

# TP Informatique commune 1A : Équations différentielles

On importera les bibliothèques suivantes:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy.integrate import odeint
```

## 1. Premier exemple

Nous allons illustrer la résolution numérique d'équations différentielles.

On considère le problème de Cauchy :  $\begin{cases} y' = -2xy \\ y(0) = 1 \end{cases}$ , dont la solution exacte est  $\phi(x) = e^{-x^2}$ .

Rappelons tout d'abord les deux méthodes que nous utiliserons.

### Méthode d'Euler

Étant donnés deux réels  $a$  et  $b$  et un système de Cauchy de type  $\begin{cases} y' = F(y, x) \\ y(0) = y_0 \end{cases}$ , on souhaite déterminer une solution approchée du système sur  $[a, b]$ . On choisit pour cela un entier  $n > 0$  et on pose:

- $h = \frac{b-a}{n}$  (le pas)
- Pour  $0 \leq i \leq n$ ,  $x_i = a + ih$
- Pour  $0 \leq i \leq n - 1$ ,  $y_{i+1} = y_i + hF(y_i, x_i)$

### Méthode `odeint` du module `scipy`

La fonction  $F$  étant définie, et  $\mathbf{X}$  étant le vecteur  $[x_0, \dots, x_n]$  défini plus haut, on peut récupérer un vecteur  $\mathbf{Y}$  approchant la solution exacte aux points  $x_i$  avec la commande `odeint(F, y0, X)` en ayant au préalable importer la fonction `odeint` comme indiqué en début de TP.

### Résolution approchée de l'exemple

1. Écrire les fonctions  $F : (y, x) \mapsto -2xy$  et  $\phi : x \mapsto e^{-x^2}$  (on rappelle que la fonction `exp` se trouve dans le module `numpy`).

On pose  $a = 0$ ,  $b = 5$ ,  $n = 20$ .

2. Construire le vecteur  $\mathbf{X} = [x_0, \dots, x_n]$  (on pourra utiliser la commande `linspace` du module `numpy`).
3. Calculer le vecteur  $\mathbf{Y\_E} = [y_0, \dots, y_n]$  de la méthode d'Euler (on pourra d'abord construire une liste puis la convertir en vecteur).
4. Calculer le vecteur  $\mathbf{Y\_V} = [\phi(x_0), \dots, \phi(x_n)]$  (cela peut être fait en une seule commande !)

5. Calculer le vecteur  $Y\_SP$  obtenu à l'aide de la méthode `odeint`. Remarque : il sera renvoyé sous forme d'un vecteur colonne, on peut le transformer en vecteur ligne avec la commande  $Y\_SP = Y\_SP[:,0]$  (plus généralement,  $M[:,i]$  permet d'extraire la  $i$ -ème colonne d'une matrice, cela sera utile plus tard).
6. Déterminer  $\max(|Y\_E[i] - Y\_V[i]|)$  et  $\max(|Y\_SP[i] - Y\_V[i]|)$  (là aussi, une seule commande suffit ! On rappelle que le module `numpy` dispose d'une fonction `max`).
7. Tracer sur un même dessin les courbes représentant  $Y\_V$ ,  $Y\_E$ ,  $Y\_SP$  en fonction de  $X$ . Commenter.
8. Recommencer en augmentant la valeur de  $n$ .

## 2. Système proie-prédateur de Lotka-Volterra

On s'intéresse maintenant au système différentiel :

$$\begin{cases} x'(t) = x(t)(1 - y(t)) \\ y'(t) = y(t)(x(t) - \frac{1}{2}) \\ x(0) = \frac{1}{2}, y(0) = \frac{1}{2} \end{cases}$$

On vectorialise ce système en posant  $X(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \end{pmatrix}$  (on le représentera en Python par un vecteur ligne). L'équation devient  $X'(t) = G(X, t)$  à laquelle on peut appliquer directement les méthodes précédentes. En effet, si  $X$  est un tableau `numpy`, la formule de la méthode d'Euler a un sens.

1. Ecrire la fonction  $G(X, t)$  correspondante. Le paramètre  $X$  ainsi que le résultat seront des tableaux `numpy`.
2. Appliquer la méthode d'Euler à cette équation en prenant  $a = 0$ ,  $b = 10$  et  $n = 100$ . On pourra construire une liste de tableaux `numpy` que l'on convertira ensuite en matrice appelée  $X\_E$ .
3. Extraire de  $X\_E$  ses vecteurs colonnes  $x\_E$  et  $y\_E$ .
4. Faire le même travail avec la fonction `odeint`. Les résultats obtenus seront nommés  $X\_S$ ,  $x\_S$  et  $y\_S$ .
5. Tracer sur un même dessin les courbes représentant  $y\_E$  en fonction de  $x\_E$  et  $y\_S$  en fonction de  $y\_S$ . Sachant que l'on peut montrer mathématiquement que les solutions du système de Lotka-Volterra sont périodiques, qu'en déduisez-vous sur la qualité des méthodes d'Euler et `odeint` ?

## 3. Équation du pendule

On souhaite résoudre l'équation du pendule (d'ordre 2) :  $\begin{cases} \theta''(t) = -\sin(\theta(t)) \\ \theta(0) = 0.1, \theta'(0) = 0 \end{cases}$ .

En posant  $X(t) = \begin{pmatrix} \theta(t) \\ \theta'(t) \end{pmatrix}$ , se ramener à une équation vectorielle d'ordre 1 en  $X$  puis la résoudre à l'aide des méthodes précédentes (on prendra  $a = 0$ ,  $b = 10$ ,  $n = 100$ ). Tracer les courbes de  $\theta(t)$  en fonction de  $t$  ainsi que  $\theta'(t)$  en fonction de  $\theta(t)$  (portrait de phase).