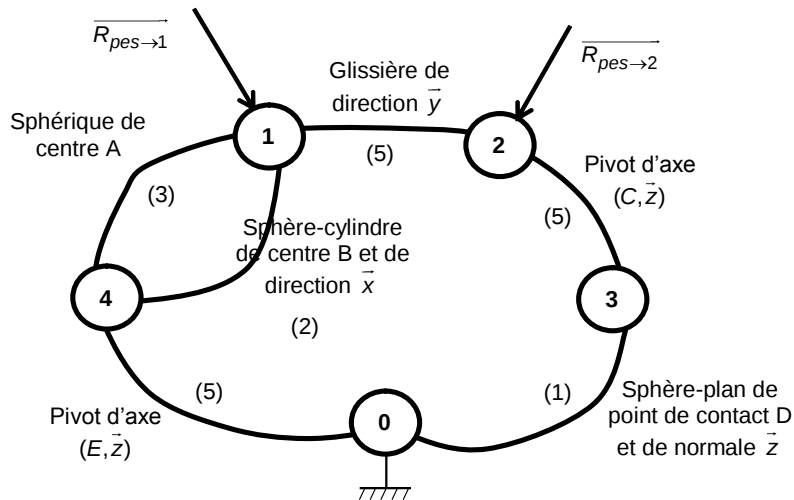


Corrigé Exercice 1 : PASSERELLE TÉLESCOPIQUE D'AÉROPORT

Question 1 : Réaliser le graphe de structure, puis compléter-le en vue d'une étude de statique.



Question 2 : *Par quel(s) isolement(s) peut-on commencer ?*

Isolement à ne pas faire :

- **Ne jamais prendre le bâti dans un isolement.**
- Ne jamais prendre un isolement qui a plus de 6 inconnues de liaison (exemple {2} où on a 10 inconnues) car le PFS nous donne dans l'espace que 6 équations.
- Ne pas prendre un isolement qui n'inclue pas les données du sujet (ici $\overline{R_{pes \rightarrow 1}}$ et $\overline{R_{pes \rightarrow 2}}$) dans son calcul... (exemple {3}).

On peut donc débiter par :

Isoler {1, 2, 3}

Isoler {1, 2, 3, 4}

Question 3 : Parmi ces isolements, lequel donnera moins de calcul ?

Isoler $\{1, 2, 3, 4\} \Rightarrow$ 4 AME : $AM_{0 \rightarrow 4}$, $AM_{0 \rightarrow 3}$, $AM_{pes \rightarrow 1}$ et $AM_{pes \rightarrow 2}$

Isoler $\{1, 2, 3\} \Rightarrow$ 5 AME : $AM_{4 \rightarrow 1}^{LA}$, $AM_{4 \rightarrow 1}^{LB}$, $AM_{0 \rightarrow 3}$, $AM_{pes \rightarrow 1}$ et $AM_{pes \rightarrow 2}$

Ainsi, pour effectuer moins de calcul, il est préférable d'isoler le système qui comporte le moins d'AME, c'est-à-dire ici $\{1, 2, 3, 4\}$.

Question 4 : Donner la suite d'isolement à effectuer pour pouvoir déterminer complètement toutes les actions transmissibles dans les liaisons.

Méthode réfléchie (à réaliser au brouillon) :

Isoler $\{1, 2, 3, 4\} \Rightarrow AM_{0 \rightarrow 4}$ et $AM_{0 \rightarrow 3}$

Isoler {4} $\Rightarrow AM_{1 \rightarrow 4}^{LA}$ et $AM_{1 \rightarrow 4}^{LB}$

Isoler $\{1, 4\}$ $\Rightarrow$ $AM_{2 \rightarrow 1}$ (NB : pour déterminer cette action, nous aurions pu aussi isoler $\{2, 3\}$)

Isoler {3} $\Rightarrow AM_{2 \rightarrow 3}$

Question 5 : Résoudre vos différents isoléments.

1) Isolons {1, 2, 3, 4}.

2) Bilan des Actions Mécaniques Extérieures (BAME) sur {1, 2, 3, 4}.

- Action mécanique de 0 sur 4 (pivot d'axe $(E, \vec{z})$)
- Action mécanique de 0 sur 3 (sphère-plan de point de contact D et de normale $\vec{z}$)
- Action mécanique de la pesanteur sur 1
- Action mécanique de la pesanteur sur 2

3) Modélisables par :

$$\begin{aligned} \{T_{0 \rightarrow 4}\} &= \left\{ \begin{array}{cc} X_{0 \rightarrow 4} & L_{P,0 \rightarrow 4} \\ Y_{0 \rightarrow 4} & M_{P,0 \rightarrow 4} \\ Z_{0 \rightarrow 4} & 0 \end{array} \right\}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})} & \{T_{0 \rightarrow 3}\} &= \left\{ \begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ Z_{0 \rightarrow 3} & 0 \end{array} \right\}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})} \\ \{T_{pes \rightarrow 1}\} &= \left\{ \begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ -m_1 \cdot g & 0 \end{array} \right\}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})} & \{T_{pes \rightarrow 2}\} &= \left\{ \begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ -m_2 \cdot g & 0 \end{array} \right\}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})} \end{aligned}$$

4) Résolution :

On détermine les moments au point E des 3 torseurs à transporter :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{M_{E,0 \rightarrow 3}} &= \overrightarrow{M_{C,0 \rightarrow 3}} + \overrightarrow{EC} \wedge \overrightarrow{R_{0 \rightarrow 3}} & \overrightarrow{M_{E,pes \rightarrow 1}} &= \overrightarrow{M_{G_1,pes \rightarrow 1}} + \overrightarrow{EG_1} \wedge \overrightarrow{R_{pes \rightarrow 1}} \\ \overrightarrow{M_{E,0 \rightarrow 3}} &= (h \cdot \vec{z} + y_0 \cdot \vec{y}) \wedge (Z_{0 \rightarrow 3} \cdot \vec{z}) & \overrightarrow{M_{E,pes \rightarrow 1}} &= (h \cdot \vec{z} + d \cdot \vec{y}) \wedge (-m_1 \cdot g \cdot \vec{z}) \\ \overrightarrow{M_{E,0 \rightarrow 3}} &= y_0 \cdot Z_{0 \rightarrow 3} \cdot \vec{x} & \overrightarrow{M_{E,pes \rightarrow 1}} &= -d \cdot m_1 \cdot g \cdot \vec{x} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \overrightarrow{M_{E,pes \rightarrow 2}} &= \overrightarrow{M_{G_2,pes \rightarrow 2}} + \overrightarrow{EG_2} \wedge \overrightarrow{R_{pes \rightarrow 2}} \\ \overrightarrow{M_{E,pes \rightarrow 2}} &= (h \cdot \vec{z} + y_0 \cdot \vec{y} + e \cdot \vec{x}) \wedge (-m_2 \cdot g \cdot \vec{z}) \\ \overrightarrow{M_{E,pes \rightarrow 2}} &= -y_0 \cdot m_2 \cdot g \cdot \vec{x} + e \cdot m_2 \cdot g \cdot \vec{y} \end{aligned}$$

Donc :

$$\begin{aligned} \{T_{0 \rightarrow 3}\} &= \left\{ \begin{array}{cc} 0 & y_0 \cdot Z_{0 \rightarrow 3} \\ 0 & 0 \\ Z_{0 \rightarrow 3} & 0 \end{array} \right\}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})} & \{T_{pes \rightarrow 1}\} &= \left\{ \begin{array}{cc} 0 & -d \cdot m_1 \cdot g \\ 0 & 0 \\ -m_1 \cdot g & 0 \end{array} \right\}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})} & \{T_{pes \rightarrow 2}\} &= \left\{ \begin{array}{cc} 0 & -y_0 \cdot m_2 \cdot g \\ 0 & e \cdot m_2 \cdot g \\ -m_2 \cdot g & 0 \end{array} \right\}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})} \end{aligned}$$

Puis, on applique le PFS : $\sum \{T_{\bar{S} \rightarrow S}\} = \{0\}$

$$\begin{aligned} \left\{ \begin{array}{l} X_{0 \rightarrow 4} = 0 \\ Y_{0 \rightarrow 4} = 0 \\ Z_{0 \rightarrow 4} + Z_{0 \rightarrow 3} - m_1 \cdot g - m_2 \cdot g = 0 \\ L_{E,0 \rightarrow 4} + y_0 \cdot Z_{0 \rightarrow 3} - d \cdot m_1 \cdot g - y_0 \cdot m_2 \cdot g = 0 \\ M_{E,0 \rightarrow 4} + e \cdot m_2 \cdot g = 0 \\ 0 = 0 \end{array} \right. & \Rightarrow & \left\{ \begin{array}{l} X_{0 \rightarrow 4} = Y_{0 \rightarrow 4} = 0 \\ Z_{0 \rightarrow 4} + Z_{0 \rightarrow 3} - m_1 \cdot g - m_2 \cdot g = 0 \\ L_{E,0 \rightarrow 4} + y_0 \cdot Z_{0 \rightarrow 3} - d \cdot m_1 \cdot g - y_0 \cdot m_2 \cdot g = 0 \\ M_{E,0 \rightarrow 4} = -e \cdot m_2 \cdot g \end{array} \right. \end{aligned}$$

On remarque que l'on ne peut pas tout résoudre car 1 équation a donné 0=0...

1) Isolons {4}.

2) Bilan des Actions Mécaniques Extérieures (BAME) sur {4}.

- Action mécanique de 0 sur 4 (pivot d'axe $(E, \vec{z})$)
- Action mécanique de 1 sur 4 en A (sphérique de centre A)
- Action mécanique de 1 sur 4 en B (sphère-cylindre de centre B et de direction $\vec{x}$)

3) Modélisables par :

$$\left\{ \vec{T}_{0 \rightarrow 4} \right\} = \begin{Bmatrix} 0 & L_{E,0 \rightarrow 4} \\ 0 & -e.m_2.g \\ Z_{0 \rightarrow 4} & 0 \end{Bmatrix}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})} \quad \left\{ \vec{T}_{1 \rightarrow 4}^{LA} \right\} = \begin{Bmatrix} X_{1 \rightarrow 4}^{LA} & 0 \\ Y_{1 \rightarrow 4}^{LA} & 0 \\ Z_{1 \rightarrow 4}^{LA} & 0 \end{Bmatrix}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})} \quad \left\{ \vec{T}_{1 \rightarrow 4}^{LB} \right\} = \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ Y_{1 \rightarrow 4}^{LB} & 0 \\ Z_{1 \rightarrow 4}^{LB} & 0 \end{Bmatrix}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})}$$

4) Résolution :

On détermine les moments au point A des 2 torseurs à transporter :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{M_{A,0 \rightarrow 4}} &= \overrightarrow{M_{E,0 \rightarrow 4}} + \overrightarrow{AE} \wedge \overrightarrow{R_{0 \rightarrow 4}} & \overrightarrow{M_{A,1 \rightarrow 4}^{LB}} &= \overrightarrow{M_{B,1 \rightarrow 4}^{LB}} + \overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{R_{1 \rightarrow 4}^{LB}} \\ \overrightarrow{M_{A,0 \rightarrow 4}} &= (L_{E,0 \rightarrow 4} \cdot \vec{x} - e.m_2.g \cdot \vec{y}) + (a\vec{x} - h\vec{z}) \wedge (Z_{0 \rightarrow 4} \cdot \vec{z}) & \overrightarrow{M_{A,1 \rightarrow 4}^{LB}} &= (2.a\vec{x}) \wedge (Y_{1 \rightarrow 4}^{LB} \cdot \vec{y} + Z_{1 \rightarrow 4}^{LB} \cdot \vec{z}) \\ \overrightarrow{M_{A,0 \rightarrow 4}} &= L_{E,0 \rightarrow 4} \cdot \vec{x} - e.m_2.g \cdot \vec{y} - a.Z_{0 \rightarrow 4} \cdot \vec{y} & \overrightarrow{M_{A,1 \rightarrow 4}^{LB}} &= 2.a.Y_{1 \rightarrow 4}^{LB} \cdot \vec{z} - 2.a.Z_{1 \rightarrow 4}^{LB} \cdot \vec{y} \end{aligned}$$

Donc :

$$\left\{ \vec{T}_{0 \rightarrow 4} \right\} = \begin{Bmatrix} 0 & L_{E,0 \rightarrow 4} \\ 0 & -e.m_2.g - a.Z_{0 \rightarrow 4} \\ Z_{0 \rightarrow 4} & 0 \end{Bmatrix}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})} \quad \left\{ \vec{T}_{1 \rightarrow 4}^{LB} \right\} = \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ Y_{1 \rightarrow 4}^{LB} & -2.a.Z_{1 \rightarrow 4}^{LB} \\ Z_{1 \rightarrow 4}^{LB} & 2.a.Y_{1 \rightarrow 4}^{LB} \end{Bmatrix}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})}$$

Puis, on applique le PFS : $\sum \left\{ \vec{T}_{S \rightarrow S} \right\} = \{0\}$

$$\begin{cases} X_{1 \rightarrow 4}^{LA} = 0 \\ Y_{1 \rightarrow 4}^{LA} + Y_{1 \rightarrow 4}^{LB} = 0 \\ Z_{1 \rightarrow 4}^{LA} + Z_{0 \rightarrow 4} + Z_{1 \rightarrow 4}^{LB} = 0 \\ L_{E,0 \rightarrow 4} = 0 \\ -e.m_2.g - 2.a.Z_{1 \rightarrow 4}^{LB} - a.Z_{0 \rightarrow 4} = 0 \\ 2.a.Y_{1 \rightarrow 4}^{LB} = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} X_{1 \rightarrow 4}^{LA} = Y_{1 \rightarrow 4}^{LA} = Y_{1 \rightarrow 4}^{LB} = L_{E,0 \rightarrow 4} = 0 \\ Z_{1 \rightarrow 4}^{LA} + Z_{0 \rightarrow 4} + Z_{1 \rightarrow 4}^{LB} = 0 \\ -e.m_2.g - 2.a.Z_{1 \rightarrow 4}^{LB} - a.Z_{0 \rightarrow 4} = 0 \end{cases}$$

On remarque que l'on ne peut pas tout résoudre car il nous manque toujours l'inconnue $Z_{0 \rightarrow 4}$ de l'isolement précédent.

Mais maintenant que l'on connaît $L_{E,0 \rightarrow 4} = 0$, nous pouvons reprendre notre 1^{er} système d'équations déterminées à la question précédente :

$$\begin{cases} X_{0 \rightarrow 4} = Y_{0 \rightarrow 4} = 0 \\ Z_{0 \rightarrow 4} + Z_{0 \rightarrow 3} - m_1.g - m_2.g = 0 \\ L_{E,0 \rightarrow 4} + y_0.Z_{0 \rightarrow 3} - d.m_1.g - y_0.m_2.g = 0 \\ M_{E,0 \rightarrow 4} = -e.m_2.g \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} X_{0 \rightarrow 4} = Y_{0 \rightarrow 4} = L_{E,0 \rightarrow 4} = 0 \\ Z_{0 \rightarrow 4} = -\frac{d.m_1.g + y_0.m_2.g}{y_0} + m_1.g + m_2.g = \frac{(y_0 - d).m_1.g}{y_0} \\ Z_{0 \rightarrow 3} = \frac{d.m_1.g + y_0.m_2.g}{y_0} \\ M_{E,0 \rightarrow 4} = -e.m_2.g \end{cases}$$

Connaissant $Z_{0 \rightarrow 4} = \frac{(y_0 - d).m_1.g}{y_0}$, nous pouvons reprendre cette fois-ci notre 2^{ème} système d'équations :

$$\begin{cases} X_{1 \rightarrow 4}^{LA} = Y_{1 \rightarrow 4}^{LA} + Y_{1 \rightarrow 4}^{LB} = L_{E,0 \rightarrow 4} = 0 \\ Z_{1 \rightarrow 4}^{LA} + Z_{0 \rightarrow 4} + Z_{1 \rightarrow 4}^{LB} = 0 \\ -e.m_2.g - 2.a.Z_{1 \rightarrow 4}^{LB} - a.Z_{0 \rightarrow 4} = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} X_{1 \rightarrow 4}^{LA} = Y_{1 \rightarrow 4}^{LA} + Y_{1 \rightarrow 4}^{LB} = L_{E,0 \rightarrow 4} = 0 \\ Z_{1 \rightarrow 4}^{LA} + \frac{(y_0 - d).m_1.g}{y_0} + Z_{1 \rightarrow 4}^{LB} = 0 \\ Z_{1 \rightarrow 4}^{LB} = -\frac{e.m_2.g}{2.a} - \frac{(y_0 - d).m_1.g}{2.y_0} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} X_{1 \rightarrow 4}^{LA} = Y_{1 \rightarrow 4}^{LA} + Y_{1 \rightarrow 4}^{LB} = L_{E,0 \rightarrow 4} = 0 \\ Z_{1 \rightarrow 4}^{LA} + \frac{(y_0 - d).m_1.g}{y_0} + Z_{1 \rightarrow 4}^{LB} = 0 \\ Z_{1 \rightarrow 4}^{LB} = -\frac{e.m_2.g}{2.a} - \frac{(y_0 - d).m_1.g}{2.y_0} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} X_{1 \rightarrow 4}^{LA} = Y_{1 \rightarrow 4}^{LA} + Y_{1 \rightarrow 4}^{LB} = L_{E,0 \rightarrow 4} = 0 \\ Z_{1 \rightarrow 4}^{LA} = -\frac{(y_0 - d).m_1.g}{y_0} + \frac{e.m_2.g}{2.a} + \frac{(y_0 - d).m_1.g}{2.y_0} \\ Z_{1 \rightarrow 4}^{LB} = -\frac{e.m_2.g}{2.a} - \frac{(y_0 - d).m_1.g}{2.y_0} \end{cases}$$

$$\begin{cases} X_{1 \rightarrow 4}^{LA} = Y_{1 \rightarrow 4}^{LA} + Y_{1 \rightarrow 4}^{LB} = L_{E,0 \rightarrow 4} = 0 \\ Z_{1 \rightarrow 4}^{LA} = \frac{e.m_2.g}{2.a} - \frac{(y_0 - d).m_1.g}{2.y_0} \\ Z_{1 \rightarrow 4}^{LB} = -\frac{e.m_2.g}{2.a} - \frac{(y_0 - d).m_1.g}{2.y_0} \end{cases}$$

1) Isolons {1, 4}.

2) Bilan des Actions Mécaniques Extérieures (BAME) sur {1, 4}.

- Action mécanique de 0 sur 4 (pivot d'axe $(E, \vec{z})$)
- Action mécanique de 2 sur 1 (glissière de direction $\vec{y}$)
- Action mécanique de la pesanteur sur 1

3) Modélisables par :

$$\left\{ \vec{T}_{0 \rightarrow 4} \right\} = \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & -e.m_2.g \\ \frac{(y_0 - d).m_1.g}{y_0} & 0 \end{Bmatrix}_{(E, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})} \quad \left\{ \vec{T}_{2 \rightarrow 1} \right\} = \begin{Bmatrix} X_{2 \rightarrow 1} & L_{P,2 \rightarrow 1} \\ 0 & M_{P,2 \rightarrow 1} \\ Z_{2 \rightarrow 1} & N_{P,2 \rightarrow 1} \end{Bmatrix}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})} \quad \left\{ \vec{T}_{pes \rightarrow 1} \right\} = \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ -m_1.g & 0 \end{Bmatrix}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})}$$

4) Résolution :

On détermine les moments au point M des 2 torseurs à transporter :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{M_{M,0 \rightarrow 4}} &= \overrightarrow{M_{E,0 \rightarrow 4}} + \overrightarrow{ME} \wedge \overrightarrow{R_{0 \rightarrow 4}} & \overrightarrow{M_{M,pes \rightarrow 1}} &= \overrightarrow{M_{G_1,pes \rightarrow 1}} + \overrightarrow{MG_1} \wedge \overrightarrow{R_{pes \rightarrow 1}} \\ \overrightarrow{M_{M,0 \rightarrow 4}} &= (-e.m_2.g.\vec{y}) + (-l.\vec{y} - h.\vec{z}) \wedge \left(\frac{(y_0 - d).m_1.g}{y_0} \vec{z} \right) & \overrightarrow{M_{M,pes \rightarrow 1}} &= -(l - d).\vec{y} \wedge (-m_1.g.\vec{z}) \\ \overrightarrow{M_{M,0 \rightarrow 4}} &= -e.m_2.g.\vec{y} - l.\frac{(y_0 - d).m_1.g}{y_0}.\vec{x} & \overrightarrow{M_{M,pes \rightarrow 1}} &= (l - d).m_1.g.\vec{x} \end{aligned}$$

Donc :

$$\left\{ \mathbf{T}_{0 \rightarrow 4} \right\} = \left\{ \begin{array}{cc} 0 & -l \cdot \frac{(y_0 - d) \cdot m_1 \cdot g}{y_0} \\ 0 & -e \cdot m_2 \cdot g \\ \frac{(y_0 - d) \cdot m_1 \cdot g}{y_0} & 0 \end{array} \right\}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})} \quad \left\{ \mathbf{T}_{pes \rightarrow 1} \right\} = \left\{ \begin{array}{cc} 0 & (l - d) \cdot m_1 \cdot g \\ 0 & 0 \\ -m_1 \cdot g & 0 \end{array} \right\}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})}$$

Puis, on applique le PFS : $\sum \left\{ \mathbf{T}_{\bar{S} \rightarrow S} \right\} = \{0\}$

$$\left\{ \begin{array}{l} X_{2 \rightarrow 1} = 0 \\ 0 = 0 \\ Z_{2 \rightarrow 1} + \frac{(y_0 - d) \cdot m_1 \cdot g}{y_0} - m_1 \cdot g = 0 \\ L_{M, 2 \rightarrow 1} - l \cdot \frac{(y_0 - d) \cdot m_1 \cdot g}{y_0} + (l - d) \cdot m_1 \cdot g = 0 \\ M_{M, 2 \rightarrow 1} - e \cdot m_2 \cdot g = 0 \\ N_{M, 2 \rightarrow 1} = 0 \end{array} \right. \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} X_{2 \rightarrow 1} = 0 \\ Z_{2 \rightarrow 1} = \frac{d \cdot m_1 \cdot g}{y_0} \\ L_{M, 2 \rightarrow 1} = -l \cdot \frac{d \cdot m_1 \cdot g}{y_0} + d \cdot m_1 \cdot g = \frac{d \cdot (y_0 - l) \cdot m_1 \cdot g}{y_0} \\ M_{M, 2 \rightarrow 1} = e \cdot m_2 \cdot g \\ N_{M, 2 \rightarrow 1} = 0 \end{array} \right.$$

1) Isolons {3}.

2) Bilan des Actions Mécaniques Extérieures (BAME) sur {3}.

- Action mécanique de 2 sur 3 (pivot d'axe $(C, \vec{z})$)
- Action mécanique de 0 sur 3 (sphère-plan de point de contact D et de normale $\vec{z}$)

3) Modélisables par :

$$\left\{ \mathbf{T}_{2 \rightarrow 3} \right\} = \left\{ \begin{array}{cc} X_{2 \rightarrow 3} & L_{P, 2 \rightarrow 3} \\ Y_{2 \rightarrow 3} & M_{P, 2 \rightarrow 3} \\ Z_{2 \rightarrow 3} & 0 \end{array} \right\}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})} \quad \left\{ \mathbf{T}_{0 \rightarrow 3} \right\} = \left\{ \begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ \frac{d \cdot m_1 \cdot g + y_0 \cdot m_2 \cdot g}{y_0} & 0 \end{array} \right\}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})}$$

4) Résolution :

Les 2 torseurs sont déjà écrits au point C.

Donc, on applique le PFS : $\sum \left\{ \mathbf{T}_{\bar{S} \rightarrow S} \right\} = \{0\}$

$$\left\{ \begin{array}{l} X_{2 \rightarrow 3} = 0 \\ Y_{2 \rightarrow 3} = 0 \\ Z_{2 \rightarrow 3} + \frac{d \cdot m_1 \cdot g + y_0 \cdot m_2 \cdot g}{y_0} = 0 \\ L_{C, 2 \rightarrow 3} = 0 \\ M_{C, 2 \rightarrow 3} = 0 \\ 0 = 0 \end{array} \right. \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} X_{2 \rightarrow 3} = 0 \\ Y_{2 \rightarrow 3} = 0 \\ Z_{2 \rightarrow 3} = -\frac{d \cdot m_1 \cdot g + y_0 \cdot m_2 \cdot g}{y_0} \\ L_{C, 2 \rightarrow 3} = 0 \\ M_{C, 2 \rightarrow 3} = 0 \\ 0 = 0 \end{array} \right.$$

Ainsi, en récapitulant tous les résultats, les actions mécaniques au niveau des liaisons sont modélisables par :

$$\begin{aligned}
 \left\{ T_{1 \rightarrow 4}^{LA} \right\} &= \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ \frac{e.m_2.g}{2.a} - \frac{(y_0 - d).m_1.g}{2.y_0} & 0 \end{Bmatrix}_{(x, \vec{y}, \vec{z})} \quad \left\{ T_{0 \rightarrow 4} \right\} = \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & -e.m_2.g \\ \frac{(y_0 - d).m_1.g}{y_0} & 0 \end{Bmatrix}_{(x, \vec{y}, \vec{z})} \quad \left\{ T_{2 \rightarrow 3} \right\} = \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ -\frac{d.m_1.g + y_0.m_2.g}{y_0} & 0 \end{Bmatrix}_{(x, \vec{y}, \vec{z})} \\
 \left\{ T_{1 \rightarrow 4}^{LB} \right\} &= \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ -\frac{e.m_2.g}{2.a} - \frac{(y_0 - d).m_1.g}{2.y_0} & 0 \end{Bmatrix}_{(x, \vec{y}, \vec{z})} \quad \left\{ T_{2 \rightarrow 1} \right\} = \begin{Bmatrix} 0 & \frac{d.(y_0 - l).m_1.g}{y_0} \\ 0 & e.m_2.g \\ \frac{d.m_1.g}{y_0} & 0 \end{Bmatrix}_{(x, \vec{y}, \vec{z})} \quad \left\{ T_{0 \rightarrow 3} \right\} = \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ \frac{d.m_1.g + y_0.m_2.g}{y_0} & 0 \end{Bmatrix}_{(x, \vec{y}, \vec{z})} \quad \forall P \in (D, \vec{z})
 \end{aligned}$$

Question 6 : Faire l'application numérique.

$$\begin{aligned}
 \left\{ T_{1 \rightarrow 4}^{LA} \right\} &= \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 18750 & 0 \end{Bmatrix}_{(x, \vec{y}, \vec{z})} \quad \left\{ T_{0 \rightarrow 4} \right\} = \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & -150000 \\ 62500 & 0 \end{Bmatrix}_{(x, \vec{y}, \vec{z})} \quad \left\{ T_{2 \rightarrow 3} \right\} = \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ -187500 & 0 \end{Bmatrix}_{(x, \vec{y}, \vec{z})} \\
 \left\{ T_{1 \rightarrow 4}^{LB} \right\} &= \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ -81250 & 0 \end{Bmatrix}_{(x, \vec{y}, \vec{z})} \quad \left\{ T_{2 \rightarrow 1} \right\} = \begin{Bmatrix} 0 & 337500 \\ 0 & 150000 \\ 37500 & 0 \end{Bmatrix}_{(x, \vec{y}, \vec{z})} \quad \left\{ T_{0 \rightarrow 3} \right\} = \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 187500 & 0 \end{Bmatrix}_{(x, \vec{y}, \vec{z})} \quad \forall P \in (D, \vec{z})
 \end{aligned}$$