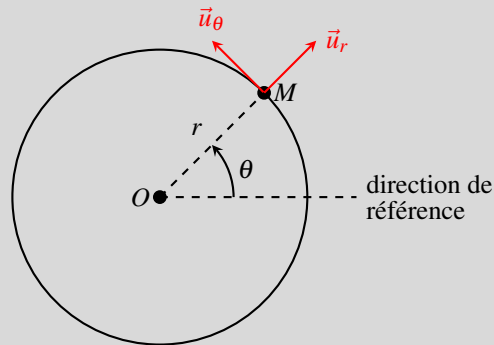


Corrigé Test 21-11

1. On retient les points suivants :

Pour étudier un mouvement circulaire :

- on utilise le système de **coordonnées polaires** et on place l'origine du repère **au centre de la trajectoire** ;
- Pour un point M donné :
 - la coordonnée r est la distance entre M et l'origine du repère ;
 - la coordonnée θ est l'angle entre la direction de M et une direction de référence que l'on peut choisir arbitrairement ;
 - le vecteur unitaire radial \vec{u}_r s'éloigne de O ;
 - le vecteur unitaire orthoradial \vec{u}_θ est orthogonal à \vec{u}_r et orienté dans le sens de l'angle θ croissant.



On écrit le vecteur position (à savoir **absolument**) :

$$\vec{r} = r\vec{u}_r$$

D'après l'énoncé la trajectoire est circulaire donc **la coordonnée r est constante**. On s'en souviendra au moment de dériver le vecteur position pour obtenir le vecteur vitesse.

Rappel : il faut **absolument mémoriser** les dérivées des vecteurs polaires :

$$\frac{d\vec{u}_r}{dt} = \dot{\theta}\vec{u}_\theta$$

et

$$\frac{d\vec{u}_\theta}{dt} = -\dot{\theta}\vec{u}_r$$

On dérive donc le vecteur position :

$$\begin{aligned} \vec{v} &= \frac{d\vec{r}}{dt} \\ &= \frac{d(r\vec{u}_r)}{dt} \\ &= r \frac{d\vec{u}_r}{dt} \quad (\text{car } r = \text{Cste}) \\ &= r\dot{\theta}\vec{u}_\theta \end{aligned}$$

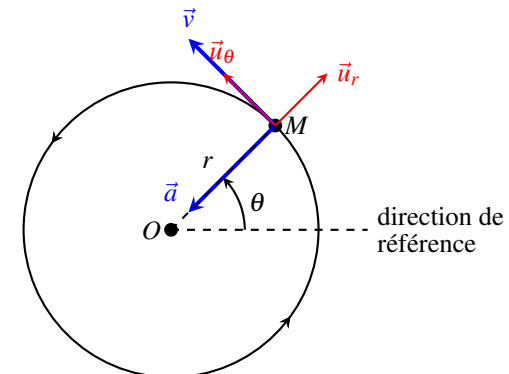
On conclut que $\vec{v} = r\dot{\theta}\vec{u}_\theta$. On montre maintenant que **pour un mouvement circulaire et uniforme la vitesse angulaire est constante** :

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{r^2\dot{\theta}^2} = r|\dot{\theta}| \implies |\dot{\theta}| = \frac{\|\vec{v}\|}{r} = \text{Cste}$$

On dérive maintenant le vecteur vitesse :

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} \\ &= \frac{d(r\dot{\theta}\vec{u}_\theta)}{dt} \\ &= r\dot{\theta} \frac{d\vec{u}_\theta}{dt} \quad (\text{car } r = \text{Cste et } \dot{\theta} = \text{Cste}) \\ &= r\dot{\theta}(-\dot{\theta}\vec{u}_r) \\ &= -r\dot{\theta}^2\vec{u}_r \end{aligned}$$

On conclut que $\vec{a} = -r\dot{\theta}^2\vec{u}_r$. On trace ces vecteurs sur le schéma ci-dessous. L'accélération est **centripète**.



Pour l'exercice d'application sur le mouvement rectiligne, il y a une chose simple et facile à retenir : **oubliez vos méthodes du lycée**, regardez ce que j'écris en cours/TD et **suivez ma manière de faire**.

2. Pour que les notations soient claires on note $(\vec{r}_1, \vec{v}_1, \vec{a}_1)$ les vecteurs cinématiques de la formule 1 et $(\vec{r}_0, \vec{v}_0, \vec{a}_0)$ ceux de la voiture. Comme le mouvement est 1D et repéré avec un axe cartésien (Ox) on projette les vecteurs cinématiques de la manière suivante :

$$\begin{cases} \vec{r}_1 = x_1 \vec{u}_x \\ \vec{v}_1 = \dot{x}_1 \vec{u}_x \\ \vec{a}_1 = \ddot{x}_1 \vec{u}_x \end{cases} \quad \text{et} \quad \begin{cases} \vec{r}_0 = x_0 \vec{u}_x \\ \vec{v}_0 = \dot{x}_0 \vec{u}_x \\ \vec{a}_0 = \ddot{x}_0 \vec{u}_x \end{cases}$$

D'après l'énoncé la voiture roule à la vitesse constante v_0 . On conclut que :

$$\begin{cases} \dot{x}_0 = v_0 \\ \implies x_0 = v_0 t + C_1 \end{cases}$$

D'après l'énoncé $x_0(0) = 0$ donc $C_1 = 0$. On conclut que $x_0(t) = v_0 t$.

D'après l'énoncé la formule 1 avance avec une accélération constante a_1 . On conclut que :

$$\begin{cases} \ddot{x}_1 = a_1 \\ \implies \dot{x}_1 = a_1 t + C_2 \\ \implies x_1 = \frac{1}{2} a_1 t^2 + C_2 t + C_3 \end{cases}$$

On écrit deux conditions initiales pour la formule 1 : $\dot{x}_1(0) = 0$ (la formule 1 commence sa course à l'arrêt)

et $x_1(0) = 0$. On en déduit que $C_2 = 0$ et $C_3 = 0$ et on conclut que $\dot{x}_1(t) = a_1 t$ et $x_1(t) = \frac{1}{2} a_1 t^2$.

3. D'après l'énoncé la formule 1 atteint la vitesse $\dot{x}_1 = 100 \text{ km/h} = 27,8 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$ à la date $t = 2,5 \text{ s}$. En utilisant le résultat de la question précédente on trouve :

$$\dot{x}_1 = a_1 t \implies a_1 = \frac{\dot{x}_1}{t} = 11,1 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

4. La course est terminée pour la voiture (resp. la formule 1) lorsque $x_0 = L$ (resp. $x_1 = L$). On calcule la durée T_0 de la course pour la voiture et T_1 pour la formule 1. Attention, il faut également penser à convertir la vitesse de la voiture en unités SI :

$$x_0(T_0) = v_0 T_0 = L \implies T_0 = \frac{L}{v_0} = 12 \text{ s}$$

$$x_1(T_1) = \frac{1}{2} a_1 T_1^2 = L \implies T_1 = \sqrt{\frac{2L}{a_1}} = 9,5 \text{ s}$$

On constate que $T_1 < T_0$ donc **la formule 1 remporte la course**.

5. On cherche à quelle date les positions de la voiture et de la formule 1 sont identiques :

$$x_0 = x_1 \iff v_0 t = \frac{1}{2} a_1 t^2 \iff t = \frac{2v_0}{a_1} = 7,5 \text{ s}$$

La formule 1 met 7,5 secondes pour rattraper la voiture. Elles se trouvent alors dans la position :

$$x_0 \left(\frac{2v_0}{a_1} \right) = x_1 \left(\frac{2v_0}{a_1} \right) = \frac{2v_0^2}{a_1} = 313 \text{ m}$$

Enfin n'oubliez pas, **lire un corrigé ne suffit pas pour comprendre**. Essayez de refaire les applications du cours et/ou les exercices du TD et/ou ceux de la fiche méthode. Vous pourrez considérer qu'un point est acquis **si vous avez réussi à faire seule un exercice, sans aucune aide**.