

Fiche exercices 25 : Applications linéaires

Partie A : Généralité

Exercice A.1 : Les applications suivantes sont-elles linéaires ?

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) \mapsto (2x + y; x - y) \end{cases}$$

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^4 \\ (x, y) \mapsto (y, 0, x - y, 2) \end{cases}$$

On a :

$$\forall (e_1, e_2) \in (\mathbb{R}^2)^2, \forall \lambda \in \mathbb{R}, \text{ on pose } e_1 = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} \text{ et } e_2 = \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

On a alors :

$$\begin{aligned} f(\lambda e_1 + e_2) &= f\left(\lambda \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix}\right) \\ &= f\left(\begin{pmatrix} \lambda x_1 + x_2 \\ \lambda y_1 + y_2 \end{pmatrix}\right) \\ &= \begin{pmatrix} 2(\lambda x_1 + x_2) + (\lambda y_1 + y_2) \\ (\lambda x_1 + x_2) - (\lambda y_1 + y_2) \end{pmatrix} \\ &= \lambda \begin{pmatrix} 2x_1 + y_1 \\ x_1 - y_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2x_2 + y_2 \\ x_2 - y_2 \end{pmatrix} \\ &= \lambda f\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix}\right) + f\left(\begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix}\right) \end{aligned}$$

Donc **f est linéaire**.

On peut voir que la deuxième n'est pas linéaire car :

$$f\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Donc **f n'est pas linéaire**.

Exercice A.2 : Démontrer que les applications suivantes sont linéaires :

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}[X] \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ P \mapsto (P(0); P(2)) \end{cases}$$

$$A \in M_n(\mathbb{R}); g_A: \begin{cases} M_n(\mathbb{R}) \rightarrow M_n(\mathbb{R}) \\ M \mapsto AM - MA \end{cases}$$

On a :

$$\forall (P_1, P_2) \in (\mathbb{R}[X])^2, \forall \lambda \in \mathbb{R}, \text{ on a :}$$

$$\begin{aligned} f(\lambda P_1 + P_2) &= ((\lambda P_1 + P_2)(0); (\lambda P_1 + P_2)(2)) \\ &= (\lambda P_1(0) + P_2(0), \lambda P_1(2) + P_2(2)) \\ &= \lambda (P_1(0); P_1(2)) + (P_2(0); P_2(2)) \\ &= \lambda f(P_1) + f(P_2) \end{aligned}$$

Donc **f est linéaire**.

De même on a :

$$\forall (M_1, M) \in (M_n(\mathbb{R}))^2, \forall \lambda \in \mathbb{R}, \text{ on a :}$$

$$\begin{aligned} g_A(\lambda M_1 + M_2) &= A(\lambda M_1 + M_2) - (\lambda M_1 + M_2)A \\ &= \lambda (AM_1 - M_1A) + (AM_2 - M_2A) \\ &= \lambda g(M_1) + g(M_2) \end{aligned}$$

Donc **g est linéaire**.

Exercice A.3 (Endomorphismes nilpotents) : Soit E un espace vectoriel de dimension n et $f \in \mathcal{L}(E)$ telle que $f^n = 0_{\mathcal{L}(E)}$ et $f^{n-1} \neq 0_{\mathcal{L}(E)}$.

a) Montrer qu'il existe x dans E tel que $f^{n-1}(x) \neq 0_E$.

b) Montrer que la famille $(x, f(x); \dots, f^{n-1}(x))$ est une base de E .

c) Déterminer un endomorphisme f de \mathbb{R}^3 qui vérifie cette propriété $f^3 = 0_{\mathcal{L}(\mathbb{R}^3)}$ et $f^2 \neq 0_{\mathcal{L}(\mathbb{R}^3)}$

a) Il suffit de raisonner par contraposée. Si on a :

$$\forall x \in E, f^{n-1}(x) = 0_E \Rightarrow f^{n-1} = 0_{\mathcal{L}(E)}$$

Cela est absurde. Donc on a :

$$\exists x \in E, f^{n-1}(x) \neq 0_E$$

b) Comme la famille $(x, f(x); \dots, f^{n-1}(x))$ contient n vecteurs, il suffit de montrer qu'elle est libre pour qu'elle forme une base de E .

On résout :

$$\begin{aligned} \lambda_1 x + \lambda_2 f(x) + \dots + \lambda_n f^{n-1}(x) &= 0_E \\ \Rightarrow f^{n-1}(\lambda_1 x + \lambda_2 f(x) + \dots + \lambda_n f^{n-1}(x)) &= f(0_E) \\ \Rightarrow \sum_{k=0}^{n-1} f^{n-1+k}(\lambda_k x) &= 0_E \end{aligned}$$

$$\Rightarrow f^{n-1}(\lambda_1 x) = 0_E \text{ car } \forall k \geq 1, f^{n-1+k} = 0_{\mathcal{L}(E)} \Rightarrow f^{n-1+k}(\lambda_k x) = 0$$

On en déduit donc que :

$$\begin{aligned} \lambda_1 f^{n-1}(x) = 0_E &\Rightarrow \lambda_1 = 0 \\ \Rightarrow \lambda_2 f(x) + \dots + \lambda_n f^{n-1}(x) &= 0_E \end{aligned}$$

On réitère le même procédé que précédemment avec f^{n-2} pour en déduire que $\lambda_2 = 0$, puis f^{n-3} pour en déduire que $\lambda_3 = 0 \dots$

On a donc :

$$\lambda_1 x + \lambda_2 f(x) + \dots + \lambda_n f^{n-1}(x) = 0_E \Leftrightarrow \forall i \in \llbracket 1; n \rrbracket, \lambda_i = 0$$

On en déduit donc que la famille $(x, f(x); \dots, f^{n-1}(x))$ est libre. De plus elle a même cardinal que E donc c'est une base de E :

$$\begin{cases} (x, f(x); \dots, f^{n-1}(x)) \text{ est libre de } E \\ \text{Card}(\mathcal{B}) = n = \dim(E) \end{cases} \Rightarrow (x, f(x); \dots, f^{n-1}(x)) \text{ est une base de } E$$

c) On peut poser :

$$f : \begin{cases} \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_2[X] \\ P \mapsto P' \end{cases}$$

On a alors :

$$f^2(X^2) = 2 \neq 0 \text{ et } \forall P \in \mathbb{R}_2[X], f^{(3)}(P) = 0_{\mathbb{R}_2[X]}$$

Exercice A.4 : On pose :

$$f : \begin{cases} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) \mapsto (2x - 4y; 2y) \end{cases}$$

Déterminer : $f^{20}((2, -3))$

On peut faire un programme Python pour illustrer cette application :

```
def f(x,y):
    return (2*x-4*y,2*y)

def reiteration(n,a,b):
    u=[(a,b)]
    for i in range(n):
        u.append(f(u[i][0],u[i][1]))
    return u
```

```
>>> reiteration(20,2,-3)
[(2, -3),
 (16, -6),
 (56, -12),
 (160, -24),
 (416, -48),
 (1024, -96),
 (2432, -192),
 (5632, -384),
 (12800, -768),
 (28672, -1536),
 (63488, -3072),
 (139264, -6144),
 (303104, -12288),
 (655360, -24576),
 (1409024, -49152),
 (3014656, -98304),
 (6422528, -196608),
 (13631488, -393216),
 (28835840, -786432),
 (60817408, -1572864),
 (127926272, -3145728)]
```

On doit trouver :

$$f^{20}((2, -3)) = (127926272, -3145728)$$

On va chercher une expression de $f^n((x, y))$ en fonction de (x, y) . Il suffira de remplacer ensuite n par 20 et (x, y) par $(2, -3)$.

Méthode 1 : Par récurrence.

On doit conjecturer $f^n((x, y))$ puis le démontrer par récurrence !

$$\begin{aligned} f^2 : (x, y) &\xrightarrow{f} (2x - 4y, 2y) \xrightarrow{f} (2(2x - 4y) - 4(2y), 2(2y)) = (4x - 16y, 4y) \\ \Rightarrow f^3 : (x, y) &\xrightarrow{f} (2(4x - 16y) - 4(4y), 2(4y)) = (8x - 48y, 8y) \end{aligned}$$

On peut conjecturer que :

$$f^n : (x, y) \mapsto (2^n x - u_n y, 2^n y)$$

On démontre ça par récurrence et on va déterminer une expression de u_{n+1} en fonction de u_n qui nous permettra (on l'espère !) de trouver une expression de u_n en fonction de n !

Initialisation : Pour $n=0$.

On a :

$$f^0 = \text{Id}_{\mathbb{R}^2} : (x, y) \mapsto (x, y)$$

De plus on a :

$$(x, y) \mapsto (2^0 x - u_0 y, 2^0 y) = (x - u_0 y, y)$$

La proposition est vraie avec $u_0 = 0$

Hérédité : Soit $n \in \mathbb{N}$, fixé. On suppose que :

$$f^n : (x, y) \mapsto (2^n x - u_n y, 2^n y)$$

On a alors :

$$\begin{aligned} \forall (x, y) \in \mathbb{R}^2, f^{n+1}((x, y)) &= f(f^n((x, y))) \\ f^{n+1} : (x, y) &\xrightarrow[\underbrace{1}]{f} (2x - 4y, 2y) \xrightarrow[\underbrace{2}]{f} \dots \xrightarrow[\underbrace{n}]{f} (2^n x - u_n y, 2^n y) \xrightarrow[\underbrace{n+1}]{f} ? \end{aligned}$$

On a donc :

$$\begin{aligned} f(f^n((x, y))) &= (2(2^n x - u_n y) - 4(2^n y), 2(2^n y)) \\ &= (2^{n+1} x - (2u_n + 4 \times 2^n) y, 2^{n+1} y) \\ &= (2^{n+1} x - u_{n+1} y, 2^{n+1} y) \end{aligned}$$

Ainsi la proposition est héréditaire avec :

$$u_{n+1} = 2u_n + 4 \times 2^n$$

Conclusion : On conclut d'après le principe de récurrence !

Il nous reste à trouver u_n en fonction de n !

ATTENTION : u_n n'est pas de la forme $u_{n+1} = f(u_n)$! Ce n'est pas une suite arithmético-géométrique !

On peut regarder les premiers termes :

```
def suite(n):
    u=[0]
    for i in range(n):
        u.append(2*u[i]+4*2**i)
    return (u)
```

```
>>> suite(5)
[0, 4, 16, 48, 128, 320]
```

On ne parvient pas à conjecturer une hypothèse de récurrence !

On a :

$$\begin{aligned} u_{n+1} &= 2u_n + 4 \times 2^n \\ \Rightarrow u_{n+2} &= 2u_{n+1} + 4 \times 2^{n+1} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
&= 2u_{n+1} + 2 \times (4 \times 2^n) \\
&= 2u_{n+1} + 2 \times (u_{n+1} - 2u_n) \\
&= 4u_{n+1} - 4u_n
\end{aligned}$$

On a donc la relation suivante :

$$u_{n+2} - 4u_{n+1} + 4u_n = 0$$

On résout l'équation caractéristique :

$$\begin{aligned}
(E_q) : r^2 - 4r + 4 &= 0 \\
\Leftrightarrow (r - 2)^2 &= 0
\end{aligned}$$

On a une unique solution qui est $r = 2$.

On en déduit donc que :

$$\exists (A, B) \in \mathbb{R}^2, \forall n \in \mathbb{N}, u_n = (An + B)2^n$$

Il reste à trouver A et B !

On sait que :

$$u_0 = 0 \text{ et } u_1 = 4$$

On a donc :

$$\begin{aligned}
u_0 = B = 0 \text{ et } u_1 = 2A = 4 \\
\Rightarrow \forall n \in \mathbb{N}, u_n = n2^{n+1}
\end{aligned}$$

On a donc :

$$f^n: (x, y) \mapsto (2^n x - n2^{n+1} y, 2^n y)$$

On a donc :

$$f^{20}: (2, -3) \mapsto (2^{20} \times 2 - 20 \times 2^{21}(-3), 2^{20}(-3)) = (127926272, -3145728)$$

On retrouve bien ce que l'on a trouvé précédemment avec Python !

Méthode 2 : Binôme de Newton

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 2x - 4y \\ 2y \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - 4 \begin{pmatrix} y \\ 0 \end{pmatrix} \end{cases}$$

On a donc :

$$f = 2\text{Id}_{\mathbb{R}^2} - 4g, \text{ avec } g: \begin{cases} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} y \\ 0 \end{pmatrix} \end{cases}$$

On sait que $\text{Id}_{\mathbb{R}^2}$ et g commutent. On peut donc appliquer le binôme de Newton pour les applications linéaires :

$$\begin{aligned}
\forall n \in \mathbb{N}, f^n &= (2\text{Id}_{\mathbb{R}^2} - 4g)^n \\
&= \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} (-4g)^k \circ (2\text{Id}_{\mathbb{R}^2})^{n-k} \\
&= \underbrace{(-4g)^0}_{\text{Id}_{\mathbb{R}^2}} \circ (2\text{Id}_{\mathbb{R}^2})^n + \binom{n}{1} (-4g)^1 \circ (2\text{Id}_{\mathbb{R}^2})^{n-1} + \binom{n}{2} (-4g)^2 \circ (2\text{Id}_{\mathbb{R}^2})^{n-2} + \dots + \binom{n}{n} (-4g)^n \circ (2\text{Id}_{\mathbb{R}^2})^0 \\
&= 2^n \text{Id}_{\mathbb{R}^2} + n(-4g) \circ 2^{n-1} \text{Id}_{\mathbb{R}^2}
\end{aligned}$$

Remarque : On a :

$$g^2: \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} y \\ 0 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

On a donc $g^2 = g \circ g = 0_{\mathcal{L}(\mathbb{R}^2)}$. On a donc (par une récurrence triviale !) :

$$\forall n \geq 2, g^n = 0_{\mathcal{L}(\mathbb{R}^2)}$$

On a donc :

$$\begin{aligned}
\forall n \in \mathbb{N}, f^n &= 2^n \text{Id}_{\mathbb{R}^2} + n(-4g) \circ 2^{n-1} \text{Id}_{\mathbb{R}^2} \\
\Rightarrow \forall n \in \mathbb{N}, f^n \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} &= 2^n \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - 4n2^{n-1} \begin{pmatrix} y \\ 0 \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} 2^n x - 2^{n+1} ny \\ 2^n y \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

Partie B : Image et noyau

Exercice B.1 : Déterminer l'image et le noyau de l'application linéaire suivante :

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) \mapsto (x + y + z, x - y + z, 2x + 2z) \end{cases}$$

i) Recherche de $\ker(f)$

On résout :

$$\begin{aligned} f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}\right) &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x + y + z \\ x - y + z \\ 2x + 2z \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x + y + z = 0 \\ x - y + z = 0 \\ 2x + 2z = 0 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

On peut poser $P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ et compter le nombre de pivots.

On a :

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

P a donc deux pivots. La matrice P n'est donc pas inversible. Il y a deux inconnues principales et une inconnue secondaire ! On peut donc en déduire que $\dim(\ker(f)) = 1$. Pour trouver $\ker(f)$ on doit résoudre :

$$\begin{cases} x + y + z = 0 \\ x - y + z = 0 \\ 2x + 2z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + y = -z \\ x - y = -z \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -z \\ y = 0 \end{cases}$$

On en déduit donc que :

$$f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -z \\ y = 0 \end{cases}$$

On en déduit que :

$$\ker(f) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ 0 \\ -x \end{pmatrix}, x \in \mathbb{R} \right\} = \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$$

ii) Cherche $\text{Im}(f)$

Méthode 1 : On résout :

$$\begin{aligned} f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}\right) &= \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x + y + z = a \\ x - y + z = b \\ 2x + 2z = c \end{cases} \end{aligned}$$

On remarque que $(L_1) + (L_2) = (L_3)$

On en déduit donc que le système $\begin{cases} x + y + z = a \\ x - y + z = b \\ 2x + 2z = c \end{cases}$ admet des solutions si et seulement si $a + b = c$

On en déduit donc que :

$$\text{Im}(f) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3, x + y = c \right\}$$

Pour trouver une base de $\text{Im}(f)$ il suffit de prendre deux vecteurs non colinéaires de $\text{Im}(f)$. Par exemple :

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

On a alors :

$$\text{Im}(f) = \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

Méthode 2 : On regarde l'image des vecteurs d'une base de \mathbb{R}^3

Il suffit de prendre la base canonique.

On a :

$$f \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, f \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, f \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

On a donc :

$$\begin{aligned} \dim(\text{Im}(f)) &= \text{rg} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right) = \text{rg} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = 2 \\ &\Rightarrow \text{Im}(f) = \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) \end{aligned}$$

Exercice B.2 : Déterminer l'image et le noyau de l'application linéaire suivante :

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}_n[X] \rightarrow \mathbb{R}_n[X] \\ P \mapsto P - XP' \end{cases}$$

i) Cherchons le noyau de f : $\ker(f)$

On résout :

$$\begin{aligned} f(P) &= 0_{\mathbb{R}_n[X]} \\ &\Leftrightarrow P = XP' \end{aligned}$$

On pose a_n le coefficient dominant de P : $\text{CD}(P) = a_n$. On a alors :

$$a_n = na_n$$

On en déduit donc que :

$$P = XP' \Rightarrow n = 1$$

Réciproquement soit $P = aX + b, a \neq 0$. On a alors :

$$P' = a$$

On en déduit donc que :

$$P = XP' \Leftrightarrow aX + b = aX \Leftrightarrow b = 0$$

On en déduit donc que :

$$\ker(f) = \{aX, a \in \mathbb{R}\}$$

ii) On cherche $\text{Im}(f)$

On pose $\mathcal{B} = (1, X, X^2, \dots, X^n)$. On calcule :

$$\forall k \in \llbracket 0, n \rrbracket, f(X^k) = X^k - kX^k = (1 - k)X^k$$

On a donc :

$$f(\mathcal{B}) = (1, 0, -X^2, -2X^3, \dots, -(n-1)X^n)$$

On en déduit donc que :

$$\begin{aligned} \text{Im}(f) &= \text{vect}(1, 0, -X^2, -2X^3, \dots, -(n-1)X^n) \\ &= \text{vect}(1, -X^2, -2X^3, \dots, -(n-1)X^n) \end{aligned}$$

De plus on sait que la famille $(1, -X^2, -2X^3, \dots, -(n-1)X^n)$ est libre car c'est une famille de polynômes échelonnés. C'est donc une base de $\text{Im}(f)$.

On en déduit donc que :

$$\text{Im}(f) = \left\{ P(X) = \sum_{\substack{k=0 \\ k \neq 1}}^n a_k X^k, (a_0, a_2, \dots, a_n) \in \mathbb{R}^n \right\}$$

Remarque : On peut montrer ici que :

$$\mathbb{R}_n[X] = \ker(f) \oplus \text{Im}(f)$$

Exercice B.3 : Déterminer une base du noyau et de l'image des applications linéaires suivantes :

$$\text{a) } f : \begin{cases} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x-y \\ y-x \\ 0 \end{pmatrix} \end{cases} \quad \text{b) } f : \begin{cases} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 2x-y-z \\ -x+2y+z \end{pmatrix} \end{cases} \quad \text{c) } f : \begin{cases} \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C} \\ z \mapsto z + iz \end{cases} \quad \text{d) } f : \begin{cases} \mathbb{R}_3[X] \rightarrow \mathbb{R}_3[X] \\ P \mapsto P - (X+1)P' \end{cases}$$

a) On pose :

$$f : \begin{cases} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x-y \\ y-x \\ 0 \end{pmatrix} \end{cases}$$

i) Cherchons le noyau de f : $\ker(f)$

On résout :

$$\begin{aligned} f((x, y)) &= 0_{\mathbb{R}^3} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x-y=0 \\ y-x=0 \end{cases} \\ \Leftrightarrow x &= y \end{aligned}$$

On en déduit donc que :

$$\ker(f) = \{(x, x), x \in \mathbb{R}\} = \text{vect}((1, 1))$$

ii) On cherche $\text{Im}(f)$

Soit $a, b, c) \in \mathbb{R}^3$. On résout :

$$f((x, y)) = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x-y \\ y-x \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} a = -b \\ c = 0 \end{cases}$$

On en déduit donc que :

$$\text{Im}(f) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ -x \\ 0 \end{pmatrix}, x \in \mathbb{R} \right\} = \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$$

b) On pose :

$$f : \begin{cases} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 2x-y-z \\ -x+2y+z \end{pmatrix} \end{cases}$$

i) Cherchons le noyau de f : $\ker(f)$

On résout :

$$\begin{aligned} f \left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \right) &= 0_{\mathbb{R}^2} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} 2x-y-z=0 \\ -x+2y+z=0 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{1}{3}z \\ y = -\frac{1}{3}z \end{cases} \end{aligned}$$

On en déduit donc que :

$$\ker(f) = \{(x, -x, 3x), x \in \mathbb{R}\} = \text{vect}((1, -1, 3))$$

ii) On cherche $\text{Im}(f)$

Méthode 1 : On résout : $f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$

Soit $a, b, c) \in \mathbb{R}^3$. On résout :

$$f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2x - y - z \\ -x + 2y + z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 2x - y - z = a \\ -x + 2y + z = b \end{cases}$$

On a une infinité de solutions. Si on pose $z = 0$ on a :

$$\begin{cases} 2x - y = a \\ -x + 2y = b \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{2a + b}{3} \\ y = \frac{a + 2b}{3} \end{cases}$$

On en déduit donc que f est surjective. En effet :

$$\forall (a, b) \in \mathbb{R}^2, (a, b) = f\left(\begin{pmatrix} \frac{2a + b}{3} \\ \frac{a + 2b}{3} \\ 0 \end{pmatrix}\right)$$

Donc f est surjective et :

$$\mathbf{Im}(f) = \mathbb{R}^2 = \mathbf{vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$$

Méthode 2 : On regarde l'image d'une base de l'espace de départ par f .

On sait que $\mathcal{B} = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$ est la base canonique de \mathbb{R}^3 .

Or on a :

$$f\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}, f\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

On en déduit donc que :

$$\mathbf{vect}\left(\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}\right) \subset \mathbf{Im}(f) \cap \mathbb{R}^2$$

Or on sait que :

$\mathbf{vect}\left(\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}\right) = \mathbb{R}^2$ car les vecteurs $\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ ne sont pas colinéaires.

On en déduit donc que : $\mathbf{Im}(f) = \mathbb{R}^2$

c) On pose :

$$f : \begin{cases} \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C} \\ z \mapsto z + i\bar{z} \end{cases}$$

i) Cherchons le noyau de f : $\ker(f)$

On résout :

$$\begin{aligned} f(z) &= 0_{\mathbb{C}} \\ \Leftrightarrow z + i\bar{z} &= 0 \\ \Leftrightarrow (x + iy) + i(x - iy) &= 0 \\ \Leftrightarrow x + y &= 0 \end{aligned}$$

On en déduit donc que :

$$\mathbf{ker}(f) = \{x - ix, x \in \mathbb{R}\} = \mathbf{vect}(1 - i)$$

ii) On cherche $\mathbf{Im}(f)$

On sait que :

$$\mathbb{C} = \mathbf{vect}(1, i)$$

Or on a :

$$f(1) = 1 + i = f(i)$$

On en déduit donc que :

$$\text{Im}(f) = \{x + ix, x \in \mathbb{R}\} = \text{vect}(1 + i)$$

d) On pose :

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}_3[X] \rightarrow \mathbb{R}_3[X] \\ P \mapsto P - (X + 1)P' \end{cases}$$

i) Cherchons le noyau de f : $\ker(f)$

On résout :

$$\begin{aligned} f(P) &= 0_{\mathbb{R}_3[X]} \\ \Leftrightarrow P &= (X + 1)P' \end{aligned}$$

On pose :

$$\begin{aligned} P(X) &= a_0 + a_1X + a_2X^2 + a_3X^3 \\ \Rightarrow P'(X) &= a_1 + 2a_2X + 3a_3X^2 \\ \Rightarrow (X + 1)P'(X) &= 3a_3X^3 + (3a_3 + 2a_2)X^2 + (2a_2 + a_1)X + a_1 \end{aligned}$$

On en déduit donc que :

$$\begin{aligned} P &= (X + 1)P' \\ \Leftrightarrow a_0 + a_1X + a_2X^2 + a_3X^3 &= 3a_3X^3 + (3a_3 + 2a_2)X^2 + (2a_2 + a_1)X + a_1 \end{aligned}$$

On identifie :

$$\begin{cases} a_0 = a_1 \\ a_1 = 2a_2 + a_1 \\ a_2 = 3a_3 + 2a_2 \\ a_3 = 3a_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a_2 = a_3 = 0 \\ a_1 = a_0 \end{cases}$$

On en déduit donc que :

$$\ker(f) = \{a_0 + a_0X, a_0 \in \mathbb{R}\} = \text{vect}(1 + X)$$

ii) On cherche $\text{Im}(f)$

On sait que :

$$\mathbb{R}_3[X] = \text{vect}(1, X, X^2, X^3)$$

Or on a :

$$\begin{aligned} f(1) &= 1 \text{ et :} \\ \forall k \in \llbracket 1, 3 \rrbracket, f(X^k) &= X^k - (X + 1)kX^{k-1} \\ &= (1 - k)X^k - kX^{k-1} \end{aligned}$$

On a donc :

$$f(\mathcal{B}) = (1, -1, -X^2 - 2X, -2X^3 - 3X^2)$$

On en déduit donc que :

$$\text{Im}(f) = \text{vect}(1, -X^2 - 2X, -2X^3 - 3X^2)$$

Exercice B.4 : Soit $f \in \mathcal{L}(E)$. Montrer que :

$$E = \text{Im}(f) + \text{Ker}(f) \Leftrightarrow \text{Im}(f) = \text{Im}(f^2)$$

On peut déjà remarquer que :

$$\forall f \in \mathcal{L}(E), \text{Im}(f^2) \subset \text{Im}(f)$$

En effet soit :

$$\begin{aligned} y \in \text{Im}(f^2) &\Rightarrow \exists x \in E, f^2(x) = y \\ &\Rightarrow f(f(x)) = y \\ \Rightarrow y &\in \text{Im}(f) \text{ (comme image de } f(x) \text{ par } f) \end{aligned}$$

On doit démontrer une **équivalence**.

1^{er} cas : \Rightarrow

On suppose que :

$$E = \text{Im}(f) + \text{ker}(f)$$

On sait déjà que :

$$\text{Im}(f^2) \subset \text{Im}(f)$$

Montrons l'inclusion réciproque !

Soit $y \in \text{Im}(f)$. On a donc $x \in E, y = f(x)$

On sait que :

$$E = \text{Im}(f) + \ker(f)$$

On en déduit donc que :

$$\exists (x_1, x_2) \in \ker(f) \times \text{Im}(f), x = x_1 + x_2$$

Or on sait que :

$$x_2 \in \text{Im}(f) \Rightarrow \exists x_3 \in E, f(x_3) = x_2$$

On en déduit donc que :

$$y = f(x) = f(x_1 + x_2) = \underbrace{f(x_1)}_{=0 \text{ car } x_1 \in \ker(f)} + f(x_2) = f(f(x_3)) = f^2(x_3)$$

On en déduit donc que :

$$y \in \text{Im}(f^2)$$

On en déduit donc que :

$$\mathbf{E = \text{Im}(f) + \text{Ker}(f) \Rightarrow \text{Im}(f^2) = \text{Im}(f)}$$

2^{ème} cas : \Leftarrow

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$ tel que $\text{Im}(f^2) = \text{Im}(f)$

Soit $x \in E$. Donc $f(x) \in \text{Im}(f)$. Donc $f(x) \in \text{Im}(f^2)$

On en déduit donc que :

$$\exists y \in E, f(x) = f^2(y)$$

On pose alors :

$$x = x - f(y) + f(y)$$

On a alors :

$$f(x - f(y)) = f(x) - f^2(y) = f(x) - f(x) = 0_E$$

On a donc :

$$x = \underbrace{x - f(y)}_{\in \ker(f)} + \underbrace{f(y)}_{\in \text{Im}(f)}$$

On en déduit donc que :

$$\mathbf{\text{Im}(f^2) = \text{Im}(f) \Rightarrow E = \text{Im}(f) + \ker(f)}$$

On en déduit donc l'équivalence suivante :

$$\mathbf{\text{Im}(f^2) = \text{Im}(f) \Leftrightarrow E = \text{Im}(f) + \ker(f)}$$

Exercice B.5: Soit $f \in \mathcal{L}(E)$. Montrer que :

$$\text{Im}(f) \cap \ker(f) = \{0_E\} \Leftrightarrow \ker(f) = \ker(f^2)$$

On peut déjà remarquer que :

$$\forall f \in \mathcal{L}(E), \ker(f) \subset \ker(f^2)$$

En effet soit :

$$\begin{aligned} x \in \ker(f) &\Rightarrow f(x) = 0_E \\ &\Rightarrow f(f(x)) = 0_E \\ &\Rightarrow f^2(x) = 0_E \\ &\Rightarrow x \in \ker(f^2) \end{aligned}$$

On doit démontrer une **équivalence**.

1^{er} cas : \Rightarrow

On suppose que :

$$\text{Im}(f) \cap \ker(f) = \{0_E\}$$

On sait déjà que :

$$\ker(f) \subset \ker(f^2)$$

Montrons l'inclusion réciproque !

Soit $x \in \ker(f^2)$. On a donc $f^2(x) = 0_E$

On a donc :

$$f(f(x)) = 0_E$$

On en déduit donc que :

$$f(x) \in \text{Im}(f) \cap \text{ker}(f) \Rightarrow f(x) = 0_E \Rightarrow x \in \text{ker}(f) \Rightarrow \text{ker}(f^2) \subset \text{ker}(f)$$

On a donc :

$$\text{Im}(f) \cap \text{Ker}(f) = \{0_E\} \Rightarrow \text{Ker}(f) = \text{Ker}(f^2)$$

2^{ème} cas : \Leftarrow

On suppose que : $\text{Ker}(f) = \text{Ker}(f^2)$

Soit $x \in \text{Im}(f) \cap \text{Ker}(f)$.

On a alors :

$$\exists y \in E, f(y) = x \text{ et } f(x) = 0_E \Rightarrow f^2(y) = 0_E \Rightarrow f(y) = x = 0_E$$

On en déduit donc que :

$$\text{Ker}(f) = \text{Ker}(f^2) \Rightarrow \text{Im}(f) \cap \text{Ker}(f) = \{0_E\}$$

On en déduit donc l'équivalence suivante :

$$\text{Ker}(f) = \text{Ker}(f^2) \Leftrightarrow \text{Im}(f) \cap \text{Ker}(f) = \{0_E\}$$

Exercice B.6 : On pose :

$$\Delta: \begin{cases} \mathbb{R}[X] \rightarrow \mathbb{R}[X] \\ P \mapsto P(X+1) - P(X) \end{cases}$$

a) Préciser le degré de $\Delta(P)$ en fonction du degré de P .

b) Démontrer que Δ est linéaire et préciser son noyau.

c) Montrer que :

$$\forall Q \in \mathbb{R}_{n-1}[X], \exists P \in \mathbb{R}_n[X], P(X+1) - P(X) = Q(X)$$

a) On pose

$$P(X) = \sum_{k=0}^n a_k X^k = a_n X^n + \sum_{k=0}^{n-1} a_k X^k, a_n \neq 0$$

1^{er} cas : $\text{deg}(P) = n \geq 1$

$$\begin{aligned} P(X+1) &= a_n (X+1)^n + \sum_{k=0}^{n-1} a_k (X+1)^k \\ &= a_n X^n + n a_n X^{n-1} + a_{n-1} (X+1)^{n-1} + \sum_{k=0}^{n-2} a_k (X+1)^k + \sum_{k=0}^{n-2} a_k (X+1)^k \\ &= a_n X^n + n a_n X^{n-1} + a_{n-1} X^{n-1} + \sum_{k=0}^{n-2} b_k X^k \\ &\Rightarrow P(X+1) - P(X) = n a_n X^{n-1} + \sum_{k=0}^{n-2} c_k X^k \end{aligned}$$

On en déduit donc que :

$$\text{deg}(\Delta(P)) = \text{deg}(P) - 1$$

2^{ème} cas : $\text{deg}(P) \leq 0$

On a alors :

$$\Delta(P) = 0$$

On en déduit donc que :

$$\text{deg}(\Delta(P)) = \begin{cases} \text{deg}(P) - 1 & \text{si } \text{deg}(P) \geq 1 \\ -\infty & \text{si } \text{deg}(P) \leq 0 \end{cases}$$

b) On a deux choses à faire.

i) **Montrons que $\Delta \in \mathcal{L}(\mathbb{R}[X])$.**

$$\begin{aligned} \forall (P_1, P_2) \in (\mathbb{R}[X])^2, \lambda \in \mathbb{R}, \Delta(\lambda P_1 + P_2) &= (\lambda P_1 + P_2)(X+1) - (\lambda P_1 + P_2)(X) \\ &= \lambda P_1(X+1) + P_2(X+1) - (\lambda P_1(X) + P_2(X)) \\ &= \lambda(P_1(X+1) - P_1(X)) + (P_2(X+1) - P_2(X)) \\ &= \lambda \Delta(P_1) + \Delta(P_2) \end{aligned}$$

Donc Δ est linéaire.

ii) Cherchons $\ker(\Delta)$.

On résout :

$$\Delta(P) = 0_{\mathbb{R}[X]} \\ \Rightarrow P(X+1) = P(X)$$

On en déduit donc par une récurrence immédiate que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, P(n) = P(0)$$

On en déduit donc que :

$$\lim_n P(n) = P(0)$$

Or on sait que si $\deg(P) \geq 1$ on a :

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} |P(x)| = +\infty$$

On en déduit donc que $\deg(P) \leq 0$.

De plus on sait que :

$$\forall P \in \mathbb{R}, P(X+1) = P(X)$$

On en déduit donc que :

$$\ker(\Delta) = \mathbb{R}$$

c) Il faut déterminer $\text{Im}(\Delta|_{\mathbb{R}_n[X]})$ On sait que $\mathcal{B} = (1, X, \dots, X^n)$ est la base canonique de $\mathbb{R}_n[X]$. On a alors :

$$\forall k \in \llbracket 0, n \rrbracket, \Delta(X^k) = (X+1)^k - X^k \\ \Rightarrow f(\mathcal{B}) = \left(0, 1, 2X + 1, 3X^2 + 3X + 1, \dots, \sum_{k=0}^{n-1} \binom{n}{k} X^k \right)$$

On en déduit donc que :

$$\text{Im}(\Delta|_{\mathbb{R}_n[X]}) = \text{vect} \left(\left(1, 2X + 1, 3X^2 + 3X + 1, \dots, \sum_{k=0}^{n-1} \binom{n}{k} X^k \right) \right) = \mathbb{R}_{n-1}[X]$$

On en déduit donc que :

$$\forall Q \in \mathbb{R}_{n-1}[X], \exists P \in \mathbb{R}_n[X], P(X+1) - P(X) = Q(X)$$

Exercice B.7 : On pose :

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) \mapsto (x + 2y, 4x - y, -2x + 2y + 3z) \end{cases}$$

Montrer que f est un automorphisme de \mathbb{R}^3 .Il faut prouver que f est un **endomorphisme bijectif**.**i) $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$**

On a :

$$\forall (e_1, e_2) \in (\mathbb{R}^3)^2, \forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2, \text{ on pose } e_1 = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} \text{ et } e_2 = \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix}$$

On a alors :

$$\begin{aligned} f(\lambda e_1 + e_2) &= f \left(\lambda \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix} \right) \\ &= f \left(\begin{pmatrix} \lambda x_1 + x_2 \\ \lambda y_1 + y_2 \\ \lambda z_1 + z_2 \end{pmatrix} \right) \\ &= \begin{pmatrix} (\lambda x_1 + x_2) + 2(\lambda y_1 + y_2) \\ 4(\lambda x_1 + x_2) - (\lambda y_1 + y_2) \\ -2(\lambda x_1 + x_2) + 2(\lambda y_1 + y_2) + 3(\lambda z_1 + z_2) \end{pmatrix} \\ &= \lambda \begin{pmatrix} x_1 + 2y_1 \\ 4x_1 - y_1 \\ -2x_1 + 2y_1 + 3z_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_2 + 2y_2 \\ 4x_2 - y_2 \\ -2x_2 + 2y_2 + 3z_2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$= \lambda f \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} + f \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix} \\ = \lambda f(\mathbf{e}_1) + f(\mathbf{e}_2)$$

On en déduit donc que f est linéaire. C'est donc un **endomorphisme**.

ii) On cherche $\ker(f)$

On résout :

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x + 2y = 0 \\ 4x - y = 0 \\ -2x + 2y + 3z = 0 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 4 & -1 & 0 \\ -2 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

On pose :

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 4 & -1 & 0 \\ -2 & 2 & 3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -9 & 0 \\ 0 & 6 & 3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 6 & 3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

On a trois pivots. Donc la matrice est inversible.

On a alors :

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 4 & -1 & 0 \\ -2 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 4 & -1 & 0 \\ -2 & 2 & 3 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Donc $\ker(f) = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$

Donc l'application est **injective**.

Remarque : Ici il n'est pas nécessaire de prouver la bijectivité. Un endomorphisme injectif est bijectif ! Je montre que f est surjective pour vous donner plus d'entraînement pour chercher l'image de f . Mais ce n'est pas nécessaire ! Tout dépend si vous avez vu le résultat du cours partie B :

Propriété I.b.3 : Soient E et F deux espaces vectoriels de dimension finie de même dimension et $f \in \mathcal{L}(E, F)$. On a alors équivalence entre :

$$f \text{ bijective} \Leftrightarrow f \text{ injective} \Leftrightarrow f \text{ surjective}$$

iii) f est surjective.

On peut démontrer que f est surjective de deux façons, ou bien juste utiliser qu'un endomorphisme injectif en dimension finie est bijectif, ce qui est tout de même plus simple !!

Méthode 1 : Montrons que f est surjective en trouvant f^{-1}

Soit $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$. On résout :

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x + 2y = a \\ 4x - y = b \\ -2x + 2y + 3z = c \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 4 & -1 & 0 \\ -2 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \\ \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 4 & -1 & 0 \\ -2 & 2 & 3 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

Ainsi on obtient que :

$$\forall \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3, \exists! \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3, f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

Donc f est bijective. (On n'a même pas besoin du ii) avec cette méthode !)

Pour trouver f^{-1} il faut trouver $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 4 & -1 & 0 \\ -2 & 2 & 3 \end{pmatrix}^{-1}$!

On peut faire l'algorithme de Gauss :

$$\begin{array}{l} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 4 & -1 & 0 \\ -2 & 2 & 3 \end{pmatrix} \\ \\ \begin{matrix} L_2 \leftarrow L_2 - 4L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 + 2L_1 \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -9 & 0 \\ 0 & 6 & 3 \end{pmatrix} \\ \\ \begin{matrix} L_2 \leftarrow -\frac{1}{9}L_2 \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 6 & 3 \end{pmatrix} \\ \\ \begin{matrix} L_3 \leftarrow L_3 - 6L_2 \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \\ \\ \begin{matrix} L_3 \leftarrow \frac{1}{3}L_3 \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ \\ \begin{matrix} L_1 \leftarrow L_1 - 2L_2 \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ \\ \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \end{array} \quad \left| \quad \begin{array}{l} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -4 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ \\ \begin{matrix} L_2 \leftarrow L_2 - 4L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 + 2L_1 \end{matrix} \\ \\ \begin{matrix} L_2 \leftarrow -\frac{1}{9}L_2 \end{matrix} \\ \\ \begin{matrix} L_3 \leftarrow L_3 - 6L_2 \end{matrix} \\ \\ \begin{matrix} L_3 \leftarrow \frac{1}{3}L_3 \end{matrix} \\ \\ \begin{matrix} L_1 \leftarrow L_1 - 2L_2 \end{matrix} \end{array}$$

On a donc :

$$P^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{9} & \frac{2}{9} & 0 \\ \frac{4}{9} & -\frac{1}{9} & 0 \\ -\frac{2}{9} & \frac{2}{9} & \frac{1}{3} \end{pmatrix}$$

On a donc :

$$f^{-1}: \begin{cases} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) \mapsto \left(\frac{1}{9}x + \frac{2}{9}y, \frac{4}{9}x - \frac{1}{9}y, -\frac{2}{9}x + \frac{2}{9}y + \frac{1}{3}z\right) \end{cases}$$

On remarque que :

$$P^{-1} = \frac{1}{9}P$$

On aurait pu le voir en calculant :

$$P^2 = \begin{pmatrix} 9 & 0 & 0 \\ 0 & 9 & 0 \\ 0 & 0 & 9 \end{pmatrix} = 9I_3$$

On a donc f **bijective**, donc c 'est un **automorphisme** !

Méthode 2 : On peut montrer que $\text{Im}(f) = \mathbb{R}^3$

Pour cela on peut regarder l'image des vecteurs d'une base de \mathbb{R}^3 . On a :

$$f\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix}, f\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}, f\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Il faut ensuite montrer que $\mathcal{B} = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}\right)$ est une base de \mathbb{R}^3 . Comme $\#\mathcal{B} = 3$, il suffit de montrer qu'elle est libre, ce qui revient à résoudre :

$$\lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 + 2\lambda_2 = 0 \\ 4\lambda_1 - \lambda_2 = 0 \\ -2\lambda_1 + 2\lambda_2 + 3\lambda_3 = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0 \text{ (d'après le calcul du noyau de } f)$$

Donc la famille est **libre** et de **cardinal 3**, c'est donc une **base** de \mathbb{R}^3 . Donc on a $\text{Im}(f) = \mathbb{R}^3$. Donc f est **surjective**.

Donc f est un automorphisme de \mathbb{R}^3 .

Exercice B.8 : On pose :

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}_n[X] \rightarrow \mathbb{R}_n[X] \\ P \mapsto P'' \end{cases}$$

Déterminer l'image et le noyau de f .

i) On cherche $\ker(f)$

On résout :

$$\begin{aligned} f(P) &= 0_{\mathbb{R}_n[X]} \\ \Leftrightarrow P'' &= 0_{\mathbb{R}_n[X]} \\ \Leftrightarrow \exists (a, b) \in \mathbb{R}^2, & P(X) = aX + b \end{aligned}$$

On a donc :

$$\ker(f) = \mathbb{R}_1[X]$$

ii) On cherche $\text{Im}(f)$

On peut regarder les images par f des vecteurs de la base canonique :

$$\forall k \in \llbracket 2, n \rrbracket, f(X^k) = k(k-1)X^{k-2}$$

On a donc :

$$\text{Im}(f) = \text{vect}(2, 6X, \dots, n(n-1)X^{n-2}) = \mathbb{R}_{n-2}[X]$$

$(2, 6X, \dots, n(n-1)X^{n-2})$ est une famille libre de $\mathbb{R}_n[X]$ et génératrice de $\text{Im}(f)$.

On a donc :

$$\text{Im}(f) = \text{vect}(2, 6X, \dots, n(n-1)X^{n-2}) = \mathbb{R}_{n-2}[X]$$

Exercice B.9 : On pose :

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}_n[X] \rightarrow \mathbb{R}_n[X] \\ P \mapsto P(X) - XP'(0) - X^2P''(0) \end{cases}$$

Déterminer l'image et le noyau de f .

i) On cherche $\ker(f)$

On résout :

$$\begin{aligned} f(P) &= 0_{\mathbb{R}_n[X]} \\ \Leftrightarrow P(X) - XP'(0) - X^2P''(0) &= 0_{\mathbb{R}_n[X]} \end{aligned}$$

Si $\deg(P) \geq 3$ alors :

$$\deg(P(X) - XP'(0) - X^2P''(0)) = \deg(P) \geq 3$$

Donc $P \in \ker(f) \Rightarrow \deg(P) \leq 2$

On pose :

$$P(X) = a_0 + a_1X + a_2X^2$$

On a donc :

$$\begin{aligned} P(X) - XP'(0) - X^2P''(0) &= a_0 + a_1X + a_2X^2 - a_1X - 2a_2X^2 \\ &= -a_2X^2 + a_0 \end{aligned}$$

On en déduit donc que :

$$P \in \ker(f) \Leftrightarrow a_2 = a_0 = 0$$

On a donc :

$$\ker(f) = \{\lambda X, \lambda \in \mathbb{R}\}$$

ii) On cherche $\text{Im}(f)$

On peut regarder les images par f des vecteurs de la base canonique :

$$\begin{aligned} \forall k \in \llbracket 3, n \rrbracket, f(X^k) &= X^k - X \times k \times 0^{k-1} - X^2k(k-1) \times 0^{k-2} = X^k \\ f(X^2) &= X^2 - 2X^2 = -X^2 \text{ et } f(1) = 1 \end{aligned}$$

On a donc :

$$\text{Im}(f) = \text{vect}(1, -X^2, X^3, \dots, X^n)$$

$(1, -X^2, X^3, \dots, X^n)$ est une famille libre de $\mathbb{R}_n[X]$ et génératrice de $\text{Im}(f)$.

On a donc :

$$\text{Im}(f) = (1, -X^2, X^3, \dots, X^n) = \left\{ P(X) = \sum_{\substack{i=0 \\ i \neq 1}}^n a_i X^i, (a_0, a_2, \dots, a_n) \in \mathbb{R}^n \right\}$$

Exercice B.10 : Soient E, F, G trois espaces vectoriels, $(f, g) \in \mathcal{L}(E, F) \times \mathcal{L}(F, G)$. Montrer que :

a) $\ker(\text{gof}) = f^{-1}(\ker(g) \cap \text{Im}(f))$

b) $f^{-1}(\ker(g)) = f^{-1}(\ker(g) \cap \text{Im}(f))$

a) C'est une égalité d'ensemble. On le prouve donc par double inclusion.

i) $\ker(\text{gof}) \subset f^{-1}(\ker(g) \cap \text{Im}(f))$

Soit $x \in \ker(\text{gof})$

$$\begin{aligned} &\Rightarrow \text{gof}(x) = 0_E \\ &\Rightarrow g(f(x)) = 0_E \\ &\Rightarrow f(x) \in \ker(g) \cap \text{Im}(f) \\ &\Rightarrow x \in f^{-1}(\ker(g) \cap \text{Im}(f)) \end{aligned}$$

On en déduit donc que :

$$\ker(\text{gof}) \subset f^{-1}(\ker(g) \cap \text{Im}(f))$$

ii) $f^{-1}(\ker(g) \cap \text{Im}(f)) \subset \ker(\text{gof})$

Soit $x \in f^{-1}(\ker(g) \cap \text{Im}(f))$

$$\begin{aligned} &\Rightarrow f(x) \in \ker(g) \\ &\Rightarrow g(f(x)) = 0_E \\ &\Rightarrow x \in \ker(\text{gof}) \end{aligned}$$

On en déduit donc que :

$$f^{-1}(\ker(g) \cap \text{Im}(f)) \subset \ker(\text{gof})$$

On en déduit donc que :

$$\ker(\text{gof}) = f^{-1}(\ker(g) \cap \text{Im}(f))$$

b) C'est une égalité d'ensemble. On le prouve donc par double inclusion. Ici on va raisonner par **équivalence** directement !

On sait que :

$$\ker(\text{gof}) = f^{-1}(\ker(g) \cap \text{Im}(f))$$

On doit donc prouver que :

$$\ker(\text{gof}) = f^{-1}(\ker(g))$$

Soit $x \in \ker(\text{gof})$. On a donc :

$$\begin{aligned} g(f(x)) &= 0_E \\ \Leftrightarrow f(x) &\in \ker(g) \\ \Leftrightarrow x &\in f^{-1}(\ker(g)) \end{aligned}$$

On a donc :

$$f^{-1}(\ker(g)) = f^{-1}(\ker(g) \cap \text{Im}(f))$$

Exercice B.11 : Soit $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3, e_4)$ la base canonique de \mathbb{R}^4 et $\mathcal{B}' = (f_1, f_2, f_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3 .

On pose $u \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^4, \mathbb{R}^3)$ une application linéaire définie par :

$$u(e_1) = f_1 - f_2 + 2f_3, u(e_2) = 2f_1 + f_2 - 3f_3, u(e_3) = 3f_1 - f_3, u(e_4) = -f_1 - 2f_2 + 5f_3$$

- 1) Déterminer l'image du vecteur $x = (2, 6, 5, -1)$ par u .
- 2) D'une façon générale déterminer l'image par u du vecteur $x = (x_1, x_2, x_3, x_4)$
- 3) Déterminer une base de $\ker(u)$ et sa dimension.
- 4) Déterminer une base de $\text{Im}(u)$ et sa dimension.

1) On sait que u est linéaire. De plus on a :

$$x = \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 6 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 5 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

On a donc :

$$\begin{aligned} u\left(\begin{pmatrix} 2 \\ 6 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix}\right) &= u(x) = u\left(2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 6 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 5 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) \\ &= 2u\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right) + 6u\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right) + 5u\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) - u\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) \\ &= 2 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} + 6 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} + 5 \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 5 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 30 \\ 6 \\ -24 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

2) De la même façon on a :

$$\begin{aligned} x &= \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_4 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\ \Rightarrow u(x) &= u\left(x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_4 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) \\ &= x_1 u\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right) + x_2 u\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right) + x_3 u\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) + x_4 u\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) \\ &= x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} + x_3 \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + x_4 \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 5 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 \\ -x_1 + x_2 - 2x_4 \\ 2x_1 - 3x_2 - x_3 + 5x_4 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

On en déduit donc que :

$$u : \begin{cases} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{cases} \xrightarrow{\mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3} \begin{pmatrix} x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 \\ -x_1 + x_2 - 2x_4 \\ 2x_1 - 3x_2 - x_3 + 5x_4 \end{pmatrix}$$

3) On résout :

$$u(\mathbf{x}) = \mathbf{0}_{\mathbb{R}^3} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 = 0 \\ -x_1 + x_2 - 2x_4 = 0 \\ 2x_1 - 3x_2 - x_3 + 5x_4 = 0 \end{cases}$$

On a un système compatible (car homogène, le second membre étant 0) de quatre inconnues et trois équations. On en déduit donc que le système admet une infinité de solutions.

On a :

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 = 0 \\ -x_1 + x_2 - 2x_4 = 0 \\ 2x_1 - 3x_2 - x_3 + 5x_4 = 0 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 = x_4 \\ -x_1 + x_2 = 2x_4 \\ 2x_1 - 3x_2 - x_3 = -5x_4 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & -3 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_4 \\ 2x_4 \\ -5x_4 \end{pmatrix}$$

On a :

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & -3 & -1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 3 & 3 \\ 0 & -7 & -7 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Comme $P = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 0 \\ 2 & -3 & -1 \end{pmatrix}$ a deux pivots, elle n'est pas inversible et on en déduit que le système linéaire

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 = 0 \\ -x_1 + x_2 - 2x_4 = 0 \\ 2x_1 - 3x_2 - x_3 + 5x_4 = 0 \end{cases}$$

admet deux inconnues secondaires. Donc on en déduit que :

$$\dim(\ker(u)) = 2 \text{ (portée par le choix de } x_3 \text{ et } x_4 \text{ par exemple !)}$$

Il faut à présent trouver une base de $\ker(u)$.

On a :

On a donc :

$$u \left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + 2x_2 = x_4 - 3x_3 \\ -x_1 + x_2 = 2x_4 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -x_3 - x_4 \\ x_2 = -x_3 + x_4 \end{cases}$$

On a donc :

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \in \ker(u) \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -x_3 - x_4 \\ -x_3 + x_4 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$$

On a donc :

$$\ker(u) = \text{vect} \left(\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

4) On peut utiliser ici le théorème du rang :

$$\dim(\ker(u)) + \text{rg}(u) = 4 \Rightarrow \text{rg}(u) = 2$$

Donc u n'est pas surjective.

Si vous n'avez pas encore vu le théorème du rang on va montrer que $\dim(\text{Im}(u)) = 2$. On a deux méthodes pour cela.

Méthode 1 : On regarde les images des vecteurs de la base canonique de \mathbb{R}^4 :

$$u\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}; u\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}; u\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}; u\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$\text{On sait que : } \text{Im}(u) = \text{vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 5 \end{pmatrix}\right)$$

On a quatre vecteurs de \mathbb{R}^3 donc la famille est liée.

On peut voir que :

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

De plus on a :

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

On a donc :

$$\text{vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 5 \end{pmatrix}\right) = \text{vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}\right)$$

La famille $\left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}\right)$ est libre car les deux vecteurs ne sont pas colinéaires !

On en déduit donc que :

$$\text{Im}(u) = \text{vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}\right) \text{ et } \dim(\text{Im}(u)) = 2$$

Méthode 2 : On résout

$$u\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 = a \\ -x_1 + x_2 - 2x_4 = b \\ 2x_1 - 3x_2 - x_3 + 5x_4 = c \end{cases}$$

Ici ce système n'est pas homogène donc n'admet pas nécessairement de solution !

On peut remarquer que :

$$-\frac{1}{3}(x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4) - \frac{7}{3}(-x_1 + x_2 - 2x_4) = 2x_1 - 3x_2 - x_3 + 5x_4$$

Pour que le système soit compatible on doit donc avoir :

$$-\frac{1}{3}a - \frac{7}{3}b = c$$

On en déduit donc que :

$$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \in \text{Im}(u) \Leftrightarrow -a - 7b - 3c = 0$$

On a donc :

$$\text{Im}(\mathbf{u}) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3, x + 7y + 3z = 0 \right\}$$

C'est donc un plan vectoriel, $\dim(\text{Im}(\mathbf{u})) = \text{rg}(\mathbf{u}) = 2$

Il reste à trouver deux vecteurs non colinéaires de $\text{Im}(\mathbf{u})$:

Par exemple :

$$e_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ -7 \end{pmatrix}$$

On a donc :

$$\text{Im}(\mathbf{u}) = \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ -7 \end{pmatrix} \right) \text{ et } \dim(\text{Im}(\mathbf{u})) = 2$$

Partie C : Isomorphismes

Exercice C.1 : Pour les applications suivantes, déterminer $\text{Ker}(f_i)$ et $\text{Im}(f_i)$ et en déduire si ce sont des isomorphismes :

a) $f: \begin{cases} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) \mapsto (2x + y, x - y) \end{cases}$

b) $f: \begin{cases} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) \mapsto (2x + y + z, y - z, x + y) \end{cases}$

c) $f: \begin{cases} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^4 \\ (x, y) \mapsto (y, 0, x - 7y, x + y) \end{cases}$

d) $f: \begin{cases} \mathbb{R}_3[X] \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ P \mapsto (P(-1), P(0), P(1)) \end{cases}$

a) On pose :

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) \mapsto (2x + y, x - y) \end{cases}$$

Il suffit de montrer que f est injective car c'est un endomorphisme !

i) On cherche $\ker(f)$.

On résout :

$$\begin{aligned} f \left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \right) &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} 2x + y = 0 \\ x - y = 0 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

On en déduit donc que :

$$\ker(f) = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

Donc f est injective, donc surjective car c'est un endomorphisme.

On en déduit donc que f est un automorphisme de \mathbb{R}^2 .

ii) On a ainsi :

$$\text{Im}(f) = \mathbb{R}^2$$

b) On pose :

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) \mapsto (2x + y + z, y - z, x + y) \end{cases}$$

Il suffit de montrer que f est injective car c'est un endomorphisme !

On cherche $\ker(f)$. On résout :

$$\begin{aligned} f \left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \right) &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} 2x + y + z = 0 \\ y - z = 0 \\ x + y = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

On pose :

$$P = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

On a donc 2 pivots ! Le système compatible $\begin{cases} 2x + y + z = 0 \\ y - z = 0 \\ x + y = 0 \end{cases}$ (car homogène !) admet donc une infinité de solutions !

On en déduit donc que :

$$\ker(f) \neq \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

Donc f n'est pas injective, donc n'est pas surjective car c'est un endomorphisme.

On en déduit donc que f n'est pas un automorphisme de \mathbb{R}^3 .

On peut chercher alors $\ker(f)$ et $\text{Im}(f)$!

i) On cherche $\ker(f)$

On sait que :

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \ker(f) &\Leftrightarrow \begin{cases} 2x + y + z = 0 \\ y - z = 0 \\ x + y = 0 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} 2x + y + z = 0 \\ x + y = 0 \end{cases} &\text{(car } 2L_3 - L_1 = L_2) \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x = -y \\ z = y \end{cases} \end{aligned}$$

On a donc :

$$\ker(f) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ -x \\ -x \end{pmatrix}, x \in \mathbb{R} \right\} = \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$$

ii) On cherche à présent $\text{Im}(f)$.

On sait d'après le théorème du rang que :

$$\begin{aligned} \dim(\ker(f)) + \text{rg}(f) &= 3 \\ \Rightarrow \text{rg}(f) &= 2 \end{aligned}$$

Pour trouver l'image de f , on peut appliquer deux méthodes.

Méthode 1 : On regarde les images des vecteurs de la base canonique de \mathbb{R}^3 :

On a :

$$f \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, f \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Remarque : On peut d'arrêter là car on sait que $\dim(\text{Im}(f)) = 2$ et on a ici deux vecteurs non colinéaires de $\text{Im}(f)$.

On a donc :

$$\text{Im}(f) = \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

Mais cela ne coûte rien de le vérifier dans cette correction :

$$f \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

On a donc :

$$\text{Im}(f) = \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$$

Or on voit que :

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

On a donc :

$$\mathbf{Im}(f) = \mathbf{vect} \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \mathbf{vect} \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

Méthode 2 : On résout

$$f \left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} 2x + y + z = a \\ y - z = b \\ x + y = c \end{cases}$$

Ce système n'est pas nécessairement compatible ! On sait que :

$$2(x + y) - (2x + y + z) = y - z$$

On en déduit que : $\begin{cases} 2x + y + z = a \\ y - z = b \\ x + y = c \end{cases}$ admet des solutions si et seulement si $2c - a = b$

On a donc :

$$\mathbf{Im}(f) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3, x + y - 2z = 0 \right\}$$

Pour trouver une base de $\mathbf{Im}(f)$ il suffit de prendre deux vecteurs non colinéaires de $\mathbf{Im}(f)$. Par exemple :

$$e_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

On a donc :

$$\mathbf{Im}(f) = \mathbf{vect} \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

c) On pose :

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^4 \\ (x, y) \mapsto (y, 0, x - 7y, x + y) \end{cases}$$

f ne peut être un isomorphisme car $\dim(\mathbb{R}^2) \neq \dim(\mathbb{R}^4)$

On peut déterminer $\ker(f)$ et $\mathbf{Im}(f)$

i) On cherche $\ker(f)$.

On résout :

$$f \left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} y \\ 0 \\ x - 7y \\ x + y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \ker(f) = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

ii) On cherche $\mathbf{Im}(f)$

On peut utiliser le théorème du rang :

$$\dim(\ker(f)) + \text{rg}(f) = \dim(\mathbb{R}^2)$$

$$\Rightarrow \text{rg}(f) = 2$$

Pour trouver $\text{Im}(f)$ on va regarder l'image de deux vecteurs de base de \mathbb{R}^2 .

On a :

$$f\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, f\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -7 \\ 1 \end{pmatrix}$$

On en déduit donc que :

$$\mathbf{Im}(f) = \text{vect}\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -7 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$$

d) On pose :

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}_3[X] \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ P \mapsto (P(-1), P(0), P(1)) \end{cases}$$

On peut déjà conclure que ce n'est pas un isomorphisme car $\dim(\mathbb{R}^3) \neq \dim(\mathbb{R}_3[X])$

i) Cherchons $\ker(f)$

On résout :

$$\begin{aligned} f(P) &= 0_{\mathbb{R}^3} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} P(-1) = 0 \\ P(0) = 0 \\ P(1) = 0 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} X+1|P \\ X|P \\ X-1|P \end{cases} \end{aligned}$$

$$\Leftrightarrow P = (X+1)X(X-1)Q(X)$$

Or on sait que $\deg(P) \leq 3$. On en déduit donc que $\deg(Q) \leq 0$ donc Q est constant.

On en déduit donc que :

$$P \in \ker(f) \Leftrightarrow \exists \lambda \in \mathbb{R}, P(X) = \lambda(X+1)X(X-1)$$

On en déduit donc que :

$$\text{Ker}(f) = \{\lambda(X+1)X(X-1), \lambda \in \mathbb{R}\} = \text{vect}((X+1)X(X-1))$$

On a donc :

$$\dim(\ker(f)) = 1$$

ii) On cherche $\text{Im}(f)$

En utilisant le théorème du rang on en déduit que :

$$\text{rg}(f) = 3 \Rightarrow \text{Im}(f) = \mathbb{R}^3 = \text{vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$$

On peut le prouver aussi de deux autres méthodes.

Méthode 1 : On regarde les images des vecteurs de la base canonique de $\mathbb{R}_3[X]$:

On a $\mathcal{B} = (1, X, X^2, X^3)$ la base canonique de $\mathbb{R}_3[X]$. On a donc :

$$f(1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, f(X) = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, f(X^2) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, f(X^3) = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

On a donc :

$$\begin{aligned} \text{Im}(f) &= \text{vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) \\ &= \text{vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) \end{aligned}$$

Il reste à montrer que la famille $\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$ est libre. On résout :

$$\begin{aligned} \lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 = 0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} -\lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 = 0 \\ \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0 \end{aligned}$$

La famille $\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$ est libre, c'est donc une base de \mathbb{R}^3 et :

$$\text{Im}(f) = \mathbb{R}^3$$

Donc f est surjective.

Méthode 2 : On résout

$$f(P) = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

Or on a :

$$f\left(-\frac{1}{2}aX(X-1) - b(X-1)(X+1) + \frac{1}{2}cX(X+1)\right) = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

Donc f est surjective et $\text{Im}(f) = \mathbb{R}^3$.

Exercice C.2 : Déterminer la dimension de :

$$U = \{(u_n) \in \mathbb{R}^{\mathbb{N}}, u_{n+3} = 2u_{n+2} + u_{n+1} - 2u_n\}$$

On construit un isomorphisme entre U et \mathbb{R}^3 . On pose :

$$f : \begin{cases} U \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (u_n) \mapsto \begin{pmatrix} u_0 \\ u_1 \\ u_2 \end{pmatrix} \end{cases}$$

Montrons que f est un isomorphisme.

i) f est injective

En effet il suffit de résoudre :

$$\begin{aligned} f((u_n)) &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \Rightarrow \begin{cases} u_{n+3} = 2u_{n+2} + u_{n+1} - 2u_n \\ u_0 = u_1 = u_2 = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Montrons que $(u_n) = 0_{\mathbb{R}^{\mathbb{N}}}$ par récurrence.

On pose la proposition suivante :

$$\forall n \in \mathbb{N}, \mathcal{P}(n) : "u_n = 0 = u_{n+1} = u_{n+2} "$$

Initialisation : Pour $n = 0$ la proposition est vérifiée.

Hérédité : Soit $n \in \mathbb{N}$, fixé. On suppose vraie $\mathcal{P}(n)$. On a alors :

$$\begin{aligned} u_{n+3} &= 2u_{n+2} + u_{n+1} - 2u_n = 0 \\ \Rightarrow u_{n+3} &= 0 = u_{n+1} = u_{n+2} \end{aligned}$$

Donc la proposition $\mathcal{P}(n+1)$ est vraie.

Conclusion : On conclut avec le principe de récurrence.

On en déduit donc que :

$$\ker(f) = \{0_{\mathbb{R}^{\mathbb{N}}}\}$$

Donc f est injective.

ii) Montrons que f est surjective.

$\forall (a, b, c) \in \mathbb{R}^3$, on pose :

$$(u_n) : \begin{cases} u_0 = a \\ u_1 = b \\ u_2 = c \\ \forall n \in \mathbb{N}, u_{n+3} = 2u_{n+2} + u_{n+1} - 2u_n \end{cases}$$

On a alors :

$$f((u_n)) = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

Donc f est surjective.

Donc f est un isomorphisme et $\dim(u) = \dim(\mathbb{R}^3) = 3$

Exercice C.3 : Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$. Soit G un supplémentaire de $\ker(f)$ dans E . Montrer que G et $\text{Im}(f)$ sont isomorphes.

On a :

$$E = \ker(f) \oplus G$$

On pose :

$$\varphi : \begin{cases} G \rightarrow \text{Im}(f) \\ x \mapsto f(x) \end{cases}$$

On veut montrer que φ est un isomorphisme.

i) φ est linéaire car f est linéaire.

ii) f est injective

On résout :

$$\begin{aligned} f(x) &= 0_E \\ \Rightarrow x &\in G \cap \ker(f) \\ \Rightarrow x &= \{0_E\} \end{aligned}$$

On en déduit donc que :

$$\ker(f) = \{0_E\}$$

Donc f est injective.

iii) f est surjective

Soit $y \in \text{Im}(f)$. On a alors :

$$\begin{aligned} \exists x \in E, f(x) &= y \\ \Rightarrow \exists (x_1, x_2) \in \ker(f) \times G, f(x) &= f(x_1 + x_2) \\ &= f(x_1) + f(x_2) \\ &= f(x_2) \end{aligned}$$

Donc f est surjective.

On en déduit donc que f est **bijjective**, c'est donc un **isomorphisme**. Donc G et $\text{Im}(f)$ sont isomorphes.

Partie D : Endomorphismes définie sur une base, sur des sous-espaces supplémentaires

Exercice D.1 : On pose $F = \text{vect}((1,0,0))$, $G = \text{vect}((1,1,0), (1,1,1))$.

a) Montrer qu'il existe une unique application linéaire $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ telle que :

$$\forall u \in F, f(u) = 2u, \forall v \in G, f(v) = -v$$

b) Expliciter cet endomorphisme.

a) On pose :

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, e_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ et } e_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

On sait que la famille $\mathcal{B} = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$ est une famille **libre** de \mathbb{R}^3 . En effet si on résout :

$$\begin{aligned} \lambda_1 \mathbf{e}_1 + \lambda_2 \mathbf{e}_2 + \lambda_3 \mathbf{e}_3 &= \mathbf{0}_{\mathbb{R}^3} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_3 = 0 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0 \end{aligned}$$

On en déduit donc que $\mathcal{B} = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$ est une famille libre de \mathbb{R}^3 . Comme $\#\mathcal{B} = 3 = \dim(\mathbb{R}^3)$ on en déduit

que c'est une base de \mathbb{R}^3 .

Ainsi on a :

$$\mathbb{R}^3 = F \oplus G$$

On en déduit donc que :

$$\begin{aligned} \forall x \in E, \exists (x_1, x_2) \in F \times G, x &= x_1 + x_2 \\ \Rightarrow f(x) &= f(x_1) + f(x_2) \\ &= 2x_1 - x_2 \end{aligned}$$

Ainsi f est entièrement déterminé.

Il reste à montrer **l'unicité**.

On suppose qu'il existe une application linéaire g tel que :

$$\forall u \in F, g(u) = 2u, \forall v \in G, g(v) = -v$$

On pose :

$$h = f - g$$

On a alors :

$$\begin{aligned} \forall x \in E, h(x) &= h(x_1 + x_2) \\ &= h(x_1) + h(x_2) \\ &= f(x_1) - g(x_1) + f(x_2) - g(x_2) \\ &= 2x_1 - 2x_1 + (-x_2) + x_2 \\ &= \mathbf{0}_{\mathbb{R}^3} \end{aligned}$$

Donc $g = f$. On a bien unicité de f !

b) Il faut décomposer un vecteur $e = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ dans la base $\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$. On a :

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \underbrace{(x - y) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_{\in F} + \underbrace{(y - z) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}}_{\in G}$$

On en déduit donc que :

$$\begin{aligned} f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}\right) &= f\left((x - y) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right) + f\left((y - z) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right) \\ &= 2(x - y) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + (z - y) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - z \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 2x - 3y \\ -y \\ -z \end{pmatrix} \end{aligned}$$

On en déduit donc que :

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 2x - 3y \\ -y \\ -z \end{pmatrix} \end{cases}$$

Exercice D.2 : On pose $F = \text{vect}((1,0,0))$, $G = \{(x,y,z) \in \mathbb{R}^3; x+y+z=0\}$.

a) Montrer qu'il existe une unique application linéaire $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ telle que :

$$\forall u \in F, f(u) = -2u, \forall v \in G, f(v) = v$$

b) Expliciter cet endomorphisme.

a) Comme dans l'exercice D1, on veut montrer que :

$$\mathbb{R}^3 = F \oplus G$$

Pour démontrer cela on a deux choses à faire :

i) On cherche $F \cap G$

$$\text{Soit } e = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in F \cap G$$

On a alors :

$$\begin{aligned} e \in F &\Rightarrow y = z = 0 \\ e \in G &\Rightarrow x + y + z = 0 \end{aligned}$$

On en déduit donc que :

$$e = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in F \cap G \Rightarrow x = y = z = 0$$

On a donc :

$$F \cap G = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} = \{0_{\mathbb{R}^3}\}$$

ii) $\dim(F) + \dim(G) = \dim(\mathbb{R}^3) = 3$

On sait que :

$$\dim(F) = \dim\left(\text{vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right)\right) = 1$$

De plus on sait que :

$$G = \{(x,y,z) \in \mathbb{R}^3; x+y+z=0\}$$

Intuitivement on peut voir que $\dim(G) = 2$. Mais il faut le faire « proprement ». Tout d'abord on peut voir que :

$$\dim(G) < 3 \text{ car } \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \notin G$$

De plus on a :

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \in G \text{ et } e_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \in G$$

On a donc :

$$\text{vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}\right) \subset G \Rightarrow \dim(G) \geq 2$$

On en déduit donc que :

$$\dim(G) = 2 \text{ et } G = \text{vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}\right)$$

On en déduit donc que :

$$\mathbb{R}^3 = F \oplus G$$

On en déduit donc que :

$$\begin{aligned} \forall x \in E, \exists (x_1, x_2) \in F \times G, x &= x_1 + x_2 \\ \Rightarrow f(x) &= f(x_1) + f(x_2) \\ &= -2x_1 + x_2 \end{aligned}$$

Ainsi f est entièrement déterminé.

Il reste à montrer **l'unicité**.

On suppose qu'il existe une application linéaire g tel que :

$$\forall u \in F, g(u) = -2u, \forall v \in G, g(v) = v$$

On pose :

$$h = f - g$$

On a alors :

$$\begin{aligned} \forall x \in E, h(x) &= h(x_1 + x_2) \\ &= h(x_1) + h(x_2) \\ &= f(x_1) - g(x_1) + f(x_2) - g(x_2) \\ &= -2x_1 + 2x_1 + (x_2) - x_2 \\ &= 0_{\mathbb{R}^3} \end{aligned}$$

Donc $g = f$. On a bien unicité de f !

b) On sait que :

$$G = \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$$

Il faut décomposer un vecteur $e = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ dans la base $\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$. On a :

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \underbrace{(x + y + z)}_{\in F} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \underbrace{(-y)}_{\in G} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \underbrace{(-z)}_{\in G} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

On en déduit donc que :

$$\begin{aligned} f \left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \right) &= f \left((x + y + z) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right) + f \left((-y) \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + (-z) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right) \\ &= (x + y + z) \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + (-y) \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + (-z) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -2x - 3y - z \\ y \\ z \end{pmatrix} \end{aligned}$$

On en déduit donc que :

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} -2x - 3y - z \\ y \\ z \end{pmatrix} \end{cases}$$

Exercice D.3 : On pose $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ telle que :

$$f \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}; f \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ et } f \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Déterminer l'image de f , $\text{Im}(f)$.

Il suffit de calculer :

$$\text{rg} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right)$$

On peut voir que :

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

On en déduit donc que :

$$\text{rg} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right) = \text{rg} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right)$$

De plus les deux vecteurs $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ sont **non colinéaires** donc on en déduit que :

$$\text{rg} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right) = 2$$

On peut donc en déduire que :

$$\text{Im}(f) = \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right) = \left\{ \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, (\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2 \right\}$$

On peut exprimer l'équation du plan vectoriel !

On sait que :

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \text{Im}(f) \Leftrightarrow \exists (\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2, \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda \\ \lambda + \mu \\ \lambda + 2\mu \end{pmatrix}$$

On en déduit donc que :

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \text{Im}(f) \Leftrightarrow 2y - x = z$$

On a donc :

$$\text{Im}(f) = \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right) = \left\{ \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, (\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2 \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3, x - 2y + z = 0 \right\}$$

Partie E: Endomorphismes remarquables

Exercice E.1 : On pose :

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}; e_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}; e_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, F = \text{vect}(e_1, e_2) \text{ et } G = \text{vect}(e_3)$$

- Montrer que F et G sont supplémentaires dans \mathbb{R}^3 .
- Déterminer l'expression du projecteur p sur F parallèlement à G.
- Déterminer l'expression de la symétrie par rapport à G parallèlement à F.

a) On veut montrer que :

$$\mathbb{R}^3 = F \oplus G$$

Pour démontrer cela on a deux choses à faire :

i) On cherche $F \cap G$

Soit $e = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in F \cap G$

On a alors :

$$e \in F \Rightarrow \exists (\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2, \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$e \in G \Rightarrow \exists \gamma \in \mathbb{R}, \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \gamma \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

On a donc :

$$e = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in F \cap G \Leftrightarrow \exists (\lambda, \mu, \gamma) \in \mathbb{R}^3, \gamma \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \Rightarrow \gamma = 0$$

$$\Rightarrow e = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

On en déduit donc que :

$$e = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in F \cap G \Rightarrow x = y = z = 0$$

On a donc :

$$F \cap G = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} = \{0_{\mathbb{R}^3}\}$$

ii) $\dim(F) + \dim(G) = \dim(\mathbb{R}^3) = 3$

On sait que :

$$\dim(F) = \dim \left(\text{vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) \right) = 2$$

De plus on sait que :

$$\dim(G) = \dim \left(\text{vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right) \right) = 1$$

On en déduit donc que :

$$\mathbb{R}^3 = F \oplus G$$

b) On doit décomposer un vecteur $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ dans la base $\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right)$

On a :

$$\forall \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3, \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \underbrace{\left(x - y + \frac{z}{3} \right) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_{\in F} + \underbrace{\left(y - \frac{2z}{3} \right) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{z}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}}_{\in G}$$

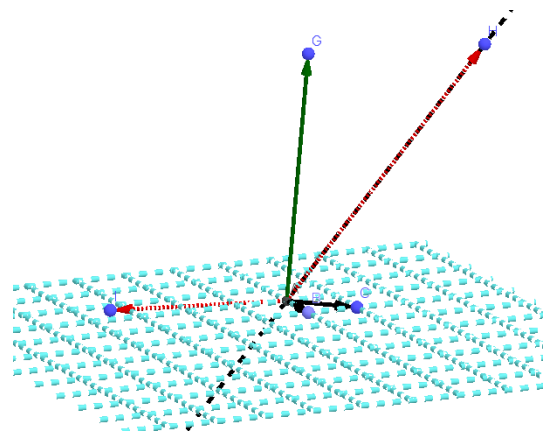
On en déduit donc que :

$$p : \begin{cases} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x - \frac{z}{3} \\ y - \frac{2z}{3} \\ 0 \end{pmatrix} \end{cases}$$

Illustration :

$$e = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix} = \underbrace{\frac{5}{3} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}}_{\in \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right)} + \underbrace{\frac{8}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{10}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}_{\in \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right)} = \begin{pmatrix} \frac{5}{3} \\ \frac{10}{3} \\ 5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -\frac{2}{3} \\ -\frac{10}{3} \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Donc } p \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} -\frac{2}{3} \\ -\frac{10}{3} \\ 0 \end{pmatrix}$$



c) On a :

$$s \left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \right) = - \left(x - y + \frac{z}{3} \right) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \left(y - \frac{2z}{3} \right) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{z}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} -x \\ -y + \frac{4}{3}z \\ z \end{pmatrix}$$

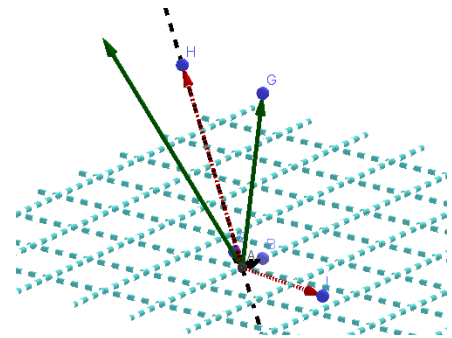
On a donc :

$$s : \begin{cases} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} -x \\ -y + \frac{4}{3}z \\ z \end{pmatrix} \end{cases}$$

Illustration :

$$e = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix} = \frac{5}{3} \times \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}}_{\in \text{vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}\right)} + \frac{8}{3} \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_{\in \text{vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right)} - \frac{10}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{5}{3} \\ \frac{10}{3} \\ \frac{5}{3} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -\frac{2}{3} \\ -\frac{10}{3} \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Donc } s\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} \frac{5}{3} \\ \frac{10}{3} \\ \frac{5}{3} \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -\frac{2}{3} \\ -\frac{10}{3} \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{7}{3} \\ \frac{20}{3} \\ \frac{5}{3} \end{pmatrix}$$



Exercice E.2 : On pose $F = \text{vect}((1,0,0))$, $G = \{(x,y,z) \in \mathbb{R}^3; x+y-z=0\}$.

- Montrer que F et G sont supplémentaires dans \mathbb{R}^3 .
- Déterminer l'expression du projecteur p sur F parallèlement à G .
- Déterminer l'expression de la symétrie par rapport à G parallèlement à F .

a) On veut montrer que $F \oplus G = \mathbb{R}^3$

Soit $e = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in F \cap G$

On a alors :

$$\begin{aligned} e \in F &\Rightarrow y = z = 0 \\ e \in G &\Rightarrow x + y - z = 0 \end{aligned}$$

On en déduit donc que :

$$e = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in F \cap G \Rightarrow x = y = z = 0$$

On a donc :

$$F \cap G = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} = \{0_{\mathbb{R}^3}\}$$

ii) $\dim(F) + \dim(G) = \dim(\mathbb{R}^3) = 3$

On sait que :

$$\dim(f) = \dim\left(\text{vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right)\right) = 1$$

De plus on sait que :

$$G = \{(x,y,z) \in \mathbb{R}^3; x+y-z=0\}$$

Intuitivement on peut voir que $\dim(G) = 2$. Mais il faut le faire « proprement ». Tout d'abord on peut voir que :

$$\dim(G) < 3 \text{ car } \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \notin G$$

De plus on a :

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \in G \text{ et } e_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \in G$$

On a donc :

$$\text{vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \subset G \Rightarrow \dim(G) \geq 2$$

On en déduit donc que :

$$\dim(G) = 2 \text{ et } G = \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

On en déduit donc que :

$$\mathbb{R}^3 = \mathbf{F} \oplus \mathbf{G}$$

b) On doit décomposer un vecteur $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ dans la base $\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$

On a :

$$\forall \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3, \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \underbrace{(x+y-z) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_{\in F} + \underbrace{(-y) \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + (z) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_{\in G}$$

On en déduit donc que :

$$p : \begin{cases} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x+y-z \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{cases}$$

c) On a :

$$s \left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \right) = -(x+y-z) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + (-y) \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + (z) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\ = \begin{pmatrix} -x-2y+2z \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

On a donc :

$$s : \begin{cases} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} -x-2y+2z \\ y \\ z \end{pmatrix} \end{cases}$$

Exercice E.3 : Soit $A \in \mathbb{R}[X], A \neq 0$. On pose $f_A: \mathbb{R}[X] \rightarrow \mathbb{R}[X]$ l'application qui à tout polynôme P associe le polynôme R , reste de la division euclidienne de P par A .
Montrer que f_A est un projecteur et déterminer son image et son noyau.

i) Montrons que f_A est un projecteur.

Il suffit de montrer que :

$$f_A^2 = f_A$$

Soit $P \in \mathbb{R}[X]$. On a :

$$\exists! (Q, R) \in \mathbb{R}[X], \begin{cases} P = QA + R \\ \deg(A) < \deg(P) \end{cases}$$

On a alors :

$$f_A(P) = R$$

On a donc :

$$f_A^2(P) = f_A(R)$$

Or on sait que :

$$R = A \times 0_{\mathbb{R}[X]} + R \text{ et } \deg(R) < \deg(A)$$

On a donc :

$$f_A^2(P) = f_A(R) = R = f_A(P)$$

Donc on a bien :

$$f_A^2 = f_A$$

Donc f_A est un projecteur.

ii) On cherche $\ker(f_A)$.

On résout :

$$\begin{aligned} f_A(P) = 0_{\mathbb{R}[X]} = R &\Leftrightarrow P = QA + 0_{\mathbb{R}[X]} \\ &\Leftrightarrow P = QA \\ &\Leftrightarrow A|P \end{aligned}$$

On en déduit donc que :

$$\ker(f_A) = \{QA, Q \in \mathbb{R}[X]\}$$

iii) On cherche $\text{Im}(A)$

On résout :

$$f_A(P) = R \Rightarrow \deg(R) < \deg(A)$$

On en déduit donc que :

$$R \in \text{Im}(f_A) \Rightarrow R \in \{P \in \mathbb{R}[X], \deg(P) < A\}$$

Réciproquement soit $Q \in \{P \in \mathbb{R}[X], \deg(P) < A\}$. On a alors :

$$f_A(Q) = Q$$

Donc $Q \in \text{Im}(f_A)$. On en déduit donc que :

$$\text{Im}(f_A) = \{P \in \mathbb{R}[X], \deg(P) < A\}$$

Exercice E.4 : Soit E un espace vectoriel et p un projecteur de E .

a) Montrer que $\text{Id}_E - p$ est un projecteur.

b) $\forall \lambda \in \mathbb{K} \setminus \{0; 1\}$, $p - \lambda \text{Id}_E \in \text{GL}(E)$

a) On a :

$$\begin{aligned} (\text{Id}_E - p)^2 &= (\text{Id}_E - p) \circ (\text{Id}_E - p) \\ &= \text{Id}_E - p - p + p^2 \\ &= \text{Id}_E - p - p + p \\ &= \text{Id}_E - p \end{aligned}$$

Donc $\text{Id}_E - p$ est un projecteur.

b) On sait que :

$$\begin{aligned} p - \lambda \text{Id}_E &\in \text{GL}(E) \\ \Rightarrow \ker(p - \lambda \text{Id}_E) &= \{0_E\} \end{aligned}$$

On observe une condition pour qu'un vecteur e soit un élément de $\ker(p - \lambda \text{Id}_E)$:

On a :

$$\begin{aligned} x \in \ker(p - \lambda \text{Id}_E) &\Leftrightarrow (p - \lambda \text{Id}_E)(x) = 0_E \\ &\Leftrightarrow p(x) - \lambda x = 0_E \\ &\Leftrightarrow p(x) = x\lambda \\ &\Leftrightarrow p(p(x)) = p(x\lambda) \\ &\Leftrightarrow p(x) = \lambda p(x) \\ &\Leftrightarrow (1 - \lambda)p(x) = 0_E \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} 1 - \lambda = 0 \\ p(x) = 0_E \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda = 1 \\ x \in \ker(p) \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \lambda \in \{0; 1\} \end{aligned}$$

Exercice E.5 : On pose :

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 4x - y - 2z \\ -2x + 3y - 4z \\ -x - y + 3z \end{pmatrix} \end{cases}$$

Montrer que f est un projecteur et en déduire ces éléments caractéristiques.

i) On calcule $f \circ f$

On a :

$$\begin{aligned} \forall e = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3, f \circ f \left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \right) &= f \left(\frac{1}{5} \begin{pmatrix} 4x - y - 2z \\ -2x + 3y - 4z \\ -x - y + 3z \end{pmatrix} \right) \\ &= \frac{1}{25} \begin{pmatrix} 4(4x - y - 2z) - (-2x + 3y - 4z) - 2(-x - y + 3z) \\ -2(4x - y - 2z) + 3(-2x + 3y - 4z) - 4(-x - y + 3z) \\ -(4x - y - 2z) - (-2x + 3y - 4z) + 3(-x - y + 3z) \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 4x - y - 2z \\ -2x + 3y - 4z \\ -x - y + 3z \end{pmatrix} \end{aligned}$$

On a donc $f \circ f = f$ donc f est un projecteur.

On cherche alors son noyau et son image.

ii) On cherche $\ker(f)$:

On résout :

$$\begin{aligned} f \left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \right) &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 4x - y - 2z \\ -2x + 3y - 4z \\ -x - y + 3z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} 4x - y - 2z = 0 \\ -2x + 3y - 4z = 0 \quad (L_1) + (L_2) = -2(L_3) \\ -x - y + 3z = 0 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} 4x - y - 2z = 0 \\ -2x + 3y - 4z = 0 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} 4x - y = 2z \\ -2x + 3y = 4z \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x = z \\ y = 2z \end{cases} \end{aligned}$$

On en déduit donc que :

$$\ker(f) = \left\{ \begin{pmatrix} z \\ 2z \\ z \end{pmatrix}, z \in \mathbb{R} \right\}$$

iii) On cherche $\text{Im}(f) = \ker(f - \text{Id}_{\mathbb{R}^3})$

On résout :

$$f \left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 4x - y - 2z = 5x \\ -2x + 3y - 4z = 5y \\ -x - y + 3z = 5z \end{cases} \Leftrightarrow -x - y - 2z = 0$$

On a donc :

$$\text{Im}(f) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3, x + y + 2z = 0 \right\}$$

Donc f est la projection sur $\left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3, x + y + 2z = 0 \right\}$ parallèlement à $\left\{ \begin{pmatrix} z \\ 2z \\ z \end{pmatrix}, z \in \mathbb{R} \right\}$.

Exercice E.6 : Soit E un \mathbb{K} -ev, soient p et q des projecteurs de E .

a) Montrer que $p+q$ est un projecteur si et seulement si $poq = qop = 0_{\mathcal{L}(E)}$

b) Montrer qu'alors :

$$\begin{aligned}\text{Im}(p + q) &= \text{Im}(p) \oplus \text{Im}(q) \\ \ker(p + q) &= \ker(p) \cap \ker(q)\end{aligned}$$

a) C'est une équivalence !

1^{er} cas : \Rightarrow

On sait que $p + q$ est un projecteur. On a donc :

$$\begin{aligned}(p + q)^2 &= p + q \\ \Rightarrow (p + q) \circ (p + q) &= p^2 + poq + qop + q^2 = p + q \\ \Rightarrow p + poq + qop + q &= p + q \\ \Rightarrow poq + qop &= 0_E \\ \Rightarrow poq &= -qop\end{aligned}$$

On compose par p à gauche, on a alors :

$$\begin{aligned}p \circ poq &= -p \circ qop \\ \Rightarrow popoq &= -poqop \\ \Rightarrow poq &= -poqop \quad (\text{car } p^2 = p)\end{aligned}$$

De plus on compose à droite par p :

$$\begin{aligned}poq &= -qop \\ \Rightarrow poqop &= -qopop \\ \Rightarrow poqop &= -qop\end{aligned}$$

On en déduit donc que :

$$poq = -poqop = qop$$

On en déduit donc que :

$$\begin{aligned}poq + qop &= 0_E \\ \Rightarrow 2poq &= 0_E \\ \Rightarrow poq &= 0_E \\ \Rightarrow qop &= 0_E\end{aligned}$$

2^{ième} cas : \Leftarrow

On sait que :

$$poq = qop = 0_E$$

On a donc :

$$\begin{aligned}(p + q)^2 &= p^2 + poq + qop + q^2 \\ &= p + q\end{aligned}$$

On en déduit donc que $p + q$ est un projecteur.

C'est donc une équivalence.

b) Dans cette partie on sait que $p + q$ est un projecteur.

i) $\text{Im}(p + q) = \text{Im}(p) \oplus \text{Im}(q)$

On veut montrer que :

$$\text{Im}(p + q) = \text{Im}(p) \oplus \text{Im}(q)$$

On doit donc montrer deux choses :

- $\text{Im}(p) \oplus \text{Im}(q) = G$
- $\text{Im}(p + q) = \text{Im}(p) + \text{Im}(q)$

Montrons que $\text{Im}(p)$ et $\text{Im}(q)$ sont en somme directe, c'est-à-dire que leur intersection est réduit à l'élément nul.

On a :

$$\begin{aligned}y \in \text{Im}(p) \cap \text{Im}(q) &\Rightarrow \exists (x_1, x_2) \in E^2, \begin{cases} p(x_1) = y \\ q(x_2) = y \end{cases} \\ &\Rightarrow p(x_1) = q(x_2) \\ &\Rightarrow qop(x_1) = q(x_2) = 0_E \\ &\Rightarrow y = 0_E\end{aligned}$$

On a donc :

$$\text{Im}(p) \cap \text{Im}(q) = \{0_E\}$$

Montrons à présent que : $\text{Im}(p + q) = \text{Im}(p) + \text{Im}(q)$

C'est une égalité d'ensemble. Nous devons donc montrer une double inclusion.

1^{er} cas : $\text{Im}(p + q) \subset \text{Im}(p) + \text{Im}(q)$

Soit $y \in \text{Im}(p + q)$. Donc il existe $x \in E$ tel que $(p + q)(x) = y$

$$\Rightarrow \underbrace{p(x)}_{\in \text{Im}(p)} + \underbrace{q(x)}_{\in \text{Im}(q)} = y$$

On a donc :

$$\text{Im}(p + q) \subset \text{Im}(p) \oplus \text{Im}(q)$$

2^{ième} cas : $\text{Im}(p) + \text{Im}(q) \subset \text{Im}(p + q)$

Soit $y \in \text{Im}(p) + \text{Im}(q)$. On en déduit donc que :

$$\begin{aligned} \exists (y_1, y_2) \in \text{Im}(p) \times \text{Im}(q), y = y_1 + y_2 \\ \Rightarrow \exists (x_1, x_2) \in E^2, y = p(x_1) + q(x_2) \end{aligned}$$

On compose par p et q puis on utilise que $poq = qop = 0_{\mathcal{L}(E)}$:

$$\begin{aligned} p(y) &= p(p(x_1) + q(x_2)) = p(x_1) \\ q(y) &= q(p(x_1) + q(x_2)) = q(x_2) \end{aligned}$$

On a donc :

$$\begin{aligned} y &= p(y) + q(y) = (p + q)(y) \\ \Rightarrow y &\in \text{Im}(p + q) \end{aligned}$$

On en déduit donc que :

$$\text{Im}(p) + \text{Im}(q) \subset \text{Im}(p + q)$$

On a donc :

$$\text{Im}(p + q) = \text{Im}(p) \oplus \text{Im}(q)$$

On doit démontrer que :

$$\ker(p + q) = \ker(p) \cap \ker(q)$$

C'est une égalité d'ensemble. Nous allons aussi le faire par double inclusion.

1^{er} cas : $\ker(p + q) \subset \ker(p) \cap \ker(q)$

Soit $x \in \ker(p + q)$

On en déduit donc que :

$$\begin{aligned} (p + q)(x) &= 0_E \\ \Rightarrow p(x) &= -q(x) \\ \Rightarrow qop(x) &= -q(x) = 0 \\ \Rightarrow x &\in \ker(q) \end{aligned}$$

On fait de même en composant par p . On obtient $x \in \ker(p)$

On en déduit donc que :

$$x \in \ker(p) \cap \ker(q)$$

2^{ième} cas : $\ker(p) \cap \ker(q) \subset \ker(p + q)$

Cela est toujours vrai ! Soit $x \in \ker(p) \cap \ker(q)$. Alors $p(x) = q(x) = 0_E$, on a donc :

$$p(x) + q(x) = (p + q)(x) = 0_E$$

Donc $x \in \ker(p + q)$

On a donc :

$$\ker(p) \cap \ker(q) = \ker(p + q)$$

Exercice E.7 : On pose :

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \frac{1}{9} \begin{pmatrix} x + 8y - 4z \\ 8x + y + 4z \\ -4x + 4y + 7z \end{pmatrix} \end{cases}$$

Montrer que f est un projecteur et en déduire ces éléments caractéristiques.

i) On calcule $f \circ f$

On a :

$$\begin{aligned} \forall e = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3, f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}\right) &= f\left(\frac{1}{9} \begin{pmatrix} x + 8y - 4z \\ 8x + y + 4z \\ -4x + 4y + 7z \end{pmatrix}\right) \\ &= \frac{1}{81} \begin{pmatrix} (x + 8y - 4z) + 8(8x + y + 4z) - 4(-4x + 4y + 7z) \\ 8(x + 8y - 4z) + (8x + y + 4z) + 4(-4x + 4y + 7z) \\ -4(x + 8y - 4z) + 4(8x + y + 4z) + 7(-4x + 4y + 7z) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \end{aligned}$$

On a donc $f \circ f = \text{Id}_{\mathbb{R}^3}$ donc f est une symétrie.

On cherche alors ses éléments caractéristiques.

ii) On cherche $\ker(f - \text{Id}_{\mathbb{R}^3})$:

On résout :

$$\begin{aligned} f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}\right) &= \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \Leftrightarrow \frac{1}{9} \begin{pmatrix} x + 8y - 4z \\ 8x + y + 4z \\ -4x + 4y + 7z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} -8x + 8y - 4z = 0 \\ 8x - 8y + 4z = 0 \\ -4x + 4y - 2z = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow 2x - 2y = z \end{aligned}$$

$$\ker(f - \text{Id}_{\mathbb{R}^3}) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, 2x - 2y = z \right\}$$

iii) On cherche $\ker(f + \text{Id}_{\mathbb{R}^3})$

On résout :

$$f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}\right) = -\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 10x + 8y - 4z = 0 \\ 8x + 10y + 4z = 0 \\ -4x + 4y + 16z = 0 \end{cases} \underset{(L_2) - (L_1) = \frac{1}{2}(L_3)}{\Leftrightarrow} \begin{cases} 5x + 3y = 2z \\ 4x + 5y = -2z \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 16 \\ -18 \\ 13 \end{pmatrix} \right)$$

On a donc :

$$\ker(f + \text{Id}_{\mathbb{R}^3}) = \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 16 \\ -18 \\ 13 \end{pmatrix} \right)$$

Donc f est la symétrie par rapport à $\left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, 2x - 2y = z \right\}$ dans la direction de $\text{vect} \left(\begin{pmatrix} 16 \\ -18 \\ 13 \end{pmatrix} \right)$.

Partie F : Rang d'une application linéaire

Exercice F.1 : Déterminer le rang des applications linéaires suivantes :

$$\text{a) } f: \begin{cases} \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x - y + z + t \\ x + 2z - t \\ x + y + 3z - t \end{pmatrix} \end{cases} \quad \text{b) } g: \begin{cases} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 2x + 2y - 2z \\ x - 3y + 11z \\ -3x + 4y - 18z \end{pmatrix} \end{cases}$$

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x - y + z + t \\ x + 2z - t \\ x + y + 3z - t \end{pmatrix} \end{cases}$$

On peut le faire de différentes façons.

Méthode 1 : On peut utiliser le théorème du rang.

On sait que :

$$\mathbb{R}^4 = \dim(\ker(f)) + \text{rg}(f)$$

On cherche $\ker(f)$:

$$f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x - y + z + t = 0 \\ x + 2z - t = 0 \\ x + y + 3z - t = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x - y + z = -t \\ x + 2z = t \\ x + y + 3z = t \end{cases}$$

On peut le faire de deux façons. On voit que :

$$2(x + 2z) - (x - y + z) = x + y + 3z$$

On en déduit donc que $3t = t \Rightarrow t = 0$

De plus on a :

$$\begin{cases} x - y + z = 0 \\ x + 2z = 0 \\ x + y + 3z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - y = -z \\ x = -2z \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -2z \\ y = -z \end{cases}$$

On en déduit donc que :

$$\ker(f) = \left\{ \begin{pmatrix} -2z \\ -z \\ z \\ 0 \end{pmatrix}, z \in \mathbb{R} \right\} \Rightarrow \dim(\ker(f)) = 1$$

On peut aussi voir que :

$$\begin{cases} x - y + z = 0 \\ x + 2z = 0 \\ x + y + 3z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -t \\ t \\ t \end{pmatrix}$$

On pose :

$$P = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

On en déduit donc que $\text{rg}(P) = 2$ donc on en déduit que $t = 0$ et $\dim(\ker(f)) = 1$.

On en déduit que :

$\text{rg}(f) = 3$ et f est surjective.

Méthode 2 : Image des vecteurs d'une base de \mathbb{R}^4 .

On a :

$$f\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, f\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, f\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, f\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

On a donc :

$$\text{Im}(f) = \text{vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}\right)$$

On peut voir que :

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

On en déduit que :

$$\text{vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}\right) = \text{vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}\right)$$

Montrons que $\mathcal{B} = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$ est une base de \mathbb{R}^3 .

$$\text{On a : } P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \\ 1 & 3 & -1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 2 & -2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

On a trois pivots donc $P \in GL_3(\mathbb{R})$ donc $\text{Im}(f) = \mathbb{R}^3$ et f est surjective.

$$g: \begin{cases} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 2x + 2y - 2z \\ x - 3y + 11z \\ -3x + 4y - 18z \end{pmatrix} \end{cases}$$

On peut le faire de différentes façons.

Méthode 1 : On peut utiliser le théorème du rang.

On cherche $\ker(f)$:

$$\begin{aligned} f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} 2x + 2y - 2z = 0 \\ x - 3y + 11z = 0 \\ -3x + 4y - 18z = 0 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x + y - z = 0 \\ x - 3y + 11z = 0 \\ -3x + 4y - 18z = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

On pose :

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & -3 & 11 \\ -3 & 4 & -18 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -4 & 12 \\ 0 & 7 & -21 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & 7 & -21 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

On a deux pivots. On en déduit donc que $\dim(\ker(f)) = 1 \Rightarrow \text{rg}(f) = 2$.

Méthode 2 : Image des vecteurs d'une base de \mathbb{R}^3 .

$$f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}, f \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix}, f \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 11 \\ -18 \end{pmatrix}$$

On sait que :

$$\text{Im}(f) = \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 11 \\ -18 \end{pmatrix} \right)$$

Or on voit que :

$$2 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} - 3 \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 11 \\ -18 \end{pmatrix}$$

On a donc :

$$\begin{aligned} \text{Im}(f) &= \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 11 \\ -18 \end{pmatrix} \right) = \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix} \right) \\ &\Rightarrow \text{rg}(f) = 2 \end{aligned}$$

Exercice F.2 : Soit u un endomorphisme de rang 1. Montrer qu'il existe $\lambda \in \mathbb{K}$ tel que $u^2 = \lambda \cdot u$

Remarque :

$$\forall u \in \mathcal{L}(E, F), \text{Im}(u^2) \subset \text{Im}(u)$$

En effet on a :

$$\begin{aligned} \forall y \in \text{Im}(u^2), \exists x \in E, u^2(x) = y \\ \Rightarrow y = u(u(x)) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow y \in \text{Im}(u)$$

Comme $\dim(\text{Im}(u)) = 1 \Rightarrow \dim(\text{Im}(u^2)) \in \{0; 1\}$

1^{er} cas : $\text{rg}(u^2) = 0$

$$\Rightarrow u^2 = 0_{\mathcal{L}(E)} \Rightarrow u^2 = 0 \cdot u$$

Donc la proposition est vraie avec $\lambda = 0$

2^{ième} cas : $\text{rg}(u^2) = 1$

On a :

$$\begin{cases} \text{Im}(u^2) \subset \text{Im}(u) \\ \text{rg}(u^2) = \text{rg}(u) \end{cases} \Rightarrow \text{Im}(u^2) = \text{Im}(u)$$

De plus $\text{rg}(u) = 1 \Rightarrow \exists a \in E, u(a) \neq 0$

On a donc :

$$\text{Im}(u) = \text{Im}(u^2) = \text{vect}(u(a))$$

Comme $u^2(a) \in \text{Im}(u^2), u^2(a) \in \text{Im}(u)$ on a donc :

$$\exists \lambda \in \mathbb{K}, u^2(a) = \lambda u(a)$$

On a donc :

$$\forall x \in E, u(x) = \mu_x u(a) \Rightarrow u^2(x) = \mu_x u^2(a) = \mu_x \lambda u(a) = \lambda u(x)$$

On a donc :

$$\exists \lambda \in \mathbb{K}, u^2 = \lambda u$$

Exercice C.3 : Soit $(f, g) \in \mathcal{L}(E)^2$ tels que $f + g = \text{Id}_E$ et $\text{rg}(f) + \text{rg}(g) \leq n$ où $n = \dim(E)$. Montrer que f et g sont des projecteurs.

Montrons tout d'abord que f est un projecteur.

On sait que :

$$f + g = \text{Id}_E \Rightarrow g = \text{Id}_E - f$$

On a donc :

$$\text{rg}(f) + \text{rg}(\text{Id}_E - f) \leq n$$

On sait d'après la formule de Grassmann que :

$$\dim(\text{Im}(f) + \text{Im}(\text{Id}_E - f)) = \dim(\text{Im}(f)) + \dim(\text{Im}(\text{Id}_E - f)) - \dim(\text{Im}(f) \cap \text{Im}(\text{Id}_E - f))$$

Or on a :

$$\forall x \in E, x = f(x) + (x - f(x)) = \underbrace{f(x)}_{\in \text{Im}(f)} + \underbrace{(\text{Id}_E - f)(x)}_{\in \text{Im}(\text{Id}_E - f)}$$

On en déduit donc que :

$$\dim(\text{Im}(f) + \text{Im}(\text{Id}_E - f)) = n$$

De plus on sait que :

$$\dim(\text{Im}(f)) + \dim(\text{Im}(\text{Id}_E - f)) \leq n \text{ et } \dim(\text{Im}(f) \cap \text{Im}(\text{Id}_E - f)) \geq 0$$

On en déduit donc que :

$$\begin{cases} \dim(\text{Im}(f) \cap \text{Im}(\text{Id}_E - f)) = 0 \\ \dim(\text{Im}(f)) + \dim(\text{Im}(\text{Id}_E - f)) = n \end{cases}$$

On a donc :

$$\text{Im}(f) \cap \text{Im}(\text{Id}_E - f) = \{0_E\}$$

De plus on a donc :

$$\forall x \in E, f^2(x) - f(x) = f(f(x) - x) = (\text{Id}_E - f)(-f(x)) \in \text{Im}(f) \cap \text{Im}(\text{Id}_E - f)$$

On a donc :

$$\forall x \in E, f^2(x) = f(x)$$

Donc f est un projecteur.

De même $g = \text{Id}_E - f$ est un projecteur car $g^2 = (\text{Id}_E - f)^2 = \text{Id}_E - 2f + f^2 = \text{Id}_E - f = g$

Exercice F.4 : Soit E un espace vectoriel de dimension finie n .

a) Montrer qu'il existe $u \in \mathcal{L}(E)$ tel que $\text{Im}(u) = \ker(u)$ si et seulement si n est pair.

b) Montrer qu'alors pour un tel u , il existe une base de E de la forme :

$$\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_p, u(e_1), \dots, u(e_p))$$

a) Il suffit juste d'appliquer le **théorème du rang** :

$$\begin{aligned} \text{rg}(f) + \dim(\ker(f)) &= n \\ \Rightarrow 2\text{rg}(f) &= n \\ \Rightarrow n &\text{ est pair.} \end{aligned}$$

b) On pose :

$$\dim(\ker(f)) = p = \frac{n}{2} \text{ et } \mathcal{B}' = (f_1, f_2, \dots, f_p) \text{ une base de } \ker(u).$$

On a alors :

$$\begin{aligned} \forall i \in \llbracket 1; p \rrbracket, f_i \in \text{Im}(u) \text{ car } \text{Im}(u) = \ker(u) \\ \Rightarrow \forall i \in \llbracket 1; p \rrbracket, \exists e_i \in E, u(e_i) = f_i \end{aligned}$$

Montrons que $\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_p, u(e_1), \dots, u(e_p))$ forme une base de E .

On sait que :

$$\#\mathcal{B} = 2p = n = \dim(E)$$

Il suffit donc de montrer que \mathcal{B} est libre.

On résout :

$$\begin{aligned} \sum_{k=1}^p \lambda_k e_k + \sum_{k=1}^p \mu_k u(e_k) &= 0_E \\ \Rightarrow u\left(\sum_{k=1}^p \lambda_k e_k + \sum_{k=1}^p \mu_k u(e_k)\right) &= u(0_E) = 0_E \\ \Rightarrow \sum_{k=1}^p \lambda_k u(e_k) + \sum_{k=1}^p \mu_k u^2(e_k) &= 0_E \end{aligned}$$

Or on sait que :

$$\forall i \in \llbracket 1, p \rrbracket, u(e_i) \in \text{Im}(u) = \ker(u) \Rightarrow \forall i \in \llbracket 1, p \rrbracket, u^2(e_i) = 0$$

On a donc :

$$\sum_{k=1}^p \lambda_k u(e_k) = 0_E$$

Comme $(u(e_1), \dots, u(e_p))$ est une base de $\text{Im}(u)$, c'est une famille libre donc :

$$\forall i \in \llbracket 1, p \rrbracket, \lambda_i = 0$$

On a donc :

$$\sum_{k=1}^p \lambda_k e_k + \sum_{k=1}^p \mu_k u(e_k) = 0_E \Rightarrow \sum_{k=1}^p \mu_k u(e_k) = 0_E$$

Comme $(u(e_1), \dots, u(e_p))$ est une base de $\text{Im}(u)$, c'est une famille libre donc :

$$\forall i \in \llbracket 1, p \rrbracket, \mu_i = 0$$

On a donc :

$$\sum_{k=1}^p \lambda_k e_k + \sum_{k=1}^p \mu_k u(e_k) = 0_E \Rightarrow \forall i \in \llbracket 1, p \rrbracket, \lambda_i = \mu_i = 0$$

Donc $\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_p, u(e_1), \dots, u(e_p))$ est une base de E .