

Applications

Cours de É. Bouchet – PCSI

8 octobre 2025

Table des matières

1 Généralités	2
1.1 Définition, représentation	2
1.2 Image directe, image réciproque	2
1.3 Quelques cas particuliers	3
2 Opérations sur les applications	4
2.1 Restriction et prolongement	4
2.2 Composée de deux applications	4
3 Injection, surjection, bijection	4
3.1 Injection	4
3.2 Surjection	5
3.3 Bijection	6

1 Généralités

1.1 Définition, représentation

Définition 1.1 (Application, fonction, image, antécédent)

Soit E et F deux ensembles non vides. On dit que f est une **application** ou **fonction** définie de l'ensemble de départ E dans l'ensemble d'arrivée F lorsqu'elle associe à tout élément x de E un unique élément y de F . Cet élément y , noté $f(x)$, est l'**image** de x par f . L'élément x est un **antécédent** de y par f .
On note $\mathcal{F}(E, F)$ ou F^E l'ensemble des applications de E dans F .

Remarque. Écrit en quantificateurs, cela donne : $\forall x \in E, \exists! y \in F$ tel que $y = f(x)$.

Exemple. $f : \begin{matrix} \mathbb{R} & \rightarrow & \mathbb{R} \\ x & \mapsto & x^2 \end{matrix}$ est une application de l'ensemble de départ \mathbb{R} dans l'ensemble d'arrivée \mathbb{R} .

L'image de 2 par f est 4. Les antécédents de 4 par f sont 2 et -2 .

Remarque. Attention $f(x)$ représente seulement un élément de F (la valeur de la fonction f au point x). Si on veut parler de la fonction, il faut écrire f (sans x) ou $x \mapsto f(x)$.

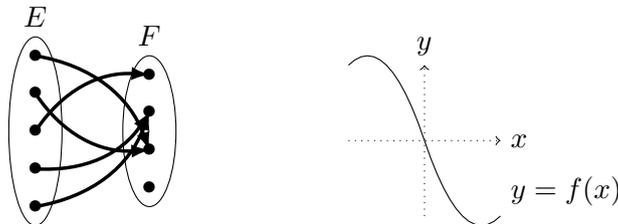
Exercice 1. Soit $f : \begin{matrix} \mathbb{R} & \rightarrow & \mathbb{R} \\ x & \mapsto & 3x^2 + 5 \end{matrix}$. Déterminer les antécédents de 6 par f .

Solution : Soit $x \in \mathbb{R}$,

$$f(x) = 6 \iff 3x^2 + 5 = 6 \iff x^2 = \frac{1}{3} \iff x = \frac{\sqrt{3}}{3} \text{ ou } x = -\frac{\sqrt{3}}{3}.$$

Les antécédents de 6 par f sont donc $\frac{\sqrt{3}}{3}$ et $-\frac{\sqrt{3}}{3}$.

Remarque. On peut représenter une application f de deux manières différentes, sous forme de « patates » avec x d'un côté et $f(x)$ de l'autre, ou sous forme de graphe en positionnant les points $(x, f(x))$ dans le plan :



1.2 Image directe, image réciproque

Définition 1.2 (Image directe)

Soit E et F deux ensembles et f une application de E dans F .

- On appelle **image (directe) de f** l'ensemble $f(E) = \{f(x) | x \in E\}$.
- Si $I \subset E$, on appelle **image (directe) de I par f** l'ensemble : $f(I) = \{f(x) | x \in I\}$.

Remarque. $f(I)$ contient toutes les images par f des éléments de I .

Remarque. $f(E)$ ne doit pas être confondu avec l'espace d'arrivée F : $f(E) \subset F$, mais rien n'impose que les éléments de l'espace d'arrivée soient tous atteints par l'application.

Remarque. Passer par une représentation graphique de l'application peut aider à déterminer les images directes.

Exercice 2. Soit f la fonction définie de \mathbb{Z} dans \mathbb{Z} par $\forall n \in \mathbb{Z}, f(n) = 2n$. Déterminer $f(\mathbb{Z})$ et $f(\llbracket 3, 6 \rrbracket)$ (aucune justification n'est demandée).

Solution : $f(\mathbb{Z}) = 2\mathbb{Z}$ et $f(\llbracket 3, 6 \rrbracket) = \{6, 8, 10, 12\}$.

Exercice 3. Soit g la fonction définie de \mathbb{R} dans \mathbb{R} par $\forall x \in \mathbb{R}, g(x) = |x|$. Déterminer $g(\mathbb{R})$, $g([-3, -1])$ et $g([-3, 2])$ (aucune justification n'est demandée).

Solution : $g(\mathbb{R}) = \mathbb{R}_+$, $g([-3, -1]) =]1, 3]$ et $g([-3, 2]) = [0, 3]$.

Définition 1.3 (Image réciproque)

Soit E et F deux ensembles et f une application de E dans F . Soit $A \subset F$. On appelle **image réciproque de A par f** l'ensemble $f^{\text{rec}}(A) = \{x \in E \mid f(x) \in A\}$.

Remarque. La notation f^{rec} est provisoire, on la remplacera par f^{-1} en fin de chapitre, après avoir évacué toute ambiguïté possible.

Remarque. $f^{\text{rec}}(A)$ contient les antécédents par f des éléments de A . En particulier, si $a \in F$, $f^{\text{rec}}(\{a\})$ contient les antécédents de a par f .

Remarque. Soit $x \in E$, $x \in f^{\text{rec}}(A) \iff f(x) \in A$.

Remarque. Passer par une représentation graphique peut aider à déterminer les images réciproques.

Exercice 4. Soit f la fonction définie de \mathbb{R} dans \mathbb{R} par $\forall x \in \mathbb{R}, f(x) = x^2$. Déterminer $f^{\text{rec}}([-2, -1])$, $f^{\text{rec}}(\mathbb{R}_-)$, $f^{\text{rec}}([1, 4])$ (aucune justification n'est demandée).

Solution : $f^{\text{rec}}([-2, -1]) = \emptyset$, $f^{\text{rec}}(\mathbb{R}_-) = \{0\}$, $f^{\text{rec}}([1, 4]) = [-2, -1] \cup [1, 2]$.

1.3 Quelques cas particuliers

Définition 1.4 (Famille d'éléments d'un ensemble)

Soit E un ensemble et I un ensemble fini ou dénombrable. On appelle **famille d'éléments de E indexée par I** toute application de I dans E . On note E^I l'ensemble des familles d'éléments de E indexées par I .

Remarque. Plutôt que d'utiliser une notation de fonction, on utilise une notation de type $(x_i)_{i \in I}$ pour les familles d'éléments indexées par I .

Exemple. Une suite à valeurs réelles est une famille d'éléments de \mathbb{R} indexée par \mathbb{N} , on note donc $\mathbb{R}^{\mathbb{N}}$ l'ensemble des suites réelles.

Définition 1.5 (Application identité)

Soit E un ensemble, on appelle **identité de E** l'application id_E définie de E dans E par :

$$\forall x \in E, \quad \text{id}_E(x) = x.$$

Définition 1.6 (Fonction indicatrice)

Soit E un ensemble et A une partie de E . On appelle **fonction indicatrice de A** la fonction $\mathbb{1}_A$ définie de E dans $\{0, 1\}$ par :

$$\forall x \in E, \quad \mathbb{1}_A(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } x \in A \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}.$$

Exemple. Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = \begin{cases} e^x & \text{si } x \geq 0 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$. On a alors : $\forall x \in \mathbb{R}, f(x) = e^x \mathbb{1}_{\mathbb{R}_+}(x)$.

2 Opérations sur les applications

2.1 Restriction et prolongement

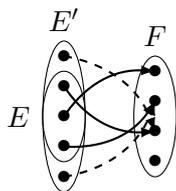
Définition 2.1 (Restriction, prolongement)

Soit E , E' et F des ensembles non vides tels que $E \subset E'$. Soit f une application de E dans F , et g une application de E' dans F . On dit que f est **la restriction** de g à E , et que g est **un prolongement** de f à E' , lorsque :

$$\forall x \in E, \quad f(x) = g(x).$$

Remarque. On note $g|_E$ la restriction de g à l'ensemble E .

Exemple. Représentation graphique des applications f et g :



Exemple. Soit $f : \mathbb{R} \mapsto \mathbb{R}, x \mapsto x^2$, $g : [0, +\infty[\mapsto \mathbb{R}, x \mapsto x^2$.

Alors, g est la restriction de f à $[0, +\infty[$. f est un prolongement de g à \mathbb{R} .

Un autre prolongement de g à \mathbb{R} est : $h : \mathbb{R} \mapsto \mathbb{R}$ telle que $h(x) = x^2$ si $x \geq 0$, $h(x) = 0$ si $x < 0$.

2.2 Composée de deux applications

Définition 2.2 (Composée)

Soit D_f , A_f , D_g et A_g des ensembles non vides. Soit f une application définie de D_f dans A_f et g une application définie de D_g dans A_g . Si $A_f \subset D_g$, on appelle **composée** de f par g , notée $g \circ f$, l'application définie de D_f dans A_g par :

$$\forall x \in D_f, \quad g \circ f(x) = g(f(x)).$$

Remarque. Attention, $g \circ f$ peut être défini sans que $f \circ g$ le soit. En effet, les conditions de bonne définition sont différentes : il faut $A_f \subset D_g$ pour définir $g \circ f$ et $A_g \subset D_f$ pour définir $f \circ g$.

Exercice 5. Soit $f : [0, +\infty[\mapsto \mathbb{R}, x \mapsto x^2$, $g : \mathbb{R} \mapsto \mathbb{R}, x \mapsto x^3$. Les fonctions $g \circ f$ et $f \circ g$ sont-elles bien définies ? Si oui, déterminer leur expression.

Solution : $\mathbb{R} \subset \mathbb{R}$, donc $g \circ f$ est bien définie.

On a de plus $g \circ f : [0, +\infty[\mapsto \mathbb{R}$ et pour tout $x \in [0, +\infty[$, $g \circ f(x) = (x^2)^3 = x^6$.

Par contre, $\mathbb{R} \not\subset \mathbb{R}_+$ donc $f \circ g$ n'est pas définie.

3 Injection, surjection, bijection

3.1 Injection

Définition 3.1 (Injection)

Soit E et F deux ensembles, et f une application définie de E dans F . On dit que f est une **injection** de E dans F lorsque deux éléments de E distincts ont des images distinctes dans F :

$$\forall (x, x') \in E^2, f(x) = f(x') \implies x = x' \text{ (contraposée)}.$$

Remarque. On peut aussi parler d'application injective.

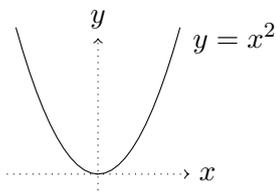
Remarque. Pour montrer qu'une application n'est pas injective, il faut donc montrer :

$$\exists(x, x') \in E^2 \text{ tels que } x \neq x' \text{ et } f(x) = f(x'),$$

c'est-à-dire qu'on peut trouver deux éléments distincts de E qui ont la même image par f .

Remarque. Une fonction f est injective quand les éléments de l'espace d'arrivée ont au plus un antécédent.

Exemple. Soit f définie de \mathbb{R} dans \mathbb{R} par $\forall x \in \mathbb{R}, f(x) = x^2$.



f n'est pas injective de \mathbb{R} dans \mathbb{R} car $f(-2) = 4 = f(2)$.

f est par contre injective de $[0, +\infty[$ dans \mathbb{R} . En effet, soit $(x, y) \in [0, +\infty[^2$, on suppose que $f(x) = f(y)$. Alors $x^2 = y^2$, donc par passage à la racine $|x| = |y|$ et par positivité de x et y , $x = y$.

Exercice 6. $g: \begin{matrix} \mathbb{Z} & \rightarrow & \mathbb{Z} \\ n & \mapsto & 2n + 2 \end{matrix}$ est-elle injective ?

Solution : Soit $(n_1, n_2) \in \mathbb{Z}^2$. Supposons que $g(n_1) = g(n_2)$. Alors $2n_1 + 2 = 2n_2 + 2$, et donc $n_1 = n_2$. Donc g est injective.

Exercice 7. $h: \begin{matrix} \mathbb{R}^3 & \rightarrow & \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) & \mapsto & (x + 2y, x - z) \end{matrix}$ est-elle injective ?

Solution : h n'est pas injective car $h((2, -1, 2)) = (0, 0) = h((0, 0, 0))$.

Proposition 3.2 (Composée de deux injections)

Soit E, F, G trois ensembles, f une injection de E dans F et g une injection de F dans G . Alors $g \circ f$ est une injection de E dans G .

Démonstration. Soit $(x, x') \in E^2$, on suppose que $g \circ f(x) = g \circ f(x')$. Donc $g(f(x)) = g(f(x'))$. Puisque g est injective, on en déduit $f(x) = f(x')$. Et puisque f est injective, on en déduit $x = x'$. Donc $g \circ f$ est injective de E dans G . \square

Proposition 3.3 (Injection et stricte monotonie)

Soit I une partie de \mathbb{R} et f une application strictement monotone de I dans \mathbb{R} . Alors f est une injection.

Démonstration. On montre le résultat dans le cas où f est strictement croissante, la preuve fonctionne de même dans le cas strictement décroissant. Soit x et x' deux éléments distincts de I .

— Si $x < x'$, la stricte croissance de f donne $f(x) < f(x')$.

— Si $x' < x$, la stricte croissance de f donne $f(x') < f(x)$.

Dans tous les cas, $f(x) \neq f(x')$. Deux éléments distincts ont des images par f distinctes, donc f est une injection. \square

Exemple. La fonction exponentielle est strictement croissante sur \mathbb{R} , donc injective de \mathbb{R} dans \mathbb{R} .

3.2 Surjection

Définition 3.4 (Surjection)

Soit E et F deux ensembles, et f une application définie de E dans F . On dit que f est une **surjection** de E dans F lorsque tout élément de F admet au moins un antécédent dans E :

$$\forall y \in F, \exists x \in E \text{ tel que } f(x) = y.$$

Remarque. On peut aussi parler d'application surjective.

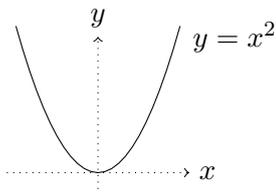
Remarque. La fonction f est une surjection si et seulement si $f(E) = F$. En particulier, toute application f définie sur un ensemble E est surjective de E dans $f(E)$.

Remarque. Pour montrer qu'une application n'est pas surjective, il faut donc montrer :

$$\exists y \in F \text{ tel que } \forall x \in E, f(x) \neq y,$$

c'est-à-dire qu'on peut trouver un élément de F qui n'a pas d'antécédent par f .

Exemple. Soit f définie de \mathbb{R} dans \mathbb{R} par $\forall x \in \mathbb{R}, f(x) = x^2$.



f n'est pas surjective de \mathbb{R} dans \mathbb{R} car -1 n'admet aucun antécédent par f .

f est par contre surjective de \mathbb{R} dans $[0, +\infty[$. En effet, si $y \in [0, +\infty[$, \sqrt{y} est bien défini. On a alors $f(\sqrt{y}) = y$, et donc \sqrt{y} est un antécédent de y .

Exercice 8. $g : \begin{matrix} \mathbb{Z} & \rightarrow & \mathbb{Z} \\ n & \mapsto & 2n + 2 \end{matrix}$ est-elle surjective ?

Solution : Montrons que g n'atteint pas les termes impairs, et 1 en particulier. Supposons qu'il existe $n \in \mathbb{Z}$ tel que $g(n) = 1$. Alors $2n + 2 = 1$, donc $n = -\frac{1}{2} \notin \mathbb{Z}$: absurde. Donc 1 n'a pas d'antécédent par g . Donc g n'est pas surjective.

Exercice 9. $h : \begin{matrix} \mathbb{R}^3 & \rightarrow & \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) & \mapsto & (x + 2y, x - z) \end{matrix}$ est-elle surjective ?

Solution : Soit $(\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2$. Alors $h((\alpha, 0, \alpha - \beta)) = (\alpha + 2 \times 0, \alpha - (\alpha - \beta)) = (\alpha, \beta)$. Comme $(\alpha, 0, \alpha - \beta) \in \mathbb{R}^3$, h est surjective.

Proposition 3.5 (Composée de deux surjections)

Soit E, F, G trois ensembles, f une surjection de E dans F et g une surjection de F dans G . Alors $g \circ f$ est une surjection de E dans G .

Démonstration. Soit $y \in G$. Puisque g est surjective, il existe $z \in F$ tel que $g(z) = y$. Puisque f est surjective, il existe $x \in E$ tel que $f(x) = z$. Donc $g \circ f(x) = g(f(x)) = g(z) = y$.

Donc il existe $x \in E$ tel que $y = g \circ f(x)$. Donc $g \circ f$ est surjective de E dans G . □

3.3 Bijection

Définition 3.6 (Bijection)

Soit E et F deux ensembles, et f une application définie de E dans F . On dit que f est une **bijection** de E dans F lorsque f est une surjection et une injection :

$$\forall y \in F, \exists ! x \in E \text{ tel que } f(x) = y.$$

Remarque. On peut aussi parler d'application bijective.

Remarque. Une fonction est donc bijective si tout élément de l'espace d'arrivée possède un et un seul antécédent.

Exemple. Soit f définie de \mathbb{R} dans \mathbb{R} par $\forall x \in \mathbb{R}, f(x) = x^2$.

C'est une bijection de \mathbb{R}_+ dans \mathbb{R}_+ . C'est aussi une bijection de \mathbb{R}_- dans \mathbb{R}_+ .

Exercice 10. $g : \begin{matrix} \mathbb{Z} & \rightarrow & \mathbb{Z} \\ n & \mapsto & 2n + 2 \end{matrix}$ et $h : \begin{matrix} \mathbb{R}^3 & \rightarrow & \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) & \mapsto & (x + 2y, x - z) \end{matrix}$ sont-elles bijectives ?

Solution : g n'est pas surjective, donc pas bijective. h n'est pas injective, donc pas bijective.

Définition 3.7 (Application réciproque)

Si f est une bijection de E dans F , on peut associer à tout $y \in F$ son antécédent unique $x \in E$. On définit ainsi l'**application réciproque** f^{-1} de f .

Remarque. Attention, la notation f^{-1} n'a rien à voir avec $\frac{1}{f}$. Pour éviter toute confusion, on évitera d'ailleurs d'utiliser des puissances négatives pour représenter des quotients de fonctions.

Proposition 3.8 (Lien entre f et f^{-1})

Soit $x \in E$, $y \in F$, f une application bijective de E dans F et f^{-1} l'application réciproque de f . Alors

$$x = f^{-1}(y) \iff y = f(x).$$

Démonstration. On montre séparément les deux implications.

- On suppose que $x = f^{-1}(y)$, alors x est un antécédent de y , donc $f(x) = y$.
- Réciproquement, on suppose que $f(x) = y$, donc x est un antécédent de y . Or f est bijective, donc y admet un unique antécédent, qui est donc x . Donc $x = f^{-1}(y)$. □

Remarque. Cette constatation donne une nouvelle méthode pour montrer qu'une application est bijective, sans avoir à montrer séparément qu'elle est injective et surjective.

Exercice 11. Soit f l'application définie de \mathbb{R} dans $]2, +\infty[$ par $f(x) = e^{x-1} + 2$. Montrer que f réalise une bijection de son ensemble de départ vers son ensemble d'arrivée, et déterminer son application réciproque.

Solution : Soit $x \in \mathbb{R}$ et $y \in]2, +\infty[$,

$$y = f(x) \iff y = e^{x-1} + 2 \iff y - 2 = e^{x-1} \iff \ln(y - 2) = x - 1 \iff \ln(y - 2) + 1 = x,$$

où on pouvait bien composer par le logarithme puisque $y - 2 > 0$, sa stricte croissance sur \mathbb{R}_+^* justifiant la validité de l'équivalence.

Donc tout élément de $]2, +\infty[$ admet un unique antécédent dans \mathbb{R} , donc f est bijective de \mathbb{R} dans $]2, +\infty[$, et $\forall y > 2$, $f^{-1}(y) = \ln(y - 2) + 1$.

Proposition 3.9 (Composée de deux bijections)

Soit E, F, G trois ensembles, f une bijection de E dans F et g une bijection de F dans G . Alors $g \circ f$ est une bijection de E dans G . De plus,

$$(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}.$$

Démonstration. $g \circ f$ est injective comme composée d'injections et surjective comme composée de surjections, donc c'est bien une bijection de E dans G .

De plus, soit $y \in G$ et $x \in E$, l'utilisation successive des réciproques de g et f donne :

$$y = g \circ f(x) \iff y = g(f(x)) \iff g^{-1}(y) = f(x) \iff f^{-1}(g^{-1}(y)) = x \iff f^{-1} \circ g^{-1}(y) = x.$$

Donc $(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$. □

Proposition 3.10 (Bijektivité et image réciproque)

Soit E et F deux ensembles, f une bijection de E dans F et A un sous-ensemble de F . Alors

$$f^{-1}(A) = f^{\text{rec}}(A).$$

Remarque. Autrement dit, l'image directe de A par f^{-1} est égale à l'image réciproque de A par f . Cela justifie de renoncer à la notation f^{rec} , qui avait seulement été introduite à titre temporaire et que l'on n'utilisera plus jamais, pour utiliser f^{-1} à la place.

Démonstration. Soit $x \in E$,

$$x \in f^{-1}(A) \Leftrightarrow \exists a \in A \text{ tel que } x = f^{-1}(a) \Leftrightarrow \exists a \in A \text{ tel que } f(x) = a \Leftrightarrow f(x) \in A \Leftrightarrow x \in f^{\text{rec}}(A).$$

Donc $f^{-1}(A) \subset f^{\text{rec}}(A)$ et $f^{\text{rec}}(A) \subset f^{-1}(A)$. D'où l'égalité des ensembles par double inclusion. \square

Remarque. Face à la notation $f^{-1}(A)$ dans un exercice, deux cas de figure possible :

- Si f est bijective, $f^{-1}(A)$ représente à la fois l'image directe de A par f^{-1} et l'image réciproque de A par f . Comme elles sont égales, il n'y a pas d'ambiguïté.
- Si f n'est pas bijective, $f^{-1}(A)$ représente l'image réciproque de A par f . Dans ce cas, attention : f^{-1} n'est en aucun cas la marque d'une application réciproque (puisque f n'est pas bijective).