

Listes, tuples et dictionnaires

Partie 1

PCSI - Lycées Condorcet / Jean Jaurès - mars 2024

1 Listes, tuples (rappels) et Dictionnaires

1.1 Listes et tuples

1.1.1 Définition

Les listes et les tuples sont variables pouvant en contenir d'autres.

- Les listes permettent de stocker dans une seule variable un ensemble **ordonné** de valeur, pouvant être de différents types. Les listes sont des objets modifiables, ou mutables : on peut changer la valeur d'un des objets de la liste après sa déclaration.
- Les tuples sont des listes non-modifiables. Un fois déclarés, ils ne peuvent plus être modifiés.

```
[1]: L=[1,2]
L[0]=3
print("L =",L)

T=(1,2)
T[0]=3
print("T =",T)
```

L = [3, 2]

```
-----
TypeError                                Traceback (most recent call last)
Input In [1], in <cell line: 6>()
      3 print("L =",L)
      5 T=(1,2)
----> 6 T[0]=3
      7 print("T =",T)
```

```
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

Pour accéder à une des valeurs stockées dans une liste ou un tuple, il suffit de donner son **indice** entre crochet.

Attention : En Python, les indices des valeurs commencent à 0.

```
[2]: L=[1,2,"coucou",(0,1)]
print(L[1])
T=(-5,12,"blablaba",[3,2])
print(T[1])
```

2
12

1.1.2 Slicing et concaténation

Slicing Si L est une liste et que i et j sont des indices :

- `L[i:j]` renvoie une nouvelle liste, contenant les valeurs de L allant de l'indice i à l'indice j-1
- `L[:j]` renvoie une nouvelle liste, contenant toutes les valeurs de L jusqu'à l'indice j-1
- `L[i:]` renvoie une nouvelle liste, contenant toutes les valeurs de L à partir de l'indice i
- `L[:]` renvoie une nouvelle liste, qui est une copie de la liste L.

On peut aussi préciser un « pas » :

- `L[i:j:p]` renvoie une nouvelle liste, contenant les valeurs de L allant de l'indice i à l'indice j-1 en avançant par pas de p

NB : On a exactement le même fonctionnement avec des tuples

```
[3]: L=[10,20,30,40,50,60,70,80,90,100]
print(L[2:5])
print(L[:5])
print(L[5:])
print(L[2:5:2])
```

```
[30, 40, 50]
[10, 20, 30, 40, 50]
[60, 70, 80, 90, 100]
[30, 50]
```

Concaténation On peut concaténer deux listes ou deux tuples à l'aide de l'opération +:

```
[4]: L=[2,3,4]+[7,8,9]
print(L)
```

```
[2, 3, 4, 7, 8, 9]
```

Exercice 1 Ecrire une fonction « `concatene(L,M,N)` » qui, pour 3 listes, ou 3 tuples, L, M, N renvoie la concaténation de ces trois listes.

[5]:

```
[6]: #Test :
L1=[10,20,30]
M1=[30,40,50]
N1=[100]
L2=concatene(L1,M1,N1)
print(L2)
```

```
[10, 20, 30, 30, 40, 50, 100]
```

1.1.3 Effet de bord sur les listes.

Sans rentrer dans le détail, retenons que le caractère « mutable » des listes a pour conséquence que si on les modifie à l'intérieur d'une fonction, elles sont aussi modifiées à l'extérieur.

Dans l'exemple ci-dessous, on crée deux fonctions, l'une qui modifie la liste passée en argument et l'autre qui fait la même chose, avec un entier.

Lorsque l'on appelle la première des deux fonctions ci-dessous, la liste `maListe` est modifiée « en dehors » de la fonction. Alors que lorsqu'on appelle la deuxième fonction, l'entier `monN` n'est pas modifié par la fonction, ce qui est un comportement plus normal pour une fonction. Un tel effet sur les listes est appelé « effet de bord » et doit bien être pris en compte lors de l'utilisation des listes dans les fonctions.

```
[7]: def AjouteUnListe(L):
      L[0]+=1
      return L

      def AjouteUn(N):
          N+=1
          return N

      maListe=[10,20,30,40,50,60,70,80,90,100]
      monN = 10

      nouvListe=AjouteUnListe(maListe)
      print("nouvListe =",nouvListe)
      print("maListe =",maListe)
      nouvN=AjouteUn(monN)
      print("NouvN =",nouvN)
      print("monN =",monN)
```

```
nouvListe = [11, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100]
maListe = [11, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100]
NouvN = 11
monN = 10
```

Si on veut agir sur une liste dans une fonction sans la modifier en dehors de la fonction, il faut commencer par en créer une copie :

```
[8]: def AjouteUnListeModif(L):
      L2=L[:]
      L2[0]+=1
      return L2

      maListe=[10,20,30,40,50,60,70,80,90,100]
      nouvListe=AjouteUnListeModif(maListe)
      print("nouvListe =",nouvListe)
      print("maListe =",maListe)
```

```
nouvListe = [11, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100]
maListe = [10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100]
```

Exercice 2 Ecrire une fonction `enlever(L,i)` qui renvoie une copie de la liste (ou du tuple) `L` dont on a enlevé l'élément d'indice `i`.

[9]:

[10]:

```
#Test :  
maListe=[10,20,30,40,50,60,70,80,90,100]  
L2=enlever(maListe,3)  
print(maListe)  
print(L2)
```

```
[10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100]
```

```
[10, 20, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100]
```

1.1.4 Parcours des éléments d'une liste ou d'un tuple.

On peut parcourir les éléments d'une liste ou d'un tuple à l'aide d'une boucle `for` de deux façons :

- Soit en parcourant les indices de la liste ou du tuple :

[11]:

```
L=[10,20,30,40,50]  
for k in range(len(L)):  
    print(L[k])
```

```
10
```

```
20
```

```
30
```

```
40
```

```
50
```

- Soit en parcourant directement les éléments de la liste ou du tuple :

[12]:

```
L=[10,20,30,40,50]  
for l in L:  
    print(l)
```

```
10
```

```
20
```

```
30
```

```
40
```

```
50
```

Exercice 3 Ecrire une fonction `maxi(L)` qui renvoie la valeur maximale de la liste `L`. On donnera deux versions, l'une qui parcourt les indices de la liste, l'autre qui parcourt les éléments de la liste.

[22] : *#Version parcourant les indices de la liste :*

#Version parcourant les éléments de la liste :

[23] : `# Test :`
`maListe=[1, 4, 2, 3, 1, 3, 3, 6, 1, 3]`
`M=maxi(maListe)`
`print(M)`

6

Exercice 4 Ecrire une fonction `indMaxi(L)` qui renvoie l'indice de la valeur maximale de la liste `L`.

[24] :

[25] : `# Test :`
`maListe=[1, 4, 2, 3, 1, 3, 3, 6, 1, 3]`
`imax=indMaxi(maListe)`
`print(imax)`

9

Exercice 5 Ecrire une fonction moyenne(L) qui renvoie la moyenne de la liste L.

[57]:

[46]:

```
# Test :
N = 1000000
from random import uniform as rand
L = [rand(0,10**(-15)) for i in range(N)]
from statistics import mean as moy_python
from statistics import pvariance as var_python
from time import perf_counter as tps
def T_exec(f,L):
    '''f est une fonction prenant en argument une liste'''
    tic = tps()
    m=f(L)
    toc = tps()
    return m,toc - tic

def compare_fonctions(f1,f2,L,nom1,nom2):
    x1,t1=T_exec(f1,L)
    x2,t2=T_exec(f2,L)
    print("Moyenne obtenue avec " + nom1 + " :",x1)
    print("Temps d'exécution : ",t1)
    print("Moyenne obtenue avec " + nom2 + " :",x2)
    print("Temps d'exécution : ",t2)

compare_fonctions(Moyenne,moy_python,L,"moyenne perso","moy_python")
```

Moyenne obtenue avec moyenne perso : 4.999815489592829e-16

Temps d'exécution : 0.10869819999993524

Moyenne obtenue avec moy_python : 4.999815489592944e-16

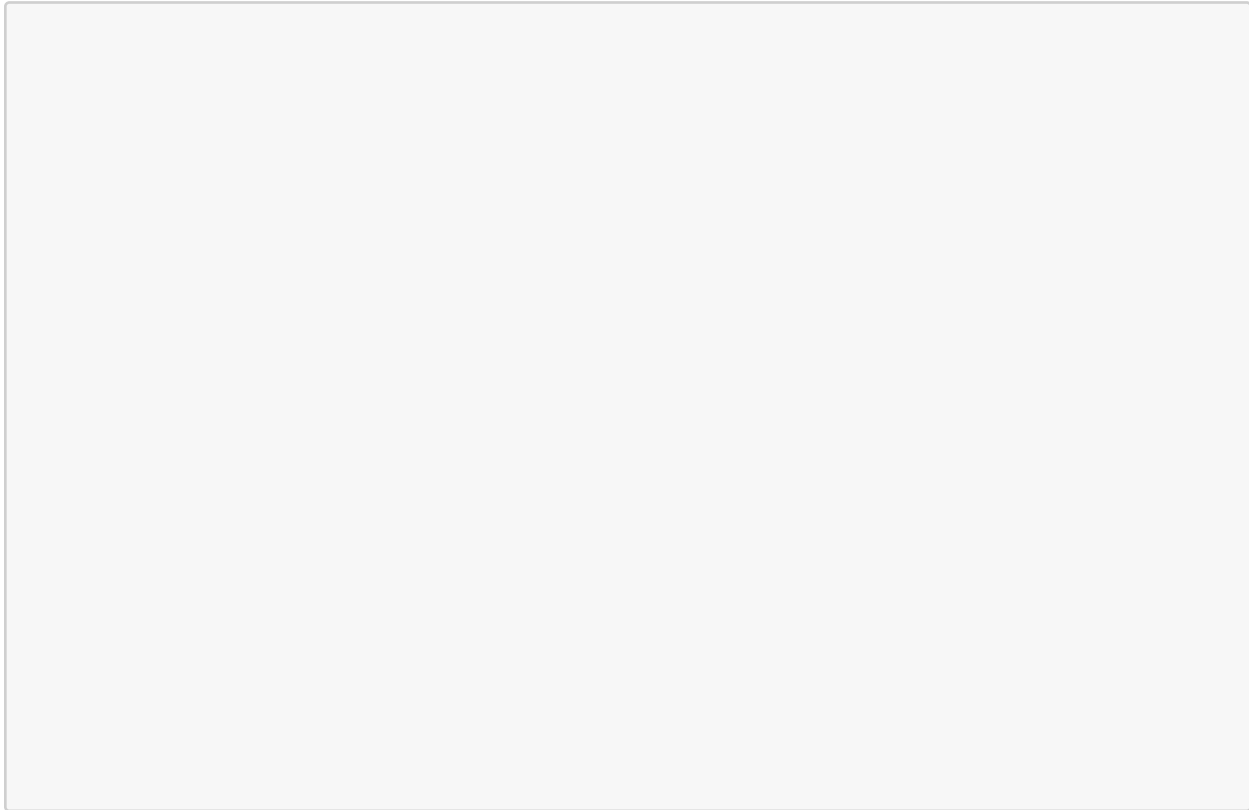
Temps d'exécution : 2.2646718999999393

1.1.5 Ajouter ou enlever un élément à une liste : `append()` et `pop()`

- La méthode `append()` permet d'ajouter un élément à une liste.
- La méthode `pop()` permet d'enlever un élément d'une liste et, si besoin, de récupérer sa valeur.

Exercice 6 Ecrire une fonction `Enlever(L, a)` qui renvoie une copie de la liste `L` dont on a enlevé toutes les occurrences de la variable `a`. Elle ne doit pas modifier la liste `L` initiale.

[58] :



[60] :

```
# Test :  
maListe=[1, 4, 2, 3, 1, 3, 3, 6, 1, 3]  
L2=Enlever(maListe,1)  
print(maListe)  
print(L2)
```

```
[1, 4, 2, 3, 1, 3, 3, 6, 1, 3]
```

```
[4, 2, 3, 3, 3, 6, 3]
```

Exercice 7 A l'aide de la fonction `randint(a,b)` du module `random`, qui permet de générer un nombre aléatoire entre les entiers `a` et `b` inclus, écrire une fonction `lancersDes(N)` qui renvoie une liste de `N` lancers de dés.

On importera le module `random` avec l'alias `rd`.

[66] :

[67] :

```
# Test :
mesLancers=lancersDes2(20) # On génère 20 lancers de dés.
print(mesLancers)
```

```
[4, 6, 1, 3, 2, 4, 6, 3, 6, 4, 1, 5, 6, 4, 5, 4, 2, 2, 1, 1]
```

1.1.6 Listes de listes ou tuples de tuples

Les éléments d'une liste peuvent être des listes qui peuvent elle-même contenir des listes, etc. on peut donc avoir des listes imbriquées.

Par exemple, voici une liste qui contient 3 listes contenant chacune deux listes à deux éléments, et comment on accède aux différents éléments.

[77] :

```
L=[[1,2],[3,4]],[5,6],[7,8],[9,10],[11,12]]
print("L = ", L)
print("L[1] = ",L[1])
print("L[1][0] = ",L[1][0])
print("L[1][0][1] = ",L[1][0][1])
```

```
L = [[1, 2], [3, 4], [5, 6], [7, 8], [9, 10], [11, 12]]
L[1] = [5, 6]
L[1][0] = [5, 6]
L[1][0][1] = 6
```


Exercice 8 Ecrire une fonction `TrianglePascal(N)` qui renvoie une liste contenant les n premières lignes du triangle de Pascal. Vous la construirez en utilisant l'identité de Pascal.

[83]:

[97]:

```
# Test :
B=TrianglePascal(10)
print(B)
print("")
for L in B:
    print(L)
print("")
print("B[4][2]=" ,B[4][2])
```

```
[[1], [1, 1], [1, 2, 1], [1, 3, 3, 1], [1, 4, 6, 4, 1], [1, 5, 10, 10, 5, 1],
[1, 6, 15, 20, 15, 6, 1], [1, 7, 21, 35, 35, 21, 7, 1], [1, 8, 28, 56, 70, 56,
28, 8, 1], [1, 9, 36, 84, 126, 126, 84, 36, 9, 1], [1, 10, 45, 120, 210, 252,
210, 120, 45, 10, 1]]
```

```
[1]
[1, 1]
[1, 2, 1]
[1, 3, 3, 1]
[1, 4, 6, 4, 1]
[1, 5, 10, 10, 5, 1]
[1, 6, 15, 20, 15, 6, 1]
[1, 7, 21, 35, 35, 21, 7, 1]
[1, 8, 28, 56, 70, 56, 28, 8, 1]
[1, 9, 36, 84, 126, 126, 84, 36, 9, 1]
[1, 10, 45, 120, 210, 252, 210, 120, 45, 10, 1]
```

```
B[4][2]= 6
```