

Semaine de colle numéro 1 : 16 au 20 septembre 2024.

Chapitre de cours : Réflexion et réfraction sur un dioptre. Lentilles minces.

Chapitre de TD : Unité et dimension, utilisation de l'analyse dimensionnelle.  
Introduction à l'optique géométrique. Réflexion et réfraction sur un dioptre.

Liste des questions de cours :

**Réflexion, réfraction.**

1. Définir le plan d'incidence. Énoncer les lois de Snell-Descartes sur la réflexion et la réfraction (avec des schéma !!!).
2. Étudier le cas où on traverse un dioptre dans le sens  $1 \rightarrow 2$  avec  $(n_1 < n_2)$ . Montrer que le rayon réfracté est toujours généré et obtenir l'expression de l'angle maximal de réfraction, appelé angle limite de réfraction.
3. Étudier le cas où on traverse un dioptre dans le sens  $1 \rightarrow 2$  avec  $(n_1 > n_2)$ . Montrer que l'on peut alors observer le phénomène de réflexion totale et expliciter alors le domaine auquel appartient l'angle d'incidence. On explicitera l'angle limite entre les deux situations possibles et on fera le lien avec l'angle limite de réfraction.

**AD1 : les grenouilles maîtrisent les lois de Snell-Descartes !**

Quand elles sentent le danger, certaines grenouilles plongent et se cachent sous un nénuphar. On modélise ce nénuphar par un cercle de rayon  $R$  flottant à la surface de l'eau dont on prendra l'indice optique comme étant égal à  $n = 1,33$ . On supposera que l'air est d'indice unitaire.

1. À l'aide d'un schéma, justifier que la région de l'espace qui délimite la « cachette parfaite » est un cône dont le nénuphar constitue la base et dont on déterminera le demi-angle au sommet  $i_L$ .
2. Déterminer la hauteur du cône. Faire l'application numérique pour un nénuphar de 10 cm de rayon.
  
4. Rappeler le principe de construction du point image conjugué d'un point objet. Construire alors le point image associé à un point objet par le miroir plan à l'aide des lois de Snell Descartes. Définir le stigmatisme rigoureux et donner la méthode simplifiée de construction du point image par un miroir plan.

**AD2 : miroir, mon beau miroir.**

Les miroirs domestiques sont des lames de verre dont la face arrière, recouverte d'un dépôt métallique est une surface entièrement réfléchissante. On négligera l'épaisseur de verre et on supposera que la réflexion des rayons lumineux s'effectue directement sur le dépôt métallique.

1. À l'aide d'un schéma, montrer que l'on voit un point  $A$  dans un miroir si et seulement si la droite  $(OA')$  coupe la surface du miroir, avec  $A'$  l'image de  $A$  par le miroir plan et  $O$  la position de l'œil observateur.
2. En déduire la taille  $T$  minimale d'un miroir dans lequel un homme de taille  $h$  peut se voir en entier et déterminer la hauteur à laquelle doit se situer le bas du miroir.
  
5. Rappeler le principe de construction du point image conjugué d'un point objet. Construire alors le point image associé à un point objet par le dioptre plan à l'aide des lois de Snell Descartes. Définir le stigmatisme approché en expliquant le rôle de la résolution des capteurs lumineux. Déterminer alors la position du point image par un dioptre plan lorsqu'on considère de petits angles d'incidence.

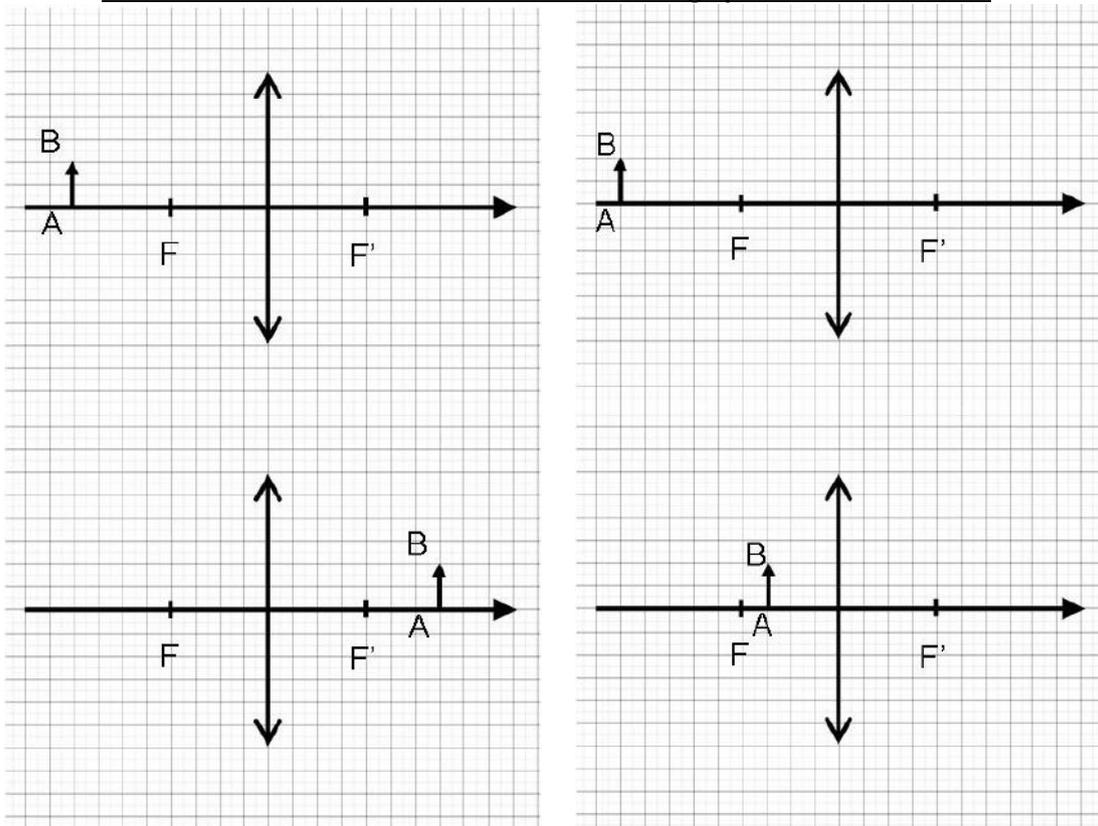
**AD3 : profondeur apparente d'une piscine.**

Un homme de 1,70m se tenant debout juste au bord d'un bassin regarde verticalement le fond de la piscine. Il est persuadé qu'il a pied et il estime la profondeur de la piscine à 1m50. On prendra pour indice optique de l'eau  $n=1,3$ , et on prendra un indice optique de l'air unitaire.

1. A-t-il réellement pied ?

**Les lentilles minces.**

1. Définir le stigmatisme et l'aplanétisme au sens approché du terme. Nommer et expliciter les conditions dans lesquelles les lentilles minces vérifient ces deux propriétés.
2. Construire l'image d'un objet AB dans un plan de front par une lentille convergente. Rappeler à l'oral le comportement des trois rayons lumineux particuliers utilisables pour sa construction. L'image obtenue est-elle réelle ou virtuelle ? Droite ou renversée ? Utiliser un vocabulaire rigoureux pour décrire la méthode de construction. (voir AD1, choisir une des 4 config).
3. Construire l'image d'un objet AB par une lentille divergente. Rappeler à l'oral le comportement des trois rayons lumineux particuliers utilisables pour sa construction. L'image obtenue est-elle réelle ou virtuelle ? Droite ou renversée ? Utiliser un vocabulaire rigoureux pour décrire la méthode de construction. (voir AD1, choisir une des 4 config).
4. **AD 1 : entraînement à la construction d'une image par une lentille mince**



**TSVP**

