

Problème 1: Analyse dimensionnelle

1) la gravité attire vers le bas les molécules d'eau
⇒ sans tension superficielle surface plate (E_p mini) ①

2) Sans gravité, minimiser E_s revient à minimiser la surface ⇒ forme sphérique ①

3) Par exemple, $E_c = \frac{1}{2}mv^2 \Rightarrow [E_c] = \text{kg}(\text{m.s}^{-1})^2$
 $[E_c] = \text{kg.m}^2.\text{s}^{-2}$ ①

4) On a $[E_p] = [C_1 \rho^2 R^4 g]$ donc comme g en m.s^{-2} (accélération)
 $\text{kg.m}^2.\text{s}^{-2} = \left(\frac{\text{kg}}{\text{m}^3}\right)^\alpha \text{m}^\beta (\text{m.s}^{-2})^\gamma$. En séparant les différentes unités, on a le système: ②

$$\begin{array}{l} \text{kg} \rightarrow 1 = \alpha \\ \text{m} \rightarrow 2 = -3\alpha + \beta + \gamma \\ \text{s} \rightarrow -2 = -2\gamma \end{array} \Rightarrow \begin{cases} \alpha = 1 \\ \beta = 4 \\ \gamma = 1 \end{cases} \Rightarrow E_p = C_1 \rho^4 R g$$

$$5) [E_s] = [C_2 \gamma R^2] \Leftrightarrow \text{kg.m}^2.\text{s}^{-2} = \left(\frac{\text{kg.m.s}^{-2}}{\text{m}^2}\right)^\delta \text{m}^\epsilon$$
$$\Leftrightarrow \begin{cases} 1 = \delta \\ 2 = \epsilon \\ -2 = -2\delta \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \delta = 1 \\ \epsilon = 2 \end{cases} \Rightarrow E_s = C_2 \gamma R^2$$
 ②

$$6) \text{ Alors, } \rho R^4 g = \gamma R^2 \Rightarrow R = l_p = \sqrt{\frac{\gamma}{\rho g}} \quad ①$$

$$7) \text{ AN: } l_p = \sqrt{\frac{73.10^{-3}}{10^3 \times 9.8}} = 2,7 \text{ mm} \quad ②$$

ordre de grandeur correct: $\triangle$ en kg.m^{-3}

- goutte rosée $\approx 1 \text{ mm}$ ronde
- goutte pluie $\approx 5 \text{ mm}$ allongée
- éprouvette $\approx 1 \text{ cm}$ ~ ménisque

Problème 1: Etude optique de l'œil

(e3a, PSI, 2025)

1. œil	réine	cristallin	pupille
appareil photographique	capteur CCD ou pellicule	lentille convergente	diaphragme

3

2. Un œil emmétrope permet de former l'image d'un objet à l'infini au niveau de la rétine. La distance cristallin-rétine correspond donc à la distance focale de la lentille mince ici considérée. 1

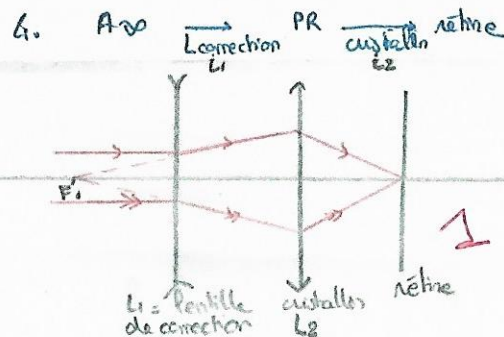
La vergence $V_{\min} = \frac{1}{f}$, vaut donc $V_{\min} = \frac{1}{17 \cdot 10^{-3}} \approx 59 \text{ D}$. 1

3. La distance cristallin-rétine reste inchangée. Lorsque l'objet se rapproche, le cristallin doit donc se bomber. Ainsi il augmente sa vergence. 1

• Le point le plus proche que l'œil peut voir en accommodant s'appelle le punctum proximum. 1

• Ce point étant situé à 25 cm en avant du cristallin, on calcule la vergence de l'œil dans cette configuration en utilisant la relation de conjugaison de Descartes : $\frac{1}{OA'} - \frac{1}{OA} = \frac{1}{f}$, avec O le centre de la lentille, A l'objet et A' l'image. 2

Sait : $\frac{1}{17 \cdot 10^{-3}} - \frac{1}{25 \cdot 10^{-2}} = V_{\max} \Rightarrow V_{\max} \approx 63 \text{ D}$.



L'objet suppose à l'infini l'image par L_1 doit se faire au Punctum remotum (PR) du cristallin (L_2) (qui correspond au foyer focal image de L_1). L'image finale se forme alors sur la rétine. 2

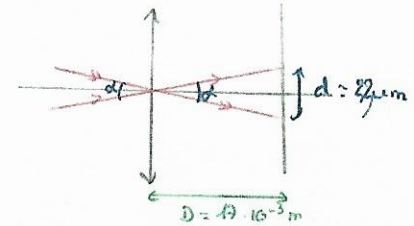
A $\infty \xrightarrow{L_1} F_1' \xrightarrow{L_2} \text{rétine} = A'$

1.

En supposant les 2 lentilles L_1 et L_2 accolées :

$$\frac{1}{OF_1} - \frac{1}{OA} = V_1 \quad \text{sat } V_1 \approx -\frac{1}{2} = -0,5 \text{ D} < 0 \text{ (on a bien une lentille divergente)}$$

5. $\sigma = 2 \cdot 10^5 \text{ cellules/mm}^2$ sat une distance d'environ $\sqrt{\frac{10^{-6}}{2 \cdot 10^5}} = \frac{1}{\sqrt{200000}} \text{ m}$



2 $d \approx 2,2 \cdot 10^{-6} \text{ m} = 2,2 \mu\text{m}$

On en déduit le pouvoir séparateur de l'œil : $\alpha = \frac{d}{D} \approx \frac{2,2 \cdot 10^{-6}}{17 \cdot 10^{-3}}$

2 $\alpha \approx 1,3 \cdot 10^{-4} \text{ rad}$

6. On peut prendre comme diamètre de la pupille 10% de la taille de l'œil soit $a = 2,5 \text{ mm}$.

On prend comme longueur d'onde $\lambda = 600 \text{ nm}$ (milieu du spectre visible)

L'ouverture angulaire du faisceau traversant la pupille de diamètre a vaut $2\theta \approx \frac{\lambda}{a}$ sat ici : $2\theta \approx \frac{600 \cdot 10^{-9}}{2,5 \cdot 10^{-3}}$

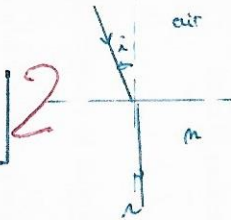
$\alpha < 2\theta$, ce n'est donc pas la diffraction qui détermine le pouvoir séparateur de l'œil. $2\theta \approx 4,8 \cdot 10^{-4} \text{ rad}$

2

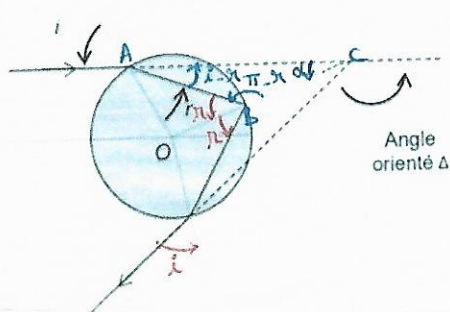
Problème 2 : Théorie géométrique de l'arc-en-ciel (CC INP-HP-2023)

1. Lois de Snell. Descartes de la réfraction :

- le rayon réfracté est dans le plan d'incidence
- pour $\sin i = m \sin r$ soit $\sin r = \frac{\sin i}{m}$



2. En gardant l'orientation des angles on a les angles suivants :



$$\Delta = \pi - 2\alpha \quad (\text{par symétrie du problème})$$

Triangle ABC :
 $\alpha + \pi - r + i - r = \pi$
 $\Rightarrow \alpha = 2r - i$

$$\text{soit } \Delta = \pi + 2i - 4r$$

* La symétrie du problème découle du principe du retard inverse de la lumière

$$\Delta = \pi + 2i - 4 \arcsin\left(\frac{\sin i}{m}\right)$$

$$\Delta = \pi + 2 \arcsin x - 4 \arcsin\left(\frac{x}{m}\right)$$

3. on cherche à annuler la dérivée de Δ par rapport à x : $\frac{d\Delta}{dx} = 0$

$$\Leftrightarrow \frac{2}{\sqrt{1-x^2}} - \frac{4/m}{\sqrt{1-(x/m)^2}} = \frac{2}{\sqrt{1-x^2}} - \frac{4}{m\sqrt{1-x^2}} = 0$$

$$\text{soit } 2\sqrt{m^2-xm^2} = 4\sqrt{1-xm^2} \Leftrightarrow \sqrt{m^2-xm^2} = 2\sqrt{1-xm^2}$$

$$\text{soit } m^2 - xm^2 = 4 - 4xm^2 \Rightarrow \boxed{xm = \sqrt{\frac{4-m^2}{3}}} \quad (xm > 0)$$

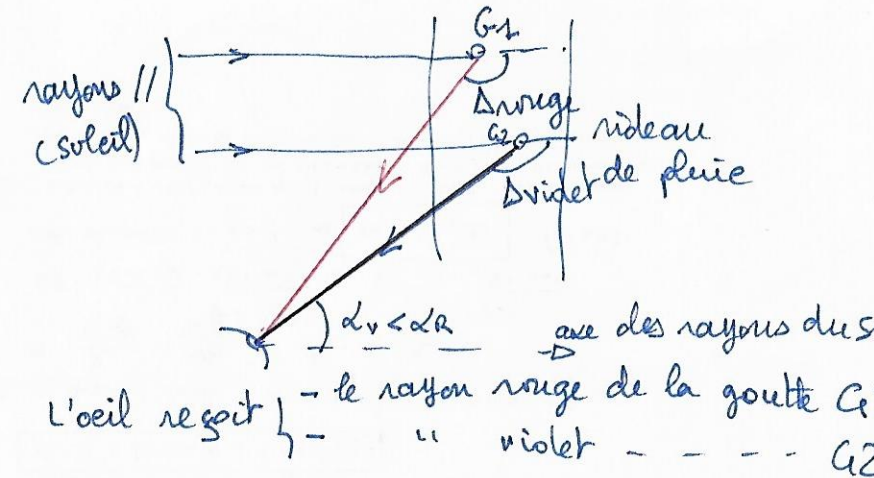
4. Autour de $i = 60^\circ$, Δ est quasi constant $\approx 138^\circ$. Tous les rayons déviés sont proches les uns des autres. Il y a donc accumulation de lumière dans la direction $\Delta_m = \Delta(x_m)$ (au minimum de déviation).

5. AN : Par le cas de l'eau :

violet :	$x_m = 0,8556$	$\Delta_m = 139,3^\circ$
rouge :	$x_m = 0,8624$	$\Delta_m = 137,5^\circ$

4

6.



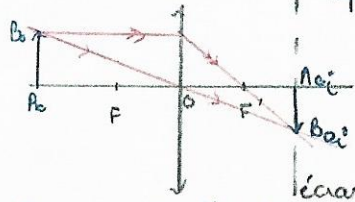
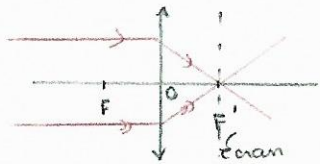
Les gouttes "violette" sont moins inclinées pour l'œil $\Rightarrow$ l'arc en ciel composé du violet à l'intérieur

Problème 3 : Réglage d'un appareil photographique

ENAC, 2023

1. Si on veut photographier des objets très éloignés, supposés à l'infini, leur image se forme dans le plan focal image de la lentille, l'écran doit se trouver dans le plan focal image de la lentille, la vergence de la lentille valant $V = 10\text{S}$, la distance focale image vaut $f' = \frac{1}{V} = 0,1\text{m}$. L'écran doit donc être à 0,1m derrière la lentille.

2. L'objet étant à 4,10m en avant de la lentille, l'image se trouve après le plan focal image.



- L'écran doit être déplacé vers la droite, et l'objet/image respecte la relation de conjugaison de Newton : $\overline{FA_0} \cdot \overline{FA_{0i}} = -f'^2$

Soit $\overline{FA_{0i}} = \frac{-f'^2}{\overline{FA_0}}$ AN : $\overline{FA_{0i}} = \frac{-0,1^2}{-4} = 2,5 \cdot 10^{-3}\text{m} = 2,5\text{mm}$.

- L'écran est déplacé de 2,5mm vers la droite.

3. $A_0 \xrightarrow{L} A_{0i}$ Relation de conjugaison de Descartes :

$$\frac{1}{\overline{OA_{0i}}} - \frac{1}{\overline{OA_0}} = V = \frac{1}{f'}$$

avec $\overline{OA_0} = -dm$
 $\overline{OA_{0i}} = 10,5\text{cm}$

Soit $dm = \frac{f' \cdot \overline{OA_{0i}}}{\overline{OA_{0i}} - f'}$ AN : $dm = 2,1\text{m}$

4. D'après la figure 4, en appliquant le théorème de Thalès dans les triangles A_0iK et $A_0i'K$ (K étant le sommet supérieur de la lentille)

$$\frac{\overline{A_0i'}}{\overline{A_0i}} = \frac{D_0/2}{D_0/2} \quad \text{soit } \overline{A_0i'} = \frac{D_0}{D_0} \cdot \overline{A_0i} \quad \text{ou } \overline{A_0i'} = \overline{A_0i} = \left(\frac{1}{V} + e\right)$$

soit $\overline{A_0i'} = \frac{D_0}{D_0 - D_0/V} \left(\frac{1}{V} + e\right)$

5. A_0 est l'objet qui, par L , donne A_i donc d'après la relation de conjugaison de Descartes : $\frac{1}{\overline{OA_i}} - \frac{1}{-dm} = V$

or, d'après le théorème de Thalès appliqué en OA_i : $\overline{OA_i} = \frac{D_0}{D_0 - D_0/V} \cdot \overline{A_0i'}$

donc $\frac{1}{dm} = V - \frac{1}{\overline{OA_i}} = V - \frac{D_0 - D_0/V}{D_0 \cdot \frac{D_0}{D_0 - D_0/V} \left(\frac{1}{V} + e\right)} = V - \frac{(D_0 - D_0/V)}{D_0 \left(\frac{1}{V} + e\right)}$
 $= \frac{D_0 + eVD_0}{D_0 \left(\frac{1}{V} + e\right)}$

Soit $dm = \frac{D_0 \left(\frac{1}{V} + e\right)}{D_0 + eVD_0}$

6. $\frac{dm}{D_0} = \frac{\left(\frac{1}{V} + e\right)(D_0 + eVD_0) - eV(D_0 \left(\frac{1}{V} + e\right))}{(D_0 + eVD_0)^2}$ (Dérivée de dm par D_0).

En regardant le numérateur : $\frac{D_0}{V} + eD_0 + e^2VD_0 + eD_0 - eVD_0 - e^2VD_0$
 $= \frac{D_0}{V} + eD_0 > 0$

La dérivée étant positive, la fonction dm est croissante par rapport à D_0 .