

Mémento de Python

1 Variables

- opérateur d'affectation `=`; par exemple `a=2`
- changement de type : `int(a)` transforme `a` en entier ; `float(a)` en réel, `str(a)` en chaîne de caractères
- opérateurs : `+`, `-`, `*`, `/`, `**` (puissance), `//` (division entière) et `%` (modulo)
- saisie au clavier : `input("message")`; à convertir en entier ou en réel : `int(input("message"))` ou `float(input("message"))`
- affichage : `print(variable)`

2 Listes

- déclaration : `L=[1,3,2,5]`; liste vide : `L=[]`
- longueur de la liste : `len(L)`
- accès au contenu de la i^e case : `L[i]`; les cases sont numérotées de 0 à `len(L) - 1`
- ajout d'un élément à la fin de la liste : `L.append(element)`. Attention à l'erreur classique : `L=L.append(element)` ne fonctionne pas!

3 Chaînes de caractères

- déclaration : `chaîne="une chaîne est entre guillemets"`
- nombre de caractères de la chaîne : `len(chaîne)`
- accès au i^e caractère : `chaîne[i]`; les caractères sont numérotés de 0 à `len(chaîne) - 1`
- accès à la sous-chaîne allant des caractères i (inclus) à j (exclu) : `chaîne[i:j]`
- concaténation de chaînes avec l'opérateur `+`

4 Tests

- Structure d'un test :

```
if condition:
    bloc d instructions
elif condition2:
    bloc d instructions
else:
    bloc d instructions
```

Les `elif` et le `else` sont optionnels.

- opérateurs de test : `==`, `<`, `<=`, `>`, `>=`, `!=` (différent)

5 Boucles

- boucle quand on connaît le nombre d'itérations (attention, `fin` est exclu) :

```
for var in range(debut,fin,pas):
    bloc d instructions
```

- boucle quand on ne connaît pas le nombre d'itérations :

```
while condition:
    bloc d instructions
```

6 Fonctions

- déclaration :

```
def fonction(var1,var2,...):
    """ commentaire sur ce que fait la fonction """
    bloc d instructions
    return valeur
```

- une fonction se termine par `return`, pas par `print`!
- les variables `var1,...` sont des paramètres qui sont donnés à la fonction lorsqu'on l'appelle; il ne faut pas les changer dans la fonction!
- une fonction n'est pas exécutée tant qu'on ne l'appelle pas avec l'instruction `fonction(1,2,...)` en donnant des valeurs aux paramètres
- toute variable définie dans la fonction est *locale*, elle est détruite une fois le `return` atteint, donc sa valeur n'est pas utilisable en-dehors de la fonction

7 Fonctions mathématiques

- importer la bibliothèque avec `import math`
- utiliser les fonctions : `math.sqrt`, `math.cos`, `math.sin`, `math.tan`, `math.log` (ln), `math.log10` (log en base 10),...