) Par conséquent, compléter la boucle `for` suivante permettant de parcourir toute la liste sans en sortir :
`for i in range(..., ...):`

Partie III Révisions sur la récursivité

À retenir

Une fonction récursive est une fonction qui s'appelle elle-même.

```
1 def f_rec(a,b,c):  
2     if a==25 : # condition d'arrêt qui porte sur a ou b ou c  
3         return 0 # valeur pour a=25  
4     else :  
5         return f(a+1,b,c) # appel récursif de f_rec sur un rang  
précédent de a ou b ou c
```

Q1. Écrire la fonction récursive `factorielle(n:int) -> int` qui renvoie la valeur de $n!$, en exploitant le fait que $n! = n \times (n - 1)!$, et $0! = 1$.

```
1 def factorielle(n):  
2     if .... : # condition d'arrêt  
3         return ....  
4     else :  
5         return ..... # appel récursif
```

Comment ça fonctionne ? Les instructions en attente sont empilées, avant d'être dépilerées (la structure informatique derrière est une pile).

```
> factorielle(3) demande 3*factorielle(2)
--> factorielle(2) demande 2*factorielle(1)
---> factorielle(1) demande 1*factorielle(0)
---> calcul de 1!
--> calcul de 2!
> calcul de 3!
```

Q2. Écrire la fonction récursive `fibo(n:int) -> int` qui renvoie la valeur de F_n de la suite de Fibonacci définie par $F_0 = 0$, $F_1 = 1$, $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$.

```
1 def fibo(n):
2     if .... : # condition d'arrêt
3         return ....
4     elif .... : # condition d'arrêt
5         return ....
6     else :
7         return .... # appel récursif
```

Q3. Une suite (c_n) plus subtile : $c_0 = 2$ et $c_{n+1} = \begin{cases} \frac{c_n}{2} & \text{si } c_n \text{ est pair} \\ 3c_n + 1 & \text{si } c_n \text{ est impair} \end{cases}$
 Que l'on peut réécrire, pour $n \geq 1$: $c_n = \begin{cases} \frac{c_{n-1}}{2} & \text{si } c_{n-1} \text{ est pair} \\ 3c_{n-1} + 1 & \text{si } c_{n-1} \text{ est impair} \end{cases}$

Rappel, `n%2` renvoie le reste de la division euclidienne par 2.

```
1 def suite(n):
2     if .... : # condition d'arrêt
3         return ....
4     else :
5         prec = .... # valeur de c_(n-1) récupéré via appel récursif
6         if .... : # si pair
7             return ....
8         else :
9             return ....
```

Q4. Un tri récursif : le tri fusion. On suppose avoir une fonction `fusion(L1:list, L2:list) -> list` qui à partir des deux listes L1 et L2 triées dans le même ordre, renvoi une liste triée dans le même ordre.

Écrire une fonction récursive `tri_fusion(L:list) -> list` qui trie par ordre croissant la liste L sur le principe : la liste L est coupée en deux au milieu, chaque moitié est triée récursivement, puis on fusionne les listes grâce à la fonction `fusion`.

Indice : le milieu d'une liste de longueur est le quotient de la division euclidienne de la longueur de la liste par 2.

```
1 def tri_fusion(L):
2     n = len(L)
3     if ..... : # condition d'arrêt si L a moins d'un élément, elle est
4         déjà triée
5         return ...
6     else :
7         L0 = ..... ( L[0:....] ) # tri récursif de la première moitié de L
8         L1 = ..... ( L[....:] ) # tri récursif deuxième moitié de L
9         return ..... (L0,L1) # fusion des deux listes triées
```

Ce tri n'est pas en place (la liste L n'est pas modifiée, une autre est créée), de complexité moyenne $O(n \ln(n))$.

Q5. Un autre tri récursif : le tri bulle. À chaque parcours de la liste, on fait monter la plus grande valeur de la partie qui reste à trier, au bout de la partie qui reste à trier.

```
1 def tri_bulle(L:list) -> list:
2     n = len(L)
3     if ..... : # condition d'arrêt si L a moins d'un élément , elle est
4         déjà triée
5         return ...
6     else : # il faut parcourir la liste jusqu'au dernier rang , pour y
7         placer la plus grande valeur de la liste L
8         for i in range(..., ...) : # parcours de L ATTENTION à la valeur
9             maximale de i dans le range vue le contenu de la boucle
10            if L[i]>L[i+1]: # l'élément précédent est plus grand que le
11                suivant
12                ..... , .... = ..... , ..... # permutation des éléments
13                de rang i et i+1
14            # à la fin de la boucle , le plus grand élément de L est arrivé au
15            rang n-1 de L
16            return ..... (L[:....]) + [ L[...] ] # appel récursif sur la
17            liste L privée de son dernier élément (qui est à la bonne place) , avec
18            concaténation de ce dernier élément.
```

C'est un **tri en place** (=modification de la liste L), de **complexité quadratique**.

