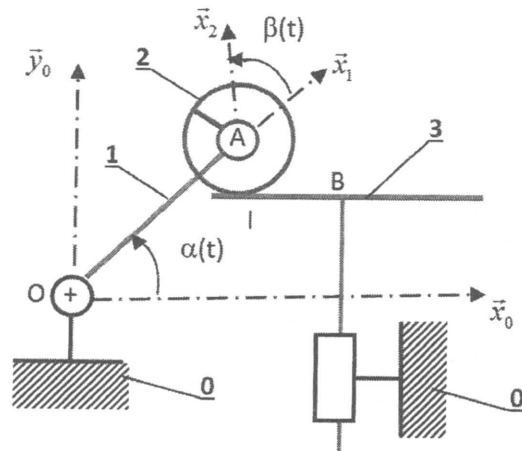
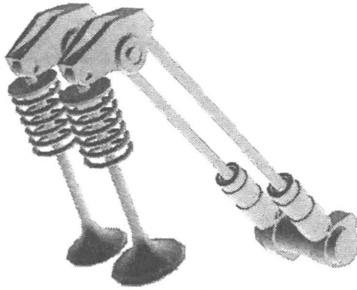


# TD vitesse de glissement

## Modélisation d'un poussoir à came



Le mouvement d'entrée est imposé par une rotation alternative de l'arbre 1. Le mouvement de sortie est une translation du coulisseau 3 dont le plan supérieur est de longueur  $2 \cdot b$  et de milieu le point B. Un galet 2 de rayon  $R$  assure la transmission de puissance via le contact au point I avec le coulisseau 3.

On pose :

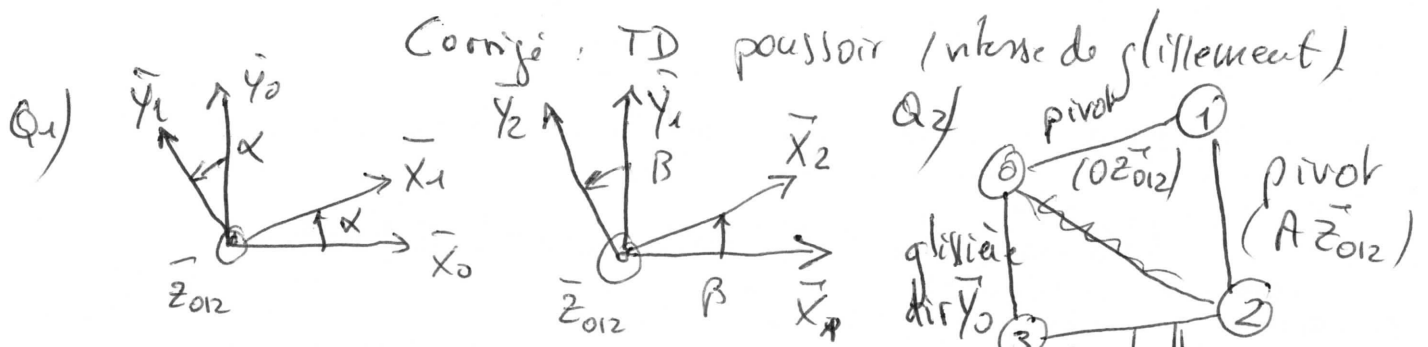
$$\overrightarrow{OA} = a \cdot \vec{x}_1 \quad \overrightarrow{BI} = x(t) \cdot \vec{x}_0 \quad \overrightarrow{OB} = d \cdot \vec{x}_0 + y(t) \cdot \vec{y}_0$$

$$\alpha(t) = (\vec{x}_0, \vec{x}_1) = (\vec{y}_0, \vec{y}_1) \quad \beta(t) = (\vec{x}_1, \vec{x}_2) = (\vec{y}_1, \vec{y}_2)$$

$$d = 85 \text{ mm} \quad a = 70 \text{ mm} \quad b = 40 \text{ mm}$$

Etude analytique

1. Construire les figures de changement de base.
2. Construire le graphe des liaisons dans le cadre d'une modélisation plane.
3. A l'aide d'une fermeture géométrique, écrire  $y(t)$  en fonction de l'angle  $\alpha(t)$  et des données.
4. A l'aide d'une fermeture cinématique écrite au point I, écrire  $\vec{V}_{B,3/0}$  en fonction de l'angle  $\alpha(t)$ , de sa dérivée et des données. Vérifier le résultat de la question 3.
5. Déterminer la vitesse de glissement en I si le galet 2 est encastré avec l'arbre 1.
6. Déterminer  $\vec{\Omega}_{2/1}$  pour avoir non glissement en I.
7. Déterminer les valeurs maximale et minimale de l'angle  $\alpha$  assurant le bon fonctionnement du mécanisme  $(\|\overrightarrow{BI}\| \leq b)$ . En déduire la course du mouvement de sortie.



$$\vec{OA} + \vec{AB} + \vec{BI} + \vec{IO} = \vec{0}$$

Q3/  $a \vec{x}_1 - R \vec{y}_0 + x(t) \vec{x}_0 - d \vec{x}_0 + y(t) \vec{y}_0 = \vec{0}$

$\cdot \vec{y}_0 \quad a \sin(\alpha(t)) - R + y(t) = 0$

$$y(t) = -R + a \sin(\alpha(t))$$

Q4/  $\vec{V}_{P3/0} = \vec{V}_{B3/0} = \vec{V}_{I3/2} + \vec{V}_{I2/1} + \vec{V}_{I1/0}$

$$\dot{y}(t) \vec{y}_0 = -\vec{V}_{I2/3} + \vec{V}_{A/2/1} + \vec{IA} \wedge \vec{\Omega}_{2/1} + \vec{V}_{I1/0} + \vec{IO} \wedge \vec{\Omega}_{1/0}$$

$$\dot{y}(t) \vec{y}_0 = -(\dot{x}(t) \vec{x}_0) + R \dot{\beta} \vec{x}_0 + (R \vec{y}_0 - a \vec{x}_1) \wedge \dot{\alpha} \vec{z}_{012}$$

$\cdot \vec{y}_0 \quad \boxed{\dot{y}(t) = a \dot{\alpha} \cos(\alpha(t))} \quad \dot{y}(t) = \frac{dy(t)}{dt} = \frac{d}{dt} (-R + a \sin(\alpha(t)))$

Q5/ Si  $L_{2/1}$  encastrement alors  $\vec{\Omega}_{2/1} = \vec{0} \Rightarrow \dot{\beta} = 0$

$$\dot{y}(t) \vec{y}_0 = -\dot{x}(t) \vec{x}_0 + R \dot{\alpha} \vec{x}_0 + R \dot{\alpha} \vec{x}_0 + a \dot{\alpha} \vec{y}_1$$

$\cdot \vec{x}_0 \quad 0 = -\dot{x}(t) + R \dot{\alpha} - a \dot{\alpha} \sin \alpha$

$$\vec{V}_{I2/3} = \frac{d}{dt} \vec{BI} \Big|_{R3} = \dot{x}(t) \vec{x}_0 = (R \dot{\alpha} - a \dot{\alpha} \sin \alpha) \vec{x}_0$$

Q6/ Non glissement en I  $\Rightarrow \dot{x}(t) = 0 \Rightarrow R \dot{\beta} + R \dot{\alpha} - a \dot{\alpha} \sin \alpha = 0$

Q7/ A l'aide de la fermeture géométrique en projection sur  $\vec{x}_0$

$$a \cdot \cos \alpha + x(t) - d = 0 \Rightarrow x(t) = d - a \cos \alpha(t)$$

$$|x(t)| < b \quad d - a \cos \alpha < b \quad \cos \alpha > \frac{d-b}{a} \quad \alpha < \arccos\left(\frac{d-b}{a}\right)$$

$$-(d - a \cos \alpha) < b \quad \cos \alpha < \frac{b+d}{a} \quad \text{toujours vérifié}$$

$$\alpha < \arccos\left(\frac{d-b}{a}\right) \quad \alpha_{\max} = 50^\circ \Rightarrow -50^\circ \leq \alpha \leq 50^\circ$$

$$y_{\max} = -R + a \sin(\alpha_{\max}) \quad y_{\min} = -R - a \sin(\alpha_{\max}) \quad \text{course} = 2 \cdot a \sin(\alpha_{\max}) = 107 \text{ mm}$$