

Quelques consignes de rédaction en informatique

- Avoir une rédaction suffisamment aérée ;
- Bien lire les questions et respecter le cahier des charges (une fonction qui renvoie un résultat doit se conclure par un `return`, un argument de type `list` qui ne doit pas être modifié doit être dupliqué de manière indépendante, ...);
- Bien matérialiser l'indentation de ses codes par un trait vertical (voir illustration ci-dessous, fonction extraite du cours [Programmes et algorithmes, partie 2]);

```
def maxi(L):  
    res = float('-inf')  
    for x in L:  
        | if res < x :  
        | | res = x  
    return res
```

FIGURE 1 – Fonction `maxi` avec indentation matérialisée

- Dès qu'un code devient un peu élaboré, il faut le commenter en écrivant vos commentaires après un symbole `#` (voir illustration ci-dessous);

```
def maxi(L):  
    res = float('-inf') # initialisation  
    for x in L: # x parcourt L  
        | if res < x :  
        | | res = x  
    return res
```

FIGURE 2 – Fonction `maxi` commentée

- Utiliser des noms de variables qui ne sont pas des fonctions natives en python ;
- Réfléchir à l'initialisation des variables ;
- Vérifier le nombre de passages dans les boucles (ce qui suppose une bonne connaissance des `range` dans la plupart des cas) ;
-  Penser à réutiliser les fonctions définies précédemment dans le sujet : cet aspect est très souvent négligé et sous-estimé alors qu'en suivant cette règle, le code gagne en lisibilité et aussi en fiabilité car on s'appuie sur une fonction écrite antérieurement supposée correcte.