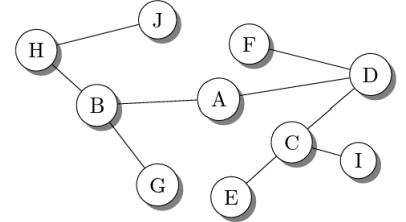


III.6 Samedi 18 avril 🎵 🎵 🎵

1-☐ Qu'est-ce qu'une pile ? qu'est-ce qu'une file ? S'aider d'une représentation de la vie quotidienne !

Solution: Une pile est une structure informatique basée sur le principe « dernier arrivé, premier sorti ». Une liste peut être vue comme une pile : `L.append(x)` ajoute `x` en fin de liste, et `L.pop()` enlève le dernier élément de `L`.
Une file est une structure informatique basée sur le principe « premier arrivé, premier sorti. » `L.append(x)` ajoute `x` en fin de file, et `L.popleft()` enlève le premier élément de `L`.



2-☐ Effectuer le parcours en largeur et en profondeur du graphe suivant à partir de A :

Solution:

- Parcours en largeur : A - B - D - C - H - F - C - J - E - I
- Parcours en profondeur : A - B - H - J - D - C - E - G - F - E - I

3-☐ Compléter la fonction suivante qui effectue de façon itérative le parcours en largeur d'un graphe représenté par un dictionnaire l'adjacence.

Solution:

```

1 def parcours_largeur(G,s0):
2     parcours=[] # liste décrivant le parcours
3     vu={} # dictionnaire des sommets visités
4     file=deque([s0]) # file qui garde les sommets en attente
5     while len(file)>0 : # tant que la file n'est pas vide
6         s=file.popleft() # on enlève le sommet au début de la file (file.popleft())
7         if s not in vu : # si le sommet s n'a pas déjà été visité
8             parcours.append(s) # on l'ajoute à la liste du parcours
9             vu[s]=True # on l'ajoute au dictionnaire vu
10            for s in G[s] : # il faut visiter les voisins v du sommet s
11                if s not in vu : # le voisin v de s n'a pas déjà été visité
12                    file.append(s) # on le place dans la file des sommets en
13                    attente d'être visité (en fin de file)
14            return visite

```

4-☐ Compléter la fonction suivante qui effectue de façon itérative le parcours en profondeur d'un graphe représenté par un dictionnaire l'adjacence.

Solution:

```

1 def parcours_profondeur(G,s0):
2     parcours=[] # liste décrivant le parcours
3     vu={} # dictionnaire des sommets visités
4     pile=[] # pile qui garde les sommets en attente
5     pile.append(s0) # on ajoute au sommet de la pile le sommet de départ
6     while len(pile)>0 : # tant que la pile n'est pas vide
7         s=pile.pop() # on enlève et enlève le sommet au sommet de la pile (pile.pop())
8         if s not in vu : # si le sommet s n'a pas déjà été visité
9             parcours.append(s) # on l'ajoute à la liste des sommets visités
10            vu[s]=True # on l'ajoute au dictionnaire des sommets vus
11            for v in G[s] : # il faut visiter les voisins v du sommet s
12                if v not in vu : # si le voisin v de s n'a pas déjà été visité
13                    pile.append(v) # on le place dans la pile des sommets en
14                    attente d'être visité
15            return parcours

```