

# Propagation d'ondes

## Ce qu'il faut connaître

- Citer l'ordre de grandeur de la célérité des ondes électromagnétiques dans le vide, de celle des ondes sonores dans l'air.
- Sous quelle forme peut s'écrire une onde progressive unidimensionnelle pour une propagation vers les  $x$  croissants ? Et vers les  $x$  décroissants ?
- Quelle est la forme générale de l'expression d'une onde progressive sinusoïdale unidimensionnelle se propageant selon les  $x$  croissants ?
- Comment sont nommés chacun des paramètres qui interviennent dans cette expression ?
- Quelle est la relation entre la pulsation, la norme du vecteur d'onde, et la célérité de cette onde ?
- Double périodicité des ondes progressives sinusoïdales : Quelle est la relation entre la période temporelle  $T$  et la pulsation de l'onde ?
- Et celle entre la période spatiale  $\lambda$  et la norme du vecteur d'onde  $k$  ?
- Quelle est alors la relation entre  $\lambda$ ,  $T$  et  $c$  ?
- Que signifie "milieu non dispersif" ? Donner des exemples de milieux non dispersifs.

## Ce qu'il faut savoir faire

- Pour une onde progressive unidimensionnelle, prévoir l'évolution à  $t$  fixé ou à  $x$  fixé.
- Pour une onde progressive sinusoïdale unidimensionnelle, utiliser la relation entre  $\lambda$  et  $T$  (ou  $f$ ).
- Exploiter un déphasage dû à la propagation.

## EC - Exploiter un déphasage dû à la propagation

Considérons une onde progressive harmonique produite par un haut parleur et se propageant dans le sens des  $x$  croissants. Sa forme est du type

$$s(x, t) = S_0 \cos(\omega t - kx + \varphi).$$

Deux microphones sont placés à deux positions  $x_1 = 0$  fixe, et  $x_2 > 0$  fixe mais pouvant être déplacé, et enregistrent les signaux  $s_1(t)$  et  $s_2(t)$ .

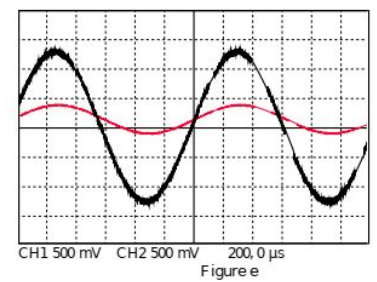
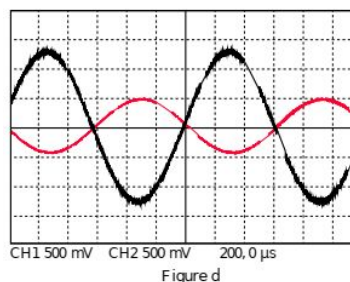
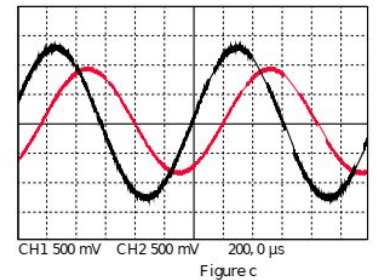
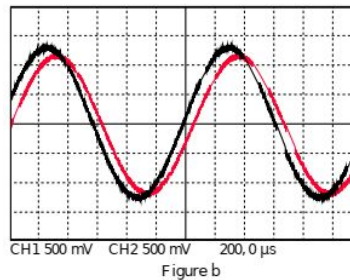
1 - Donner l'expression des signaux  $s_1(t)$  et  $s_2(t)$  enregistrés par chaque micro.

2 - Donner les expressions de leur phase à l'origine. En déduire le déphasage  $\Delta\varphi_{12}$  de 2 par rapport à 1. L'exprimer en fonction de  $\lambda$ .

3 - Établir une condition sur  $x_2$  et  $\lambda$  pour que les signaux soient en phase. Même question pour l'opposition de phase.

4 - On donne ci-dessous des relevés de l'enregistrement de  $s_1(t)$  (en noir, courbe la plus à gauche) et de  $s_2(t)$ .

La figure b correspond à  $x_2$  proche de 0. La figure c à  $x_2 = 6,7$  cm, la d à  $x_2 = 21$  cm et la e à  $x_2 = 42$  cm. Déduire de ceci la valeur de la longueur d'onde  $\lambda$ .



## I. Description d'une onde progressive dans le cas unidimensionnel

### 1. Définitions

#### Onde progressive

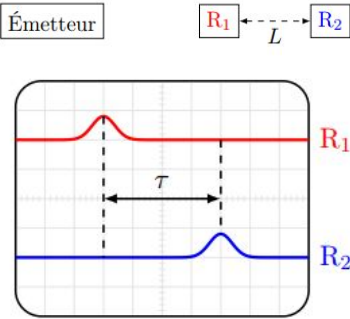
Une onde progressive est une perturbation qui se propage sans transport de matière dans un milieu en restant identique à elle-même.

Elle se retrouve à l'identique un peu plus loin un peu plus tard.

Célérité

On définit la célérité  $c$  d'une onde comme sa vitesse de propagation. Elle s'exprime en m/s.

La célérité correspond à la distance  $L$  entre un récepteur et un émetteur divisée par le temps nécessaire à l'onde pour parcourir cette distance  $\tau$ , soit  $c = \frac{L}{\tau}$ .



2. Expression mathématique

Une onde progressive unidimensionnelle s'écrit sous la forme

- $h(x - ct)$  si l'onde se propage vers les  $x$  croissants ;
- $g(x + ct)$  si l'onde se propage vers les  $x$  décroissants .

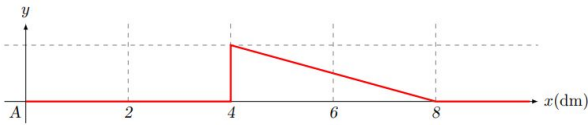
La grandeur  $\pm x/c$  représente le retard de l'onde du à la propagation.

3. Représentation temporelle et changement de représentation

Dans une représentation  $\begin{cases} \text{temporelle} \\ \text{spatiale} \end{cases}$ , on regarde  $\begin{cases} \text{à un endroit fixé la perturbation sur toute sa durée.} \\ \text{à un temps fixé la perturbation sur toute son étendue. (= photo)} \end{cases}$   
Un film est une représentation spatio-temporelle, l'évolution d'un pixel est une représentation temporelle et une image du film est une représentation spatiale.

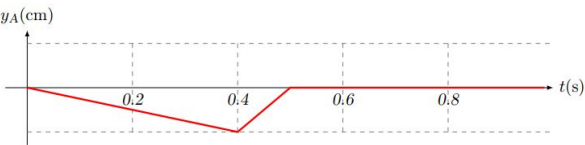
Passage d'une représentation à une autre

Exemple 1 : Une onde progressive se propage le long d'une corde à la célérité  $c = 100 \text{ cm} \cdot \text{s}^{-1}$  vers les  $x$  croissants. À  $t = 0$ , le signal créé au point A débute. En utilisant la figure, déterminer l'instant correspondant à l'image et la durée de la perturbation. Tracer ensuite  $y_A(t)$  puis représenter la corde à  $t = 1 \text{ s}$ .



⇒ Les deux représentations sont inversées et elles n’ont pas la même échelle des abscisses.

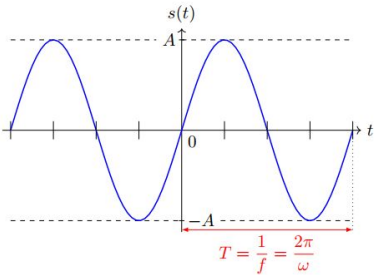
Exemple 2 : Une onde progressive se propage le long d’une corde à la célérité  $c = 10 \text{ cm} \cdot \text{s}^{-1}$  vers les  $x$  croissants. En  $x = 0$  (point A de la corde), on crée le signal représenté sur le schéma. Déterminer la durée et la longueur de la perturbation. Tracer ensuite  $y(x)$  à  $t = 1 \text{ s}$  puis tracer  $y_M(t)$  avec  $AM = 3 \text{ cm}$ .



## II. L’onde progressive sinusoïdale

### 1. Rappel sur le signal sinusoïdal

De la forme  $s(t) = A(\cos \omega t + \varphi_0)$ , avec  $\omega = 2\pi f = \frac{2\pi}{T}; f = \frac{1}{T}$  et  $\begin{cases} T : \text{période (temporelle)} \\ \omega : \text{pulseation (temporelle)} \\ \varphi_0 : \text{phase à l'origine} \end{cases}$

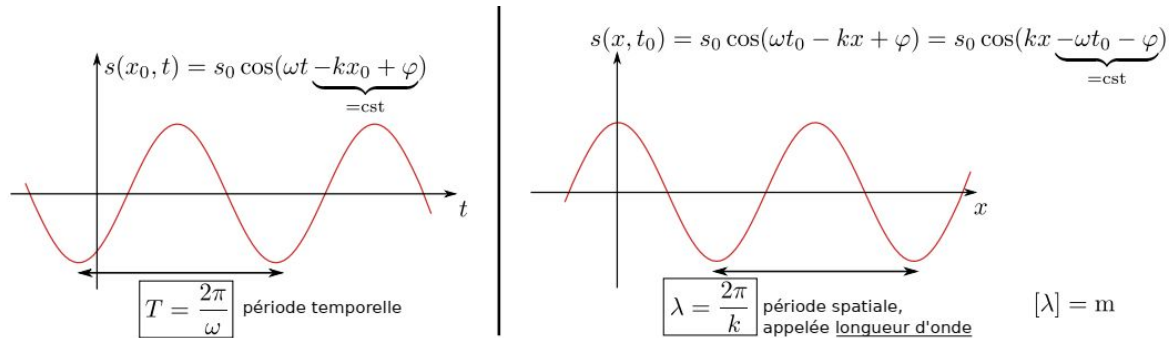


## 2. Périodicités spatiale et temporelle

Une onde sinusoïdale qui se propage est appelée onde progressive sinusoïdale. Mathématiquement, on écrit le signal au point  $M$

$$s(t, M) = A \cos(\omega t - kx + \phi_0) = A \cos \left[ 2\pi \left( \frac{t}{T} - \frac{x}{\lambda} \right) + \phi_0 \right] = A \cos \left( \omega \left( t - \frac{x}{c} \right) + \phi_0 \right)$$

- $A$  amplitude de l'onde ;
- $\lambda$  longueur d'onde (en mètres), et  $k = \frac{2\pi}{\lambda} = \frac{\omega}{c}$  **nombre ou vecteur d'onde ou pulsation spatiale** (en  $\text{m}^{-1}$ ) ;
- $\Phi(t, x) = \omega t - kx + \phi_0$  phase instantanée de l'onde.



Une onde progressive sinusoïdale présente donc une double périodicité, l'une dans sa représentation spatiale et l'autre dans sa représentation temporelle. La longueur d'onde  $\lambda$  est l'équivalent spatial de la période  $T$ . (animations gullou ondes)

## 3. Vitesse de phase et milieux dispersifs

Considérons la phase  $\Phi(t_1, x_1)$  de l'onde à un instant  $t_1$  et à la position  $x_1 = SM_1$ . L'onde se propage ensuite d'une distance  $dx$  pendant le temps  $dt$ . On définit la vitesse de phase par  $v_\varphi = \frac{dx}{dt}$ .  
On a le même état vibratoire, donc la même phase, en  $x_1 + dx$  à  $t_1 + dt$  qu'en  $x_1$  à  $t_1$  :

$$\Phi(t_1 + dt, x_1 + dx) = \Phi(t_1, x_1).$$

Soit

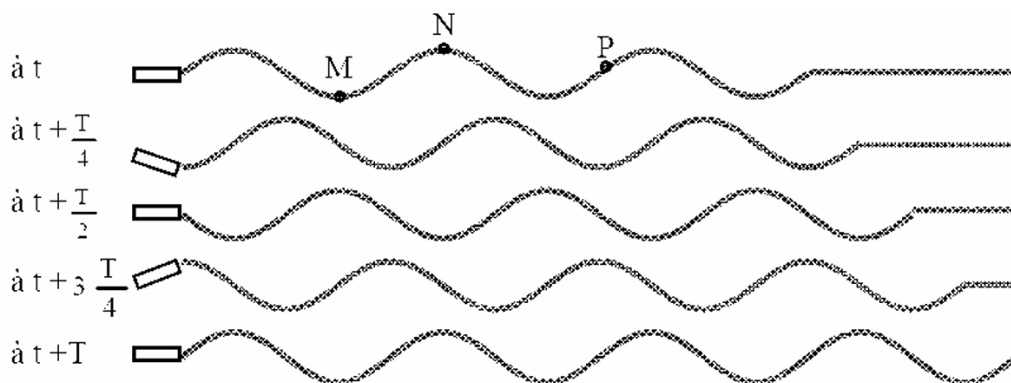
$$\omega \left( t_1 - \frac{x_1}{c} \right) + \phi_0 = \omega \left( (t_1 + dt) - \frac{x_1 + dx}{c} \right) + \phi_0 \quad \Rightarrow \quad 0 = \omega dt - \frac{dx}{c}$$

On a donc  $v_\varphi = \frac{dx}{dt} = c$

### Lien longueur d'onde - période

La longueur d'onde est la distance parcourue par l'onde pendant une période.

$$\lambda = v_\varphi T = cT$$



### Milieu dispersif

Un milieu est dit dispersif si la vitesse de phase  $v_\varphi$  dépend de la fréquence ou de la longueur d'onde.

Exemples : ondes à la surface de l'eau, le long d'un ressort (<https://www.youtube.com/watch?v=FC7tdhk06DY>)

Si le milieu est dispersif, les différentes composantes spectrales d'un signal ne vont pas à la même vitesse et donc le signal peut se déformer (= s'étaler) lors de la propagation.