

? À rendre LUNDI 5 janvier 2026  
Devoir Maison n°5 – *Corrigé*

Partie I Travail à faire

Partie II Et le range dans tout ça ?

R1. Je dois parcourir une liste L entièrement.

(a) Quel est le premier rang ? Quelle est la valeur minimale de  $i$  pour  $L[i]$  ?

**Solution:** Premier rang : 0 ; Valeur minimale de  $i$  : 0

(b) Quel est le dernier rang ? Quelle est la valeur maximale de  $i$  pour  $L[i]$  ?

**Solution:** Dernier rang :  $\text{len}(L)-1$  ; Valeur maximale de  $i$  :  $\text{len}(L)-1$

(c) Dans la boucle où j'accède à  $L[i]$  uniquement, qu'indiquer dans le `range` ?

**Solution:** `range(0, len(L))` ou `range(len(L))`

R2. Je dois parcourir une liste L entièrement, dans la boucle je dois accéder à  $L[i]$  et  $L[i-1]$ .

(a) Pour  $L[i]$  : quelle est la valeur minimale que peut prendre  $i$  ? quelle est la valeur maximale que peut prendre  $i$  ?

**Solution:**  $0 \leq i \leq \text{len}(L) - 1$

(b) Pour  $L[i-1]$  :

Quelle est la valeur minimale que peut prendre  $i-1$  ? et donc  $i$  ?

Quelle est la valeur maximale que peut prendre  $i-1$  ? et donc  $i$  ?

**Solution:**  $0 \leq i - 1 \leq \text{len}(L) - 1$ , donc  $1 \leq i \leq \text{len}(L)$

(c) Par conséquent, compléter la boucle `for` suivante permettant de parcourir toute la liste sans en sortir :  
`for i in range(..., ...):`

**Solution:** Dans la boucle, on accède à la fois à  $L[i]$  et  $L[i-1]$ , donc  $1 \leq i \leq \text{len}(L) - 1$ , donc  
`1 ≤ i < len(L) : for i in range(1, len(L)):`

R3. Je dois parcourir une liste L entièrement, dans la boucle je dois accéder à  $L[i]$  et  $L[i+1]$ .

(a) Pour  $L[i]$  : quelle est la valeur minimale que peut prendre  $i$  ? quelle est la valeur maximale que peut prendre  $i$  ?

**Solution:**  $0 \leq i \leq \text{len}(L) - 1$

(b) Pour  $L[i+1]$  :

Quelle est la valeur minimale que peut prendre  $i+1$  ? et donc  $i$  ?

Quelle est la valeur maximale que peut prendre  $i+1$  ? et donc  $i$  ?

**Solution:**  
 $0 \leq i + 1 \leq \text{len}(L) - 1$ , donc  $-1 \leq i \leq \text{len}(L) - 2$

- (c) Par conséquent, compléter la boucle `for` suivante permettant de parcourir toute la liste sans en sortir :
- ```
for i in range(..., ...):
```

**Solution:** Dans la boucle, on accède à la fois à  $L[i]$  et  $L[i+1]$ , donc,  $0 \leq i \leq \text{len}(L) - 2$ , donc  $0 \leq i < \text{len}(L) - 1$ , donc `for i in range(0, len(L)-1):` (pour aller jusqu'à  $\text{len}(L)-2$  inclus).

## Partie III Révisions sur la récursivité

### ♥ À retenir

Une fonction récursive est une fonction qui s'appelle elle-même.

```
1 def f_rec(a,b,c):
2     if a==25 : # condition d'arrêt qui porte sur a ou b ou c
3         return 0 # valeur pour a=25
4     else :
5         return f(a+1,b,c) # appel récursif de f_rec sur un rang
    précédent de a ou b ou c
```

- R1. Écrire la fonction récursive `factorielle(n:int)->int` qui renvoie la valeur de  $n!$ , en exploitant le fait que  $n! = n \times (n-1)!$ , et  $0! = 1$ .

**Solution:**

```
1 def factorielle(n):
2     if n==0 : # condition d'arrêt
3         return 1
4     else :
5         return n*factorielle(n-1) # appel récursif
```

Comment ça fonctionne? Les instructions en attente sont empilées, avant d'être dépilées (la structure informatique derrière est une pile).

```
> factorielle(3) demande 3*factorielle(2)
-- > factorielle(2) demande 2*factorielle(1)
-- -- > factorielle(1) demande 1*factorielle(0)
-- -- -- > calcul de 1!
-- -- -- > calcul de 2!
-- -- -- > calcul de 3!
```

- R2. Écrire la fonction récursive `fibonacci(n:int)->int` qui renvoie la valeur de  $F_n$  de la suite de Fibonacci définie par  $F_0 = 0$ ,  $F_1 = 1$ ,  $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$ .

**Solution:**

```
1 def fibo(n):
2     if n==0 : # condition d'arrêt
3         return 0
4     elif n==1 : # condition d'arrêt
5         return 1
6     else :
7         return fibo(n-1)+fibo(n-2) # appel récursif
```

- R3. Une suite  $(c_n)$  plus subtile :  $c_0 = 2$  et  $c_{n+1} = \begin{cases} \frac{c_n}{2} & \text{si } c_n \text{ est pair} \\ 3c_n + 1 & \text{si } c_n \text{ est impair} \end{cases}$

Que l'on peut réécrire, pour  $n \geq 1$  :  $c_n = \begin{cases} \frac{c_{n-1}}{2} & \text{si } c_{n-1} \text{ est pair} \\ 3c_{n-1} + 1 & \text{si } c_{n-1} \text{ est impair} \end{cases}$

Rappel,  $n\%2$  renvoie le reste de la division euclidienne par 2.

**Solution:**

```
1 def suite(n):
2     if n==0 : # condition d'arrêt
3         return 2
4     else :
5         prec = suite(n-1) # valeur de c_(n-1) récupéré via appel
6         récursif
7         if prec%2==0 :# si pair
8             return prec//2
9         else :
10            return 3*prec+1
```

R4. Un tri récursif : le tri fusion. On suppose avoir une fonction `fusion(L1:list,L2:list)->list` qui à partir des deux listes L1 et L2 triées dans le même ordre, renvoi une liste triée dans le même ordre.

Écrire une fonction récursive `tri_fusion(L:list)->list` qui trie par ordre croissant la liste L sur le principe : la liste L est coupée en deux au milieu, chaque moitié est triée récursivement, puis on fusionne les listes grâce à la fonction `fusion`.

Indice : le milieu d'une liste de longueur est le quotient de la division euclidienne de la longueur de la liste par 2.

**Solution:**

```
1 def tri_fusion(L):
2     n = len(L)
3     if n<=1 : # condition d'arrêt si L a moins d'un élément, elle est
4         déjà triée
5         return L
6     else :
7         L0 = tri_fusion( L[0:n//2] ) # tri récursif de la première
8         moitié de L
9         L1 = tri_fusion( L[n//2:] ) # tri récursif deuxième moitié de
10        L
11        return fusion(L0,L1) # fusion des deux listes triées
```

Ce **tri n'est pas en place** (la liste L n'est pas modifiée, une autre est créée), de complexité moyenne  $O(n \ln(n))$ .

R5. Un autre tri récursif : le tri bulle. À chaque parcours de la liste, on fait monter la plus grande valeur de la partie qui reste à trier, au bout de la partie qui reste à trier.

**Solution:**

```

1 def tri_bulle(L:list)->list:
2     n = len(L)
3     if n<=1 : # condition d'arrêt si L a moins d'un élément, elle est
        déjà triée
4         return L
5     else : # il faut parcourir la liste jusqu'au dernier rang, pour y
        placer la plus grande valeur de la liste L
6         for i in range(0,len(L)-1) : # parcours de L ATTENTION à la
        valeur maximale de i dans le range vue le contenu de la boucle
7             if L[i]>L[i+1]: # l'élément précédent est plus grand que le
                suivant
8                 L[i] , L[i+1] = L[i+1] , L[i] # permutation des
                éléments de rang i et i+1
9                 # à la fin de la boucle, le plus grand élément de L est arrivé
                au rang n-1 de L
10            return tri_bulle(L[:len(L)-1]) + [ L[len(L)-1] ] # appel
                récursif sur la liste L privée de son dernier élément (qui est à la
                bonne place), avec concaténation de ce dernier élément.

```

C'est un **tri en place** (=modification de la liste L), de **complexité quadratique**.