

**Exercice 1 (★).** Déterminer les matrices des applications linéaires suivantes dans la base canonique :

1. la symétrie axiale, dans  $\mathbb{R}^2$ , par rapport à la droite d'équation  $y = -x$ .
2. la rotation, dans  $\mathbb{R}^2$ , d'angle  $\frac{\pi}{2}$  (par rapport à l'origine).
3. la rotation, dans  $\mathbb{R}^2$ , d'angle  $\frac{\pi}{6}$  (par rapport à l'origine).

**Exercice 2 (★).** Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . Pour chacune des applications linéaires  $\varphi$  suivantes, déterminer la matrice qui la représente dans une base bien choisie (on ne demande pas de montrer que la famille choisie est une base).

1.  $\begin{array}{l} \mathbb{R}_n[X] \rightarrow \mathbb{R}_n[X] \\ P(X) \mapsto P'(X) \end{array}$
2. le projecteur sur  $\text{Vect}(e_1, e_2)$  parallèlement à  $\text{Vect}(e_3)$ .
3.  $\begin{array}{l} \mathbb{R}_n[X] \rightarrow \mathbb{R}_n[X] \\ P(X) \mapsto XP'(X) + \int_0^1 P(t)dt \end{array}$
4.  $\begin{array}{l} \text{Vect}(\cos, \sin, \exp) \rightarrow \text{Vect}(\cos, \sin, \exp) \\ f \mapsto f' \end{array}$

**Exercice 3 (★).** Soit  $u$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  de matrice  $M = \begin{pmatrix} -1 & 1 & -2 \\ -2 & 3 & -4 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  dans la base canonique. On pose  $f_3 = (-1, 1, 1)$ ,  $f_2 = u(f_3) - f_3$  et  $f_1 = u(f_2) - f_2$ .

1. Calculer les coordonnées de  $f_2$  et  $f_1$  dans la base canonique.
2. Vérifier que  $\mathcal{B} = (f_1, f_2, f_3)$  forme une base de  $\mathbb{R}^3$ .
3. Donner la matrice  $N$  de  $u$  dans la base  $\mathcal{B}$ .

**Exercice 4 (★).** Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ , on pose  $\varphi : \begin{array}{l} \mathbb{R}_n[X] \rightarrow \mathbb{R}_n[X] \\ P(X) \mapsto P(X+1) \end{array}$ .

1. Déterminer la matrice de  $\varphi$  dans la base canonique.
2. Justifier que cette matrice est inversible puis déterminer son inverse sans effectuer de calculs.

**Exercice 5 (★).** Soit  $\varphi$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}_3[X]$  défini par  $\varphi(P(X)) = 2XP'(X) - (X^2 - 1)P''(X)$ .

1. Déterminer la matrice de  $\varphi$  dans la base canonique.
2. A l'aide de cette matrice, déterminer le rang de  $\varphi$ , puis une base de  $\text{Im}(\varphi)$  et enfin une base de  $\text{Ker}(\varphi)$ .

**Exercice 6 (★).** Déterminer le rang et la dimension du noyau des matrices suivantes :

1.  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$
2.  $B = \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ 2 & 10 \end{pmatrix}$
3.  $C = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 3 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$
4.  $D = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 2 & -2 & 5 \end{pmatrix}$
5.  $E = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix}$
6.  $F = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$
7.  $G = \begin{pmatrix} 5 & 9 & 5 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$
8.  $H = \begin{pmatrix} 2 & -3 & -4 \\ 3 & 1 & 5 \\ -1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 4 \end{pmatrix}$

**Exercice 7 (★★).** Soit  $n \in \mathbb{N}^*$  et  $(A, B) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{C})^2$  deux matrices telles que  $AB = 0$  et  $(A+B)$  est inversible.

1. Donner un exemple de deux matrices qui vérifient ces hypothèses.
2. Comparer (au sens de l'inclusion)  $\text{Im}(B)$  et  $\text{Ker}(A)$  et en déduire que  $\text{rg}(A) + \text{rg}(B) \leq n$ .
3. Comparer  $\text{Im}(A+B)$  et  $\text{Im}(A) + \text{Im}(B)$  et en déduire que  $\text{rg}(A) + \text{rg}(B) = n$ .

**Exercice 8 (★).** Pour les bases suivantes, déterminer la matrice de passage de la base  $B$  à la base  $B'$  :

1.  $B$  est la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  et  $B' = (u, v, w)$  avec  $u = (1, 1, 1)$ ,  $v = (1, -1, 0)$  et  $w = (1, 1, -2)$ .
2.  $B = ((1 \ 0 \ 0), (0 \ 0 \ 1), (0 \ 0 \ 0), (0 \ 0 \ 1))$  et  $B' = ((1 \ 0 \ 0), (0 \ 1 \ 0), (1 \ 0 \ 1), (0 \ 1 \ 0))$ .
3.  $B$  est la base canonique de  $\mathbb{R}_2[X]$  et  $B' = (-X^2 + 2X + 1, X + 1, X^2 + 2)$ .
4.  $B = (1, X - 2, X^2 - 3X + 3)$  et  $B'$  est la base canonique de  $\mathbb{R}_2[X]$ .

**Exercice 9 (★★).** Soit  $\varphi : \begin{array}{l} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ X \mapsto AX \end{array}$  avec  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 1 \end{pmatrix}$ .

1. Montrer que  $\varphi$  est un projecteur, et déterminer une base  $\mathcal{B}$  adaptée à  $\text{Ker}(\varphi - \text{id}) \oplus \text{Ker}(\varphi)$ .
2. Déterminer les matrices de passage depuis et vers la base canonique :  $P = P_{\text{Can}}^{\mathcal{B}}$  et  $P_{\mathcal{B}}^{\text{Can}}$ .
3. Sans aucun calcul, justifier que  $A = P \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} P^{-1}$ .

**Exercice 10 (★★).** Soit  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ -1 & 3 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$  et  $u \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$  associé canoniquement à  $A$ .

1. Déterminer une base de  $\text{Ker}(u - \text{id})$  et de  $\text{Ker}(u - 2\text{id})$ .
2. En déduire une base de  $\mathbb{R}^3$  dans laquelle la matrice  $B$  de  $u$  est diagonale.
3. Déterminer des matrices  $P$  et  $P^{-1}$  telles que  $A = PBP^{-1}$ .
4. Montrer que pour tout  $n \in \mathbb{N}$ ,  $A^n = PB^nP^{-1}$ .
5. Pour tout  $n \in \mathbb{N}$ , calculer  $B^n$  puis  $A^n$ .

**Exercice 11 (★★).** Soit  $n \in \mathbb{N}^*$  et  $J \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  la matrice carrée qui ne contient que des 1. On note  $f$  l'application linéaire canoniquement associée à  $J$ .

1. Déterminer le rang de  $f$ , et la dimension de son noyau.
2. Soit  $v$  le vecteur  $(1, 1, \dots, 1) \in \mathbb{R}^n$  (écrit ici en ligne, mais qui pourra librement être écrit en colonne). Calculer  $f(v)$ , et montrer qu'il s'agit d'un vecteur colinéaire à  $v$ .
3. Soit  $(u_1, \dots, u_{n-1})$  une base de  $\text{Ker}(f)$ . Justifier que la famille  $\mathcal{B} = (v, u_1, \dots, u_{n-1})$  est une base de  $\mathbb{R}^n$ .
4. Déterminer la matrice de  $f$  dans cette base  $\mathcal{B}$ . On notera  $\tilde{J}$  cette matrice.
5. Expliciter des vecteurs  $u_1, \dots, u_{n-1}$  qui conviennent comme base de  $\text{Ker}(f)$ .  
*Conseil : bricoler avec les colonnes de  $J$ .*
6. En déduire la relation de passage entre  $J$  et  $\tilde{J}$ , à l'aide de matrices de passages que l'on précisera (au moins l'une des deux).

**Exercice 12 (Type DS).** On pose  $E = \mathbb{R}_3[X]$ .

1. Soit  $f$  l'application définie sur  $E$  qui associe à tout polynôme  $P \in E$ , le polynôme  $f(P)$  défini par :

$$f(P)(X) = -3XP(X) + X^2P'(X), \text{ où } P' \text{ est la dérivée du polynôme } P.$$

- (a) Rappeler la base canonique de  $E$  et en déduire  $\dim(E)$ .
  - (b) Montrer que  $f$  est un endomorphisme de  $E$ .
  - (c) Déterminer la matrice  $M$  de  $f$  dans la base canonique de  $E$ .
  - (d) La matrice  $M$  est-elle inversible? Calculer  $M^n$  pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ .
  - (e) Déterminer une base de  $\text{Ker}(f)$ .
  - (f) Déterminer une base de  $\text{Im}(f)$ .
2. Soit  $u$  un endomorphisme de  $E$  tel que  $u^4 = 0_E$  et  $u^3 \neq 0_E$ . On pose  $g = \text{id}_E + u + u^2 + u^3$ .
    - (a) Soit  $P \in E$  tel que  $P \notin \text{Ker}(u^3)$ . Montrer que  $B = (P, u(P), u^2(P), u^3(P))$  est une base de  $E$ .
    - (b) Déterminer la matrice de l'endomorphisme  $u$  dans la base  $B$ .
    - (c) Justifier que la matrice de l'endomorphisme  $g$  dans la base  $B$  vaut  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ .
    - (d) Montrer que  $g$  est un automorphisme de  $E$ . Déterminer sa réciproque  $g^{-1}$  en fonction de  $u$ .