

Chapitre OO3 : interférences à 2 ondes cohérentes

Les conditions d'obtention d'interférences à 2 ondes sont:

- Une source principale S monochromatique
- Deux sources secondaires S_1 et S_2 issues de S par un dispositif d'optique géométrique
- $\delta_{2,1}(M) \leq \ell_c$



Ces conditions garantissent que les 2 trains d'ondes qui arrivent en M ont été émis par le même atome au même instant. Par conséquent le déphasage entre les deux trains d'onde ne dépend que de la différence de chemins optiques parcourus, appelée différence de marche. On dit que les 2 ondes sont cohérentes.

La différence de marche en M s'écrit: $\delta_{2,1}(M) = (SS_2M) - (SS_1M)$

Le déphasage des ondes en M s'écrit: $\varphi_{2,1}(M) = \frac{2\pi \delta_{2,1}(M)}{\lambda}$

$$\left(\begin{array}{l} \text{produit en croix par } 2\pi \text{ pour } \varphi_{2,1} \\ \delta_{2,1} \longrightarrow \varphi_{2,1} \\ \lambda \longrightarrow 2\pi \end{array} \right)$$

I. Formule de Fresnel

1. Démonstration

La source S est monochromatique, elle émet donc un signal sinusoïdal de la forme $s(t) = s_0 \cos(\omega t)$.

On note $s_1(M, t)$ l'onde reçue en M à l'instant t après avoir emprunté le chemin 1 (soit le chemin de la source secondaire S_1). Cette onde s'écrit $s_1(M, t) = a_1 \cos(\omega t - \varphi_1(M))$ où $\varphi_1(M)$ est le retard de phase de s_1 lié à la propagation de l'onde de S à M en passant par S_1 .

L'intensité de cette onde en M est: $I_1 = K \langle s_1^2 \rangle = \frac{K a_1^2}{2}$ ($\langle \cos^2 \rangle = 1/2$)

On note $s_2(M, t)$ l'onde reçue en M à l'instant t après avoir emprunté le chemin 2 (soit le chemin de la source secondaire S_2). Cette onde s'écrit $s_2(M, t) = a_2 \cos(\omega t - \varphi_2(M))$ où $\varphi_2(M)$ est le retard de phase de s_2 lié à la propagation de l'onde de S à M en passant par S_2 .

L'intensité de cette onde en M est: $I_2 = K \langle s_2^2 \rangle = \frac{K a_2^2}{2}$

Remarque: les ondes $s_1(M, t)$ et $s_2(M, t)$ ont la même pulsation que la source car elles sont issues de S par un dispositif d'optique (ondes monochromes et cohérentes)

L'onde résultante en M s'écrit: $s(M, t) = s_1(M, t) + s_2(M, t)$

D'où l'intensité en M (on rappelle que $2 \cos a \cos b = \cos(a+b) + \cos(a-b)$):

$$I(M) = K \langle s^2(M, t) \rangle = K \langle s_1^2 \rangle + K \langle s_2^2 \rangle + 2K \langle s_1 s_2 \rangle$$

$$I(M) = I_1 + I_2 + 2K \langle a_1 a_2 \cos(\omega t - \varphi_1(M)) \cos(\omega t - \varphi_2(M)) \rangle$$

soit $I(M) = I_1 + I_2 + K a_1 a_2 \langle \cos(2\omega t - \varphi_1(M) - \varphi_2(M)) \rangle + K a_1 a_2 \langle \cos(\varphi_2(M) - \varphi_1(M)) \rangle$

ce terme est indépendant du temps, la valeur moyenne d'une cos est elle-même

$$I_1 = \frac{K a_1^2}{2}$$

$$\Rightarrow a_1 = \sqrt{\frac{2I_1}{K}}$$

$$a_2 = \sqrt{\frac{2I_2}{K}}$$

soit $I(M) = I_1 + I_2 + K \sqrt{\frac{2I_1}{K} \frac{2I_2}{K}} \cos(\varphi_2 - \varphi_1)$

d'où $I(M) = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 I_2} \cos \varphi(M)$

terme d'interférences avec

$$\varphi(M) = \varphi_2(M) - \varphi_1(M)$$

$$= \varphi_{2,1}(M) = \frac{2\pi \delta_{2,1}(M)}{\lambda}$$

Conclusion:

Pour 2 ondes d'intensité I_1 et I_2 incohérentes qui arrivent en M . L'intensité en M s'écrit: $\mathcal{I} = \mathcal{I}_1 + \mathcal{I}_2$

Pour 2 ondes d'intensité I_1 et I_2 cohérentes qui arrivent en M . L'intensité en M s'écrit:

$$\mathcal{I}(M) = \mathcal{I}_1 + \mathcal{I}_2 + 2\sqrt{\mathcal{I}_1 \mathcal{I}_2} \cos(\varphi_{2/1}(M))$$

Cas particulier: pour 2 ondes cohérentes de même intensité I_0 qui arrivent en M . L'intensité en M s'écrit:

$$\mathcal{I}_1 = \mathcal{I}_2 = I_0 \quad \text{donne} \quad \mathcal{I}(M) = 2I_0 (1 + \cos \varphi_{2/1}(M))$$

2. Notion d'ordre d'interférences

On définit l'ordre d'interférences par : $p(M) = \frac{\delta(M)}{\lambda}$

Remarque: en général, on ne précise pas si on calcule $p_{2/1}(M) = \frac{\delta_{2/1}(M)}{\lambda}$ ou $p_{1/2}(M) = \frac{\delta_{1/2}(M)}{\lambda}$, le signe de p est différent dans ces deux cas. Dans un énoncé de concours, il est d'abord demandé d'exprimer $\delta_{2/1}(M)$ puis d'en déduire $p(M)$, c'est sous entendu par conséquent que $p(M) = \frac{\delta_{2/1}(M)}{\lambda}$.

3. Etude de la fonction intensité en fonction de l'ordre d'interférences (avec $\varphi_{2/1}(M) = \frac{2\pi \delta_{2/1}(M)}{\lambda} = 2\pi p(M)$)

La formule de Fresnel s'écrit en fonction de $p(M)$: $\mathcal{I}(M) = \mathcal{I}_1 + \mathcal{I}_2 + 2\sqrt{\mathcal{I}_1 \mathcal{I}_2} \cos(2\pi p(M))$

L'intensité est maximale pour $\cos(2\pi p(M)) = +1$ soit $p = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots$ p entier relatif

Pour deux ondes de même intensité I_0 : $I_{max} = 4I_0$

Pour deux ondes d'intensités I_1 et I_2 différentes: $I_{max} = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 I_2}$

On retient: sur une frange brillante, l'intensité est maximale... et l'ordre d'interférences est un entier relatif

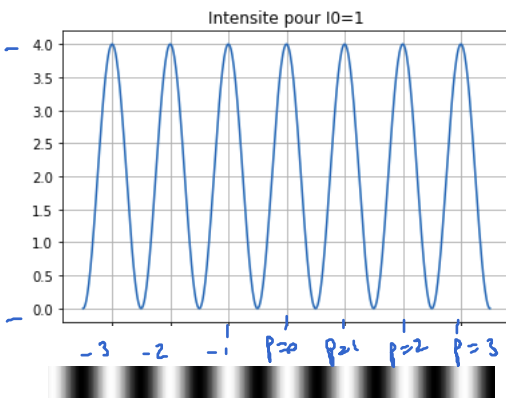
L'intensité est minimale pour $\cos(2\pi p(M)) = -1$ soit $p = \pm 1/2, \pm 3/2, \dots$ p est un demi-entier relatif

Pour deux ondes de même intensité I_0 : $I_{min} = 0$

Pour deux ondes d'intensités I_1 et I_2 différentes: $I_{min} = I_1 + I_2 - 2\sqrt{I_1 I_2}$

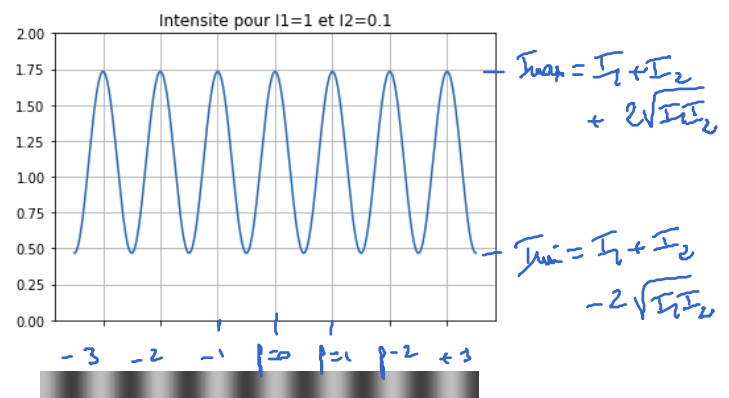
On retient: sur une frange sombre, l'intensité est minimale... et l'ordre d'interférences est un demi-entier relatif

$$\mathcal{I} = 2I_0 (1 + \cos(2\pi p))$$



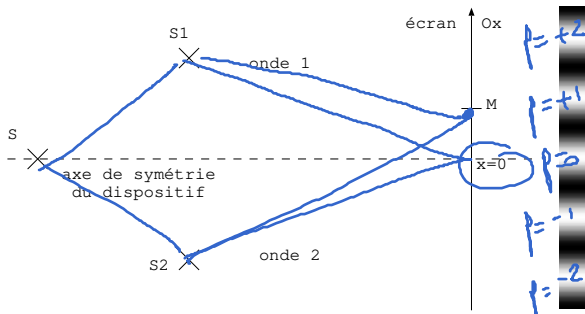
$p = -1.5$
 $p = -0.5$
 $p = +0.5$
 $p = 1.5$

$$\mathcal{I} = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 I_2} \cos(2\pi p)$$



Ici les franges sombres ne sont pas noires et les franges lumineuses sont peu brillantes, on voit même bien les franges

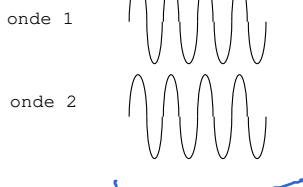
Lien entre l'ordre d'interférences et le décalage des trains d'onde qui se rencontrent en M:



$p = +2$
 $p = +1$
 $p = 0$
 $p = -1$
 $p = -2$

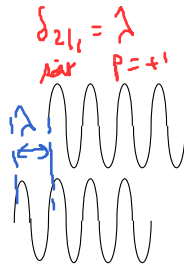
) pour $x > 0$: $(SS_2M) > (SS_1M)$ donc $\delta_{21}(M) > 0$
 et $p > 0$: l'onde 1 est en avance sur l'onde 2
 ← en $x = 0$: les deux ondes arrivent le même chemin
 $\delta_{21}(x=0) = 0$ soit $p = 0$: c'est la frange centrale
) pour $x < 0$: $(SS_2M) < (SS_1M)$ donc $\delta_{21}(M) < 0$
 l'onde 2 est en retard sur l'onde 1
 $p(x) < 0$

Lien avec les trains d'onde:



les trains d'onde arrivent en même temps en $x=0$

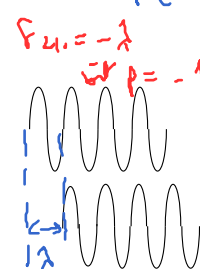
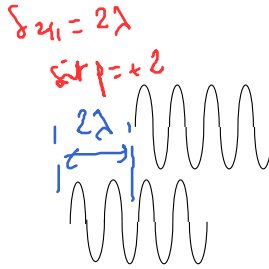
$$p(x=0) = 0$$



l'onde 1 arrive en M avant l'onde 2 donc M se trouve en $x > 0$

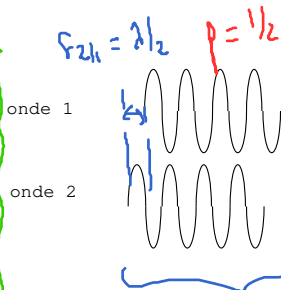
$$\text{pour } \delta_{21} = \lambda \Rightarrow p = +1$$

$$\delta_{21} = 2\lambda \Rightarrow p = +2$$

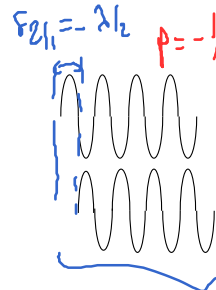
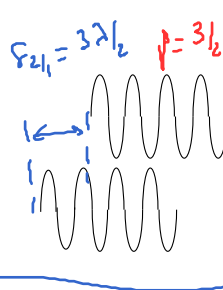


l'onde 1 arrive en retard en M par rapport à l'onde 2 ou se trouve en $x < 0$

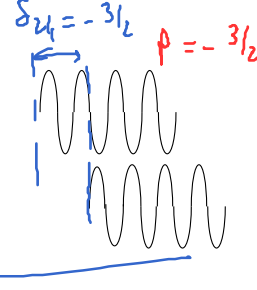
$$\delta_{21} = -\lambda \Rightarrow p = -1$$



l'onde 1 est en avance sur l'onde 2 en M, M est donc en $x > 0$



l'onde 1 est en retard sur l'onde 2 en M, M est donc en $x < 0$



les ondes 1 et 2 arrivent en phase, franges brillantes (p entier)

les ondes 1 et 2 sont en opposition de phase, franges sombres (p demi entier)

4. Notion de contraste

Dans le cas où l'on réalise des interférences à 2 ondes d'intensités différentes, on observe que les franges sombres ne sont pas noires, elles sont gris foncé. Les franges brillantes peuvent aussi être peu brillantes. Dans ce cas, il peut se faire que l'on ne distingue pas les franges brillantes des franges sombres. On définit alors le contraste qui est un nombre qui permet de prévoir si les franges sont visibles ou non.

On définit le contraste par

$$C = \frac{I_{\max} - I_{\min}}{I_{\max} + I_{\min}}$$

où $I_{\max}$ est l'intensité des franges brillantes

où $I_{\min}$ est " " " " sombres

La formule de Fresnel permet d'exprimer le contraste en fonction de I_1 et I_2 , les intensités des deux ondes issues de S_1 et S_2 :

- à savoir faire

$$I_{\max} = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 I_2}$$

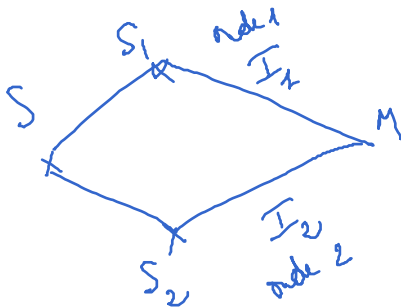
(pour $\cos(2\pi p) = +1$)

$$I_{\min} = I_1 + I_2 - 2\sqrt{I_1 I_2}$$

(pour $\cos(2\pi p) = -1$)

$$C = \frac{4\sqrt{I_1 I_2}}{2(I_1 + I_2)} = \frac{2\sqrt{I_1 I_2}}{I_1 + I_2}$$

Attention de ne pas confondre:



I_1 : intensité de l'onde 1 qui passe par S_1
 I_2 : " " " " " " S_2
 $I_{\max}$: " " des franges brillantes en M
 $I_{\min}$: " " " " sombres en M

$C = 0$



pas de franges

$C = 0,3$



$C = 0,6$



$C = 1$



La valeur maximale du contraste est $C=1$

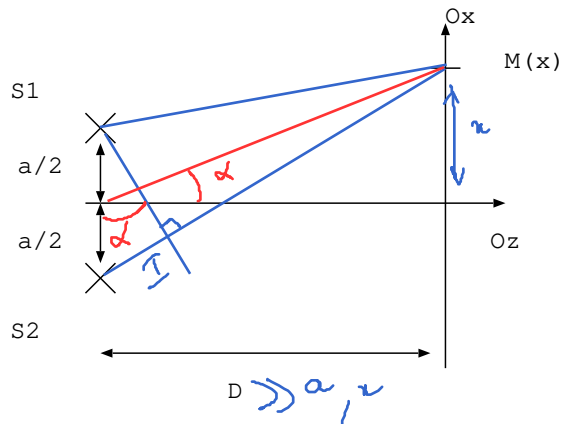
Contraste maximale
 (pour $I_{\min} = 0$) c'est les
 franges sombres sont noires

Le contraste diminue quand les deux ondes ont des intensités différentes, on observe donc que les franges sombres sont gris foncé, les franges brillantes sont moins lumineuses. On estime que le contraste reste bon quand $C > 0,5$, dans ce cas on arrive encore bien à distinguer les franges brillantes des franges sombres.

II. Dispositif d'Young

1. Expression de la différence de marche

Par une approche simplifiée:



Par principe de retour inverse de la lumière, M se comporte comme une source d'ondes sphériques. On trace la surface d'onde la plus éloignée de la source M, c'est celle passant par S1. Comme en réalité $D \gg a$, les points S1 et S2 sont très proches de P et la surface d'onde passant par S1 est confondue avec un plan.

$$\delta_{2,1}(M) = (S_2M) - (S_1M) = (S_2I) + \cancel{(IM)} - \cancel{(S_1M)}$$

$$\delta_{2,1}(M) = (S_2I) = S_2I$$

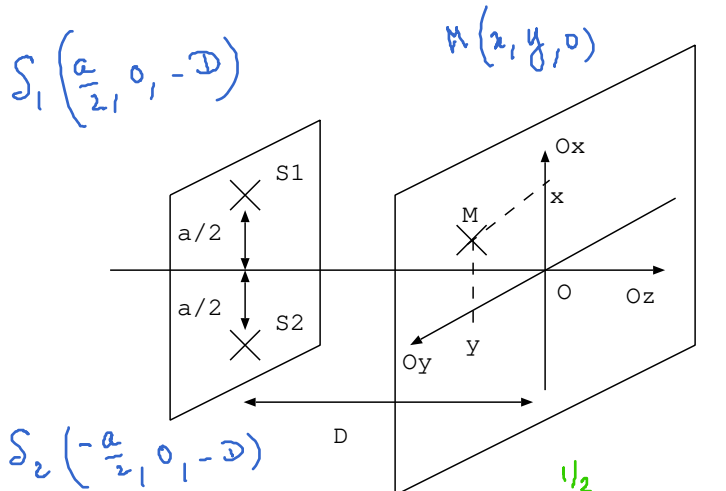
entre la surface d'onde S1 et la source M, le chemin optique est constant

$$\tan \alpha = \frac{x}{D} \approx \alpha$$

$$\sin \alpha = \frac{S_2I}{a} \approx \alpha \quad \text{d'où}$$

$$\boxed{\delta_{2,1}(M) = \frac{ax}{D}}$$

Par le calcul:



$$S_1\left(\frac{a}{2}, 0, -D\right)$$

$$M(x, y, 0)$$

$$D \gg a$$

$$D \gg y$$

$$D \gg x$$

$$(1 + \epsilon)^{1/2} \approx 1 + \frac{\epsilon}{2}$$

pour ϵ petit

$$\vec{S_1M} = \left(x - \frac{a}{2}\right) \vec{e}_x + y \vec{e}_y + D \vec{e}_z$$

$$\vec{S_2M} = \left(x + \frac{a}{2}\right) \vec{e}_x + y \vec{e}_y + D \vec{e}_z$$

$$\delta_{2,1}(M) = (S_2M) - (S_1M)$$

$$= S_2M - S_1M$$

$$= \left(\left(x + \frac{a}{2}\right)^2 + y^2 + D^2\right)^{1/2} - \left(\left(x - \frac{a}{2}\right)^2 + y^2 + D^2\right)^{1/2}$$

$$= D \left(1 + \frac{y^2}{D^2} + \frac{(x + a/2)^2}{D^2}\right)^{1/2} - D \left(1 + \frac{y^2}{D^2} + \frac{(x - a/2)^2}{D^2}\right)^{1/2}$$

$$= D \left(1 + \frac{y^2}{2D^2} + \frac{(x + a/2)^2}{2D^2} - 1 - \frac{y^2}{2D^2} - \frac{(x - a/2)^2}{2D^2}\right)$$

$$= \frac{D}{2D^2} \left((x + a/2 + (x - a/2))(x + a/2 - (x - a/2)) \right)$$

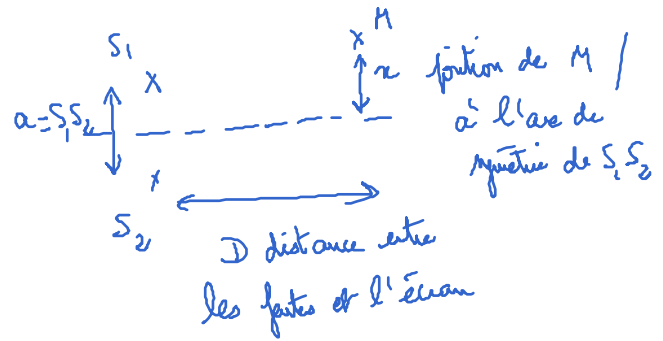
$$\boxed{\delta_{2,1}(M) = \frac{ax}{D}}$$

2. Ordre d'interférences

L'ordre d'interférences est:

$$p(x) = \frac{\delta_{21}(x)}{\lambda}$$

Soit
$$p(x) = \frac{ax}{\lambda D}$$



On en déduit la forme des franges:

les points qui sont sur une même frange sont ceux qui ont la même valeur de p . Or p ne dépend que de x , donc les points qui sont sur une même frange correspondent aux points qui ont le même abscisse x : ces points sont sur une droite perpendiculaire à la direction S_1S_2 .

On retient: les franges sont rectilignes, de direction perpendiculaires à la direction S_1S_2

On en déduit la position des franges brillantes: les franges brillantes correspondent à p entier

$$p(x) = \frac{ax_k}{\lambda D} = k \text{ entier} \quad \text{donc} \quad x_k = k \frac{\lambda D}{a}$$

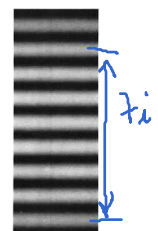
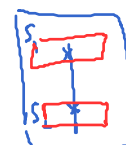
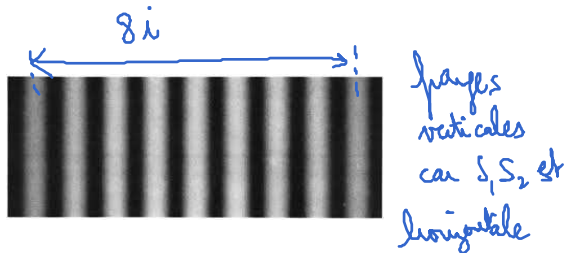
On en déduit la position des franges sombres: les franges sombres correspondent à p demi entier

$$p(x) = \frac{ax_k}{\lambda D} = k + \frac{1}{2} \text{ demi-entier avec } k \text{ entier relatif} \quad \text{donc} \quad x_k = \left(k + \frac{1}{2}\right) \frac{\lambda D}{a}$$

d'où l'interfrange:

$$i = x_{k+1} - x_k = \frac{\lambda D}{a}$$

Définition: l'interfrange est la distance entre les milieux de deux franges successives de même nature (deux franges brillantes ou deux franges sombres)



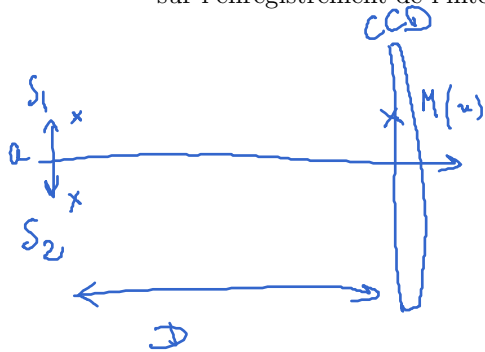
les franges sont horizontales car la direction S_1S_2 est verticale

Remarque: si on définit l'ordre d'interférences par $p(M) = \frac{\delta_{1/2}(M)}{\lambda}$

les signes de p en $x > 0$ et $x < 0$ sont inversés

3. Utilisation de l'ordre d'interférences

Exemple 1: Soit le dispositif interférentiel des trous d'Young avec $a = 0,2 \text{ mm}$, distance entre les trous, $D = 2 \text{ m}$ (distance entre l'écran et le plan contenant les trous) et $\lambda = 632 \text{ nm}$. Calculer l'interfrange. Calculer l'ordre d'interférences en $x = 1,8 \text{ cm}$, $x = 2,2 \text{ cm}$ et $x = 5,1 \text{ cm}$. Commenter. On place entre $x = -4 \text{ cm}$ et $x = +3 \text{ cm}$ une barrette CCD. Prévoir le nombre de franges brillantes que l'on peut observer sur l'enregistrement de l'intensité sur la CCD.



$$i = \frac{\lambda D}{a} = \frac{632 \cdot 10^{-9} \times 2}{2 \cdot 10^{-4}} = 6,32 \text{ mm}$$

$$p(x = 1,8 \text{ cm}) = \frac{ax}{\lambda D} = 2,86 : \text{ frange d'air}$$

$$p(x = 2,2 \text{ cm}) = 3,48 : \text{ frange sombre}$$

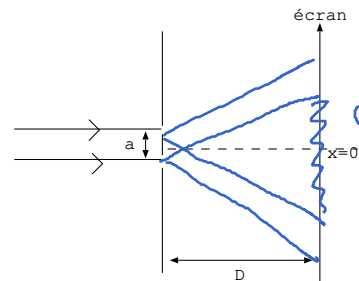
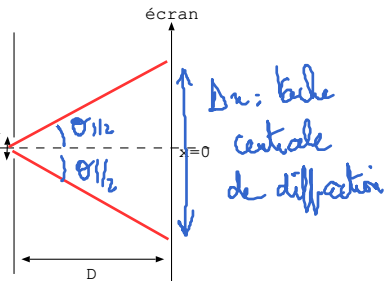
$$p(x = 5,1 \text{ cm}) = 8,07 : \text{ frange brillante}$$

$$\begin{aligned} p(x = -4 \text{ cm}) &= -6,3 \\ p(x = 3 \text{ cm}) &= 4,7 \end{aligned}$$

les franges brillantes correspondent à des valeurs de p entières, on compte donc le nombre d'entiers compris entre -6,3 et 4,7 à savoir $p = -6, -5, \dots, +4$ soit 11 franges brillantes

Exemple 2: Soit une fente fine de largeur $d = 40 \mu\text{m}$. La demi-largeur angulaire de la tache centrale de diffraction est donnée par $\theta_{1/2} = \frac{\lambda}{d}$. Déterminer la largeur de la tache centrale de diffraction sur l'écran à une distance $D = 1 \text{ m}$ de la fente. Donnée: $\lambda = 540 \text{ nm}$. On place maintenant deux fentes fines identiques distantes de $a = 110 \mu\text{m}$. Calculer le nombre de franges brillantes visibles dans la tache centrale de diffraction.

Il y a de la diffraction, la lumière est déviée de sa direction incidente à la traversée de la fente. Elle est d'autant plus déviée que la fente est fine: $\theta_{1/2}$ grand pour d petit



champ d'interférences à l'intersection des deux taches de diffraction

$$\tan \theta_{1/2} = \frac{\Delta u}{2D} \approx \theta_{1/2} = \frac{\lambda}{d}$$

$$\Delta u \approx \frac{2\lambda D}{d} = 27 \text{ cm}$$

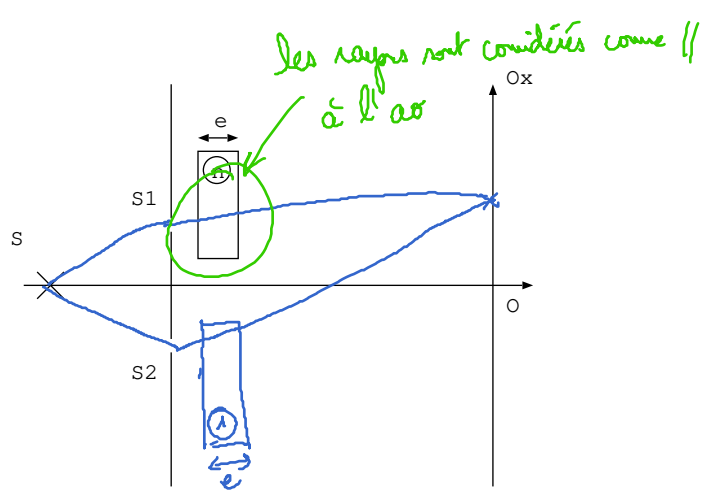
Chaque fente donne une tache de diffraction de largeur Δu . Les fentes sont très peu espacées l'une de l'autre car $a \ll D$ donc les taches de diffraction sont superposées et le champ d'interférences est compris entre $x = +\Delta u/2$ et $x = -\Delta u/2$

$$p(x = \frac{\Delta u}{2}) = p(x = 1,35 \text{ cm}) = \frac{ax}{\lambda D} = 2,75$$

$$p(x = -\frac{\Delta u}{2}) = -2,75$$

Les franges brillantes correspondent à des valeurs de p entières, dans le champ d'interférences, on observe les franges brillantes d'ordre $p = -2, -1, 0, 1, 2$ soit un total de 5 franges brillantes.

Exemple 3: Dans le dispositif des trous d'Young, on ajoute derrière le trou S_1 une lame de verre d'indice n et d'épaisseur e . On fait l'hypothèse selon laquelle les rayons lumineux sont peu inclinés par rapport à l'axe optique donc la lame est traversée en incidence quasi normale et les rayons qui traversent la lame ne sont pas déviés.



1- Sur l'écran, on observe que les franges ont translaté sans modification de l'interfrange. Justifier le fait que l'interfrange n'est pas modifié et prévoir sans calcul le sens de déplacement des franges (on pourra pour cela s'interroger sur la nouvelle position de la frange centrale).

2- Exprimer la différence de marche et l'ordre d'interférences en M en présence de la lame.

3- Calculer l'ordre d'interférences au point O en présence de la lame et en déduire le nombre de franges brillantes qui ont défilé au point O . Données: $e = 14 \mu m$, $\lambda = 540 nm$ et $n = 1,63$.

1- $i = \lambda D/a$ n'est pas modifié puisque la distance a entre les fentes, la distance D des fentes à l'écran et la longueur d'onde λ ne sont pas modifiés.

La frange centrale est la frange pour laquelle le chemin optique (SS_1M) est égal au chemin optique (SS_2M). Autrement dit, les ondes 1 et 2 mettent le même temps pour aller de S à M quand M est sur la frange centrale.

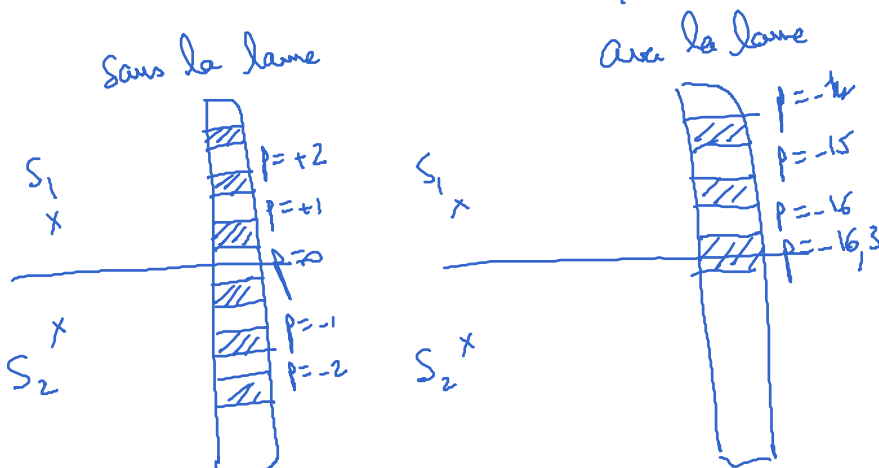
L'onde qui passe par S_1 perd du temps en traversant la lame donc pour compenser cette onde doit parcourir un trajet plus court que l'onde 2, donc la distance S_1M est plus petite que la distance S_2M (pour M sur la frange centrale): la frange centrale est donc en $x > 0$, les franges ont translaté vers le haut.

2.
$$\delta_{2,1}(M) = \underbrace{\delta_{2,1}(M)_{\text{sans la lame}}}_{\frac{a x}{D}} + \underbrace{\delta_{2,1}(M)_{\text{dans la lame}}}_{e - n \times e}$$

Δ on fait chemin 2 (dans la lame fictive d'indice 1) moins le chemin 1 (dans la lame d'indice n)

soit
$$\delta_{2,1}(M) = \frac{a x}{D} + e(1 - n)$$

3.
$$p_{2,1}(0) = \frac{\delta_{2,1}(x=0)}{\lambda} = \frac{e(1 - n)}{\lambda} = -16,3$$



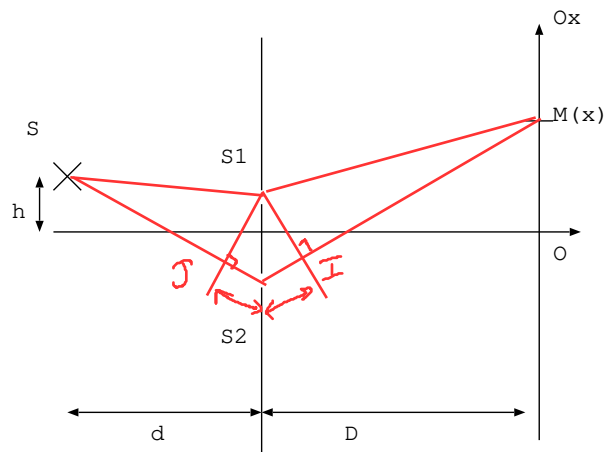
les franges sont montées, on lit on a un déphasage les franges $p = -1, -2, -3, \dots, -16$ soit un total de 16 franges brillantes

Exemple 4: dans le dispositif d'Young, on déplace la source principale S vers le haut.

1- On observe les franges se déplacer sans modification de l'interfrange. Justifier le fait que l'interfrange n'est pas modifié et prévoir sans calcul le sens de déplacement des franges (on pourra pour cela s'interroger sur la nouvelle position de la frange centrale).

2- Exprimer la différence de marche et l'ordre d'interférences en M .

3- Calculer l'ordre d'interférences au point O après avoir déplacé la source et en déduire le nombre de franges brillantes qui ont défilé au point O . Données: $a = 100 \mu\text{m}$, $\lambda = 632 \text{ nm}$, $d = 60 \text{ cm}$, $D = 1 \text{ m}$ et $h = 1,7 \text{ cm}$.



1- $i = \lambda/a$ n'est pas modifié puisque la distance a entre les fentes, la distance D des fentes à l'écran et la longueur d'onde λ ne sont pas modifiés.

La frange centrale est la frange pour laquelle le chemin optique (SS_1M) est égal au chemin optique (SS_2M). Autrement dit, les ondes 1 et 2 mettent le même temps pour aller de S à M quand M est sur la frange centrale.

Avant les fentes, le chemin SS_2 est plus long que le chemin SS_1 donc pour compenser le chemin S_2M doit être plus court que le chemin S_1M après les fentes (pour M sur la frange centrale). Soit M se trouve en dessous de O pour que $S_1M > S_2M$: les franges ont translaté vers le bas.

2- Après S_1, S_2 : $S_2 I = \frac{a x}{D}$

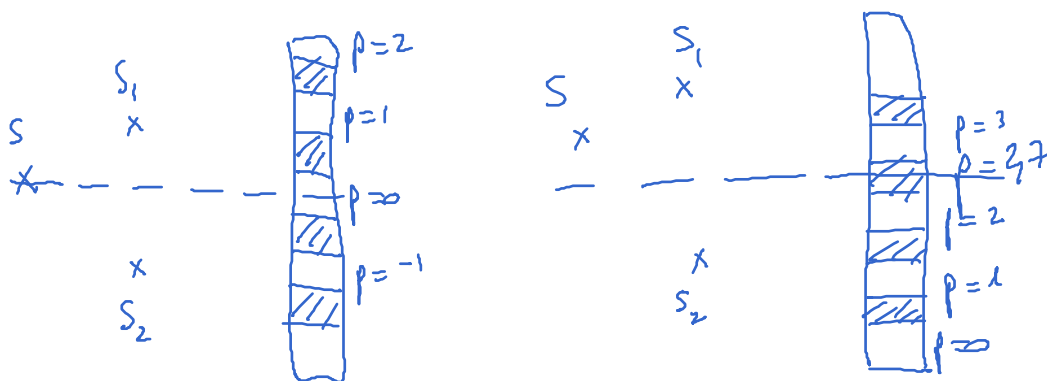
Avant S_2 : par analogie: $x \rightarrow h$
 $D \rightarrow d$

$S_2 J = \frac{a h}{d}$

$$\delta_{2,1}(M) = (SS_2M) - (SS_1M) = (\cancel{SJ}) + (JS_2) + (S_2I) + (\cancel{IM}) - (\cancel{SS_1}) - (\cancel{S_1M}) = JS_2 + S_2I$$

soit $\boxed{\delta_{2,1}(M) = \frac{a x}{D} + \frac{a h}{d}}$

3- $p(x=0) = \frac{\delta_{2,1}(x=0)}{\lambda} = \frac{a h}{\lambda d} = 27$

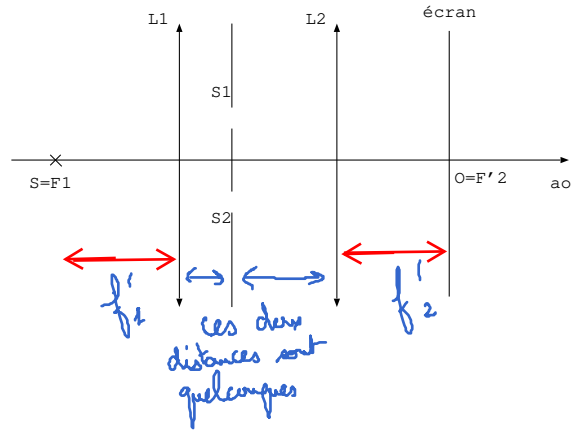


les franges sont descendues.
En 0 on a un déplacement
les franges $p=1$ et $p=2$

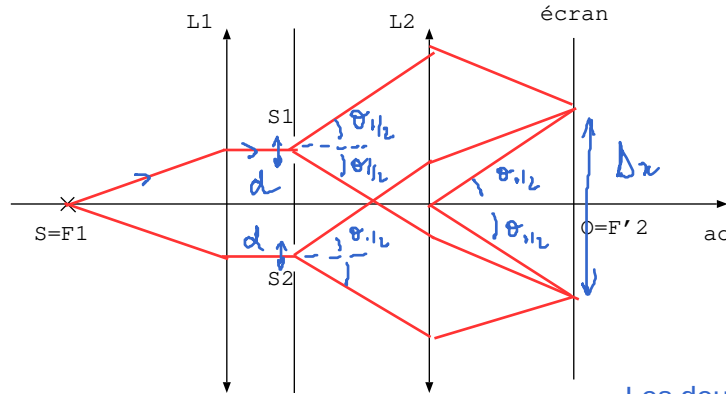
III. Approche expérimentale : montage de Fraunhofer

1. Le montage

Dans ce dispositif, la source principale est au plan focal objet d'une première lentille convergente L_1 . L'écran est dans le plan focal image d'une deuxième lentille convergente L_2 . La distance entre les lentilles est quelconque et l'on place entre les lentilles un plan percé de deux trous ou deux fentes d'Young, la position de ce plan est également quelconque.



2. Le champ d'interférences



On observe le phénomène de diffraction à travers les deux fentes ou les deux trous, la lumière est déviée à la traversée de S_1 et S_2 , la déviation est d'autant plus importante que les fentes ou trous sont peu larges.

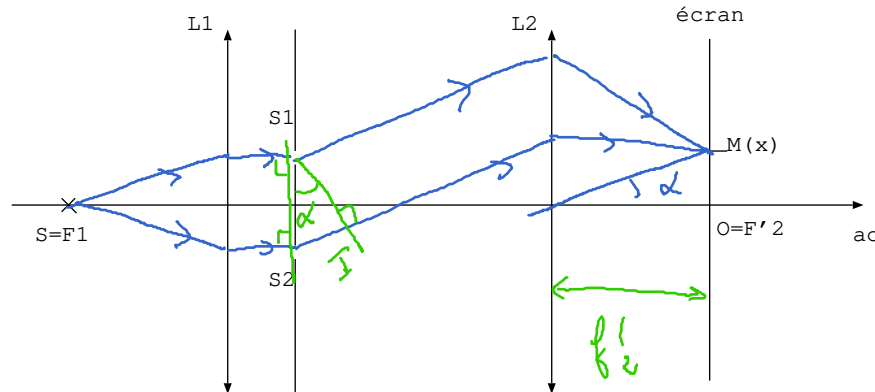
Sur le schéma on représente les deux taches centrales de diffraction par S_1 et S_2 .

Les deux taches de diffraction se superposent par construction avec les lentilles. Le champ d'interférences a donc pour largeur la largeur de la tache centrale de diffraction par une ouverture S_1 ou S_2 .

$$\tan \theta_{1/2} = \frac{\Delta x/2}{f'_2} \approx \theta_{1/2} \quad \text{soit} \quad \Delta x = \frac{2 \theta_{1/2}}{\theta_{1/2}} f'_2$$

$\Delta \theta_{1/2}$ d'autant + grand que d petit. L'expression de $\Delta \theta_{1/2}$ est donnée par l'énoncé.

3. Différence de marche et interférence



M se comporte comme une source par principe de retour inverse de la lumière. On trace la surface d'onde la plus éloignée de S avant $S_1 S_2$ (pour la lumière incidente) et on trace la surface d'onde la plus éloignée de la source M pour la lumière diffractée après $S_1 S_2$.

Entre une source et une surface d'onde le chemin optique est constant.

$$\begin{aligned} \delta_{211}(M) &= (SS_2M) - (SS_1M) \\ &= (\cancel{SS_2}) + (S_2I) + (IM) - (\cancel{SS_1}) - (S_1M) \\ &= S_2I \end{aligned}$$

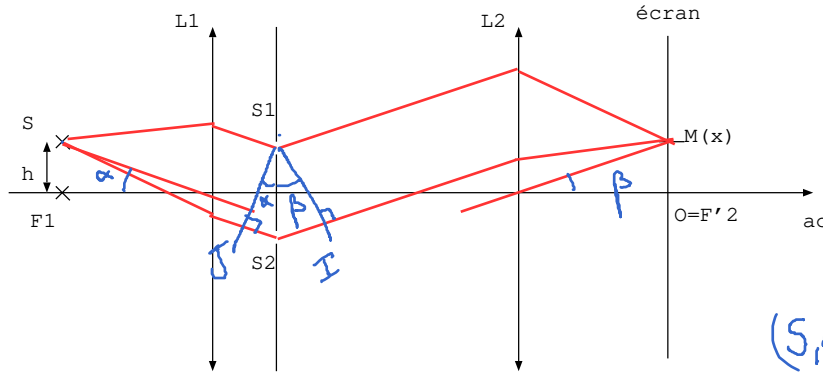
$$\tan \alpha = \frac{x}{f'_2} \approx \alpha \quad \text{et} \quad \sin \alpha = \frac{S_2I}{a} \approx \alpha$$

$$\delta_{211}(M) = \frac{ax}{f'_2}$$

position des franges brillantes : $p = \frac{\delta_{211}(M)}{\lambda} = \frac{ax}{\lambda f'_2} = h$ entier relatif

$$x_h = h \frac{\lambda f'_2}{a} \quad \text{soit} \quad i = x_{h+1} - x_h = \frac{\lambda f'_2}{a}$$

4. Influence du déplacement de la source principale



M se comporte comme une source par principe de retour inverse de la lumière. On trace la surface d'onde la plus éloignée de S avant S1S2 (pour la lumière incidente) et on trace la surface d'onde la plus éloignée de la source M pour la lumière diffractée après S1S2. Entre une source et une surface d'onde le chemin optique est constant.

$$(S, M) = (I, M) \text{ et } (SS_1) = (SI)$$

Exprimer la différence de marche $\delta_{2/1}(M)$, l'interfrange, la position de la frange centrale et l'ordre d'interférences en O.

$$\delta_{2/1}(M) = (SS_2M) - (SS_1M) = (\cancel{SS}) + (JS_2) + (S_2I) + (\cancel{IM}) - (\cancel{SS_1}) - (\cancel{SI}) = JS_2 + S_2I$$

$$\tan \beta = \frac{x}{f'_2} \approx \beta \text{ et } \sin \beta = \frac{S_2I}{a} \approx \beta$$

$$\tan \alpha = \frac{h}{f'_1} \approx \alpha \text{ et } \sin \alpha = \frac{JS_2}{a} \approx \alpha$$

$$\delta_{2/1}(M) = \frac{ax}{f'_2} + \frac{ha}{f'_1}$$

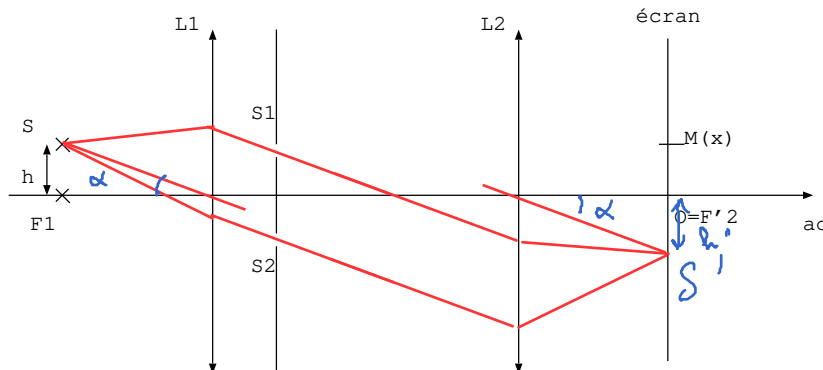
position des franges lumineuses : $p = \frac{ax}{2f'_2} + \frac{ha}{2f'_1} = h$

$$i = n_{\text{air}} - n_{\text{vac}} = \frac{\lambda f'_2}{a}$$

frange centrale : $p=0$ ou $\delta=0$ soit $\frac{ax}{f'_2} + \frac{ha}{f'_1} = 0$ d'où $x = -\frac{h f'_2}{f'_1}$

$p(x=0) = \frac{ha}{2f'_1} > 0$: les franges sont inversées

Remarque: lien avec l'image de S par les deux lentilles. (pas de diffraction !)



$$\tan \alpha = \frac{h'}{f'_2} = \frac{h}{f'_1} \text{ soit } h' = h \frac{f'_2}{f'_1}$$

la frange centrale est positionnée sur l'image de la source S par le dispositif d'optique géométrique