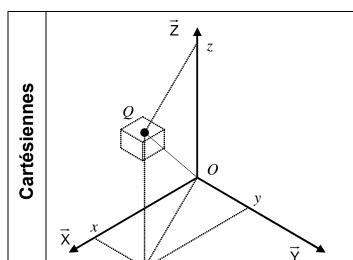
Coordonnées



Vecteur position : $\overrightarrow{OQ} = x.\overrightarrow{X} + y.\overrightarrow{Y} + z.\overrightarrow{Z}$

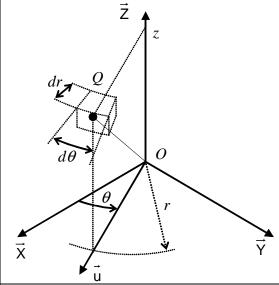
 $ds_1 = dx.dy$

Surfaces élémentaires carré : ds₂ = dx.dz

 $ds_3 = dy.dz$

Volume élémentaire : dv = dx.dy.dz

Cylindriques

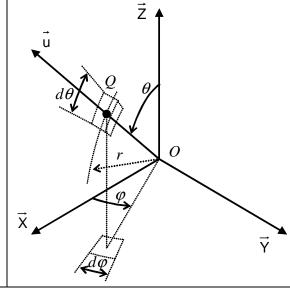


Vecteur position : $\overrightarrow{OQ} = \overrightarrow{r.u} + z.\overrightarrow{Z}$

Surface élémentaire plane circulaire : $ds_1 = r.d\theta.dr$ Surface élémentaire cylindrique : $ds_2 = r.d\theta.dz$

Volume élémentaire : $dv = r.d\theta.dr.dz$

Sphériques



Vecteur position : $\overrightarrow{OQ} = r.\overrightarrow{u}$

Surface élémentaire sphérique : ds = r.sin θ .d ϕ . r.d θ soit ds = r^2.sin θ .d ϕ

Volume élémentaire : $dv = r^2 . \sin \theta . d\theta . d\phi . dr$