

Chapitre 30 – Fonctions de deux variables
Partie C : Etude de l'évolution d'une fonction de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R}

Dans toute cette partie, U désigne un ouvert de \mathbb{R}^2 et f une fonction de U dans $\mathbb{R} : f: U \rightarrow \mathbb{R}$, de classe \mathcal{C}^1 .

I) Plus difficile que dans \mathbb{R}

a) Dérivée directionnelle

Remarque : Pour les fonctions définies et dérivables sur un intervalle I de \mathbb{R} , s'intéresser à leur « vitesse » d'évolution à un instant t de I revient à s'intéresser au nombre dérivée $f'(t)$. Pour les fonctions de deux variables, cela est plus complexe car la fonction évolue suivant une infinité de direction ! On a donc besoin de définir une dérivée directionnelle pour étudier l'évolution de f suivant cette direction.

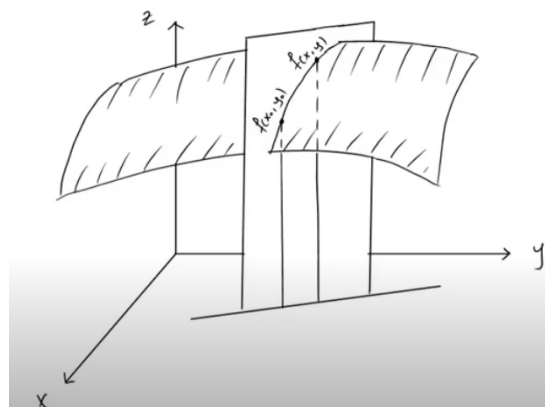
Définition : On dit que $f \in \mathcal{C}^1(U)$ admet une dérivée directionnelle en (a, b) dans la direction (u, v) lorsque la fonction $\varphi_{u,v}: t \mapsto f(a + t \times u, b + t \times v)$ est dérivable en 0. Dans ce cas on note $D_{(u,v)}f(a, b) = \varphi'_{u,v}(0)$:

$$D_{(u,v)}f(a, b) = \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(a + t \times u, b + t \times v) - f(a, b)}{t}$$

Remarque : Si on considère l'intersection de la surface $z = f(x, y)$

avec le plan dirigé par $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} u \\ v \\ 0 \end{pmatrix}$ qui passe par $A(a, b, f(a, b))$,

cela donne la courbe représentative d'une fonction d'une variable réelle, et on peut voir la dérivée directionnelle $D_{(u,v)}f(a, b)$ comme la pente en 0 de cette courbe représentative.



Propriété I.a.1 : f admet une dérivée directionnelle en (a, b) dans la direction $(1, 0)$, resp $(0, 1)$, si et seulement si f admet une dérivée partielle par rapport à la première variable, resp deuxième variable et :

$$D_{(1,0)}f(a, b) = \frac{\partial f}{\partial x}(a, b), \text{ resp } D_{(0,1)}f(a, b) = \frac{\partial f}{\partial y}(a, b)$$

Exemple I.a.2 : On pose :

$$f: (x, y) \mapsto \ln(1 + x^2 + y^2)$$

Déterminer $D_{(2,3)}f(x, y)$.

b) Règle de la chaîne

Théorème I.b.1 (règle de la chaîne) : Soient $f \in \mathcal{C}^1(U)$, I est un intervalle de \mathbb{R} et $(x, y) \in \mathcal{C}^1(I, \mathbb{R})$ tel que :

$$\forall t \in I, (x(t), y(t)) \in U$$

On pose :

$$g: \begin{cases} I \rightarrow \mathbb{R} \\ t \mapsto f(x(t), y(t)) \end{cases}$$

Alors $g \in \mathcal{C}^1(I)$ et :

$$\forall t \in I, g'(t) = x'(t) \times \frac{\partial f}{\partial x}(x(t), y(t)) + y'(t) \times \frac{\partial f}{\partial y}(x(t), y(t))$$

Exemple I.b.2 : On pose : $f: (x, y) \mapsto \ln(1 + x^2) \times \arctan(x + y^3)$. On pose $g(t) = f(\cos(t), \sqrt{t})$.

Montrer que $g \in \mathcal{C}^1(]0; +\infty[)$ et déterminer g' .

Application I.b.3 : Réécrire la règle de la chaîne à l'aide du gradient.

Corollaire I.b.4 : Soit $f \in \mathcal{C}^1(U)$. Alors $\forall (a, b) \in U^2, \forall (u, v) \in \mathbb{R}^2, D_{(u,v)}f(a, b)$ existe et :
 $\forall (a, b) \in U^2, \forall (u, v) \in \mathbb{R}^2, D_{(u,v)}f(a, b) = \langle \nabla f(a, b); (uv) \rangle$

Application I.b.5 : Démontrer que $\nabla f(a, b)$ définit la direction dans laquelle f croît le plus vite.

c) Changement de variable sur \mathbb{R}^2

Propriété I.c.1 (changement de variable sur \mathbb{R}^2) : Soient U et V deux ouverts de \mathbb{R}^2 , $f \in \mathcal{C}^1(U)$, $(x, y) \in \mathcal{C}^1(V)^2$ tel que : $\forall (u, v) \in V^2, (x(u, v), y(u, v)) \in U$. On a alors :

$$g: \begin{cases} V \rightarrow \mathbb{R} \\ (u, v) \mapsto f(x(u, v), y(u, v)) \end{cases}$$

Est de classe \mathcal{C}^1 sur V et :

$$\begin{cases} \partial_1 g(u, v) = \partial_1 x(u, v) \times \partial_1 f(x(u, v), y(u, v)) + \partial_1 y(u, v) \times \partial_2 f(x(u, v), y(u, v)) \\ \partial_2 g(u, v) = \partial_2 x(u, v) \times \partial_1 f(x(u, v), y(u, v)) + \partial_2 y(u, v) \times \partial_2 f(x(u, v), y(u, v)) \end{cases}$$

Application I.c.2 : Déterminer une matrice $J_f(u, v) \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ tel que :

$$\nabla g = J_f(u, v) \times \nabla f$$

Cette matrice s'appelle la matrice jacobienne !

Application I.c.3 (coordonnées polaire) : Dans \mathbb{R}^2 muni de la base canonique, on considère un point de coordonnées $A(x, y) = A[r, \theta]$ où $[r, \theta]$ désigne les coordonnées polaire de A . On pose $f \in \mathcal{C}^1(\mathbb{R}^2)$ et g tel que :

$$g(r, \theta) = f(rcos(\theta), rsin(\theta))$$

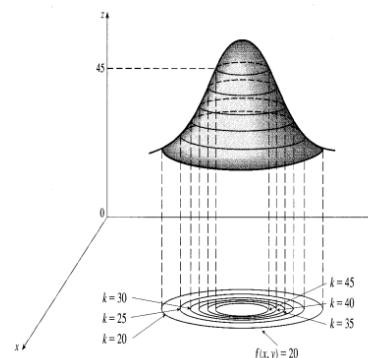
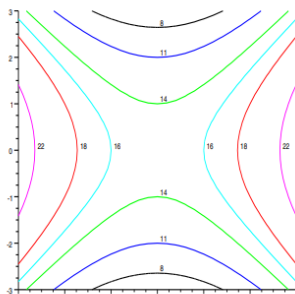
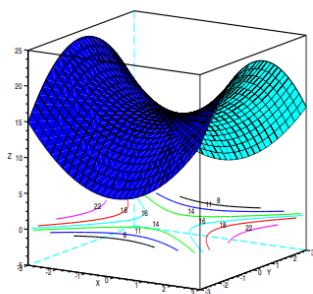
Exprimer ∇f en fonction de ∇g .

II) Ligne de niveau et point critique

a) Ligne de niveau

Définition : Soit $f \in \mathcal{C}^1(U)$. On appelle ligne de niveau λ de f l'ensemble :

$$\mathcal{L}_\lambda = \{(x, y) \in U \text{ tel que } f(x, y) = \lambda\}$$



Exemple II.a.1 : On pose $f: (x, y) \mapsto x^2 + y^2$. Déterminer \mathcal{L}_4 .

Exemple II.a.2 : On pose $f: (x, y) \mapsto e^{x^2 \times y}$. Déterminer \mathcal{L}_3 .

Propriété II.a.3 : Soit \mathcal{L}_λ . On a alors il existe I intervalle de \mathbb{R} et $\gamma \in \mathcal{C}^1(I; \mathbb{R}^2)$ tel que

$$\forall (x, y) \in \mathcal{L}_\lambda, \exists t_{x,y} \in I, \gamma(t_{x,y}) = (x, y)$$

On a alors :

$$\langle \nabla f(\gamma(t_{x,y})); \gamma'(t_{x,y}) \rangle = 0$$

On dit alors que le gradient est orthogonal aux lignes de niveau.

b) Point critique

Définition (extremum) : On dit que f admet un maximum global, resp minimum global, en (a, b) si et seulement si :

$$\forall (x, y) \in U, f(x, y) \leq f(a, b), \text{ resp } f(x, y) \geq f(a, b)$$

De même on dit que f admet un maximum local, resp minimum local, en (a, b) si et seulement si :

$$\exists r > 0 \text{ tel que } \forall (x, y) \in U \cap B_0((a, b), r), f(x, y) \leq f(a, b), \text{ resp } f(x, y) \geq f(a, b)$$

Exemple II.b.1 : On pose

$$f: (x, y) \mapsto x^2 + \frac{2}{3}xy + \frac{10}{9}y^2$$

Montrer que f admet un minimum global en $(0; 0)$. f admet-elle un maximum global ?

Propriété II.b.2 (Condition nécessaire) : Si f admet un extremum local en (a, b) , alors :

$$\nabla f(a, b) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Application II.b.2 : Déterminer les extrema locaux ou globaux de

$$f: (x, y) \mapsto y^2 - x^2 + \frac{x^4}{2}$$

Définition (point critique) : On dit que (a, b) est un point critique si :

$$\nabla f(a, b) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$