

## DS9 de Mathématiques - Corrigé

**Problème I :** 1. (a) On montre que  $p$  est linéaire.

$$\begin{aligned} \text{On a } p \begin{pmatrix} x_1 + \lambda x_2 \\ y_1 + \lambda y_2 \\ z_1 + \lambda z_2 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} (x_1 + \lambda x_2) + (y_1 + \lambda y_2) + (z_1 + \lambda z_2) \\ -(y_1 + \lambda y_2) - 2(z_1 + \lambda z_2) \\ (y_1 + \lambda y_2) + 2(z_1 + \lambda z_2) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} x_1 + y_1 + z_1 \\ -y_1 - 2z_1 \\ y_1 + 2z_1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} x_2 + y_2 + z_2 \\ -y_2 - 2z_2 \\ y_2 + 2z_2 \end{pmatrix} = p \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + \lambda p \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

On montre que  $p \circ p = id_{\mathbb{R}^3}$ .

$$\text{On a } p^2 \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = p \begin{pmatrix} x+y+z \\ -y-2z \\ y+2z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (x+y+z) + (-y-2z) + (y+2z) \\ -(-y-2z) - 2(y+2z) \\ (-y-2z) + 2(y+2z) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+y+z \\ -y-2z \\ y+2z \end{pmatrix} = p \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}.$$

(b) On sait que  $p$  est le projecteur sur  $\text{Imp}$  le long de  $\text{Kerp}$ .

On calcul  $\text{Kerp}$ . Soit  $u = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$ .

$$\text{On a : } u \in \text{Kerp} \text{ ssi } \begin{cases} x + y + z = 0 \\ -y - 2z = 0 \\ y + 2z = 0 \end{cases} \text{ ssi } \begin{cases} x = -y - z = z \\ y = -2z \\ z \in \mathbb{R} \end{cases}.$$

$$\text{Donc } \text{Kerp} = \left\{ \begin{pmatrix} z \\ -2z \\ z \end{pmatrix} \text{ pour } z \in \mathbb{R} \right\} = \text{Vect}_{\mathbb{R}} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right).$$

$$\begin{aligned} \text{On calcul } \text{Imp} &= \text{Vect}_{\mathbb{R}} \left\{ p \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, p \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, p \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \\ &= \text{Vect}_{\mathbb{R}} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} = \text{Vect}_{\mathbb{R}} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}. \end{aligned}$$

2. (a) On calcul le rang de la famille.

$$\text{rg} \mathcal{B} = \text{rg} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & -2 \\ -1 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \dots = 3 \text{ avec le pivot de Gauss-Jordan.}$$

Donc la famille est une base de  $\mathbb{R}^3$  car  $\text{rg} \mathcal{B} = \text{Card } \mathcal{B} = \dim_{\mathbb{R}} \mathbb{R}^3$ .

(b) D'après la question précédente, on obtient  $\mathbb{R}^3 = \text{Vect}_{\mathbb{R}} \mathcal{B} = \text{Vect}_{\mathbb{R}}(u_1) \oplus \text{Vect}_{\mathbb{R}}(u_2, u_3)$ .

Ce qui justifie l'existence d'un tel projecteur.

Plusieurs méthodes sont possibles pour son calcul :

1ère méthode : Décomposer la base canonique :

$$e_1 = 2u_1 + u_2, \quad e_3 = u_2 - u_3 \text{ et } e_2 = u_1 + e_3 = u_1 + u_2 - u_3.$$

$$\begin{aligned} \text{Ainsi } q \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} &= xq(e_1) + yq(e_2) + zq(e_3) = xq(2u_1 + u_2) + yq(u_1 + u_2 - u_3) + zq(u_2 - u_3) \\ &= xu_2 + y(u_2 - u_3) + z(u_2 - u_3) = \begin{pmatrix} x \\ -2x \\ 2x + y + z \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

2ème méthode : Montrer que la somme est totale. Pour cela, on peut rechercher une équation cartésienne du plan  $P = \text{Vect}_{\mathbb{R}}(u_2, u_3)$ . Il est associé au système

$$\begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 = x \\ -2\lambda_1 - 2\lambda_2 = y \\ 2\lambda_1 + \lambda_2 = z \end{cases} \text{ ssi } \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 = x \\ 0 = y + 2x \\ -\lambda_2 = z - 2x \end{cases}. \text{ Ainsi } P = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \text{ tel que } 2x + y = 0 \right\}.$$

Pour  $u = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$ , on l'écrit  $u = (u - \lambda u_1) + \lambda u_1 \in P \oplus \text{Vect}_{\mathbb{R}}(u_1)$ .

On a  $(u - \lambda u_1) = \begin{pmatrix} x \\ y + \lambda \\ z - \lambda \end{pmatrix} \in P$  ssi  $2x + y + \lambda = 0$  ssi  $\lambda = -2x - y$ .

$$\text{Ainsi } q(u) = u - \lambda u_1 = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + (2x + y) \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ -2x \\ 2x + y + z \end{pmatrix}.$$

3. 1ère méthode : On peut faire le calcul dans la base canonique :

$$p \circ q \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = p \begin{pmatrix} x \\ -2x \\ 2x+y+z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x-2x+2x+y+z \\ 2x-2(2x+y+z) \\ -2x+2(2x+y+z) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+y+z \\ -2x-2y-2z \\ 2x+2y+2z \end{pmatrix}.$$

$$q \circ p \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = q \begin{pmatrix} x+y+z \\ -y-2z \\ y+2z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+y+z \\ -2(x+y+z) \\ 2(x+y+z)-y-2z+y+2z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+y+z \\ -2x-2y-2z \\ 2x+2y+2z \end{pmatrix}.$$

2ème méthode : On peut faire le calcul dans la base  $\mathcal{B}$  :

$$p \circ q(u_1) = p(0) = 0, p \circ q(u_2) = p(u_2) = u_2 \text{ et } p \circ q(u_3) = p(u_3) = 0.$$

$$q \circ p(u_1) = q(u_1) = 0, q \circ p(u_2) = q(u_2) = u_2 \text{ et } q \circ p(u_3) = q(0) = 0.$$

On en déduit que  $(p \circ q)^2 = p^2 \circ q^2 = p \circ q$  car les applications commutent. Donc  $p \circ q$  est un projecteur.

4. Le plus efficace est ici de faire les calculs dans la base  $\mathcal{B}$ . On a vu dans la question précédente que  $u_2$  est invariant et que  $u_1, u_3$  sont annulés par  $p \circ q$ . Or  $\mathbb{R}^3 = \text{Vect}_{\mathbb{R}}(u_2) \oplus \text{Vect}_{\mathbb{R}}(u_1, u_3)$  car  $\mathcal{B}$  est une base. Donc  $p \circ q$  est le projecteur sur  $\text{Im}(p \circ q) = \text{Vect}_{\mathbb{R}}(u_2)$  le long de  $\text{Ker}(p \circ q) = \text{Vect}_{\mathbb{R}}(u_1, u_3)$ .

L'équation  $\text{Ker}(p \circ q) = \text{Ker}p \oplus \text{Ker}q$  équivaut à  $\text{Vect}_{\mathbb{R}}(u_1, u_3) = \text{Vect}_{\mathbb{R}}(u_3) \oplus \text{Vect}_{\mathbb{R}}(u_1)$ . Ce qui est vrai en séparant suivant la base  $(u_1, u_3)$  du sous-espace  $\text{Ker}(p \circ q)$ .

L'équation  $\text{Im}(p \circ q) = \text{Im}p \cap \text{Im}q$  équivaut à  $\text{Vect}_{\mathbb{R}}(u_2) = \text{Vect}_{\mathbb{R}}(u_1, u_2) \cap \text{Vect}_{\mathbb{R}}(u_2, u_3)$ . Ce qui est vrai par double inclusion.

(C) est toujours vrai.

- (D) Si  $u = au_1 + bu_2 = \alpha u_2 + \beta u_3$  alors  $\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 0 \\ \alpha \\ \beta \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}$  donc  $a = \beta = 0$ . Puis  $u = bu_2 \in \text{Vect}_{\mathbb{R}}(u_2)$ .

5. On peut appliquer la formule du Binôme de Newton car les endomorphismes commutent.

$$\text{Il nous restera à calculer suivant 3 cas : } p^k \circ q^l = \begin{cases} p & \text{si } l = 0 \\ q & \text{si } k = 0. \\ p \circ q & \text{sinon} \end{cases}$$

On obtient donc  $(p+q)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} p^k \circ q^{n-k} = p + c_n p \circ q + q$  en isolant  $k=0$  et  $k=n$ .

$$\text{Avec } \alpha_n = \sum_{k=1}^{n-1} \binom{n}{k} = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} - \binom{n}{0} - \binom{n}{n} = 2^n - 2.$$

6. (a) Une première méthode consiste à effectuer les calculs dans la base canonique en trouvant l'expression  $s \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+2y+2z \\ -3y-4z \\ 2y+3z \end{pmatrix}$ .

La meilleure méthode réalise les calculs dans la base  $\mathcal{B}$ .  $s$  est une endomorphisme par opération.

$$\text{On a } s(u_1) = u_1 \text{ car } p(u_1) = u_1 \text{ et } q(u_1) = 0.$$

$$\text{Puis } s(u_2) = u_2 - u_2 + u_2 = u_2 \text{ car } p(u_2) = u_2 = q(u_2).$$

$$\text{Et } s(u_3) = -u_3 \text{ car } p(u_3) = 0 \text{ et } q(u_3) = u_3.$$

Ainsi  $s \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ -c \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}$ . On obtient la symétrie par rapport à  $\text{Vect}_{\mathbb{R}}(u_1, u_2)$  le long de  $\text{Vect}_{\mathbb{R}}(u_3)$ .

- (b) On a  $p \circ s = p \circ (p - q + p \circ q) = p - p \circ q + p \circ q = p$  et  $s \circ p = p - q \circ p + p \circ q \circ q = p$  car  $p$  et  $q$  commutent.

On vérifie la second relation sur la base  $\mathcal{B}$ .

$$(q \circ s)(u_1) = q(u_1) = 0 \text{ et } (s \circ q)(u_1) = s(0) = 0$$

$$\begin{aligned}(q \circ s)(u_2) &= q(u_2) = u_2 \text{ et } (s \circ q)(u_2) = s(u_2) = u_2 \\(q \circ s)(u_3) &= q(-u_3) = -u_3 \text{ et } (s \circ q)(u_3) = s(u_3) = -u_3 \\ \text{Donc } q \circ s &= s \circ q.\end{aligned}$$

**Problème II :** 1. La suite nulle est bornée. Puis pour  $(u_n)$  et  $(v_n)$  bornée par  $M$  et  $N$  et un scalaire  $\lambda \in \mathbb{C}$  par l'inégalité triangulaire :  $|u_n + \lambda v_n| \leq M + |\lambda|N$  est donc bornée.

2. (a) L'application est bien définie car si  $|u_n| \leq M$  alors  $|u_{n+1}| \leq M$ . Donc  $T(u) \in \mathcal{B}$ .  
Pour  $n \in \mathbb{N}$ , on a  $T(u + \lambda v)_n = u_{n+1} + \lambda v_{n+1} = T(u)_n + \lambda T(v)_n$ . Donc  $T$  est linéaire.  
(b) On a  $(u_n)_{n \geq 0} \in \text{Ker}T$  ssi  $(u_{n+1})_{n \geq 0} = 0_{\mathcal{B}}$  ssi  $u_0 \in \mathbb{R}$  et  $\forall n \geq 1, u_n = 0$ .

$$\text{On a } \text{Ker}T = \text{Vect}_{\mathbb{R}}(\delta) \text{ avec } \delta_n = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}.$$

Le noyau n'est pas trivial donc l'application n'est pas injective.

- (c) Montrons que  $T$  est surjective. Soit  $(u_n)_{n \geq 0}$  une suite quelconque de  $\mathcal{B}$  alors la suite  $(v_n)_{n \geq 0}$  définie par  $v_0 = 0$  et  $v_n = u_{n-1}$  pour  $n \geq 1$  vérifie  $T(v) = u$ . Donc  $\text{Im}T = \mathcal{B}$ .  
3. (a) L'application est bien définie car si  $|u_n| \leq M$  alors  $S(u)_0 = 0 \leq M$  et  $|S(u)_n| = |u_{n-1}| \leq M$  pour  $n \geq 1$ . Donc  $S(u) \in \mathcal{B}$ .

L'application est linéaire. D'une part  $S(u + \lambda v)_0 = 0 = S(u)_0 + \lambda S(v)_0$ . D'autre part pour  $n \geq 1$ ,  $S(u + \lambda v)_n = u_{n-1} + \lambda v_{n-1} = S(u)_n + \lambda S(v)_n$ . Donc  $S(u + \lambda v) = S(u) + \lambda S(v)$ .

Enfin pour  $u \in \mathcal{B}$  et  $n \in \mathbb{N}$ ,  $T(S(u))_n = S(u)_{n+1} = u_{(n+1)-1} = u_n$  car  $n + 1 \geq 1$ .  
Donc  $T \circ S = Id_{\mathcal{B}}$ .

- (b) On peut démontrer que pour deux applications  $f$  et  $g$ , on a toujours :  $\text{Ker}(f) \subset \text{Ker}(g \circ f)$  et  $\text{Im}(g \circ f) \subset \text{Im}(g)$ . Donc dans notre cas, on a de plus :  
 $\text{Ker}(T) \subset \text{Ker}(S \circ T) \subset \text{Ker}(T \circ S \circ T) = \text{Ker}T$  d'où l'égalité.  
Et de même  $\text{Im}S = \text{Im}(S \circ T \circ S) \subset \text{Im}(S \circ T) \subset \text{Im}S$  d'où l'égalité.  
(c) On sait que  $T \circ S = Id_{\mathcal{B}}$  alors  $(S \circ T)^2 = S \circ (T \circ S) \circ T = S \circ T$  est un projecteur.  
Donc  $\mathcal{B} = \text{Ker}(T \circ S) \oplus \text{Im}(T \circ S) = \text{Ker}(T) \oplus \text{Im}(S)$ .  
4. (a) Par équivalences successives, on a :  $\lambda$  est une valeur propre de  $T \Leftrightarrow \exists u \in \mathcal{B}, u \neq 0, Tu = \lambda u \Leftrightarrow \exists u \in \mathcal{B} \setminus \{0\}, (T - \lambda Id)u = 0 \text{ Ker}(T - \lambda Id) \neq \{0\}$ .  
(b) Les suites vérifiant  $T(u) = (1/2)u$  sont celles de  $\mathcal{B}$  telles que  $u_{n+1} = u_n/2$ , c'est-à-dire les suites géométriques de raison  $1/2$  qui sont bien bornées.  
(c) Les suites vérifiant  $T(u) = 2u$  sont celles de  $\mathcal{B}$  telles que  $u_{n+1} = 2u_n$ , c'est-à-dire les suites géométriques de raison  $2$  qui sont bornées uniquement si  $u_0 = 0$ . Seule la suite nulle convient.  
(d) Si  $|\lambda| \leq 1$  alors  $\text{Ker}(T - \lambda Id_{\mathcal{B}}) = \text{Vect}_{\mathbb{C}}((\lambda^n)_{n \geq 0})$  donc  $\lambda$  est valeur propre de  $T$ .  
Si  $|\lambda| > 1$  alors  $u_n = \lambda^n u_0$  est non bornée sauf si  $u_0 = 0$ . Donc  $\text{Ker}(T - \lambda Id_{\mathcal{B}}) = \{(0)_{n \geq 0}\}$  et  $\lambda$  n'est pas valeur propre.

5. (a) On sait que  $B(n) \sim_{+\infty} a_d n^d \ll_{+\infty} 2^n$  avec  $d = \text{deg}(B)$ . Donc  $\frac{B(n)}{2^n} \rightarrow_{+\infty} 0$  et en particulier la suite est bornée.

L'équation s'écrit  $f(u) = b$ . C'est une équation vectorielle linéaire.

- (b) Pour  $n \in \mathbb{N}$ , on calcul  $(T(u) - \lambda u)_n = u_{n+1} - \lambda u_n$   
 $= \sum_{k=0}^n \lambda^{n-k} v_k - \lambda \sum_{k=0}^{n-1} \lambda^{n-1-k} v_k = 0 + \lambda^0 v_n = v_n$  en isolant  $k = n$ .

Donc  $T(u) = \lambda u + v$ .

- (c) Soit  $v \in \mathcal{B}$ . On dispose de  $u \in \mathcal{B}$  tel que  $v = T(u) - \lambda u = (T - \lambda Id_{\mathcal{B}})(u) \in \text{Im}(T - \lambda Id_{\mathcal{B}})$ . Donc  $\mathcal{B} \subset \text{Im}(T - \lambda Id_{\mathcal{B}})$  et l'application est surjective.

Détail : On a admis que  $u$  est bornée, on peut le montrer avec la majoration  $|u_n| \leq \sum_{k=0}^{n-1} |\lambda|^{n-1-k} |v_k| \leq M \sum_{k=0}^{n-1} |\lambda|^{n-1-k} = M \frac{1 - |\lambda|^n}{1 - |\lambda|} \leq \frac{M}{1 - |\lambda|}$  lorsque  $|\lambda| < 1$ .

On peut factoriser  $f = 6(T - \frac{1}{2}Id) \circ (T - \frac{1}{3}Id)$ .

Puis  $\text{Im}f = f(\mathcal{B}) = 6(T - \frac{1}{2}Id) \left( (T - \frac{1}{3}Id)(\mathcal{B}) \right)$   
 $= 6(T - \frac{1}{2}Id)(\mathcal{B})$  car  $(T - \frac{1}{3}Id)$  est surjective  
 $= 6\mathcal{B} = \mathcal{B}$  car  $(T - \frac{1}{2}Id)$  est surjective.

- (d) Notons  $E = \ker f$ ,  $E_1 = \text{Ker} \left( T - \frac{1}{2}Id_{\mathcal{B}} \right)$  et  $E_2 = \text{Ker} \left( T - \frac{1}{3}Id_{\mathcal{B}} \right)$ . Ce sont tous les trois des sous-espace vectoriel de  $\mathcal{B}$  en tant que noyau.

Il reste à montrer que  $E_1 \subset E$  et  $E_2 \subset E$ .

Soit  $u \in E_1$  alors  $f(u) = 6(T - \frac{1}{2}Id) \circ (T - \frac{1}{3}Id)(u) = 6(T - \frac{1}{3}Id) \left( (T - \frac{1}{2}Id)(u) \right) = 6(T - \frac{1}{3}Id)(0) = 0$ . Donc  $u \in \text{Ker}f$ . De même si  $u \in E_2$  alors  $f(u) = 0$  par le même calcul. Donc  $u \in E$ .

Montrons que la somme est directe. Soit  $u \in E_1 \cap E_2$ . Alors  $T(u) = \frac{1}{2}u$  car  $u \in E_1$  et  $T(u) = \frac{1}{3}u$  car  $u \in E_2$ . Ainsi  $\frac{1}{2}u = \frac{1}{3}u$  montre que  $u = 0_{\mathcal{B}}$ .

Montrons que la somme est totale. Soit  $u \in E$ . On note  $u_1 = \left( T(u) - \frac{1}{3}u \right)$  et  $u_2 = \left( T(u) - \frac{1}{2}u \right)$ . On a vu que  $u_1 \in E_1$  et  $u_2 \in E_2$  dans la première partie de cette question. On remarque que  $u_1 - u_2 = \frac{1}{6}u$ . Donc  $u = 6u_1 - 6u_2 \in E_1 + E_2$ .

- (e) L'application  $f$  est surjective donc l'équation est toujours compatible. Si  $u_p$  est une solution particulière alors  $\mathcal{S} = u_p + \text{Ker}f$ .

Or  $\text{Ker}f = \text{Vect}_{\mathbb{R}} \left( (1/2)^n \right) \oplus \text{Vect}_{\mathbb{R}} \left( (1/3)^n \right) = \text{Vect}_{\mathbb{R}} \left\{ \left( \frac{1}{2^n} \right)_{n \geq 0}, \left( \frac{1}{3^n} \right)_{n \geq 0} \right\}$ .

On peut également expliciter la solution particulière.

On a  $v_n = \sum_{k=0}^{n-1} (1/2)^{n-1-k} b_k$  vérifie  $T(v) - (1/2)v = b$ .

Puis  $w_n = \sum_{l=0}^{n-1} (1/3)^{n-1-l} v_l$  vérifie  $T(w) - (1/3)w = v$ .

Donc  $f(w) = 6(T - (1/2)Id)(T(w) - (1/3)w) = 6(T(v) - (1/2)v) = 6b$ . Donc  $u_p = \frac{1}{6}w$  convient.

La solution particulière est  $\frac{1}{6} \sum_{l=0}^{n-1-l} (1/3)^{n-1-l} \sum_{k=0}^{l-1} (1/2)^{l-1-k} \frac{B(k)}{2^k}$ .

**Problème III :** d'après CCINP-TPC 2017

1. (a) On a  $L_i(a_i) = 1$  car le numérateur et dénominateur sont identiques.  
On a  $L_i(a_j) = 0$  si  $i \neq j$  car ce sont des racines du polynôme.
- (b) On a déjà  $\text{Card } \mathcal{B} = 3 = \dim_{\mathbb{R}} \mathbb{R}_2[X]$ .  
Puis si  $\sum_{i=1}^3 \lambda_i L_i(X) = 0$  alors en évaluant en  $a_j$ , on obtient  $\lambda_j = 0$ . Donc la famille est libre.  
Par caractérisation des bases,  $\mathcal{B}_2$  est une base de  $\mathbb{R}_2[X]$ .
- (c) On écrit  $P(X) = \sum_{i=1}^3 \lambda_i L_i(X)$ . En évaluant en  $a_j$ , on obtient désormais  $P(a_j) = \lambda_j$   
Donc  $P = \begin{pmatrix} P(a_1) \\ P(a_2) \\ P(a_3) \end{pmatrix}_{\mathcal{B}_2}$  sont les coordonnées du polynôme  $P$ .
2. On a  $f(P + \lambda Q) = \dots = f(P) + \lambda f(Q)$  est bien  $\mathbb{R}$ -linéaire.
3. On a  $\deg(f(P)) \leq \max(\deg P_1, \deg P_2, \deg P_3) = N$ . Ainsi  $\text{Im} f \subset \mathbb{R}_N[X]$ . Les polynômes  $P_i$  étant fixés alors le maximum de leurs degrés  $N \in \mathbb{N}$  est fixé. Donc  $X^{N+1}$  ne peut pas admettre d'antécédent par  $f$ . Ainsi  $f$  n'est pas surjective.
4. (a) On a  $P \in \text{Ker} f$  ssi  $\sum_{i=1}^3 P(a_i) P_i(X) = 0$   
ssi  $P(a_1) = P(a_2) = P(a_3) = 0$  car la famille est libre  
ssi  $\{a_1, a_2, a_3\} \subset \text{Rac}(P)$  ssi  $Q$  divise  $P$ .  
Donc  $\text{Ker} f = \{P \in \mathbb{R}[X] \text{ tel que } Q \text{ divise } P\}$ .
- (b) La famille étant liée, il existe  $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3) \in \mathbb{R}^3$  non tous nuls tel que :  $\sum_{i=1}^3 \lambda_i P_i(X) = 0$ .  
On introduit  $P_0(X) = \sum_{i=1}^3 \lambda_i L_i(X)$ . On sait que  $P_0(a_i) = \lambda_i$  d'après ce qui précède. Ainsi  $f(P_0) = \sum_{i=1}^3 P_0(a_i) P_i(X) = \sum_{i=1}^3 \lambda_i P_i(X) = 0$ .  
Et  $P_0$  n'est pas divisible par  $Q$  car au moins une des valeurs  $\lambda_i = P_0(a_i) \neq 0$  donc  $a_i$  n'est pas racine de  $P_0$ .
- (c) Dans les deux cas, le noyau n'est pas réduit à  $\{0\}$ . Car il contient toujours le polynôme  $Q \neq 0$ . Donc  $f$  n'est jamais injective.
5. (a) Pour  $P \in \mathbb{R}_n[X]$ , on a vu que  $\deg(f(P)) \leq \max(\deg P_1, \deg P_2, \deg P_3) \leq n$ . Donc  $f(P) \in \mathbb{R}_n[X]$  et  $f$  est bien définie.  
La linéarité est immédiate.
- (b) (C) est immédiate par construction de  $f_n$ .  
(D) On sait que  $n \geq 3$  donc  $L_i \in \mathbb{R}_n[X]$ . Or  $f_n(L_i) = P_i$ . Donc  $P_i \in \text{Im} f_n$ . Avec la stabilité par CL, on obtient l'inclusion.

- (c) Le théorème du rang, montre que  $\dim \text{Ker } f_n = \dim \mathbb{R}_n[X] - \text{rg}(f_n) = (n+1) - 3 = n - 2$ . Dans la question, précédente on a vu que  $\text{Ker } f = \{P \in \mathbb{R}[X] \text{ tel que } Q \text{ divise } P\}$ . Donc  $\text{Ker } f_n = \{P \in \mathbb{R}_n[X] \text{ tel que } Q \text{ divise } P\} = \{Q(X)B(X) \text{ pour } B \in \mathbb{R}_{n-3}[X]\}$   
 $= \{Q(X) \sum_{k=0}^{n-3} b_k X^k \text{ pour } a_0, \dots, a_{n-3} \in \mathbb{R}\} = \text{Vect}_{\mathbb{R}} \{X^k Q(X)\}_{k=0 \dots (n-3)}$ .

En posant  $Q_k(X) = X^k Q(X)$ , on obtient une famille libre (car échelonnée en degré) et génératrice du noyau.

6. On sait que  $(P_1, P_2, P_3) = \mathcal{B}_2$  est une famille libre. Donc d'après la question précédente  $\text{Im } f_n = \text{Vect}_{\mathbb{R}}(L_1, L_2, L_3) = \mathbb{R}_2[X]$  et  $\text{Ker } f_n = \text{Vect}_{\mathbb{R}}(Q_0, \dots, Q_{n-3})$ . On a déjà observé que  $f_n(L_i) = P_i = L_i$  donc l'image est invariante. Reste à montrer que  $\mathbb{R}_n[X] = \text{Im } f_n \oplus \text{Ker } f_n$ . La famille  $(1, X, X^2, Q_0, Q_1, \dots, Q_{n-3})$  est une base de  $\mathbb{R}_n[X]$  car échelonné en degré et de cardinal  $n + 1$ . Donc  $\mathbb{R}_n[X] = \text{Vect}_{\mathbb{R}}(1, X, X^2) \oplus \text{Vect}_{\mathbb{R}}(Q_0, \dots, Q_{n-3}) = \mathbb{R}_2[X] \oplus \text{Ker } f_n = \text{Im } f_n \oplus \text{Ker } f_n$ .

Ainsi  $f_n$  est le projecteur sur  $\mathbb{R}_2[X]$  le long de  $\text{Vect}_{\mathbb{R}}(Q_0, \dots, Q_{n-3})$ .

7.  $a_1 = -1, a_2 = 0$  et  $a_3 = 1, P_1 = X^2 + X + 1, P_2 = X^2 - 2X$  et  $P_3 = -3X + 1$ .

- (a) Dans la base canonique,  $P_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, P_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $P_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

$$\text{Donc } \text{rg}(P_1, P_2, P_3) = \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & -2 & -3 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \dots = 3. \text{ Donc la famille est libre.}$$

- (b) On a  $f_3(1) = P_1 + P_2 + P_3 = 2X^2 - 4X + 2$ ,  
 $f_3(X) = -1P_1 + 0P_2 + 1P_3 = -X^2 - 4X$ ,  
 $f_3(X^2) = (-1)^2 P_1 + 0^2 P_2 + 1^2 P_3 = X^2 - 2X + 2$   
et  $f_3(X^3) = (-1)^3 P_1 + 0^3 P_2 + 1^3 P_3 = -X^2 - 4X$ .
- (c) On a ici  $Q(X) = (X+1)X(X-1) = X^3 - X$ . Dans le cas où la famille est libre, on a vu  $\text{Ker } f_3 = \text{Vect}_{\mathbb{R}}(X^3 - X)$  est de dimension  $n - 2 = 1$ .
- (d) On a  $\text{Im } f_3 = \text{Vect}_{\mathbb{R}}(P_1, P_2, P_3) \subset \mathbb{R}_2[X]$  par degré. Puis avec la dimension, on obtient  $\text{Im } f_3 = \mathbb{R}_2[X]$  est un hyperplan de  $\mathbb{R}_3[X]$ . Or  $\text{Ker } f_3$  est une droite non incluse dans  $\text{Im } f_3$ . Donc ils sont supplémentaires.