

Corrigé du TP Informatique 24

Exercice 1

1. On saisit :

```
def triangle1(n):  
    if n==1:  
        return "*"   
    else:  
        return triangle1(n-1)+"\n"+"*" * n
```

2. On saisit :

```
def triangle2(n):  
    if n==1:  
        return "*"   
    else:  
        return "*" * n + "\n" + triangle2(n-1)
```

3. On saisit :

```
def triangle3(n):  
    if n==1:  
        return "*"   
    elif n==2:  
        return "***"   
    else:  
        return triangle3(n-2)+"\n"+"*" * n
```

Exercice 2

On saisit :

```
def parties(ens):  
    """parties(ens:list)->list  
    Renvoie l'ensemble des sous-listes de ens"""  
    if ens==[]:  
        return [[]]  
    else:  
        p_aux=parties(ens[1:])  
        return [[ens[0]]+p for p in p_aux]+p_aux
```

On peut améliorer (un peu) cette implémentation en évitant le slicing lors de chaque récursion, ce slicing étant responsable de la création d'une nouvelle liste :

```

def parties(ens, ind=0):
    if ind==len(ens):
        return [[]]
    else:
        p_aux=parties(ens, ind+1)
        return p_aux+[[ens[ind]]+p for p in p_aux]

```

Un calcul de complexité spatiale montre que celle-ci est en $O(n2^n)$ et le gain de la nouvelle version est un gain en $O(n^2)$ qui est donc négligeable devant $O(n2^n)$...

Exercice 3

On saisit :

```

def deepcopy(L):
    if type(L)==list:
        return [deepcopy(x) for x in L]
    elif type(L)==tuple:
        return tuple(deepcopy(x) for x in L)
    else:
        return L

```

Exercice 4

L'idée récursive consiste à chercher les anagrammes du mot privé de sa première lettre puis d'insérer celle-ci à toutes les positions possibles sur les anagrammes fournis par la récursion. On saisit :

```

def anagramme(mot):
    """anagramme(mot:str)->list
    Renvoie la liste des anagrammes de mot"""
    n=len(mot)
    if n==0:
        return [mot]
    else:
        res=[]
        liste=anagramme(mot[1:])
        for m in liste:
            for k in range(n):
                res.append(m[:k]+mot[0]+m[k:])
        return res

```

Exercice 5

2. On saisit :

```
def hanoi(n,dep,arr,etape):
    if n==1:
        return dep+"-->"+arr+"\n"
    else:
        return hanoi(n-1,dep,etape,arr)+dep+"-->"+
            arr+"\n"+hanoi(n-1,etape,arr,dep)
```

Pour n entier non nul, on note a_n le nombre de déplacements effectués pour résoudre le problème à n disques. Pour résoudre le problème au rang n avec $n \geq 2$, on effectue a_{n-1} déplacements, puis un déplacement pour le grand disque, puis à nouveau a_{n-1} déplacements d'où la relation

$$\forall n \geq 2 \quad a_n = 2a_{n-1} + 1$$

C'est une suite arithmético-géométrique de premier terme $a_1 = 1$ et on conclut

$$\boxed{\forall n \in \mathbb{N}^* \quad a_n = 2^n - 1}$$

Exercice 6

1. Notons $[a_1, \dots, a_p]$ les valeurs entières des jetons. On veut calculer

$$S([a_1, \dots, a_p], n) = \text{Card} \left\{ (k_1, \dots, k_p) \in \mathbb{N}^p \mid \sum_{i=1}^p a_i k_i = n \right\}$$

On a

$$\begin{aligned} S([a_1, \dots, a_p], n) &= \text{Card} \bigsqcup_{k_p \in \mathbb{N} \mid a_p k_p \leq n} \left\{ (k_1, \dots, k_{p-1}) \in \mathbb{N}^{p-1} \mid \sum_{i=1}^{p-1} a_i k_i = n - a_p k_p \right\} \\ &= \sum_{k_p \in \mathbb{N} \mid a_p k_p \leq n} S([a_1, \dots, a_{p-1}], n - a_p k_p) \end{aligned}$$

En particulier, pour $p = 1$, on a $S([a_1], n) = \mathbf{1}_{a_1 | n}$

Les deux relations précédentes fournissent respectivement le cas de propagation et le cas de base pour une programmation récursive. On saisit donc :

```
def P(V,n):
    """P(V:list,n:int)->int
    Renvoie le nombre de façons de payer n avec le système de jetons V"""
    if len(V)==1:
        return int(n%V[0]==0)
    else:
        s=0
        for k in range(0,n+1,V[-1]):
            s+=P(V[:-1],n-k)
        return s
```

2. Dans les deux cas, on trouve :

```
>>> P([1,2,3,4,5,6],100)
189509
>>> P([6,5,4,3,2,1],100)
189509
```

Mais le deuxième appel est beaucoup plus lent. Dans la boucle `for` de la fonction `P(V,n)`, plus l'argument `V[-1]` est grand, plus le nombre de passages est petit. Ainsi, en ordonnant préalablement `V`, les boucles successives sont minimales ce qui améliore l'efficacité de la fonction. On saisit :

```
def P2(V,n):
    return P(sorted(V),n)
```