TP 0 : Exécuter un programme à la main

PCSI, lycée Bertran de Born

Face à un programme qui s'exécute, mais pas comme prévu, le réflexe de certains élèves en TD est d'appeler à l'aide pour voir ce qui ne fonctionne pas. Il est important de modifier peu à peu ce réflexe en prenant l'initiative d'exécuter vous même votre programme, à la main. En général, on voit tout de suite ce qui cloche dans ce cas!

Comment exécuter un programme à la main?

Pour exécuter un programme à la main, vous pouvez réserver sur un papier deux colonnes :

- L'une pour le suivi des différentes affectations.
- L'autre pour les éventuels affichages dans la console. (lorsque l'on rencontre un print dans le programme)

On parcourt alors le programme ligne par ligne, en respectant l'ordre des affectations, l'indentation et en faisant à la main les test (boucles if)

Exemple 1.

```
x=2
while x<100:
     x=x**3-1
     print(x)</pre>
```

L'exécution sur papier du programme précédent donne :

SUIVI DES AFFECTATIONS

```
CONSOLE
```

```
x=2
2<100 : On entre dans la boucle while
  x=2^3-1=7
  Afficher 7 dans la console
7<100 : On entre dans la boucle while
  x=7^3-1=342
  Afficher 342 dans la console
342 >=100 : Fin de la boucle while
```

7 342

Exemple 2.

A vous de jouer sur cet exemple un peu plus compliqué. La réponse est sur la page suivante.

```
a=2
b=3
for i in range(3,6):
    a=(a+b)
    if b<0:
        print(b)
    b=b-2*a
print(a)</pre>
```

Voici le suivi des affectations et affichages correspondants :

SUIVI DES AFFECTATIONS

-7 -3 -5

CONSOLE

```
a=2
b=3
Entrée dans la boucle for.
  i=3
    a=2+3=5
   b=3 >0: on ne rentre pas dans la boucle if.
   b=3-2*5=-7
  i=4
   a=5+(-7)=-2
   b=-7: on rentre dans la boucle if.
       Afficher -7 dans la console
   b=-7-2*(-2)=-3
  i=5
   a=-2+(-3)=-5
   b=-3: on rentre dans la boucle if.
     Afficher -3 dans la console
   b=-3-2*(-5)=7
  i=6 : Sortie immédiate de la boucle for
Afficher -5 dans la console
```

Vous pouvez d'ailleurs vérifier qu'en exécutant cette fois-ci le programme sur Python, on obtient bien la même chose dans la console.

Exemple 3.

Un autre exemple à faire en autonomie. Pour vérifier si votre résultat est juste, il suffit de recopier le programme sur Python puis de l'exécuter. Attention à l'indentation!

```
a=1
for i in range(1,9,2): # de 1 inclus à 9 exclus par pas de 2
    p=a+i-1
    a=a+i**2-a*i
    if a>=p:
        print(p)
    else:
        p=p+1
    print(a)
```

Lors des exercices de synthèse des TPs 1 à 4, n'hésitez pas à vous munir d'un crayon et d'un papier pour appliquer cette méthode lorsqu'un programme commence à vous tenir tête!