F

Chapitre 7: Vocabulaire ensembliste Partie B: Applications

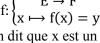
I) Généralités sur les ensembles

a) Vocabulaire

Définition: Soient E et F deux ensembles. On dit que f est une application de E dans F lorsqu'à tout élément x de E, f associe un unique élément de F, appelé image de x par f et noté f(x). E est appelé ensemble de départ et F est l'ensemble d'arrivée de f. On note:

$$f{:} \begin{cases} E \to F \\ x \mapsto f(x) = y \end{cases}$$

Si y est un élément de F, on dit que x est un antécédent de y par f lorsque y = f(x).



Exemple I.a.1: On pose:

$$f: \left\{ \begin{matrix} \mathbb{C} \to \mathbb{C} \\ z \mapsto i \times z + 2 - 3i \end{matrix} \right.$$

$$g: \left\{ \begin{matrix} \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R} \\ (x;y) \mapsto x^2 + y^2 - 1 \end{matrix} \right.$$

E

Définition (graphe) : On appelle **graphe** de l'application f le sous-ensemble Γ de $E \times F$ définit par :

$$\Gamma = \{ (x; f(x)) ; x \in E \}$$

Notation: L'ensemble des applications de E dans F est noté : $\mathcal{F}(E; F)$ ou F^E .

Ainsi on a:

$$g \colon \left\{ \begin{matrix} \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R} \\ (x;y) \longmapsto x^2 + y^2 - 1 \end{matrix} \right. \implies g \in \mathcal{F}(\mathbb{R}^2;\mathbb{R})$$

Définition (famille finie): Soit E un ensemble et I un ensemble fini (bien souvent : I = [1; n] ou I = [0; n]). On appelle famille d'éléments de E indéxée par I toute application de I dans E. On note (x_i)_{i∈I} une telle famille (Comme dans le chapitre 2 pour le calcul de la somme).

Définition (Egalité d'application): Soit $(f; g) \in \mathcal{F}(E; F)^2$. On dit alors naturellement que f = g si et seulement si : $\forall x \in E, f(x) = g(x)$

b) Identité et indicatrice

Définition (Fonction identité): On appelle application identité d'un ensemble E, l'application de E dans E définit par:

$$Id_E: \begin{cases} E \to E \\ x \mapsto f(x) = x \end{cases}$$

Exemple I.b.1:

$$f{:} \begin{cases} [0;1] \rightarrow [0;1] \\ x \longmapsto f(x) = x \end{cases}$$

Définition (Fonction indicatrice de A): Soit A un sous-ensemble d'un ensemble E. On appelle fonction indicatrice de A l'application suivante :

$$\mathbf{1}_{A} : \begin{cases} E \to E \\ 1 \text{ si } x \in A \\ 0 \text{ sinon } (x \notin A) \end{cases}$$

Exemple I.b.2: Tracer le graphe de $\mathbf{1}_{[-2;3]}$.

Propriété I.b.3: Pour tout A et B sous-ensembles d'un ensemble E on a :

- $\begin{aligned} \mathbf{1}_A^2 &= \mathbf{1}_A \\ \mathbf{1}_{A \cap B} &= \mathbf{1}_A \mathbf{1}_B \end{aligned}$
- $\mathbf{1}_{\text{AUB}} = \mathbf{1}_{\text{A}} + \mathbf{1}_{\text{B}} \mathbf{1}_{\text{AOB}}$

Application I.b.4: Montrer que:

$$\begin{cases} A \cup B = A \cup C \\ A \cap B = A \cap C \end{cases} \Leftrightarrow B = C$$

Remarque: Dans toute la suite de ce cours, E et F sont des ensembles quelconques et $f \in \mathcal{F}(E; F)$.

c) Image direct et réciproque

Définition (Image direct) : Soit X un sous-ensemble de E. On appelle l'image de X par f le sous-ensemble de Y suivant :

$$f(X) = \{ y \in F ; \exists x \in E, f(x) = y \} = \{ f(x); x \in E \}$$

Exemple I.c.1: Déterminer l'image direct de [-3; 2] par l'application :

$$g: \left\{ \begin{matrix} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto x^4 \end{matrix} \right.$$

Application I.c.2: Soient A et B deux sous-ensembles de E. Montrer que :

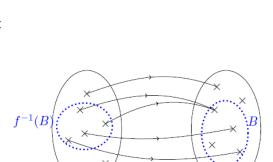
$$f(A \cap B) \subset f(A) \cap f(B)$$

Définition (Image réciproque) : Soit Y un sous-ensemble de F. On appelle image réciproque de Y par f le sous-ensemble :

$$f^{-1}(Y) = \{x \in E : f(x) \in Y\}$$

Exemple I.c.3: Déterminer l'image réciproque de [4;9] puis de [-3;-1] par:

$$g \colon \left\{ \begin{matrix} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ \chi \longmapsto \chi^2 \end{matrix} \right.$$



E

E

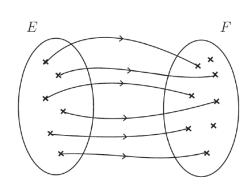
II) Injection, surjection et bijection

a) Injection

Définition (Injection): Soit $f \in \mathcal{F}(E; F)$. On dit que f est injective (ou f est une injection) si et seulement si chaque élément de F admet au plus un antécédent dans E.

Exemple II.a.1 : Montrer que l'application suivante n'est pas injective : $g\colon \begin{cases} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto x^2 \end{cases}$

g:
$$\begin{cases} \mathbb{R} \to \mathbb{R} \\ \mathbf{x} \mapsto \mathbf{x}^2 \end{cases}$$



Propriété II.a.2: Soit $f \in \mathcal{F}(E; F)$ est injective si et seulement si :

$$\forall (x_1; x_2) \in E^2, f(x_1) = f(x_2) \implies x_1 = x_2$$

Application II.a.3: Montrer que g est injective avec:

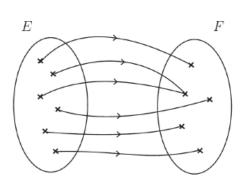
g:
$$\begin{cases} \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3 \\ (x,y) \mapsto (x,x+y,x-y) \end{cases}$$

Application II.a.4: Démontrer l'équivalence suivante :

$$f$$
 est injective sur $E \iff \forall (A,B) \in \mathcal{P}(E), f(A \cap B) = f(A) \cap f(B)$

b) Surjection

Définition (Surjection): Soit $f \in \mathcal{F}(E; F)$. On dit que f est surjective (ou f est une surjection) si et seulement si chaque élément de F admet un antécédent dans E: $\forall y \in F, \exists x \in E, f(x) = y$



Exemple II.b.1: Montrer que l'application suivante est surjective :

$$g: \begin{cases} \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R} \\ (x, y) \mapsto x - y \end{cases}$$

Remarque : Pour montrer qu'une application est surjective, on prend un élément y de F et on montre qu'il est l'image d'un élément x de E.

Application II.b.2: L'application suivante est-elle surjective?

g:
$$\begin{cases} \mathbb{R} \to [-1; 1[\\ x \mapsto \frac{|x| - 1}{|x| + 1} \end{cases}$$

Propriété II.b.3: Soit Y un sous-ensemble de F. Si f est surjective alors:

$$f(f^{-1}(Y)) = Y$$

c) Application bijective

Définition (bijection): On dit que f est bijective si elle est injective et surjective :

$$\forall y \in F, \exists! \ x \in E, f(x) = y$$

Exemple II.c.1: Montrer que g est bijective avec :

g:
$$\begin{cases} \mathbb{R} \to \mathbb{R} \\ x \mapsto 3x + 2 \end{cases}$$

Application II.c.1: Montrer que f est bijective avec :

$$f : \begin{cases} \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2 \\ (x; y) \mapsto (y; x + y) \end{cases}$$

Application II.c.2: Montrer que l'application suivante n'est pas bijective :

g:
$$\begin{cases} \mathbb{R} \to [-1; 1] \\ x \mapsto \frac{|x| - 1}{|x| + 1} \end{cases}$$

d) Restriction d'application et prolongement

Définition (restriction) : Soit A un sous-ensemble de E. On pose restriction de f à A, noté $f_{|A}$, l'application définie de A dans F par :

$$\forall x \in A, f_{|A}(x) = f(x)$$

Ceci nous permet par exemple de travailler avec des applications qui sont bijectives sur un sous-ensemble de A.

Exemple: la fonction $\cos_{[0;\pi]}$ est une bijection de $[0;\pi]$ dans [-1;1].

Définition (prolongement) : Soit A un sous-ensemble de E et $f \in \mathcal{F}(A; F)$. On appelle prolongement de f, noté \overline{f} , toute application tel que :

$$\forall x \in A, \overline{f}(x) = f(x)$$

Exemple II.d.1 : On pose :

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}^* \to \mathbb{R} \\ x \mapsto \frac{\sin(x)}{x} \end{cases}$$

Voici alors deux prolongements de f sur R.

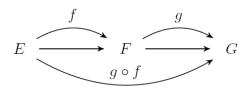
$$\overline{f}_1 \colon \begin{cases} \mathbb{R} \to \mathbb{R} \\ \sin(x) \\ x & \text{si } x \neq 0 \end{cases} \qquad \text{et } \overline{f}_2 \colon \begin{cases} \mathbb{R} \to \mathbb{R} \\ \sin(x) \\ x & \text{si } x \neq 0 \end{cases}$$

III) Composée de fonction

a) Notation

Définition: Soient E, F et G trois ensembles, $f \in \mathcal{F}(E; F)$ et $g \in \mathcal{F}(F; G)$. On appelle application composée l'application noté (g o f) de E dans G tel que :

$$\forall x \in E, (g \circ f)(x) = g(f(x))$$



Exemple III.a.1 : On pose :

$$g \colon \left\{ \begin{matrix} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto 3x + 2 \end{matrix} \right. \text{ et } f \colon \left\{ \begin{matrix} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto x^3 \end{matrix} \right.$$

Déterminer $h_1 = (g \circ f)$ et $h_2 = (f \circ g)$

Exemple III.a.2 : Ecrire la fonction suivante à l'aide de la composée de deux applications :

f:
$$\begin{cases} \mathbb{R} \to \mathbb{R} \\ x \mapsto \ln(1 + x^2) \end{cases}$$

b) Propriétés

Propriété III.b.1 : Soient E, F, H et H quatre ensembles. On a :

- $\forall f \in \mathcal{F}(E; F), f \circ d_E = f$
- $\forall f \in \mathcal{F}(E; F), id_F \text{ o } f = f$
- (Associativité) $\forall f \in \mathcal{F}(E; F), \forall g \in \mathcal{F}(F; G) \forall h \in \mathcal{F}(G; H), (h \circ g) \circ f = h \circ (g \circ f)$

Propriété III.b.2: Soient E, F deux ensembles tels que $f \in \mathcal{F}(E; F)$ et $g \in \mathcal{F}(F; G)$. On a :

- f et g injectives \Rightarrow g o f injective
- g of injective \Rightarrow f injective
 - \triangleright f et g surjectives \Rightarrow g o f surjective
- g o f surjective \Rightarrow g surjective
 - f et g bijectives \Rightarrow g o f bijective
 - $g \circ f$ bijective $\Rightarrow f$ injective et g surjective

Définition (Application réciproque) : Soit $f \in \mathcal{F}(E; F)$ une application bijective. Alors on peut définir son application réciproque, notée f⁻¹, appelé bijection réciproque de f et définie de F dans E par :

$$f^{-1}: \begin{cases} F \to E \\ y \mapsto f^{-1}(y) = l' \text{unique antécédent de y par f} \\ \forall (x; y) \in E \times F, f^{-1}(y) = x \Leftrightarrow y = f(x) \end{cases}$$

Exemple III.b.3 : Déterminer la bijection réciproque de :

f:
$$\begin{cases} \mathbb{R} \to \mathbb{R} \\ x \mapsto 3x + 2 \end{cases} \text{ et } g: \begin{cases} \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2 \\ (x; y) \mapsto (2x + y; x - 3y) \end{cases}$$

Propriété III.b.4: Soient E, F deux ensembles tels que $f \in \mathcal{F}(E; F)$. On a alors

f est bijective
$$\iff \exists g \in \mathcal{F}(F; E) \text{ tel que } \begin{cases} f \circ g = Id_E \\ g \circ f = Id_F \end{cases}$$

g est alors unique et est la bijection réciproque de f.

Application III.b.5: Montrer que l'application suivante est bijective :

g:
$$\begin{cases} \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2 \\ (x; y) \mapsto (x + y; x - y) \end{cases}$$

Propriété III.b.6: Soient $f \in \mathcal{F}(E; F)$ et $g \in \mathcal{F}(F; G)$ deux applications bijectives. Alors g o f est bijective et :

$$(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$$

Si f est bijective, alors f^{-1} est aussi bijective et :

$$(f^{-1})^{-1} = f$$

Application III.b.7: On pose: