

Colle n°21

Semaine du 23/03/2026

Ce que le programme contient :

ESPACES VECTORIELS & APPLICATIONS LINÉAIRES

- ★ Définition d'un espace vectoriel sur $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ou \mathbb{C} : opérations et axiomes de calcul.
- ★ Espaces vectoriels usuels : \mathbb{K}^n , $\mathbb{K}[X]$, $\mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{K})$, $\mathcal{F}(I, \mathbb{K})$, $\mathbb{K}^{\mathbb{N}}$.
- ★ Combinaison linéaire d'une famille de vecteurs, sous-espaces vectoriels.
- ★ Sous-espace vectoriel engendré par une famille de vecteurs.
- ★ Famille génératrice d'un sous-espace vectoriel.
- ★ Famille libre ou liée d'un espace vectoriel.
- ★ Bases d'un sous-espace vectoriel. Bases canoniques des espaces usuels.
- ★ Intersections de sous-espaces vectoriels, somme de sous-espaces vectoriels.
- ★ Sous-espaces vectoriels en somme directe + caractérisation avec leur intersection, sous-espaces vectoriels supplémentaires.
- ★ Base adaptée à une décomposition en somme directe.
- ★ Applications linéaires. Endomorphismes. Opérations sur les applications linéaires. L'ensemble des applications linéaires entre deux ev est un espace vectoriel.
- ★ Noyau et image. Caractérisation de l'injectivité et de la surjectivité.
- ★ Isomorphismes, automorphismes, caractérisation de la bijectivité à l'aide d'une base. Identification de \mathbb{R}^n à l'ensemble des matrices lignes ou colonnes de taille n au besoin.
- ★ Puissances d'endomorphismes (itération).
- ★ Endomorphismes remarquables. Homothéties et rotations vectorielles. Projecteur et symétrie associés à une décomposition en sous-espaces vectoriels supplémentaires.

Attention les exercices sur les endomorphismes remarquables ne seront traités en TD que mardi et mercredi.

Ce que le programme ne contient pas :

- ★ la dimension (pour l'instant !)

Questions de cours possibles.

- ★ Montrer que l'ensemble des fonctions bornées de \mathbb{R} dans \mathbb{R} est un \mathbb{R} -sous-espace vectoriel de $\mathbb{R}^{\mathbb{R}}$.
- ★ Déterminer une famille génératrice de l'ensemble des solutions de
$$\begin{cases} x + y + t = 0, \\ x + y - 2z = 0. \end{cases}$$
- ★ Montrer que le noyau et l'image d'une application linéaire sont des sous-espaces vectoriels.
- ★ Montrer qu'une application linéaire est injective si et seulement si son noyau est réduit au singleton trivial.
- ★ Montrer que si (e_1, \dots, e_n) est une base de E et $f : E \rightarrow F$ est une application linéaire telle que $(f(e_1), \dots, f(e_n))$ est une base de F , alors l'application f est bijective.
- ★ Montrer que deux sous-espaces vectoriels sont en somme directe si et seulement si leur intersection est réduite au singleton trivial.
- ★ Vérification sur des exemples simples qu'un ensemble est un sous-espace vectoriel, ou qu'une application est linéaire.
- ★ Montrer que p est un projecteur si et seulement si $p \circ p = p$.