# **ENSEMBLES - APPLICATIONS**

# I Notions sur les ensembles

#### 1 Notation

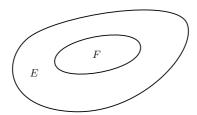
On peut définir un ensemble **en extension**, c'est-à-dire en donnant explicitement ses éléments, ou **en compréhension**, c'est-à-dire en donnant une propriété caractéristique des éléments de cet ensemble. Dans les deux cas on utilise des accolades.

## Exemples:

- $-\{1,2,3\}$  désigne l'ensemble dont les éléments sont 1, 2 et 3. On peut aussi l'écrire par exemple  $\{n \in \mathbb{N} \mid 0 < n < 4\}$  (ou  $\{n \in \mathbb{N}, 0 < n < 4\}$  ou  $\{n \in \mathbb{N}, 0 < n < 4\}$ ).
  - L'ensemble des entiers naturels pairs peut être noté  $\{0,2,4,\ldots\}$  ou  $\{2p \mid p \in \mathbb{N}\}$  ou  $\{n \in \mathbb{N} \mid \exists p \in \mathbb{N}, n=2p\}$ .
- $-\{n \in \mathbb{N} \mid n^2 \le 10\}$  est l'ensemble des entiers naturels dont le carré est inférieur ou égal à 10 (c'est-à-dire l'ensemble  $\{0,1,2,3\}$ ).

#### 2 Sous-ensemble

**Définition 1** Soit E un ensemble. Un ensemble F est une partie de E ou un sous-ensemble de E si tous les éléments de F appartiennent à E. On dit alors que F est inclus dans E et on note  $F \subset E$ .



**Remarque :** L'ensemble vide  $\emptyset$  est donc toujours une partie de E.

**Exemple:** Pour les ensembles de nombres, on a les inclusions :  $\mathbb{N} \subset \mathbb{Z} \subset \mathbb{Q} \subset \mathbb{R} \subset \mathbb{C}$ .

**Définition 2** Soit E un ensemble. On note  $\mathcal{P}(E)$  l'ensemble des parties de E.

Par exemple, si  $E = \{a, b, c\}$ , alors  $\mathcal{P}(E) = \{\emptyset, \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a, b\}, \{a, c\}, \{b, c\}, E\}$ .

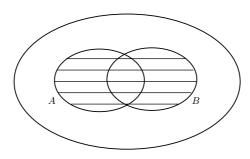
### 3 Réunion de sous-ensembles

**Définition 3** Soient E un ensemble et A et B deux sous-ensembles de E. La **réunion** (ou **union**) de A et de B est le sous-ensemble de E formé des éléments qui appartiennent à A ou à B. On le note  $A \cup B$ .

#### Autrement dit:

$$x \in A \cup B \Leftrightarrow (x \in A \text{ ou } x \in B),$$

le « ou » étant ici inclusif (c'est-à-dire que x peut appartenir à A, à B ou aux deux).



1

**Proposition 1** Soient A, B et C trois sous-ensembles de E. Alors :

- (i)  $A \cup B = B \cup A$  ( $\cup$  est commutative).
- (ii)  $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$  ( $\cup$  est associative).
- (iii)  $A \cup \emptyset = \emptyset \cup A = A$  ( $\emptyset$  est élément neutre pour  $\cup$ ).

Plus généralement :

**Définition 4** Soit E un ensemble et soit  $(A_i)_{i\in I}$  une famille de sous-ensembles de E. La **réunion des**  $A_i$  est le sous-ensemble de E formé des éléments qui appartiennent à l'un au moins des  $A_i$ . On le note  $\bigcup A_i$ .

Autrement dit:

$$x \in \bigcup_{i \in I} A_i \Leftrightarrow (\exists i \in I, x \in A_i).$$

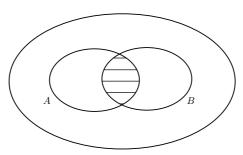
**Exemple :** Soit  $E = \mathbb{R}$  et soit, pour tout  $n \in \mathbb{N}$ ,  $A_n = [n, n+1]$  (i.e.  $A_0 = [0, 1]$ ,  $A_1 = [1, 2]$ , etc...). Alors  $\bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n = \mathbb{R}^+$ .

## 4 Intersection de sous-ensembles

**Définition 5** Soient E un ensemble et A et B deux sous-ensembles de E. L'intersection de A et de B est le sous-ensemble de E dont les éléments appartiennent à A et à B. On le note  $A \cap B$ .

Autrement dit:

$$x \in A \cap B \Leftrightarrow (x \in A \text{ et } x \in B).$$



**Proposition 2** Soient A, B et C trois sous-ensembles de E. Alors:

- (i)  $A \cap B = B \cap A$  ( $\cap$  est commutative).
- (ii)  $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$  ( $\cap$  est associative).
- (iii)  $A \cap E = E \cap A = A$  (E est élément neutre pour  $\cap$ ).

**Remarque**: Si  $A \cap B = \emptyset$  on dit que A et B sont disjoints.

**Définition 6** Soit E un ensemble et soit  $(A_i)_{i \in I}$  une famille de sous-ensembles de E. L'intersection des  $A_i$  est le sous-ensemble de E formé des éléments qui appartiennent à tous les  $A_i$ . On le note  $\bigcap_{i \in I} A_i$ .

Autrement dit:

$$x \in \bigcap_{i \in I} A_i \Leftrightarrow (\forall i \in I, x \in A_i).$$

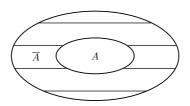
**Exemple :** Soit  $E = \mathbb{R}$  et soit, pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $A_n = [0, \frac{1}{n}]$  (i.e.  $A_1 = [0, 1]$ ,  $A_2 = [0, \frac{1}{2}]$ , etc...). Alors  $\bigcap_{n \in \mathbb{N}^*} A_n = \{0\}$ .

# 5 Complémentaire d'un sous-ensemble

**Définition 7** Soit E un ensemble et soit A un sous-ensemble de E. Le **complémentaire de** A **dans** E est le sous-ensemble de E formé des éléments qui n'appartiennent pas à A. On le note  $\overline{A}$  ou  $A^c$  ou  $E \setminus A$  ou  $C_E A$ .

Autrement dit:

$$x \in \overline{A} \Leftrightarrow x \notin A$$
.



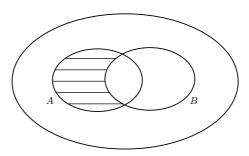
**Remarque**:  $\overline{\emptyset} = E$  et  $\overline{E} = \emptyset$ .

### 6 Différence de deux sous-ensembles

**Définition 8** Soient E un ensemble et A et B deux sous-ensembles de E. La différence de A et de B est le sous-ensemble de E formé des éléments qui appartiennent à A mais pas à B. On le note  $A \setminus B$ .

Autrement dit:

$$x \in A \setminus B \Leftrightarrow (x \in A \text{ et } x \notin B).$$



**Remarque :** On a donc  $A \setminus B = A \cap \overline{B}$ .

# 7 Propriétés

• EGALITÉ DE DEUX SOUS-ENSEMBLES

Soient E un ensemble et A et B deux sous-ensembles de E. Alors :

$$A = B \Leftrightarrow (A \subset B \text{ et } B \subset A).$$

Pour montrer que A=B on peut donc procéder par **double inclusion** : on montre que  $A\subset B$ , puis que  $B\subset A$ . On peut aussi essayer d'établir l'équivalence  $(x\in A\Leftrightarrow x\in B)$ .

• Distributivité de ∪ par rapport à ∩

**Proposition 3** Soient E un ensemble et A, B et C des sous-ensembles de E. Alors:

(i) 
$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$
.

(ii) 
$$(B \cap C) \cup A = (B \cup A) \cap (C \cup A)$$
.

#### Démonstration :

Démontrons le (i) par double inclusion.

Montrons d'abord que  $A \cup (B \cap C) \subset (A \cup B) \cap (A \cup C)$ . Soit donc  $x \in A \cup (B \cap C)$ . Alors  $x \in A$  ou  $(x \in B \text{ et } x \in C)$ . Si  $x \in A$ , alors  $x \in A \cup B$  et  $x \in A \cup C$ . Sinon  $x \in A \cup C$ . Sin  $x \in A$ .

 $\text{Conclusion: on a montr\'e que } A \cup (B \cap C) \subset (A \cup B) \cap (A \cup C) \text{ et que } (A \cup B) \cap (A \cup C) \subset A \cup (B \cap C), \text{ donc } A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C).$ 

Le (ii) se déduit du (i) et de la commutativité de  $\cup$ .  $\square$ 

• DISTRIBUTIVITÉ DE ∩ PAR RAPPORT À ∪

 $\textbf{Proposition 4} \ \textit{Soient E un ensemble et A, B et C des sous-ensembles de E. Alors:}$ 

$$(i) A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C).$$

$$(ii) (B \cup C) \cap A = (B \cap A) \cup (C \cap A).$$

Exercice 1 Démontrer cette proposition.

• Règles de De Morgan

Proposition 5 Soient E un ensemble et A et B deux sous-ensembles de E. Alors :

- (i)  $\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$ .
- (ii)  $\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$ .

#### Démonstration :

$$\text{(i) } x \in \overline{A \cup B} \Leftrightarrow x \not \in A \cup B \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{c} x \not \in A \\ x \not \in B \end{array} \right. \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{c} x \in \overline{A} \\ x \in \overline{B} \end{array} \right. \Leftrightarrow x \in \overline{A} \cap \overline{B}.$$

(ii) 
$$x \in \overline{A \cap B} \Leftrightarrow x \not\in A \cap B \Leftrightarrow (x \not\in A \text{ ou } x \not\in B) \Leftrightarrow (x \in \overline{A} \text{ ou } x \in \overline{B}) \Leftrightarrow x \in \overline{A} \cup \overline{B}$$
.  $\square$ 

### 8 Partition d'un ensemble

**Définition 9** Soit E un ensemble. Une **partition** de E est un ensemble de parties de E non vides, deux à deux disjointes et dont la réunion est égale à E.

Par exemple  $\{\{1,4\},\{2,3,5\},\{6\}\}$  est une partition de l'ensemble  $\{1,2,3,4,5,6\}$ .

Remarque : Si on ne demande pas aux parties d'être non vides, on obtient seulement un recouvrement disjoint de E.

Exercice 2 Déterminer les partitions de l'ensemble  $\{1, 2, 3\}$ .

# 9 Fonction indicatrice d'une partie

Définition 10 Soit E un ensemble et soit A un sous-ensemble de E. La fonction indicatrice (ou fonction caractéristique) de A est l'application  $\mathbb{1}_A: E \to \{0,1\}$  définie par

$$\mathbb{1}_A(x) = \left\{ \begin{array}{ll} 1 & si \ x \in A \\ 0 & si \ x \notin A \end{array} \right.$$

On peut aussi la noter  $\chi_A$ .

**Proposition 6** Soient E un ensemble et A, B deux parties de E. Alors :

(i) 
$$\mathbb{1}_A^2 = \mathbb{1}_A$$
.

(iv) 
$$\mathbb{1}_{A \cap B} = \min(\mathbb{1}_A, \mathbb{1}_B) = \mathbb{1}_A \times \mathbb{1}_B$$
.

(ii) 
$$A \subset B \Leftrightarrow \mathbb{1}_A \leqslant \mathbb{1}_B$$
.

(v) 
$$\mathbb{1}_{A \cup B} = \max(\mathbb{1}_A, \mathbb{1}_B) = \mathbb{1}_A + \mathbb{1}_B - \mathbb{1}_A \times \mathbb{1}_B$$
.

(iii) 
$$A = B \Leftrightarrow \mathbb{1}_A = \mathbb{1}_B$$
.

(vi) 
$$\mathbb{1}_{\overline{A}} = 1 - \mathbb{1}_A$$
.

#### ${\bf D\'{e}monstration}:$

- (i) Immédiat.
- (ii) ( $\Rightarrow$ ) Supposons que  $A \subset B$ . Soit  $x \in E$ . Si  $x \in A$ , alors  $x \in B$ , donc  $\mathbb{1}_A(x) = \mathbb{1}_B(x) = 1$ . Si  $x \notin A$ , alors  $\mathbb{1}_A(x) = 0$ . Dans les deux cas on a  $\mathbb{1}_A(x) \leq \mathbb{1}_B(x)$ .
- $(\Leftarrow)$  Supposons que  $\mathbb{1}_A \leqslant \mathbb{1}_B$ . Alors, pour tout  $x \in A$ , on a  $\mathbb{1}_A(x) = 1 \leqslant \mathbb{1}_B(x)$ , donc  $\mathbb{1}_B(x) = 1$  et  $x \in B$ .
- (iii)  $A = B \Leftrightarrow (A \subset B \text{ et } B \subset A) \Leftrightarrow (\mathbb{1}_A \leqslant \mathbb{1}_B \text{ et } \mathbb{1}_B \leqslant \mathbb{1}_A) \Leftrightarrow \mathbb{1}_A = \mathbb{1}_B.$
- (iv) Si  $x \in A \cap B$ , alors  $\mathbbm{1}_A(x) = \mathbbm{1}_B(x) = 1$ , donc  $\min(\mathbbm{1}_A, \mathbbm{1}_B)(x) = (\mathbbm{1}_A \times \mathbbm{1}_B)(x) = 1$ . Si  $x \notin A \cap B$ , alors  $\mathbbm{1}_A(x) = 0$  ou  $\mathbbm{1}_B(x) = 0$ , donc  $\min(\mathbbm{1}_A, \mathbbm{1}_B)(x) = (\mathbbm{1}_A \times \mathbbm1}_B)(x) = (\mathbbm{1}_A \times \mathbbm{1}_B)(x) = (\mathbbm{1}_A \times \mathbbm1}_B)(x) = (\mathbbm\mathbb{1}_A \times \mathbbm1}_B)(x) = (\mathbbm{1}_A \times \mathbbm1}_B)(x) = (\mathbbm1}_A \times \mathbbm1}_B)(x) = (\mathbbm1}$
- (v) Analogue en distinguant les cas  $x \in A \cap B$ ,  $x \in A \setminus B$ ,  $x \in B \setminus A$ ,  $x \in \overline{A \cup B}$ .
- (vi) Si  $x \in A$ ,  $\mathbbm{1}_{\overline{A}}(x) = 0$  et  $1 \mathbbm{1}_A(x) = 0$ , et si  $x \not\in A$ ,  $\mathbbm{1}_{\overline{A}}(x) = 1$  et  $1 \mathbbm{1}_A(x) = 1$ .  $\square$

En utilisant les fonctions indicatrices, on peut démontrer assez simplement de nombreuses propriétés ensemblistes.

Exercice 3 Redémontrer la distributivité de  $\cap$  par rapport à  $\cup$  et celle de  $\cup$  par rapport à  $\cap$  en utilisant les fonctions indicatrices.

#### 10 Produit cartésien

**Définition 11** Soient E et F deux ensembles. Le **produit cartésien de** E et de F est l'ensemble des couples (x,y) où x est un élément de E et y est un élément de F. On le note  $E \times F$ .

Autrement dit:

$$E \times F = \{(x, y) | x \in E, y \in F\}.$$

**Exemple**: Si  $E = \{a, b, c\}$  et  $F = \{0, 1\}$ , alors  $E \times F = \{(a, 0), (a, 1), (b, 0), (b, 1), (c, 0), (c, 1)\}$ .

Remarques:

1)  $E \times F$  se lit  $\ll E$  croix  $F \gg$ .

2) Le produit cartésien  $E \times E$  est noté  $E^2$ . C'est l'ensemble des couples d'élements de E:

$$E^2 = \{(x, y) \mid x, y \in E\}.$$

**Définition 12** Soient  $E_1, E_2, \ldots, E_n$  des ensembles. Le **produit cartésien de**  $E_1, E_2, \ldots, E_n$  est l'ensemble des éléments de la forme  $(x_1, x_2, \ldots, x_n)$  où, pour tout  $i \in \{1, \ldots, n\}$ ,  $x_i$  est un élément de  $E_i$ . On le note  $E_1 \times E_2 \times \ldots \times E_n$  ou  $\prod_{i=1}^n E_i$ .

Un élément de la forme  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  est appelé n-uplet.

**Remarque :** Le produit cartésien  $E \times E \times ... \times E$  est noté  $E^n$  :

$$E^{n} = \{(x_{1}, x_{2}, \dots, x_{n}) \mid \forall i \in \{1, \dots, n\}, x_{i} \in E\}.$$

# II Notions sur les applications

#### 1 Définition

**Définition 13** Soient E et F deux ensembles. Une application f de E dans F est la donnée d'une partie G de  $E \times F$  telle que, pour tout x de E, il existe un unique y dans F tel que le couple (x,y) appartienne à G. Ce y est alors appelé image de x par f et noté f(x), et x est un antécédent de y par f.

En clair, cela signifie qu'une application associe à chaque élément de E un et un seul élément de F.

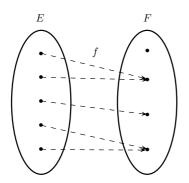
Pour désigner une application de E dans F on utilise la notation  $f: E \to F$ . E est l'ensemble de départ (ou ensemble de définition) de f, F est son ensemble d'arrivée.

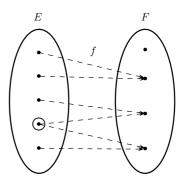
L'ensemble  $G = \{(x, f(x)) \mid x \in E\}$  est appelé le **graphe de** f.

On note  $\mathcal{F}(E,F)$  ou  $F^E$  l'ensemble des applications de E dans F.

Remarque : Égalité de deux applications :

$$f = g \Leftrightarrow \forall x \in E, f(x) = g(x).$$





La figure de gauche représente une application f entre les ensembles E et F, mais pas la figure de droite car l'un des éléments de E a deux images.

#### Exemples:

- $-f:\mathbb{R}\to\mathbb{R}$  définie par  $f(x)=x^2$  est une application de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ : à chaque réel x elle associe le réel  $x^2$ .
- $-f: \mathbb{N} \to \mathbb{N}$  définie par f(n) = n! est une application de  $\mathbb{N}$  dans  $\mathbb{N}$ : à chaque entier naturel n elle associe l'entier naturel n!.
- On a vu au chapitre 2 des exemples d'applications du plan dans lui-même : les translations, les rotations, les réflexions, les homothéties, qui, à un point du plan, associent un autre point du plan.
- Soit E l'ensemble des fonctions continues sur [0,1]. Soit  $\varphi: E \to \mathbb{R}$  définie par  $\varphi(f) = \int_0^1 f(x)dx$ . C'est une application de E dans  $\mathbb{R}$ : à une fonction elle associe un réel.

- Si  $f: E \to F$  est une application et A un sous-ensemble de E, on appelle **restriction de** f à A l'application  $f_{|A|}: A \to F$  définie par  $f_{|A|}(x) = f(x)$ .
- Soient E et I deux ensembles. Une famille d'éléments de E indexée par I est une application de I dans E. Une telle famille  $x:I\to E$  est notée  $(x_i)_{i\in I}$  où  $x_i=x(i)$ . En particulier, une famille d'éléments de E indexée par  $\mathbb N$  est appelée suite d'éléments de E.

# 2 Image directe, image réciproque

**Définition 14** Soit  $f: E \to F$  une application. Soit A un sous-ensemble de E. L'image directe de A par f est le sous-ensemble de F formé des images par f des éléments de A. On le note f(A).

Autrement dit:

$$f(A) = \{ f(x) \mid x \in A \}$$

**Exemple:** Soit  $f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  définie par  $f(x) = x^2$ . Alors f([1,2]) = [1,4], f([-1,3]) = [0,9], etc.

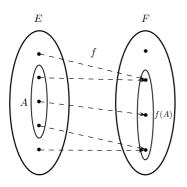
**Définition 15** Soit  $f: E \to F$  une application. Soit B un sous-ensemble de F. L'image réciproque de B par f est le sous-ensemble de E formé des antécédents par f des éléments de B. On le note  $f^{-1}(B)$ .

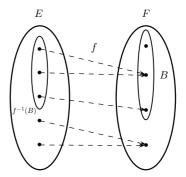
Autrement dit:

$$f^{-1}(B) = \{x \in E \mid f(x) \in B\}$$

**Exemple**: Soit  $f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  définie par  $f(x) = x^2$ . Alors  $f^{-1}([0,4]) = [-2,2]$ ,  $f^{-1}([1,+\infty[)=]-\infty,-1] \cup [1,+\infty[$ , etc.

**Remarque :** Ne pas confondre cette notation avec celle de la fonction réciproque d'une bijection :  $f^{-1}(B)$  a un sens même si f n'est pas bijective (mais si f est bijective l'image directe de B par  $f^{-1}$  coïncide avec l'image réciproque de B par f).





#### Exercice 4

- 1) Soit  $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ . Déterminer  $f(\mathbb{R}), f^{-1}(\{5\})$  et  $f^{-1}(\mathbb{N})$ .  $x \mapsto |x|$
- 2) Soit  $f: \mathbb{R} \to \mathbb{Z}$ . Déterminer  $f([0,5]), f^{-1}(\{0\})$  et  $f^{-1}(\mathbb{N})$ .  $x \mapsto |x|$
- 3) Soit  $f: \mathbb{N}^2 \to \mathbb{N}$ . Déterminer  $f(\{0,1,2\}^2), f^{-1}(\{25\})$  et  $f^{-1}(\{0,\dots,10\})$ .  $(p,q) \mapsto p^2+q^2$

# 3 Composée de deux applications

**Définition 16** Soient E, F, G trois ensembles et  $f: E \to F, g: F \to G$  deux applications. La composée de f et de g est l'application de E dans G notée  $g \circ f$  et définie par :

$$(g \circ f)(x) = g(f(x)).$$

**Exemple :** Soient f et g définies sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = x^2 + x + 1$  et g(x) = 2x + 1.

Alors 
$$(g \circ f)(x) = 2(x^2 + x + 1) + 1 = 2x^2 + 2x + 3$$
 et  $(f \circ g)(x) = f(g(x)) = (2x + 1)^2 + (2x + 1) + 1 = 4x^2 + 6x + 3$ .

La composition n'est donc pas commutative. En revanche elle est associative :

**Proposition 7** Soient  $f: E \to F$ ,  $g: F \to G$  et  $h: G \to H$  des applications. Alors  $(h \circ g) \circ f = h \circ (g \circ f)$ .

#### Démonstration :

Soit  $x \in E$ . Alors  $((h \circ g) \circ f)(x) = (h \circ g)(f(x)) = h(g(f(x)))$  et  $(h \circ (g \circ f))(x) = h((g \circ f)(x)) = h(g(f(x)))$ . Les applications  $(h \circ g) \circ f$  et  $h \circ (g \circ f)$  sont donc égales.  $\square$ 

# 4 Application identité

**Définition 17** Soit E un ensemble. L'application identique ou identité de E est l'application de E dans E notée  $\operatorname{Id}_E$  définie par :

$$\mathrm{Id}_E(x) = x.$$

S'il n'y a pas d'ambiguïté sur E, on la note simplement Id.

**Proposition 8** Soient E et F deux ensembles et soit  $f: E \to F$  une application. Alors  $f \circ Id_E = f$  et  $Id_F \circ f = f$ .

**Démonstration** : Immédiat.  $\square$ 

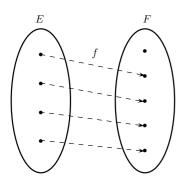
# 5 Applications injectives, surjectives, bijectives

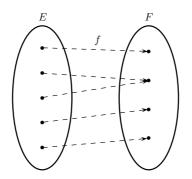
• Injectivité, surjectivité, bijectivité

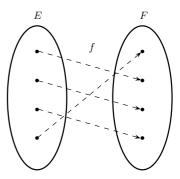
**Définition 18** Soient E et F deux ensembles et soit  $f: E \to F$  une application.

- (i) On dit que f est injective si tout élément de F a au plus un antécédent par f.
- (ii) On dit que f est surjective si tout élément de F a au moins un antécédent par f.
- (iii) On dit que f est bijective si tout élément de F a exactement un antécédent par f.

« Au plus un » signifie zéro ou un.







La première figure représente une application injective mais non surjective. La deuxième représente une application surjective mais non injective. La troisième représente une application bijective.

#### Remarques:

- 1) Avec des quantificateurs :
- (i) f est injective si et seulement si :  $\forall (x,y) \in E^2$ ,  $(x \neq y \Rightarrow f(x) \neq f(y))$ , ou encore, par contraposée, si et seulement si :  $\forall (x,y) \in E^2$ ,  $(f(x) = f(y) \Rightarrow x = y)$ .
  - (ii) f est surjective si et seulement si :  $\forall y \in F, \exists x \in E, y = f(x)$ .
  - (iii) f est bijective si et seulement si :  $\forall y \in F, \exists ! x \in E, y = f(x)$ .
- 2) En pratique, pour montrer que  $f: E \to F$  est injective, on suppose qu'il existe  $x, y \in E$  tels que f(x) = f(y), et on montre qu'alors x = y.
- 3) f est surjective si et seulement si f(E) = F.
- 4) f est bijective si et seulement si elle est injective et surjective.

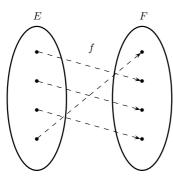
Exercice 5 Les applications suivantes sont-elles injectives, surjectives, bijectives?

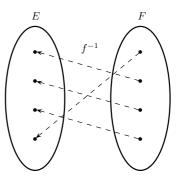
- 1)  $f: \mathbb{C} \to \mathbb{R}$  définie par f(z) = |z|.
- 2)  $f: \mathbb{N} \to \mathbb{N}$  définie par f(n) = n+1 et  $g: \mathbb{Z} \to \mathbb{Z}$  définie par g(n) = n+1.
- 3)  $f: \mathbb{N} \to \mathbb{N}$  définie par  $f(n) = n^2$ ,  $g: \mathbb{Z} \to \mathbb{Z}$  définie par  $g(n) = n^2$ ,  $h: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  définie par  $h(x) = x^2$ ,  $k: \mathbb{C} \to \mathbb{C}$  définie par  $h(x) = x^2$ .
- 4)  $f: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$  définie par f(x,y) = (x+y,x-y) et  $g: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$  définie par g(x,y) = (x+y,xy).
- 5) La projection orthogonale sur un plan P de l'espace, la réflexion par rapport à P.
- APPLICATION RÉCIPROQUE D'UNE BIJECTION

**Définition 19** Soit f une bijection de E dans F. Pour tout  $y \in F$  on note  $f^{-1}(y)$  l'unique antécédent de y par f. On définit ainsi une application  $f^{-1}: F \to E$  appelée application réciproque de f.

Pour tout  $x \in I$  et pour tout  $y \in J$ , on a donc :

$$x = f^{-1}(y) \Leftrightarrow y = f(x).$$





**Proposition 9** Une application  $f: E \to F$  est bijective si et seulement s'il existe une application  $g: F \to E$  telle que  $\begin{cases} f \circ g = \operatorname{Id}_F \\ g \circ f = \operatorname{Id}_E \end{cases}$ . De plus, si g existe, alors  $g = f^{-1}$ .

#### Démonstration :

(⇒) Supposons f bijective. On va montrer que  $f \circ f^{-1} = \mathrm{Id}_F$  et que  $f^{-1} \circ f = \mathrm{Id}_E$ .

Soit  $y \in F$ . Alors  $f^{-1}(y)$  est un antécédent de y par f, donc  $f(f^{-1}(y)) = y$ . On a donc  $f \circ f^{-1} = \mathrm{Id}_F$ .

Soit  $x \in E$ . Par définition,  $f^{-1}(f(x))$  est l'unique antécédent de f(x) par f: c'est x. On a donc  $f^{-1} \circ f = \mathrm{Id}_E$ .

 $(\Leftarrow) \text{ Supposons qu'il existe une application } g: F \to E \text{ telle que } \left\{ \begin{array}{l} f \circ g = \operatorname{Id}_F \\ g \circ f = \operatorname{Id}_E \end{array} \right. \text{ On va montrer que } f \text{ est injective et surjective.}$ 

Montrons que f est injective. Soient  $x_1, x_2 \in E$  tels que  $f(x_1) = f(x_2)$ . Alors  $g(f(x_1)) = g(f(x_2))$ . Or  $g \circ f = \mathrm{Id}_E$ , donc  $x_1 = x_2$ . Montrons maintenant que f est surjective. Soit  $g \in F$ . Posons  $g(g(x_1)) = g(g(y)) = g(g($ 

De plus, si  $y \in F$ , on a vu que g(y) est un antécédent de y par f, donc en fait  $g(y) = f^{-1}(y)$ : l'application g n'est autre que  $f^{-1}$ .  $\square$ 

**Exercice 6** Soient les applications  $f: \mathbb{R} \to ]-1,1[$  et  $g:]-1,1[\to \mathbb{R}$  définies par  $f(x)=\frac{e^x-1}{e^x+1}$  et  $g(x)=\ln\frac{1+x}{1-x}$ . Déterminer  $f\circ g$  et  $g\circ f$ . Que peut-on en déduire?

• Composée de deux injections, de deux surjections, de deux bijections

**Proposition 10** Soient  $f: E \to F$  et  $g: F \to G$  deux applications.

- (i) Si f et g sont injectives, alors  $g \circ f$  aussi.
- (ii) Si f et q sont surjectives, alors  $q \circ f$  aussi.
- (iii) Si f et g sont bijectives, alors  $g \circ f$  aussi, et sa réciproque est  $(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$ .

#### Démonstration :

- (i) Supposons f et g injectives. Soient  $x_1, x_2 \in E$  tels que  $g \circ f(x_1) = g \circ f(x_2)$ . Alors  $g(f(x_1)) = g(f(x_2))$ . Or g est injective, donc  $f(x_1) = f(x_2)$ . Mais f est également injective donc  $x_1 = x_2$ . Ainsi  $g \circ f$  est bien injective.
- (ii) Supposons f et g surjectives. Soit  $z \in G$ . Puisque g est surjective, il existe  $y \in F$  tel que z = g(y). De même, puisque f est surjective, il existe  $x \in E$  tel que y = f(x). On a donc  $z = g(f(x)) = g \circ f(x)$ :  $g \circ f$  est bien surjective.
- (iii) On a  $(g \circ f) \circ (f^{-1} \circ g^{-1}) = g \circ (f \circ f^{-1}) \circ g^{-1} = g \circ \operatorname{Id}_F \circ g^{-1} = g \circ g^{-1} = \operatorname{Id}_G$  et  $(f^{-1} \circ g^{-1}) \circ (g \circ f) = f^{-1} \circ (g^{-1} \circ g) \circ f = f^{-1} \circ \operatorname{Id}_F \circ f = f^{-1} \circ f = \operatorname{Id}_E$ , donc, par la proposition précédente,  $g \circ f$  est bijective et sa réciproque est  $f^{-1} \circ g^{-1}$ .  $\square$