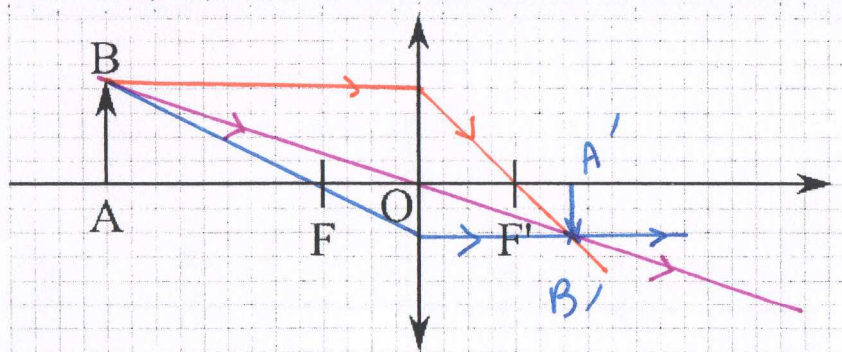
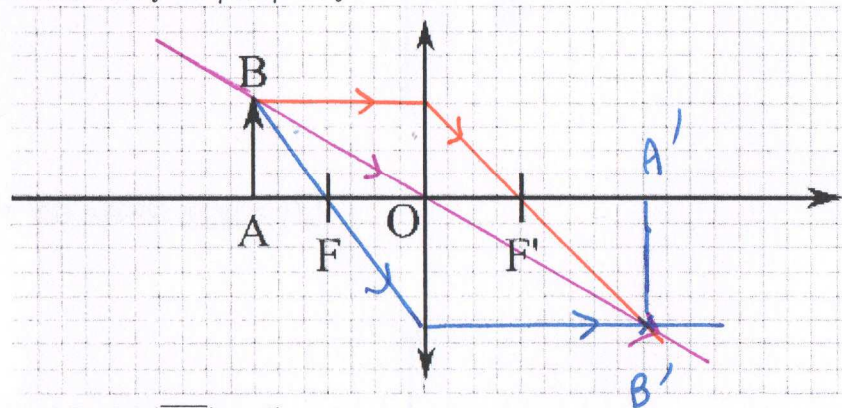


Constructions avec une lentille convergente

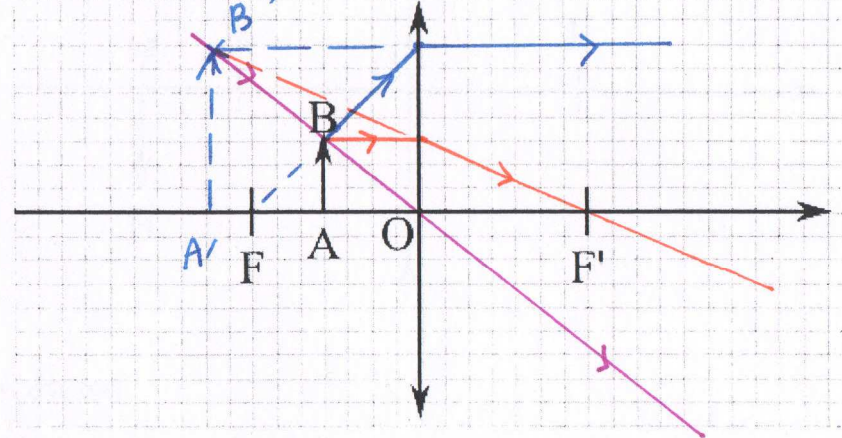
★ AB réel $|\overline{OA}| > 2f'$



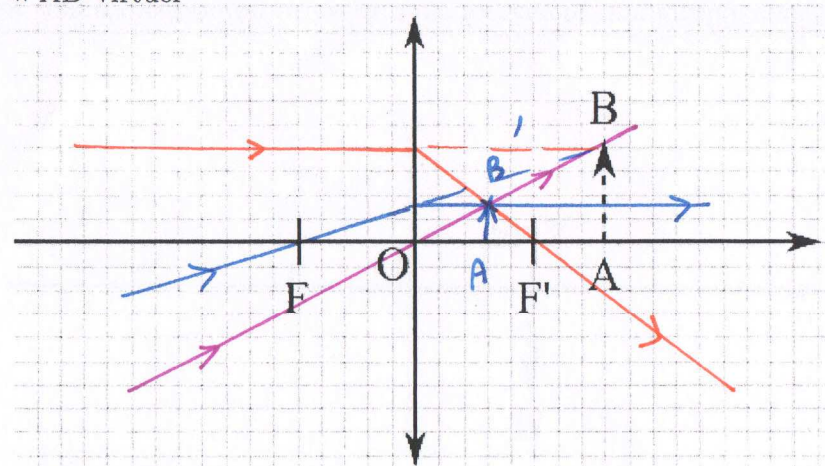
★ AB réel $f' < |\overline{OA}| < 2f'$



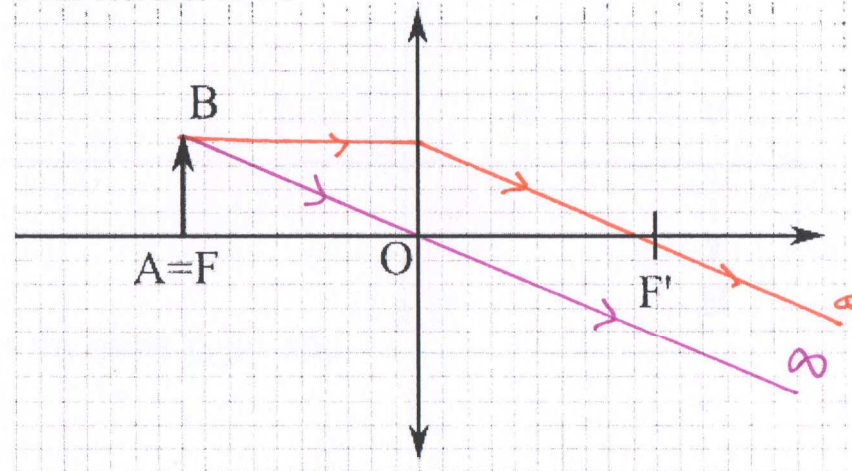
★ AB réel $|\overline{OA}| < f'$



★ AB virtuel



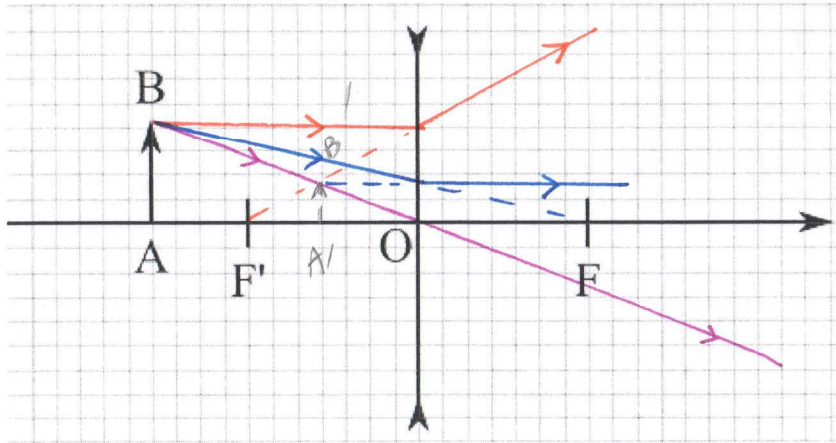
★ AB réel avec $A = F$



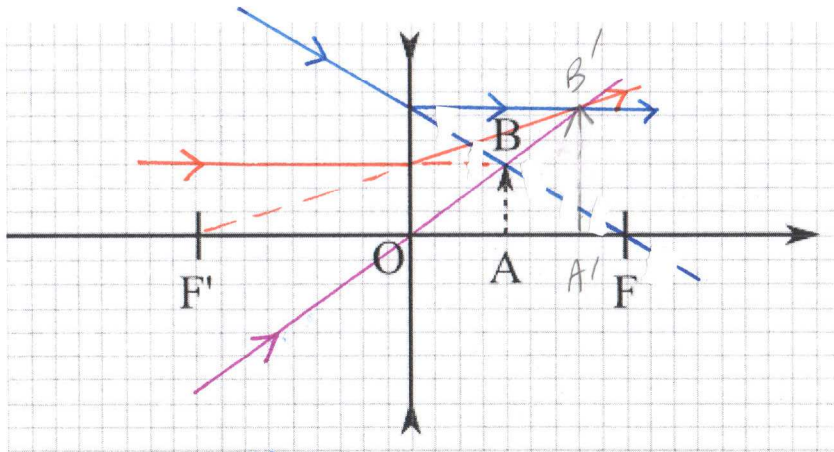
Remarque : Les schémas seront toujours effectués avec une échelle transverse beaucoup plus importante que l'échelle longitudinale. Les rayons représentés ne seront pas « peu inclinés et peu éloignés de l'axe optique » mais les constructions tiennent compte des conditions de Gauss.

Constructions avec une lentille divergente

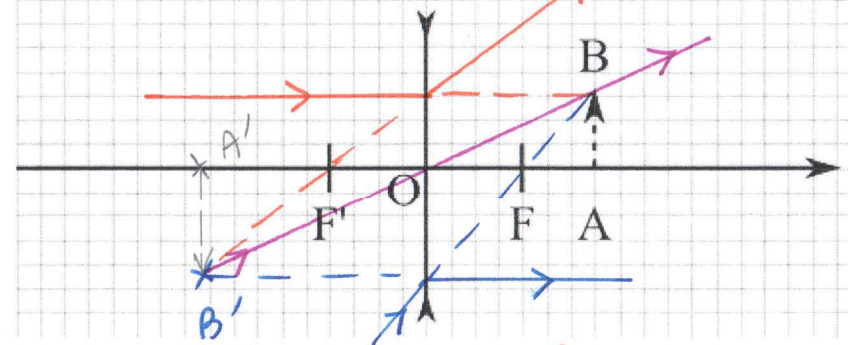
★ AB réel



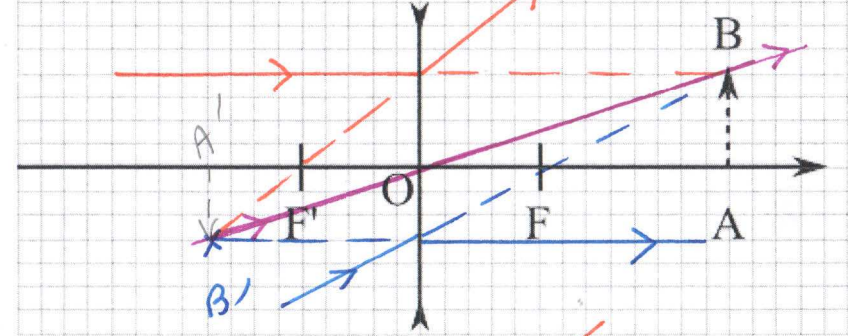
★ AB virtuel $|\overline{OA}| < |f'|$



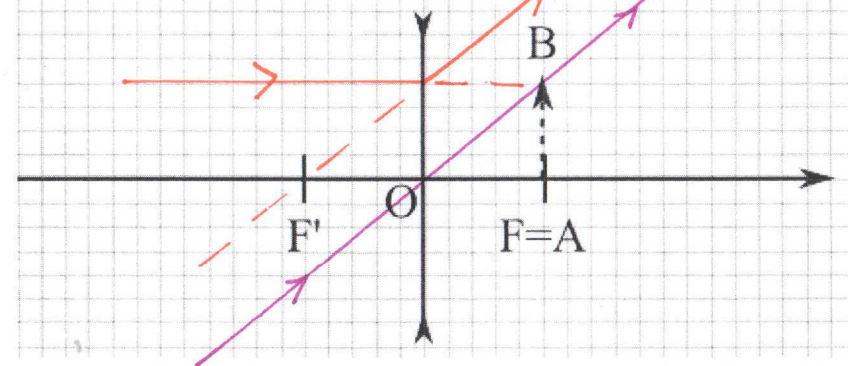
★ AB virtuel $|f'| < |\overline{OA}| < 2|f'|$



★ AB virtuel $|\overline{OA}| > 2|f'|$



★ AB virtuel avec $A = F$



Une lentille divergente ne peut pas donner une image réelle d'un objet réel. Pour une projection on utilisera donc forcément une lentille convergente.

