

Nom de la liaison	Translation	Rotation	Degrés de liberté	Schématisation dans le plan		Schématisation dans l'espace	Ancienne schématisation
Encastrement	0 0 0	0 0 0	0				
Pivot d'axe $(A, \vec{z})$	0 0 0	0 0 R_z	1				
Glissière de direction $\vec{z}$	0 0 T_z	0 0 0	1				
Hélicoïdale d'axe $(A, \vec{z})$ et de pas p	0 0 T_z	0 0 R_z	1				
Pivot glissant d'axe $(A, \vec{z})$	0 0 T_z	0 0 R_z	2				
Sphérique à doigt (ou rotule à doigt) d'axes $(A, \vec{x})$ et $(A, \vec{z})$	0 0 0	R_x 0 R_z	2				
Sphérique (ou rotule) de centre A	0 0 0	R_x R_y R_z	3				
Appui plan (ou plan-plan) de normale $\vec{y}$	T_x 0 T_z	0 R_y 0	3				
Cylindre-plan (ou linéaire rectiligne) d'axe $(A, \vec{z})$ et de normale $\vec{y}$	T_x 0 T_z	0 R_y R_z	4				
Sphère-cylindre (ou linéaire annulaire) de centre A et d'axe $(A, \vec{z})$	0 0 T_z	R_x R_y R_z	4				
Sphère-plan (ou ponctuelle) de point de contact A et de normale $\vec{y}$	T_x 0 T_z	R_x R_y R_z	5				

